TV GAME & PC GAME

电子游戏与电脑游戏

本期推荐攻略：真说侍魂·武士道烈传（SS·PS）

最终幻想战略篇（FFT）超完美特辑·流程篇

现代电子技术

1997·8



ATLUS/SEGA

公主的冠冕

'97年7月31日発売予定!

机种：SS
类型：A · RPG
厂商：ATLUS、SEGA
媒体：CD-ROM

将剑巨大化攻向敌人，对手看来难逃粉身碎骨之厄！





PRINCESS CROWN
プリンセス クラウン



↑以手中巨剑进行攻击，果然威不可当。



↑从远处一气接近，“阿修罗闪空”吗？

→这样精彩的战斗画面将充满游戏全过程。



↑冲啊，胜利就在前头！



←召唤出冰柱进行攻击，敌人顿时被冻成了冰像。



→解放了水晶石中的力量，画面中烈火熊熊。



↓分身攻击，可令攻击力加倍。



这是款由游戏世界的两大著名公司—— ATLUS 和 SEGA 联手开发的 A·RPG，故事背景及系统的设计都十分出色。既然是A·R，那么熟练的操作和对事件发展的判断便缺一不可，这一类型的游戏既富于挑战性又不致耽搁玩家过多的时间，所以深受喜爱。

本作画面色彩鲜艳，村庄、树林以白昼和黑夜的描绘充满了浪漫气息。人物在使用魔法或必杀技攻击时，光影及音效极具震撼力。攻击种类以及登场敌人也十分丰富。喜爱A·R的朋友万不可错过呀！

卷首语

天气实在太热了，幸好最近有不少优秀的游戏推出，否则烦躁的心情真不知该如何才能平静下来。

工作越来越忙，为了能令《电子游戏最新指南与攻略》更精彩、更完美，所有编辑都咬紧牙关，竭尽了全力，相信该书将会成为一个里程碑，将电玩书籍的水平推上一个新的高峰。

因为放暑假的关系，北京电脑工作室的咨询电话铃声不断，各种各样的疑难问题层出不穷，负责各个版块的编辑忙得不亦乐乎，不过一听到读者那恳切的声音，想到大家对我们的信任与支持，暂时的忙和累也便不在话下了。

正如大家所看到的，本刊在文化性及趣味性方面近几期作了些尝试，是否符合广大读者的口味还希望能来信赐教！

现代电子技术

(月刊)1997 年第 8 期　　(总第 87 期)1997 年 8 月 15 日出版

电子游戏与电脑游戏

目录·目录·目录·目录·目录·目录

☆精品资讯

新闻……3
日本热门 GAME 排行榜……6

☆超攻略道场

赏金猎手(PS)……17
最终幻想战略版(PS)……20
圣痕之祖卡(PS)……41
火热火热 7(SS)……30
真说武士道烈传(SS、PS)……32

☆特　稿

《梦幻模拟战》杂谈续……71
秘技库……77

☆游戏名品

古墓丽影 2 等(PS)……7
SONIC R 等(SS)……11

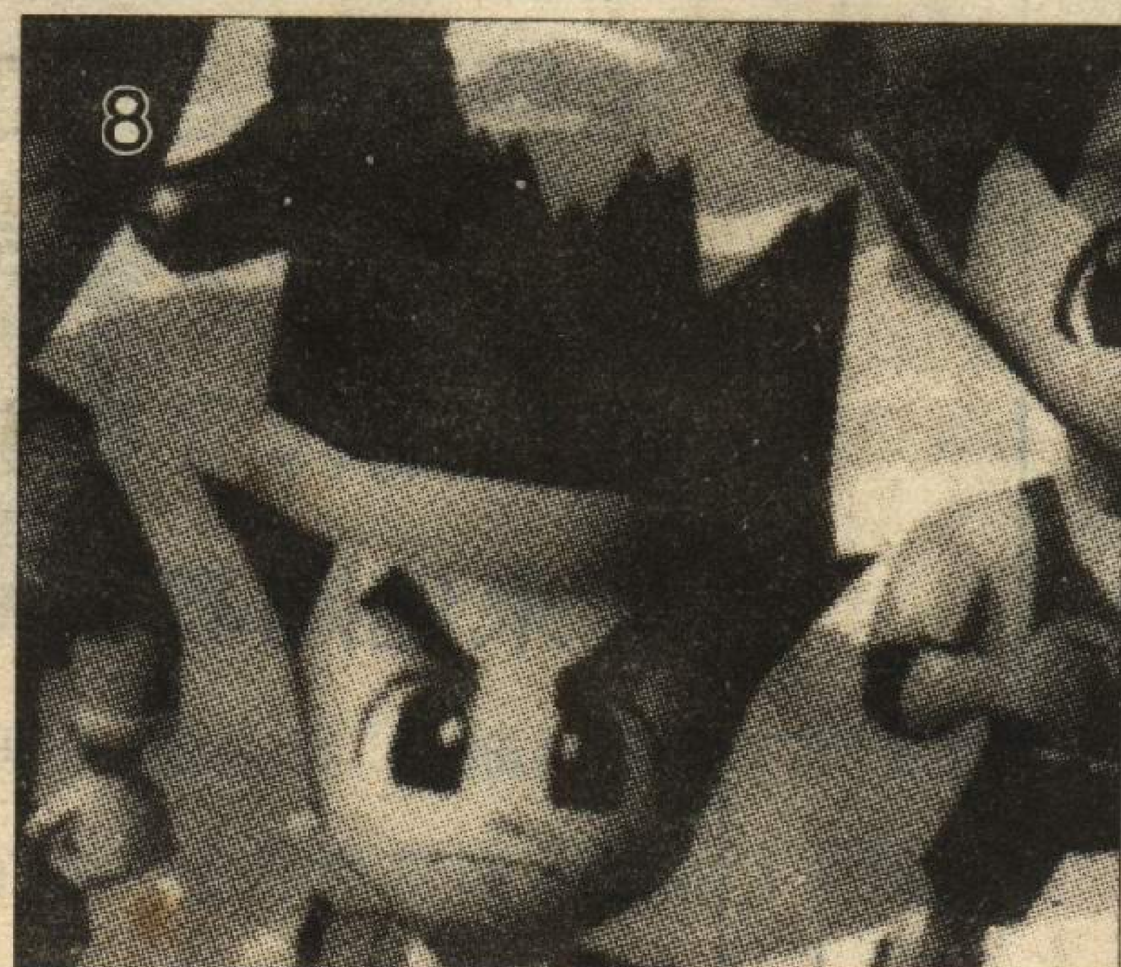
☆纵横四海

格斗之王'97 资料大公开……45
SNK 格斗游戏恶人档案……56
饿狼传说系列彻底大研究(上)……60
撷梦园……75
漫园……64
编读往来……67
日文教室……68
名作大家评……70

本期封面:《恋之千年王国》
本期封底:《どきどきボヤツチオ》
本期海报:《新世纪福音战士》

主编　张忠智
执行主编　张建军
策划总监　冠文
责任编辑　KING
美术编辑　陈世杰
编辑　陕西电子杂志社
西安小寨纬二街西段 8 号
邮编　710061
北京电脑工作室　海淀区花园东路 8 号中区 1 号楼 262 室(48 分箱)邮编 100083
咨询电话:(010)62045118－02

出版　陕西省电子技术情报站
国内统一刊号:CN61－1224/TN
国际标准刊号:ISSN 1004－373X
印刷/兴平市印刷厂
发行　陕西电子杂志社发行部发行
邮局发行代号　52－126
广告登记证号　陕工商广字 01－036 号
定价　6.50 元



本期刊标

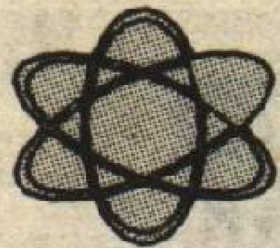
当您集齐十二期刊标并将它们拼在一起寄回本社时，便有机会参加九八年一月的大抽奖活动。

详情请看本期广告

致读者:本刊所举办的"暑期笔会"活动已在顺利进行中，相信杂志面市时所有被选中的作者及幸运读者都已接到了编辑部的邀请函。另，本期"电脑宝岛"因故暂停，谨向读者致歉。

新闻·新闻·新闻·新闻·新闻·新闻
NEWS OF GAME'S WORLD

责编：KING



"樱花大战2"制作发布会召开!



去年9月间由SEGA发卖的大热门作品"樱花大战"终于决定推出续篇了!在6月26日,由SEGA和RED在共同召开的发布会上,正式宣布了一这一消息。

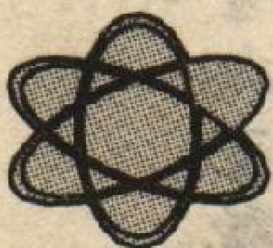
当天与会的包括RED的总帅广井王子、SEGA副社长入交昭一郎,角色设定藤岛康介以及横山智佐为首的配音演员们。

"制作工作很顺利,剧本已全部完成,绝对不会辜负大家的期待。这是一款所有制作者都投入了巨大的热情去制作的游戏,是肯定会超过100万销量的作品。"(广井王子)

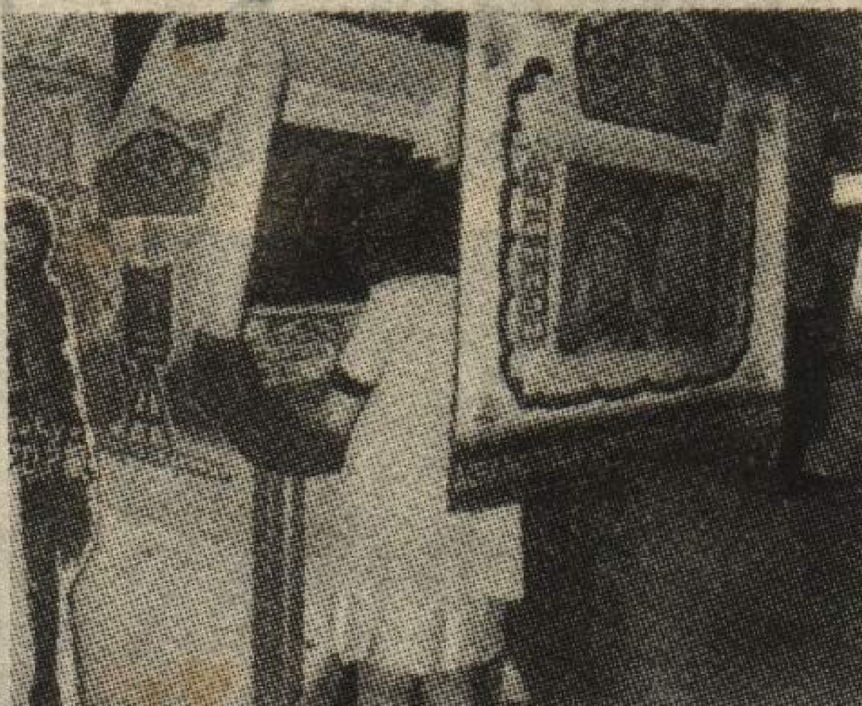


"考虑在'98年新春发卖,从目前状况看有希望在樱花盛开前推出。"(入交昭一郎)

2代中除前作的帝剧成员外,这次新公开的两位新角色,一个是名叫织姬的意大利贵族千金,另一位是名叫雷尼·米尔西·休特拉塞的德国少年。在前作的1年后,大神一郎又将面对怎样的战斗呢?



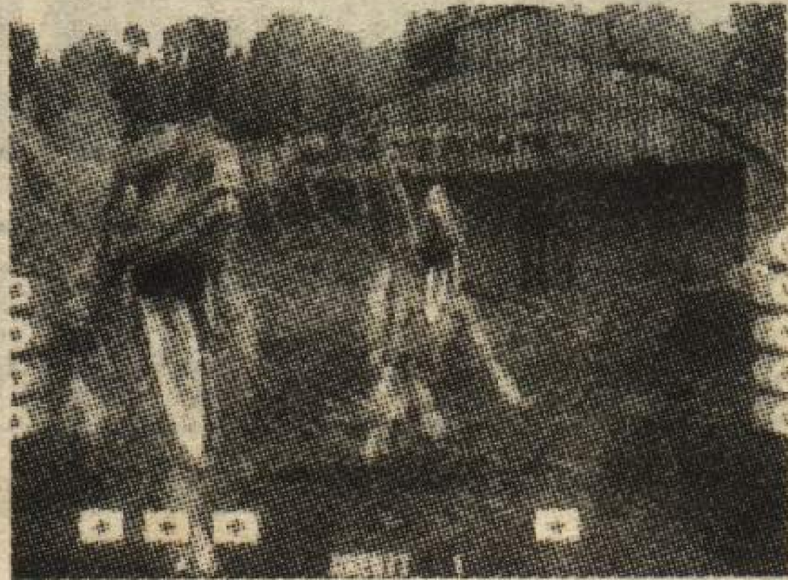
SEGA新作街机GAME发布会

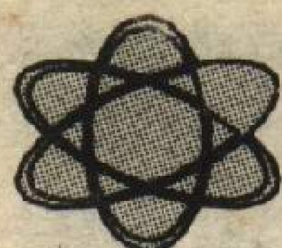


6月24日,东京都的东京流通大厦,由SEGA举办的新作街机游戏内览会隆重召开。

这次的展示中,最受瞩目的是三款大型筐体,赛车类的"死亡摩托车"与"LE MANS 24"以及光枪游戏"侏罗纪公园·失落的世界"。采用了MODEL 3基版的这三款新作使每一个到场的观客为其超临场感的效果惊叹不已。



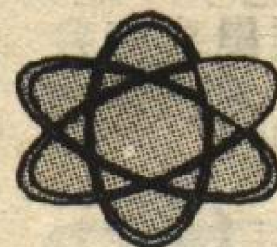




宠物蛋注册"创意权"!版权注册进一步深入

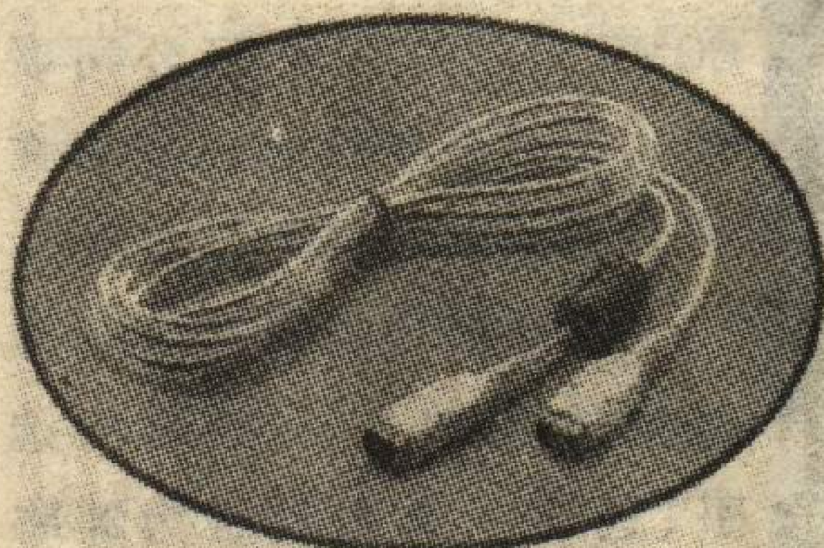
6月13日,BANDAI为其产品宠物蛋公布注册了"创意权"(日本报刊原名"意匠权"),因自该产品问世以来,无数厂商推出了外形、机能与其相似而内容不同的产品。如BANDAI生产小鸡的宠物蛋,而其它厂商便推出恐龙、小狗等动物的宠物蛋,这虽然没有涉及"小鸡"的专卖权和著作权,但无疑也是一种仿制。因此,问题不止限于BANDAI与别家厂商在宠物蛋方面,也令人想到目前许多其它产品也在这种意念下大行其道,这便有了"创意权"的诞生。

"今后在著作权、不正当竞争防止法以外,加入了行使'创意权'的权力,这对于生产'类似品'的厂商将会是强力的对策方案。"(BANDAI广告部)

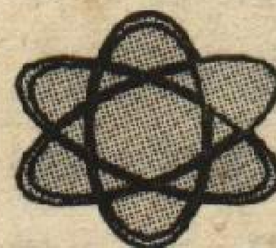


GB"口袋"专用对战线上市!

任天堂近日为新型GB——"GB POCKET"推出了专用通信对战线,定价1500日元。任天堂表示,是GB POCKET一年间达到260万台销量促使其面世,如"口袋妖怪"等大作均能用得上它,另外,今后也将有许多通信对战作品推出。

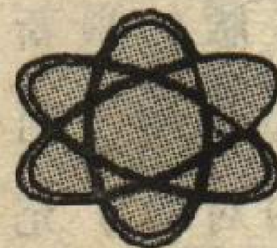






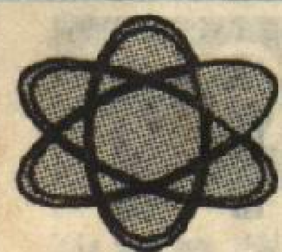
任天堂社长山内溥宣布引退!?

"这是我最后的工作……"任天堂的山内溥社长引退宣言。所指的"工作"是就预定来年春发卖的任64专用DD(DISC DREVE)而言。那么,在完成这件事之后,山内也将从君临GAME业界的任天堂社长之位上退休……山内社长既然已说出要以64DD为自己敲响告别钟声,那么就让我们拭目以待吧。



"炼金术士玛丽"将推出续篇

GUST公司于5月23日为PS推出过SLG《ATELIER MARIE炼金术士玛丽》,发售后获得不俗的评价和销量,因此厂方决定推出新作,暂时名为《ATELIER 续编》,游戏的人物设定与上集一样,同样是樱濑琥姬负责,故事背景亦与上集相同,98年内推出。

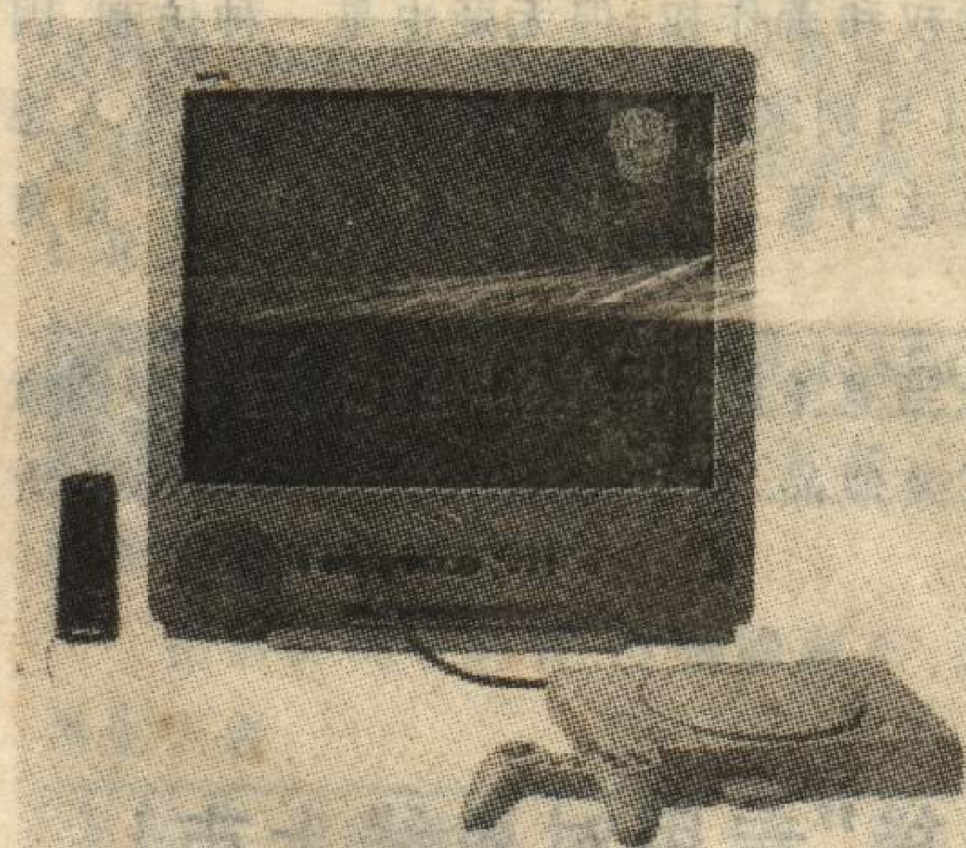


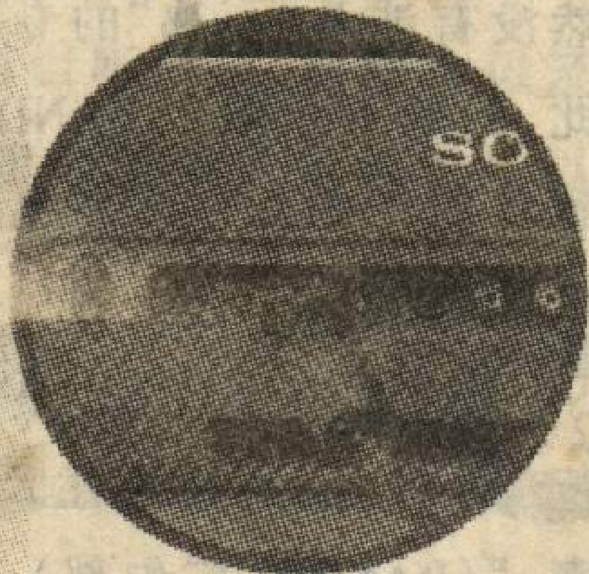
PS专用TV上市

7月间，SONY公布又一款对应PS主机的产品问世，这次的"周边"竟然是一台21英寸电视机。定价53000日元。

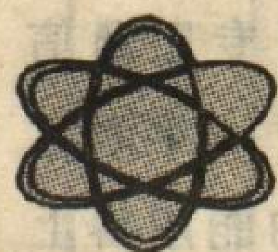
虽然看上去与普通电视并无二致，但实际上型号为KV——21SPI的该产品确有许多能将PS音质与画质充分发挥的特殊设计，首先是可以与PS AV端子相连，而从中从电视输入RGB信号的RGB端子，该端子位于电视前方，与PS连接时，要单配一根PS专用AV线；电视装备了新开发的SD SPEAKER，这样的设计，将充分体现PS的出色效果。

如果哪位读者是追求GAME效果的狂热发烧友，便想法去买一台试试究竟有何不同吧！



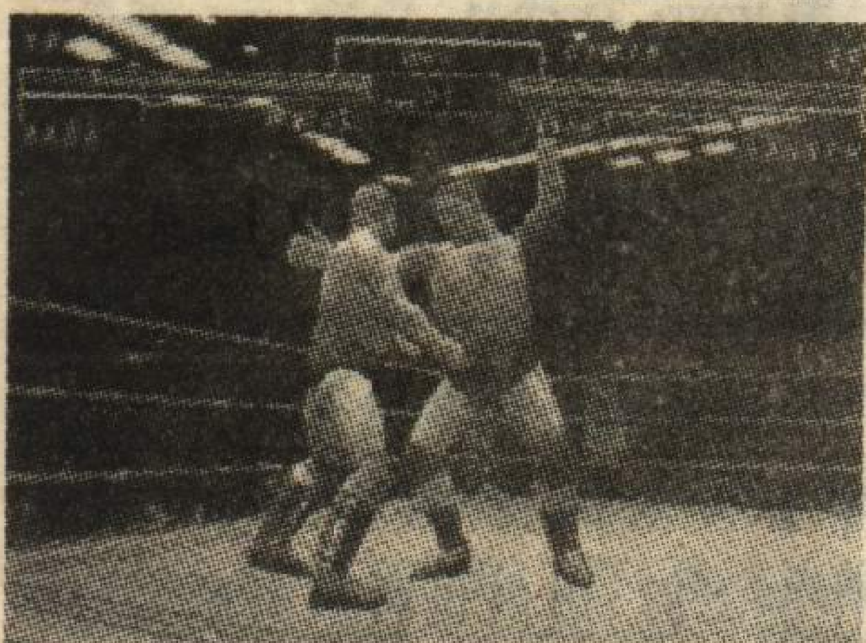


使用专用电视，游戏画面质量真的会有所提高吗？



三大厂商联合召开新作发表会！



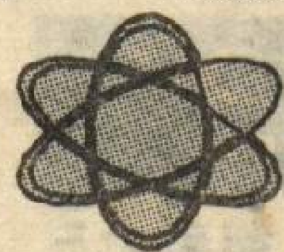


7月2日，CAPCOM、COMPAIL、SEGA三家公司联合召开了今年秋季以后将在SS发售的新GAME发布会。

当日到场的嘉宾是日本摔角协会的大人物马场选手，这在一方面也是为即将推出的SS摔角节目"全日本摔角 featuring Virtua"做宣传，该作品是全日本摔角公开赛25周年的纪念作品。至于其中登场角色，目前公布的共十三位，除十一名日本摔角历史上的名将外，"VR战士"中的WOLF和JEFFARY也将出场。

CAPCOM方面，公布了"漫画美国英雄对街头霸王"、"恶魔救世主"、"X－MEN对街头霸王"三款大作将推出SS版的最新消息，CAPCOM的风本吉起常务表示：由于这三款作品采用了前作未有的大容量制作街机版，所以在移植时所推出的对应扩充加速卡也将有过去4倍的容量即4MEGA，这三部作品使用4 MEGA ROM卡，将达到完全移植。

COMPAIL则公开了RPG"WAKU WAKU泡泡迷宫"等作品。

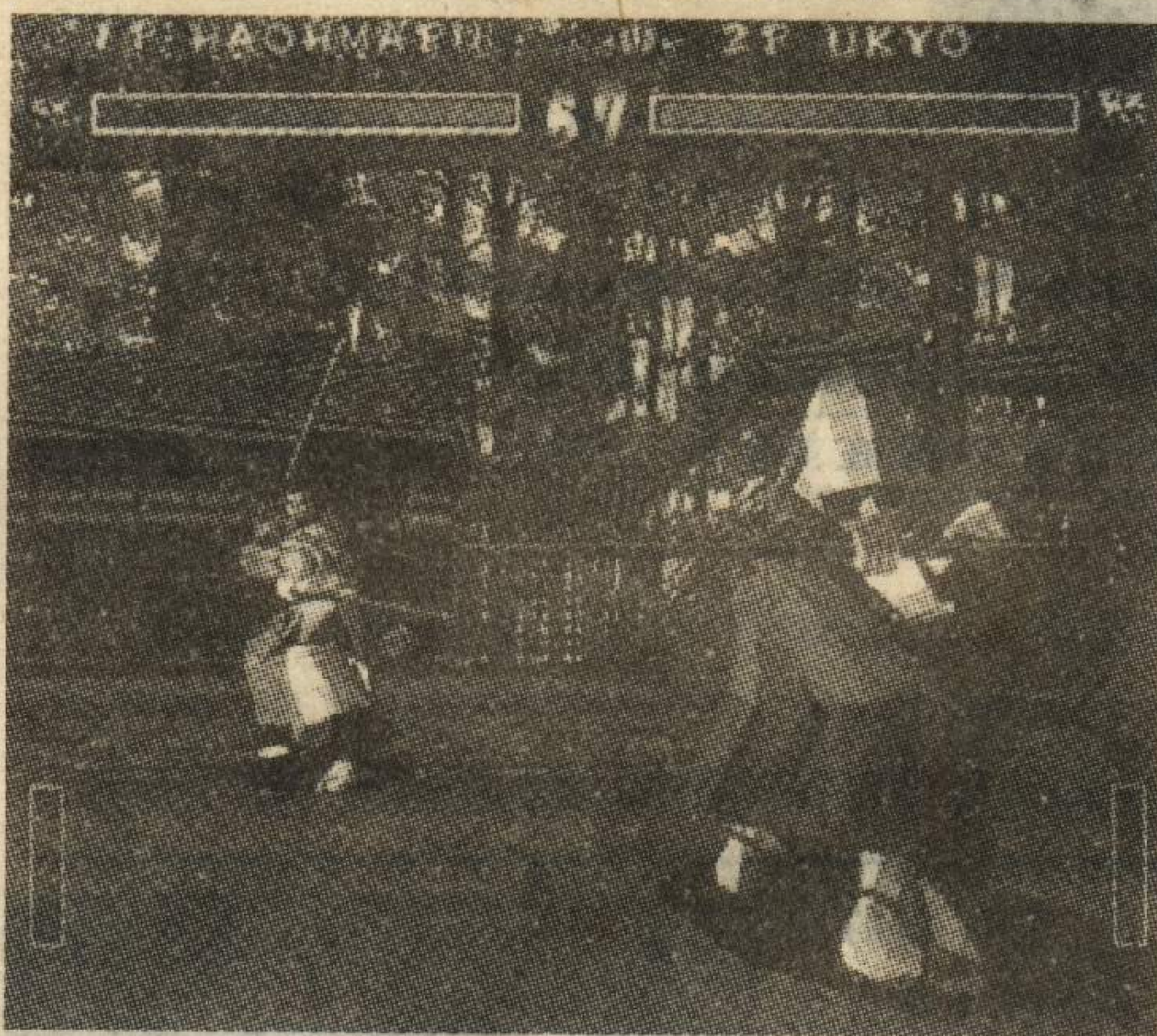


NEO·GEO64完成！

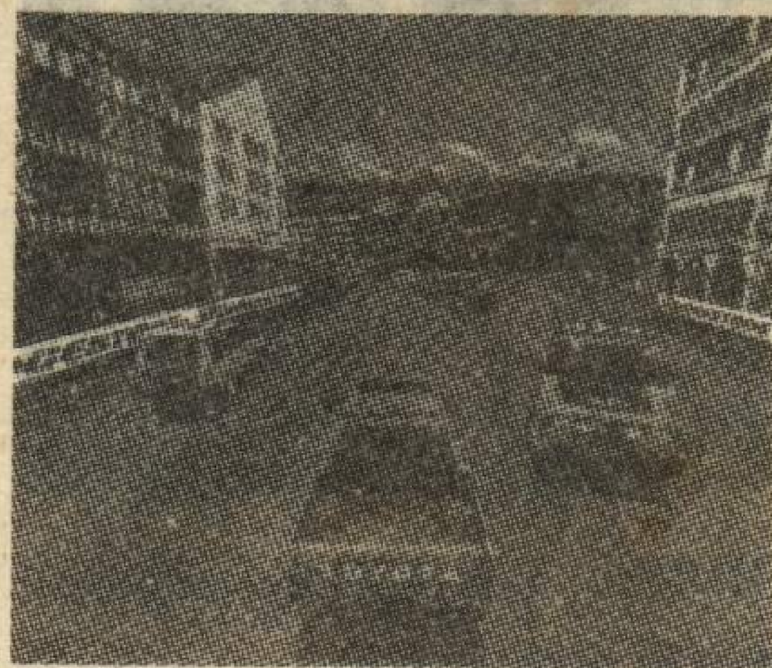
7月1日，SNK在大阪府大饭店召开了新作街机节目发表会，其中包括SNK的《格斗之王'97》等新作。而过去曾风传的SNK新型基版，亦终于一展风采！



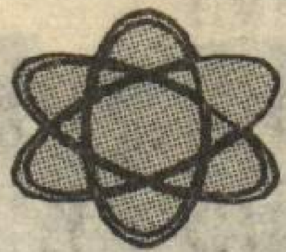
新基版的名称是"HYPER NEOGEO 64"，搭载64位CPU(64 BITE RESC晶片)，在其性能方面，令人注目的是其3DCG能力的突出，加上现场演示的3D版侍魂画面之精彩，令人猜测SNK今后会不会主要转向3D游戏领域。遗憾的是，与新基板有互换性的家用机方面，仍未有什么开发计划。



新一代的侍魂将以全新面貌令所有玩家大开眼界！

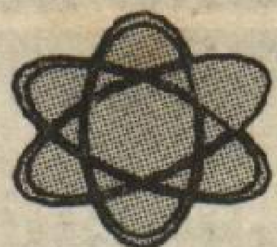






饿狼传说又有新作

SNK格斗名作《饿狼传说》又来新作，不过今次并非格斗作品，名为《SNK FAN—CD饿狼传说编》(暂称)，暂时尚水公布具体内容，预定推出PS与SS版，'饿狼传说'的拥趸当然要留意。发售日未定。

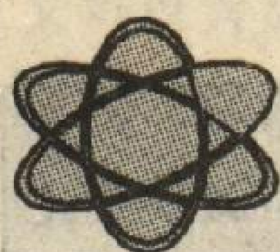


三星公司的 GAME 用电视机登场！

在前文介绍过 SONY 的 PS 专用电视机，现在又一款 GAME 电视机出台了！这便是由三星公司开始的 14GSX 型电视，目前定价 49500 日元，从图片中可以看到它两侧的音箱，想必是重视音响效果的产品。

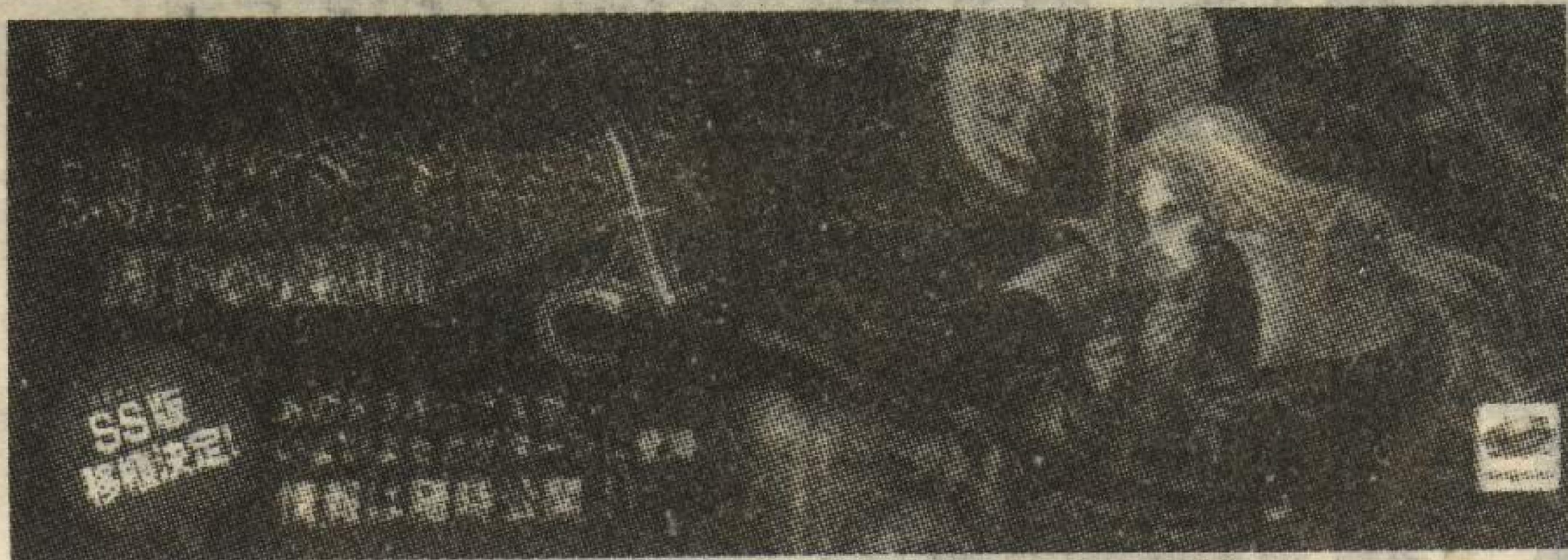


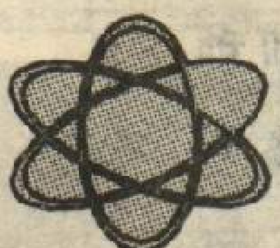




恶魔城 X 将要推出 SS 版

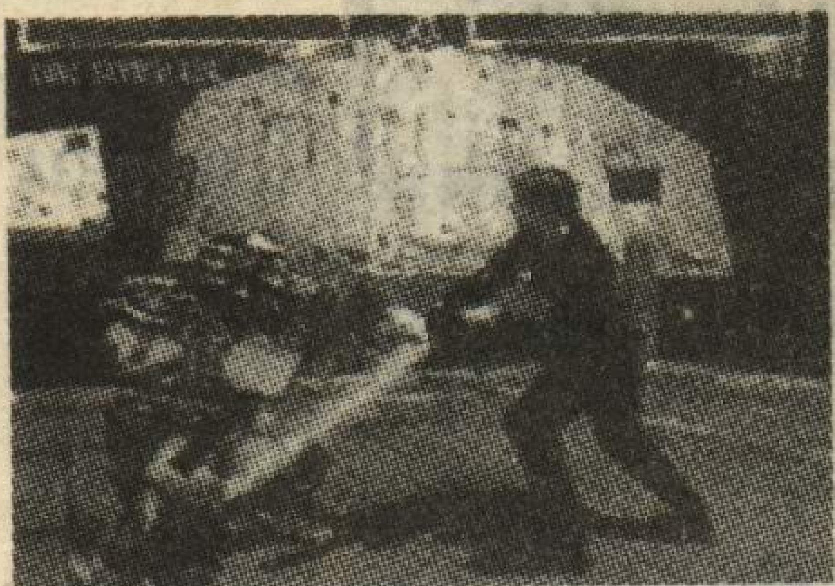
一点也不假，KONAMI 在 PS 上一度断市的动作劲 GMAE《恶魔城 DRACULA X－月下夜想曲》，现在终于宣布移植至 SS 上，暂时未有游戏画面公开，但是以 SS 的机能而言相信不用担心，亦可预期有独创要素增加吸引力，不过发售日未定。



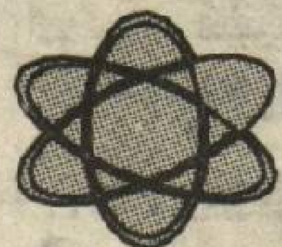


《星球大战》将作为对战格斗游戏登场

伴随着电影《STAR WARS》三部曲再上映，游戏商亦向这方面打主意，而一直专注制作《SW》游戏的 LUCAS ARTS 自然不会放过这个机会，于较早前宣布会将其制成格斗游戏，这个对应美版 PS 的游戏名为《STAR WARS：MASTERS OF TERAS KASI》，游戏属于武器型对战格斗，现在所知的角色有七位，分别有主角 LUKE SKYWALKER、公主 LEIA、HAN SOLO、CHEWBACCA、BOBA FETT、ARDENLYN 及 THOK，当然黑武士 DARTH VADER 必定是首领，是绝对要留意的大作。

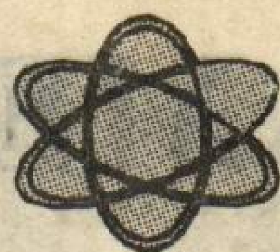






超能力战士 PUZ 化

TAITO 公司著名游戏《超能力大战》将作为 PUZ 游戏推出，发售日为 9 月。

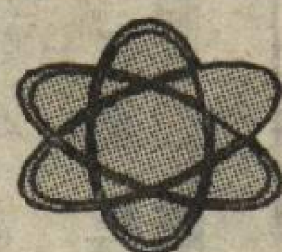


与“终极警探”并肩作战

看了标题不知大家有何想法呢？这个一点也不假，ACTIVISION 公司发表一个名为《APOCAL YPSE》（启示录）的全多边形游戏，游戏最特别之处是进行时有两位主角，其中一位由玩者控制，另一人则是由电脑控制的布鲁斯·威利斯，厂方今次不是单单购下肖像权，而是真的找布鲁斯·威利斯模拟出其面孔及神态，因此吸引力大大加强。预定夏季推出。

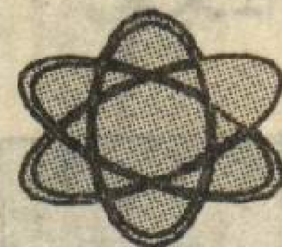






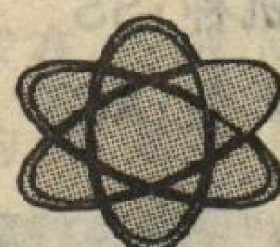
N64 实况足球世界版 9 月推出

本刊曾于较早前介绍；KONAMI 会将 N64 的足球游戏《实况 JLEAGUE PERFECT STRIKER》制成国际版本，现在决定推出日本版，改题为《实况 WORLD SOCER 3》，不过不知道解说会否仍然是英语，已定于 9 月 18 发售，足球游戏迷要留意。



国内街机市场健康发展

在过去的一年间，我国街机市场得到了一次大规模的整顿，各地区许多审批手续不全、营业思想不健康的游戏厅被取缔，因而保证了合法经营的电子游戏、娱乐场所更好的经营。目前，新游戏在一些大、中城市能很快到位，仅稍逊于日本市场。上海地区自不必多讲，以往新游戏到位速度较慢的北京现在也是呈现很有活力的景象。如西单华威大厦游戏厅，基本与日本同步引进了“街霸Ⅲ代”；小西天昊影娱乐城与宣武马连道南街的一家游戏艺厅在本月亦非常及时地引进了最新的“格斗之王 97”、“街霸 EX α”等力作。此外，在众多大型商城及娱乐城内，如光枪名作“化解危机（TIME CRISIS）”等随处可见，这标志着我国的街机娱乐业已沿着正轨稳步走向繁荣。



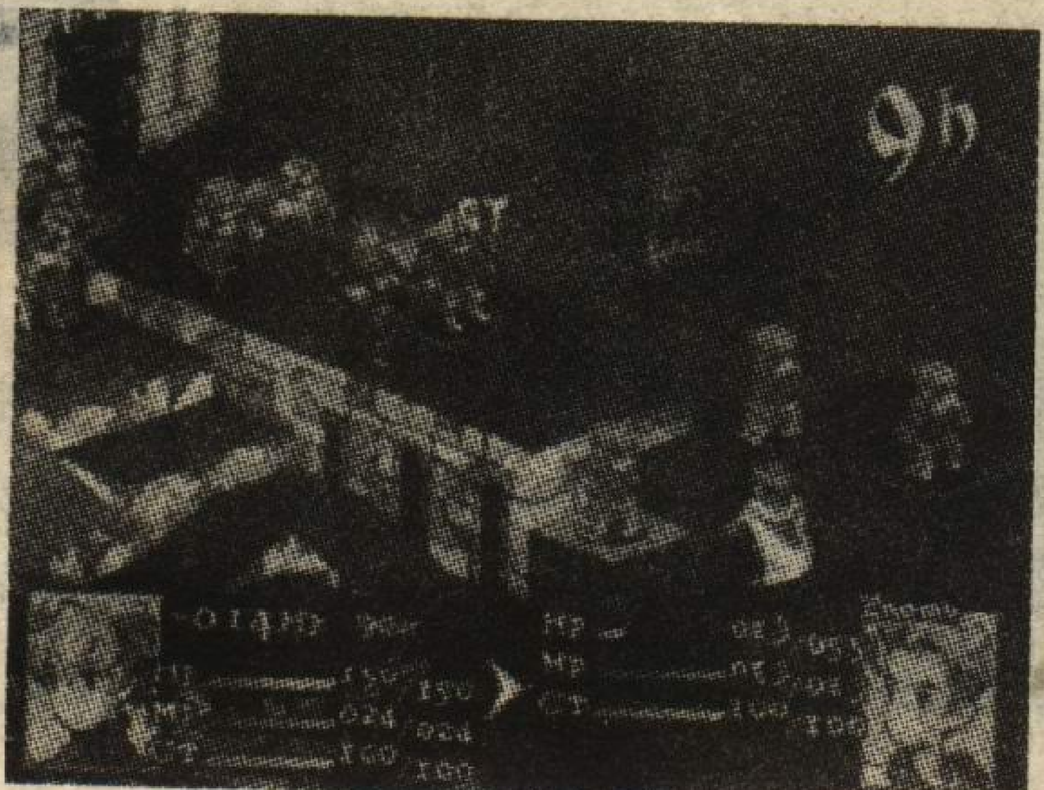
海外街机热作排行榜：（7 月 25 日）

1. VR 战士 3（SEGA.ACT）
2. 铁拳 3（NAMCO.ACT）
3. 恶魔救世主（CAPCOM.ACT）
4. VR 足球 2（SEGA.SPG）
5. 电脑战机（SEGA.ACT）
6. 死之屋（SEGA.STG）
7. TOP SKATER（SEGA.RAC）
8. 东京大战争（NAMCO.STG）
9. 街头霸王Ⅲ（CAPCOM.ACT）
10. 街头霸王 EX（CAPCOM.ACT）

日本 GAME 热作排行榜

7月25日发布 TOP TEN TOP TEN

1



最终幻想战略版

机种:PS
类型:RPG
厂商:SQUARE

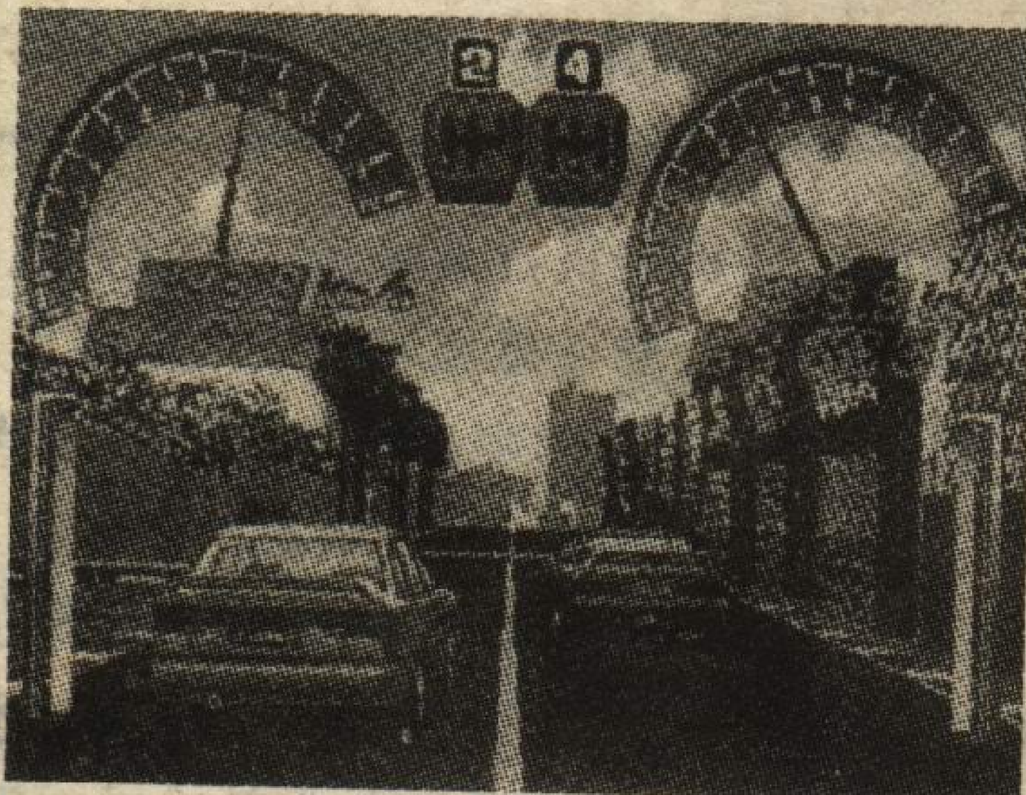
2



口袋妖怪

机种:GB
类型:RPG
厂商:任天堂

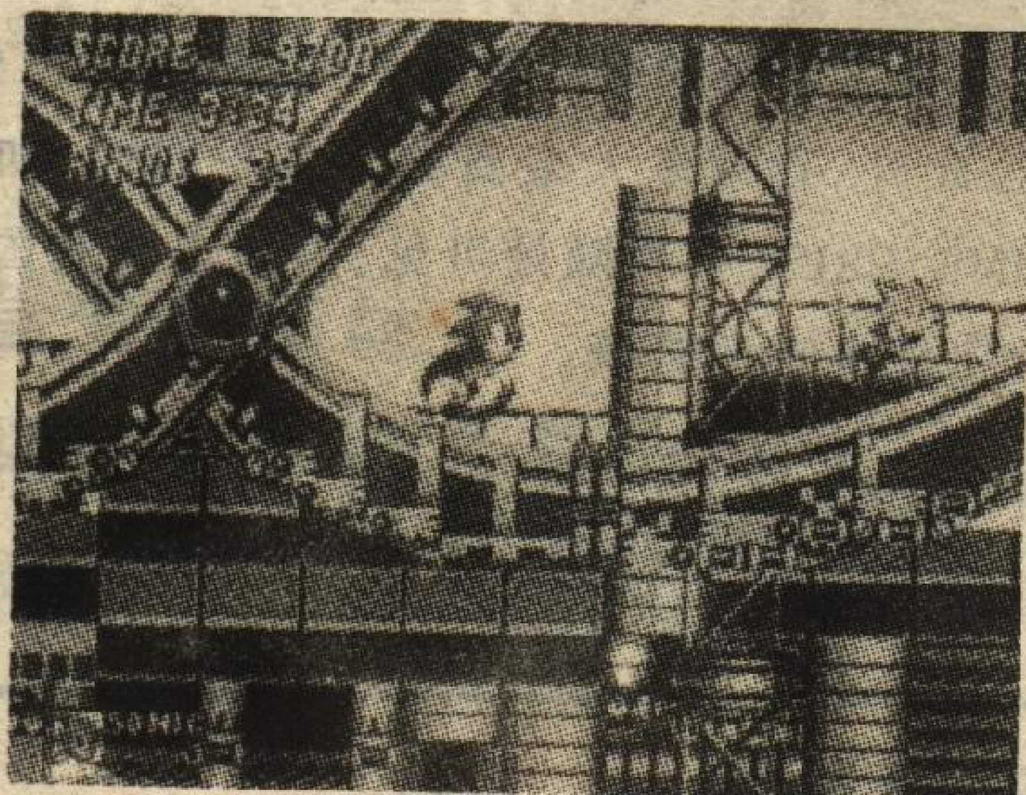
3



零四赛车

机种:PS
类型:RAC
厂商:MEDIA RING

4



SONIC JAM

机种:SS
类型:ACT
厂商:SEGA

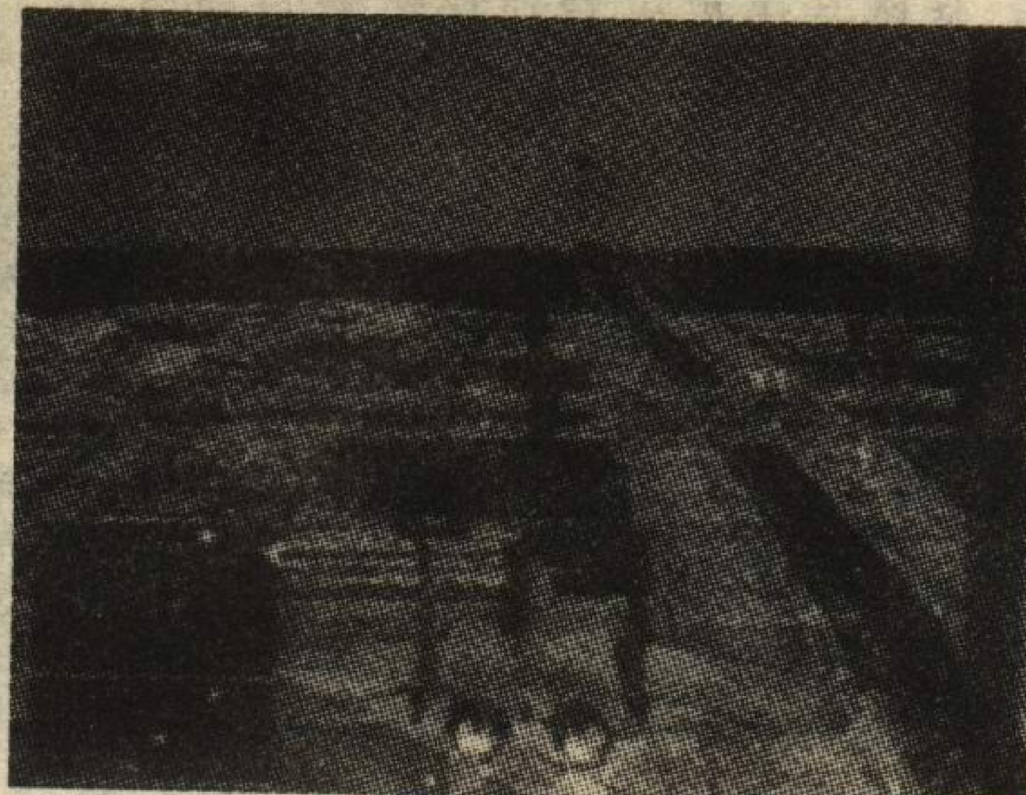
5



高达对战

机种:PS
类型:对战 ACT
厂商:BANDAI

6



皇牌空战 2

机种:PS
类型:STG
厂商:NAMCO

7



DIGITAL LIQUE

机种:PS
类型:SPT
厂商:AQUES

8



零四赛车

机种:SS
类型:RAC
厂商:MEDIA RING

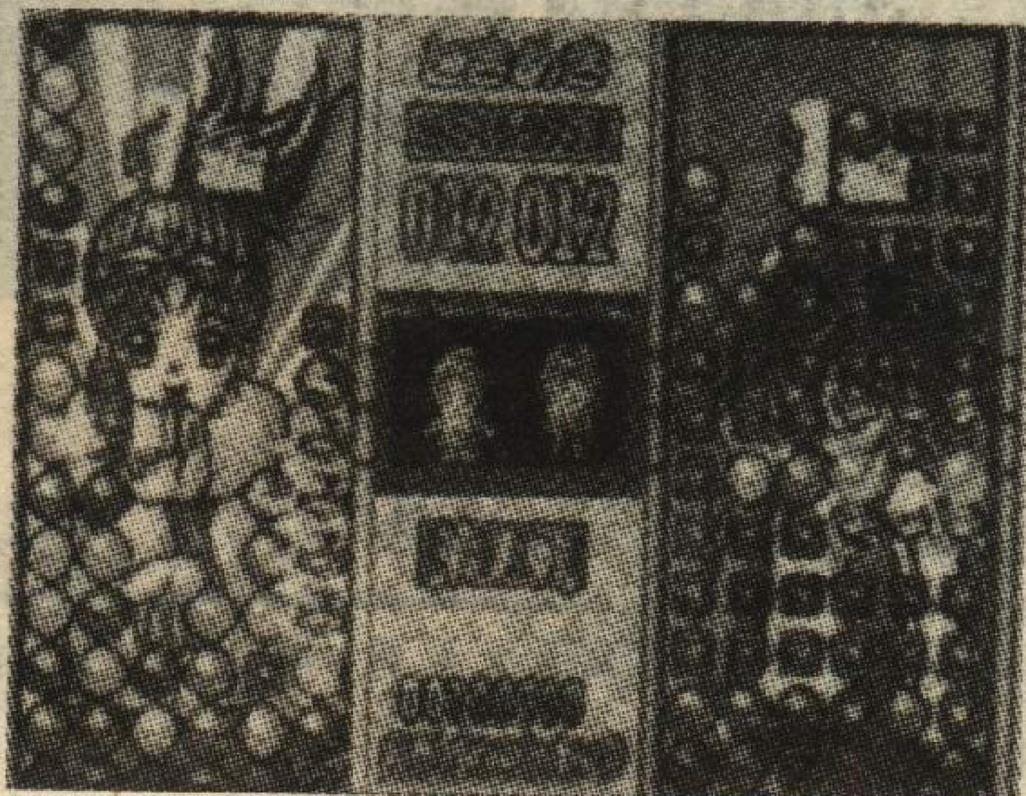
9



樱花大战 限定复刻版

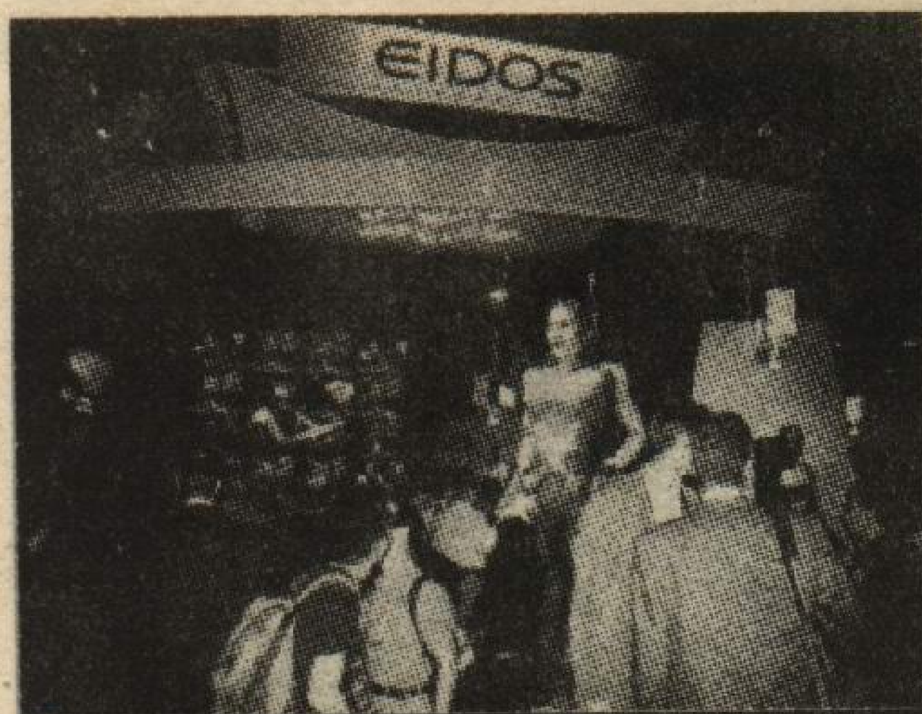
机种:SS
类型:SLG + AVG
厂商:SEGA

10



心跳方块

机种:PS
类型:PUZ
厂商:KONAMI



古墓丽影 2



著名冒险游戏的续篇即将登场

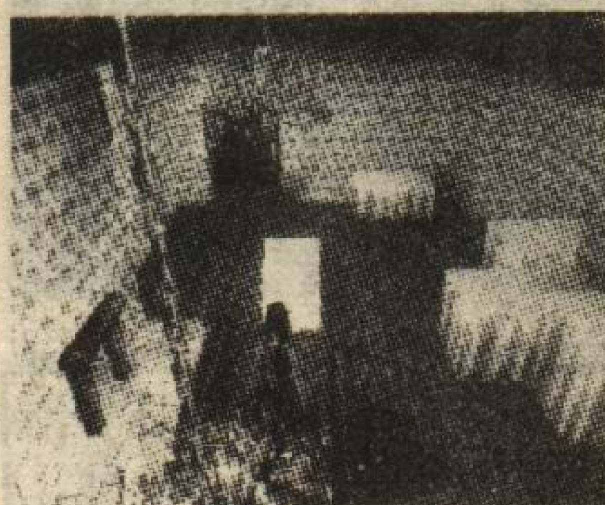
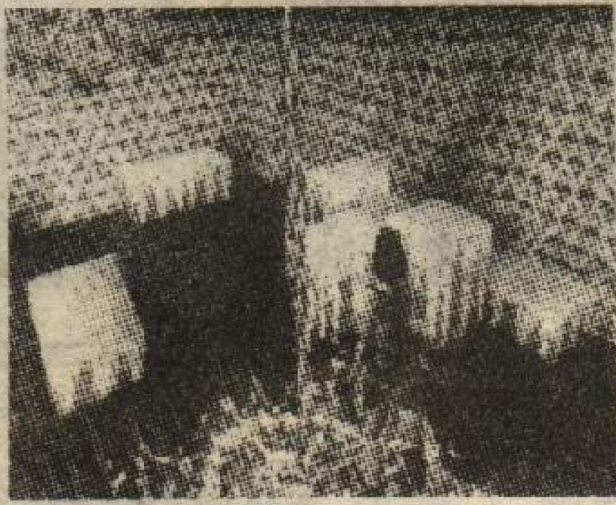
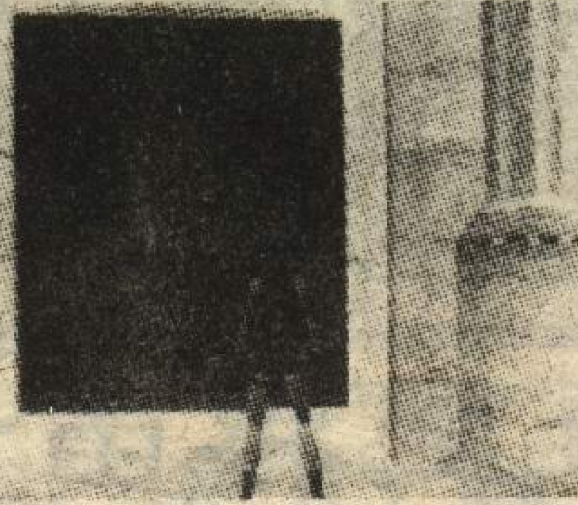
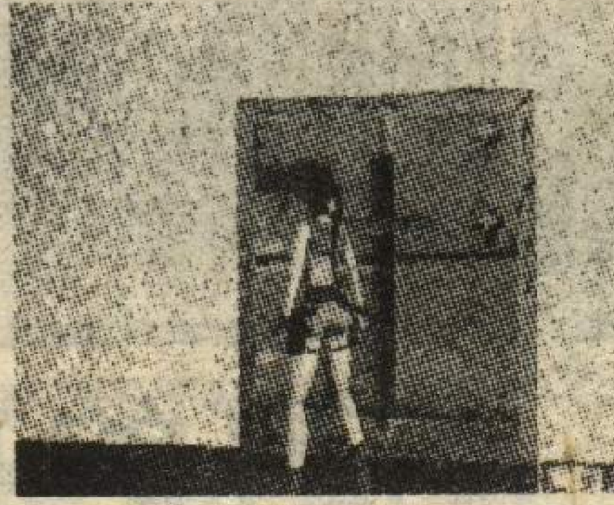
类型：AVG
厂商：EIDOS
媒体：CD－ROM
发售日：97年冬

责编/E·T

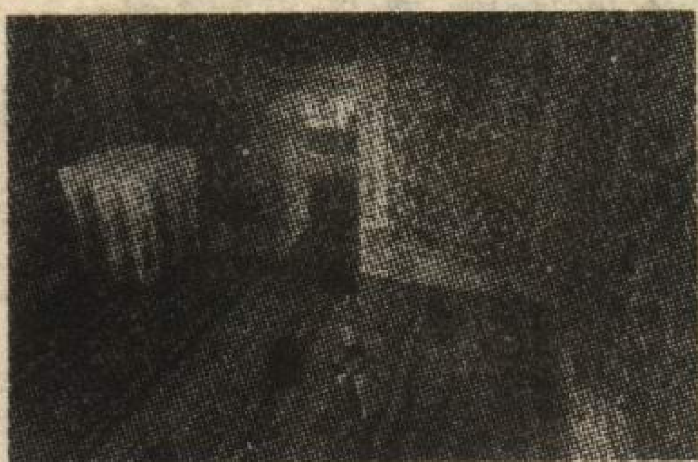
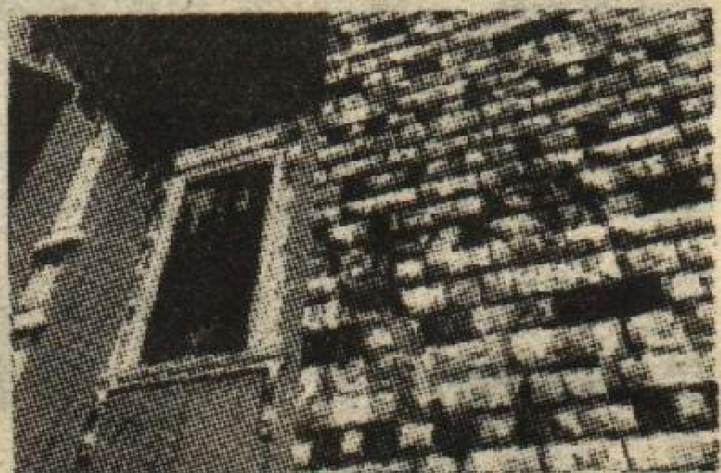
雷拉又将面对新的挑战

以在世界各地的遗迹中探险，并取得古代秘宝为目的的 3D·AVG"古墓丽影"，其续篇准备在 PS 上登场。主人公雷拉继续充当冒险家这个角色。今回的迷宫设计和主人公的动作设计都进行大副度的追加，有冒险和遗迹爱好，并且崇拜"印第安那·琼斯"的玩家又可以大显身手了。

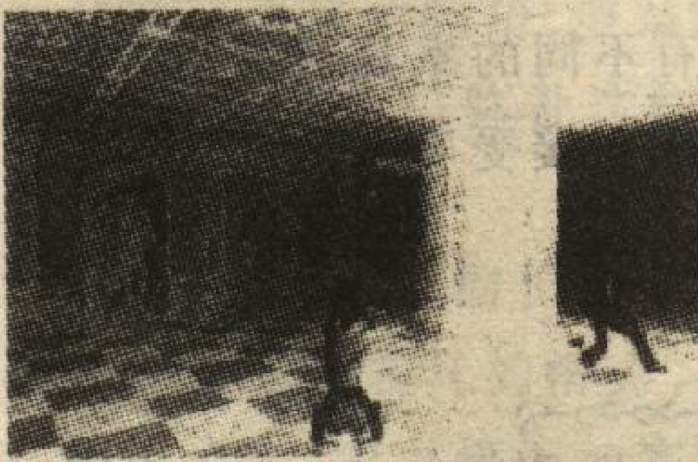
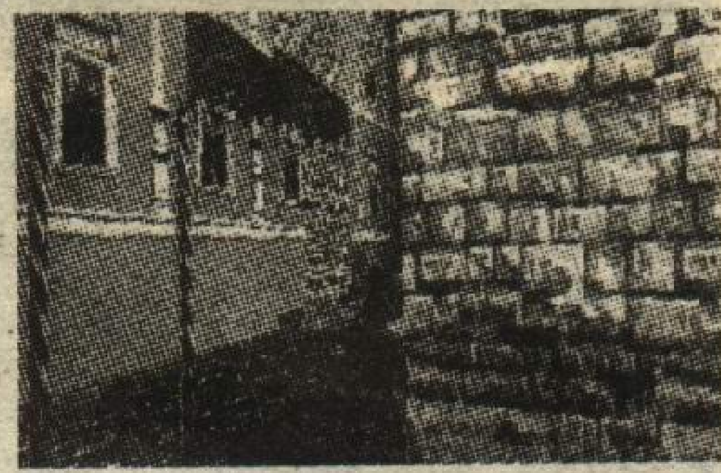
这次游戏的目的是探索被称为"传说之剑"的宝物，而这件宝物则沉睡在闻名天下的中国万里长城遗迹之中。游戏的画面通过 PS 的声光优势使人感叹不已。这次画面的表现加入了一些算微修改，如雷拉在射击时如画面是在黑暗的地方，则会因手枪开枪时的发光把周围一定距离的景物照亮，而这个手段在探索隐藏宝物时会经常用到。而在其它的画面上则完全继承了前作的优点。在动作方面游戏厂商则在原有的动作基础上加入了一些新的要素，如攀援绝壁，匍匐前进等，这可能是雷拉经过上次之后深感自己的实力还应进一步强化。所以进行了"修练"。这次大家会感到雷拉的动作比前作更加流畅。

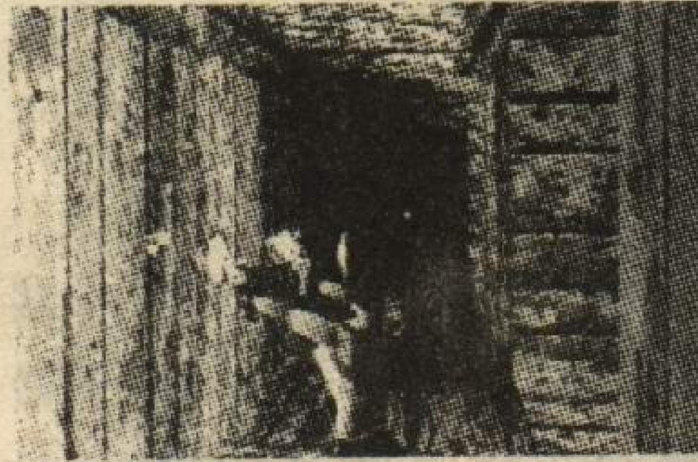

世界上的各大名胜都是你探险的地点

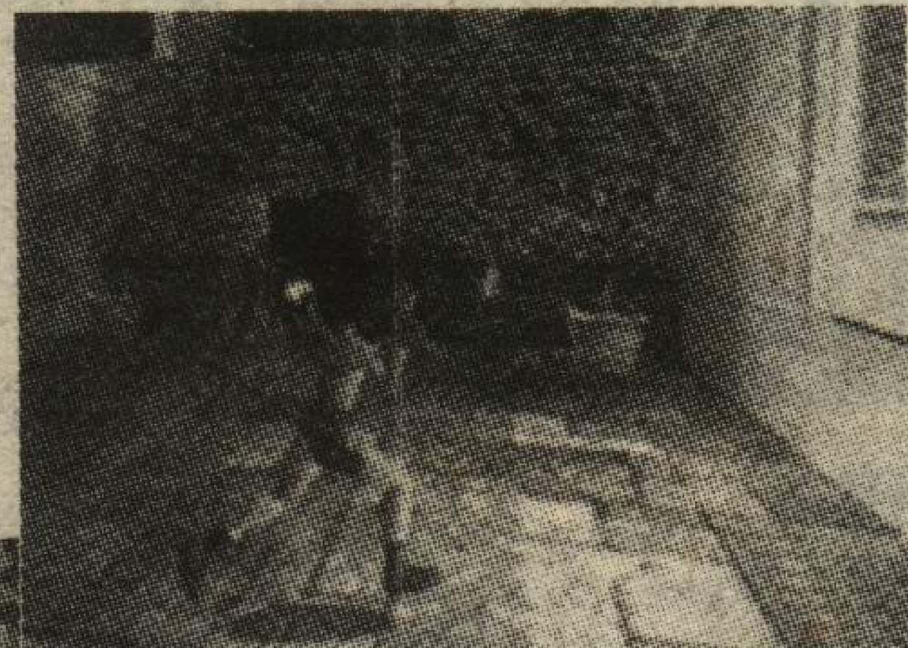
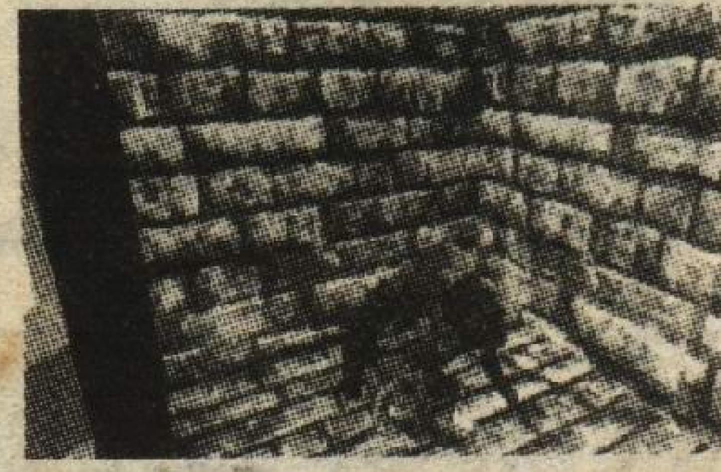



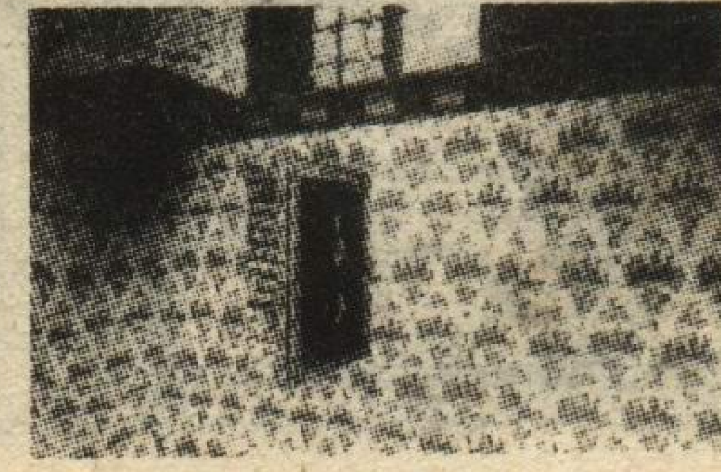
游戏在序盘大家会来到意大利最著名的水上都市"威尼斯"，这个被称之为"冒险家乐园"的城市，至今还吸引着不少探险家前往。大家可能还记得著名的探险影片"印第安娜·琼斯 最后的圣战"就是以威尼斯为舞台。由于威尼斯被称为水都，所以雷拉在此地相信大多数时间要在水中进行。看来熟练地掌握水中的动作是这里的关键。另外在威克斯雷拉还要对传说中纳粹遗留的神秘金库进行调查。（哇！这回雷拉可发财啦！）。

另外告诉大家一个或喜或忧的消息，喜的是 PS 买下了"古墓丽影 2"的版权，所以 PS 将独占这个游戏的发售权，忧的是由于 PS 对"古墓丽影 2"的垄断，所以很可能会使这个游戏在 SS 或 N64 上消失，至少现在得到的情报是这样。不过没有关系，因为 PC 版将不受这个限制，但是没有 PS 又没有 PC 的玩家就……



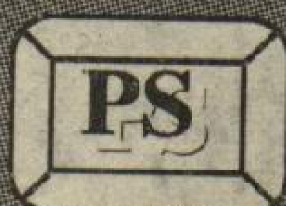


雷拉又回来了

再次带领我们去探险



我家之梦



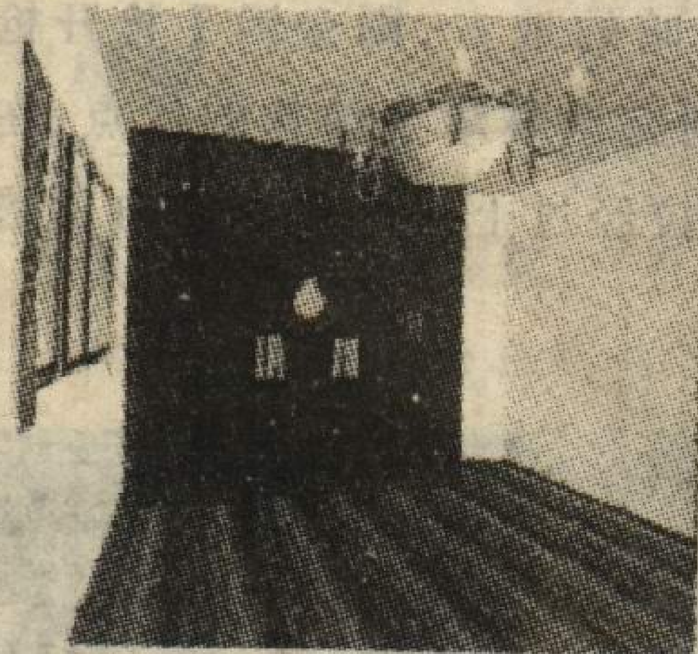
一款建筑类型的模拟游戏

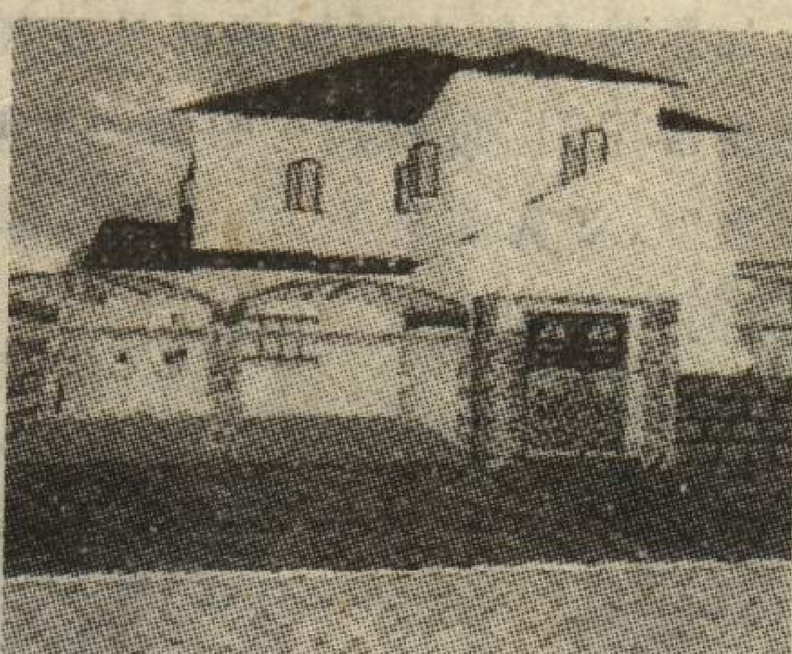
类型:SLG
厂商:VICTOR
媒体:CD-ROM
发售日:7月25日

责编/E·T

游戏将帮助你实现建筑师的梦想

在科技高度发达的今天在紧张的工作之余舒适的家居生活是我们的梦想,君不见现在每个人为自己的家庭进行着五彩缤纷的点缀。但是高档的装修并不是每个家庭都能够负担的,但是又不想落人之后,怎么办?没关系,这款"我家之梦"就是一款进行家庭设计的软件,它将实现你的梦想。游戏的目的是设计并建设一幅你所中意的别墅。这是发挥你的才华和想像力的地方。你即可以把它建成豪华的总统套,又可以把它建设风景美丽的庄园别墅、海滨别墅。





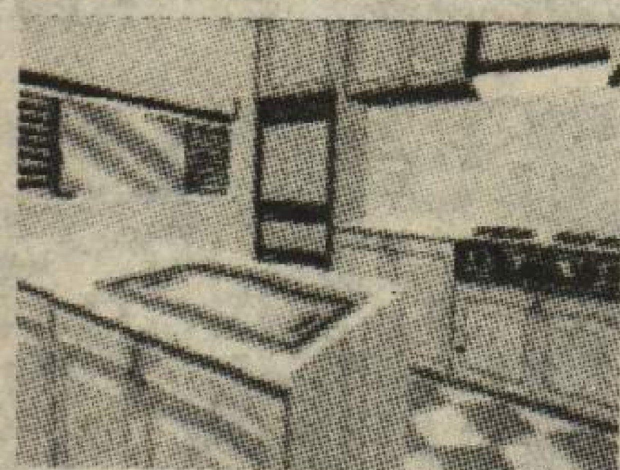




美丽的住宅将由你来实现

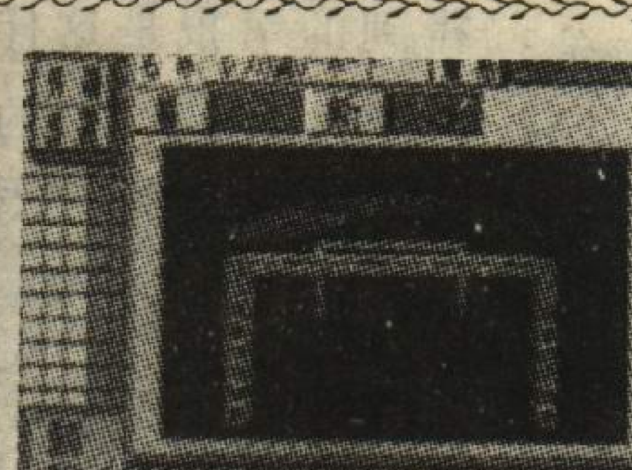
游戏的流程是玩者首先要在事务所的接待室接受雇主提出的条件,并且同雇主就房屋设计的诸多事项达成协议,然后着手设计房屋的蓝图,这一环节极为重要,因为今后的施工就要围绕图纸的设计展开,如没有一张完整的设计图纸,后面的工作则很难进行。而图纸的设计要以雇主要求为前题,然后加入你的一些富有创新的设计思想才能使设计达到尽善尽美的境界。第三步则是开工由于设计的主框体有了,所以接下来按步就班地工作就是重要的事情了。玩者可以根据先前的设计进行施工,由于这是游戏所以在施工作时可以随时改变不太满意的地方,而在选材上则要在佣金充许的范围内进行,超过预算可是不行的哟!在施工中房间是应该首先完工的项目,在这些房间中有卧室、厨房、大厅、卫生间,游戏间等,这些房间的布局在设计时就应搭配得当,不然不协调的位置可是相应别扭的哟!第四步是家具的打造,不同式样的房子则须有不同式样的家具,而家具在选材是又房间的特性为依据。比如厨房一定要应铝合金和带有防火板的类型进行布置,而卧室因为大人和孩子之分,所以也要分别对待,大人的房间需要老成持重的类型(当然也要根据雇主的性格来定)。小孩子的房间则要天真活动的类型,诸如此类大厅、卫生间等都来有不同的家具点缀。当所有工程完成后会出现内、外观的鉴赏画面,这时也是最后的修改。提醒一下工期可不能拖延哟!全部完成后你要接受雇主的评价,而评价的好评直接影响你的知名度。

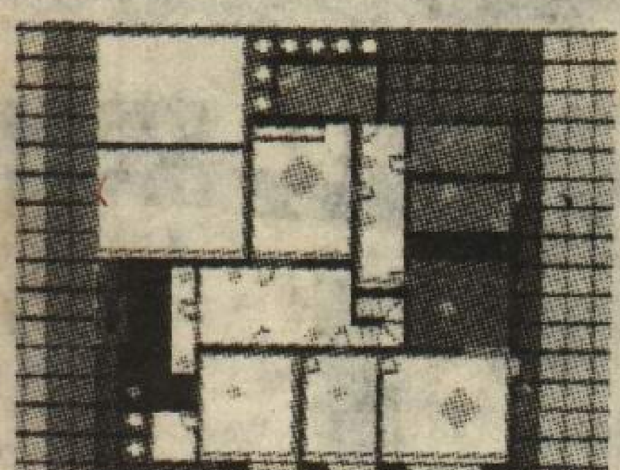
希望你能设计出经典的房屋,也希望你能成为伟大建筑师。

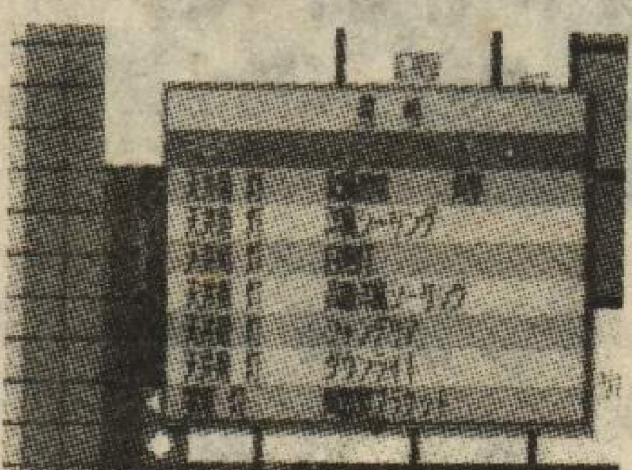


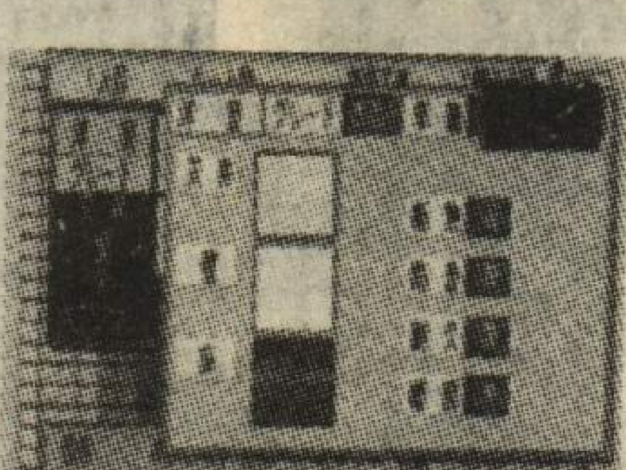


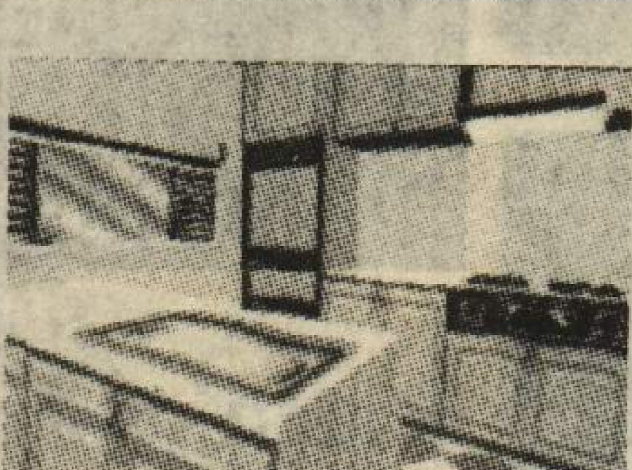




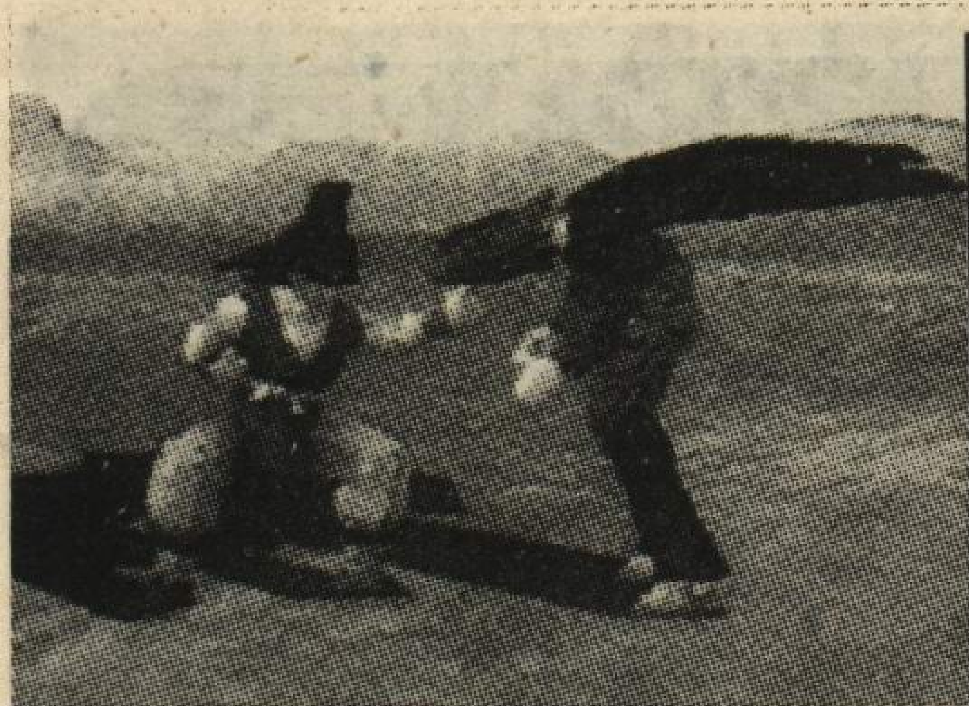








目标是得到雇主的最高评价



龙珠 FINAL BOUT



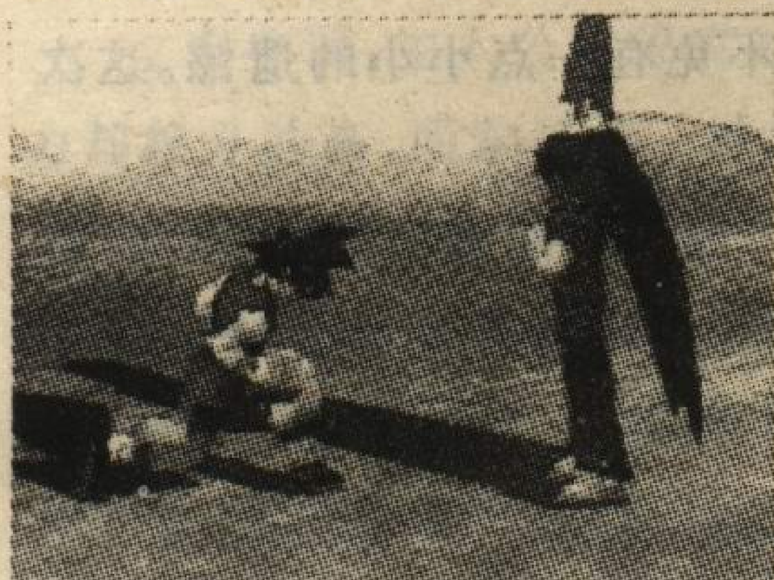
完全3D化的龙珠格斗游戏

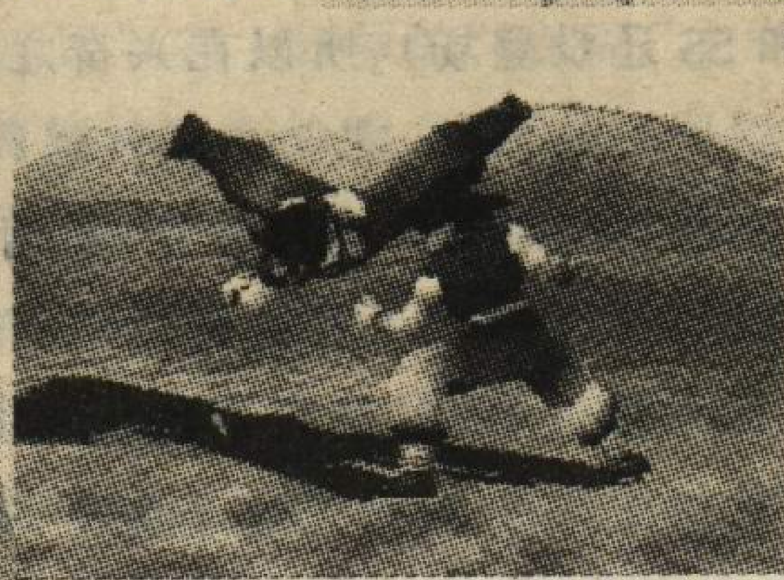
类型:3D·FHT
厂商:RANDAI
媒体:CD-ROM
发售日:8月7日

责编/E·T

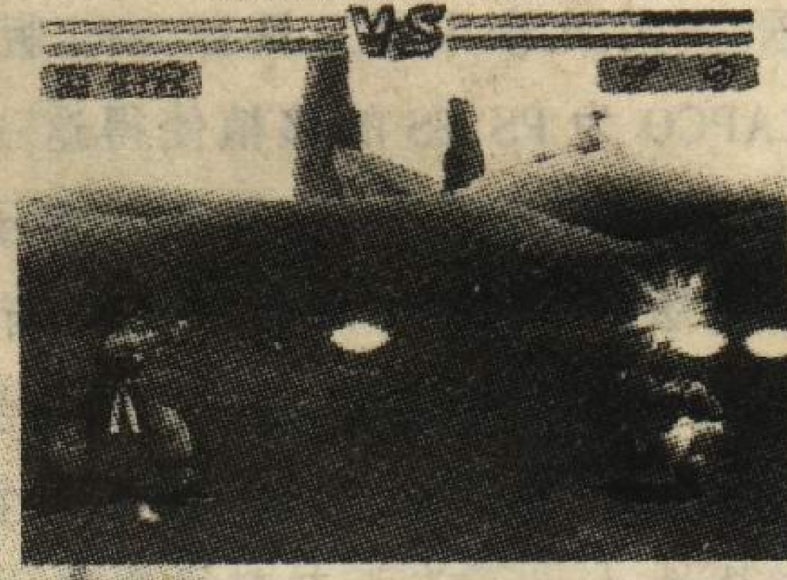
龙珠战士们又再次大显身手

由日本漫画界最负盛名的鸟山明先生创作的"龙球"从红白机时代就已经被制作成游戏,游戏类型从 AVG、RPG 到格斗几乎覆盖了游戏的所有种类,机种也从 FC、SFC、次世代、街机到个人电脑也几科囊括了所有游戏媒体。而且每次有新的龙球游戏推出时必然到广大玩家的欢迎。此游戏的人物设定是集合漫画中所有最强的人物。正面角色有悟空、短笛、悟饭,而反面角色则由魔人布欧,沙鲁、弗利萨组成代表。上外还有贝吉塔、特兰克斯、比蒂莉。但是就龙球世界的实力而言,弗利萨当时被称为宇宙最强,但是同后来的Z战士相比,实力简直有天壤之别,而比蒂莉(悟饭的女友)的实力就更不能同Z战士相提并论。不过游戏终究是游戏,角色的真正实力还是要靠玩者来发挥,如果你能用比蒂莉打败魔人布欧也算是龙珠世界的一大壮举。









这里依然有我们熟悉的面孔

这里为大家介绍一下游戏中的四位角色。

孙悟空:具有丰富战斗经验的成年悟空拥有多彩多姿的格斗方式,远战,近战的能力都属一流。在接近战中最擅长的是腿技,各式各样的腿技会使敌人眼花缭乱。再加上本身的速度极快所以是十分好用的角色。

短笛:原来属于魔族但最后和神仙合体而成为最强的那美克星战士,整体实力比赛亚人俏低,不过他可以使用许多不可思议的技巧,但是那些许多技巧的使用是有距离限制的。速度可以弥补这些不足。喜欢远战的朋友可以放心使用。

孙悟饭:悟空的长子,是地球人和赛亚人的混血儿,与生具来地拥有非凡的潜力,本身的功夫由于是悟空和短笛分别传授的,所以悟饭的实力说集赛亚人和那美克人之大成。而且盛怒之下的他所拥有的实力就连悟空都不是对手,悟饭的特点在于按近战。

贝吉塔:悟空永远的对手。赛亚人的王子,由于具有王家的血统所以同悟空一样具有极高的能量,虽然速度低于悟空,但还是不可小看。贝吉塔的攻击特点正好与短笛相反,在接近战中贝吉塔的能力颇能很好地发挥,实力应该在悟空之上。

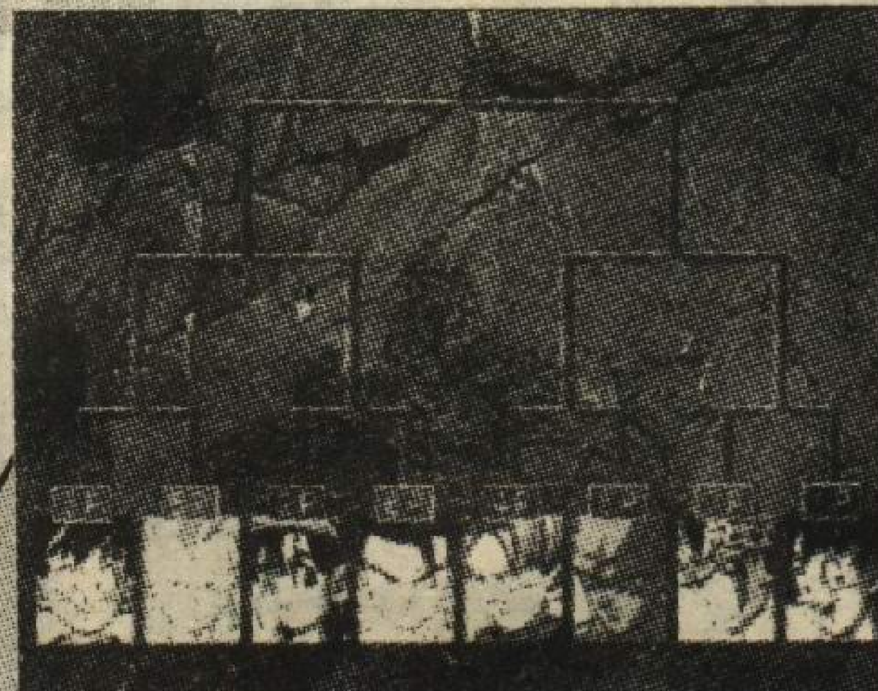
游戏的模式共分四种,分为对战模式、第天第一武道会模式,成长模式和原创模式。其中成长模式可以令角色的等级提升并存入记忆卡,而且在此模式中还可以同前作(BATTLE 22)进行资料互换,怎么样?过瘾吧!



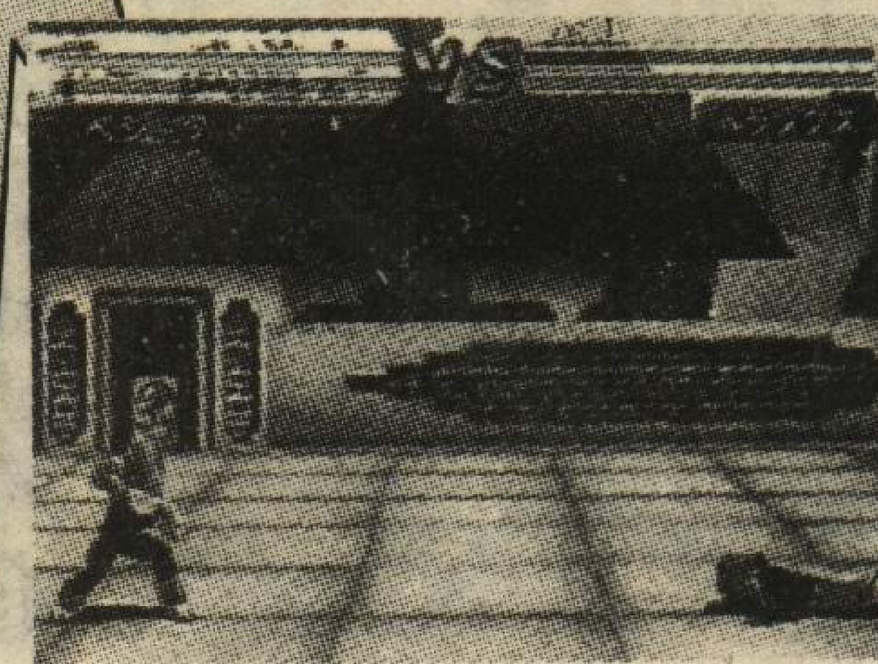




DRAGON BALL









STREET FIGHTER COLLECTION



历代街霸中的高手
在这里会聚

类型:FHT
厂商:CAPCOM
媒体:CD-ROM
发售日:PS版9月 ,SS版8月

责编/E·T

被称为2D对战游戏顶点的“街霸Ⅱ”系列(以下简称SFⅡ)要准备以合集的形式在两大次世代主机上同进发售。游戏中收录了“SSFⅡ”、“SSFⅡ X”和“SFZERO2 DASH”3个版本,虽然这3个游戏不是什么新作品,但是由于发售日的不断迫近,这里算是让“SF”FANS们先睹为快吧。

游戏中“SSFⅡ”是93年CAPCOM系列基板CPⅡ的第一作。游戏中有原来“SFⅡ”的基础上增加了4个新角色他(她)们分别是:飞龙、嘉美、迪杰和飞鹰。新系统——大会比赛模式的增加使格斗界再次掀起“SF”旋风。另外“SSFⅡ”的SFC和MD版移植的成功,使家用机几乎完全再现了街机的风采。这回由于是在次世代上推出相信会有更为出色的表现。

“SSFⅡ X”是系列人气度最高的一作。许多角色都追加了新的动作。另外最引人注目的加入了“超必杀技”的概念,虽然不是第一个使用这个系统的游戏(第一个引入超必杀技的是“龙虎之拳”),但是却使超必杀技得以升华。并且为今后的“ZERO”系列打下基础。由于这个新系统在游戏中淋漓尽致的表现,使得当时在人们之中掀起一股超必杀之风。所有玩家好象都以用“超必”结束对手为乐。另外在家用机上只有3DO版(16位机的机能不够?次世代的PS和SS还没登场),所以在兴奋之余不免有一点小小的遗憾。这次CAPCO为PS、SS的移植使得这一点点的遗憾得以完美的弥补。

“SFZERO2 DASH”,看了名子不要以为是“ZERO2”的新作,其实只是“SFZERO2 ALPHA”的家用版。记得刚刚推出“ZERO2”时听说美版的“ZERO2”增加了许多新的要素,比如,凯的超必杀“武神无双连击”(LEVEL3时使出)和新角色真·豪鬼和杀意之隆的增加使游戏的对战性得以提高。另外美版特有的2对1模式使“SF”FANS们大呼过瘾,虽然玩不到但还是十分神往,梦想有朝一日CAPCOM大发慈悲为家用机移植这个游戏。果然CAPCOM不负众望在家用机上终于推出了这个版本。游戏中SC、OC、ZC思想的引出使对战性达到了前所未有的高峰。虽然街机版的2对1模式是否能同时出现还不十分清楚,CAPCOM也没有任何资料进行说明,但光是这三个游戏就能使大家心跳不已,是绝对值得保留的节目(不买的以后不要玩街霸了!哈哈,是玩笑)。









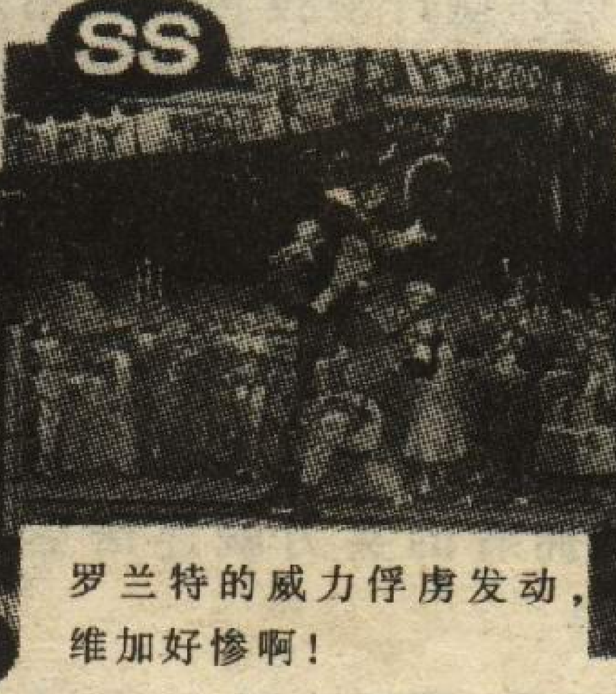




凯的突进攻击——武神刚雷脚



隆的超级连续技——真空波动拳



罗兰特的威力俘虏发动,维加好惨啊!



元的超级暗杀拳——残影





纳什的OC脚刀是不用蓄力的

春丽的OC天升脚其对空威力是极为恐怖的



丹的OC断空脚可夺去对大量体力

阿顿的OC虎袭踢是很好用的突进系攻击招术



SONIC R



音速刺猬又来到我们中间..

类型:RAC
厂商:SEGA
媒体:CD-ROM
发售日:97 年冬

责编/E·T

这并不仅仅是简单的赛车游戏

这是 SONIC 系列的最新作,也是在土星上登场的原创作品。虽然它是一款赛车类型的游戏,但是游戏厂商却把它冠以新的游戏类型——A.RAC(动作赛车)这倒底是怎样的游戏呢?让我们来看一看。

首先是从五个角色选出一位,以最先到达终点为目的。在过程中游戏者要注重的是各个角色的不同能力,并且活用这一能力是游戏的乐趣所在。

1 索尼克:游戏的主角,最高速度是所有角色中最高的,而且还可以使用回旋冲刺使自己的速度加快,这就表示着它有着非凡的加速能力,另外两段跳的作用可以使它飞越许多障碍物。

2 麦鲁斯:主人公索尼克的"尾巴"。在 MD 版的"SONIC"之中初次套场是索尼最要好的伙伴,它的最高速不是很快,但是其它能力却格外的高,同索尼克一样有着旋转冲刺的能力,而是还可以利用尾巴进行飞行,玩家可以大胆使用。

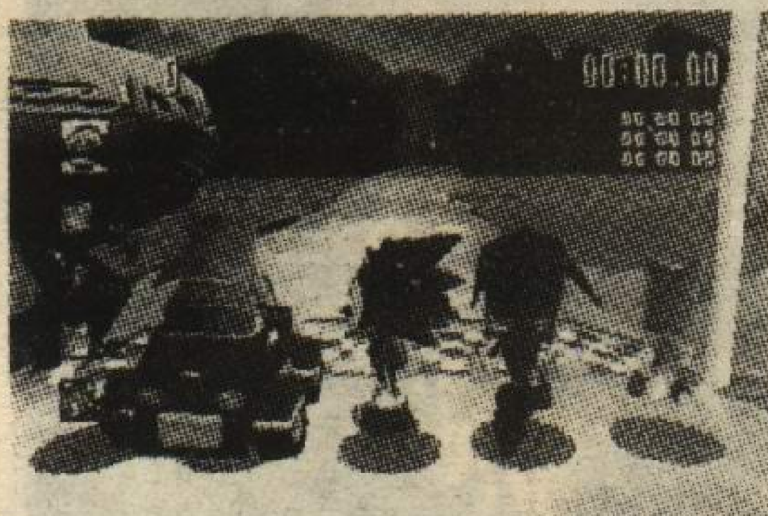
3 埃米:在 MD 版"SONIC3、4"中以客串角色登场。它的最高速比较低,加速性能也只是一般,但是由于它的车有着切割草木的能力,所以初玩者可以安心使用。而且还可以在水面上行走。

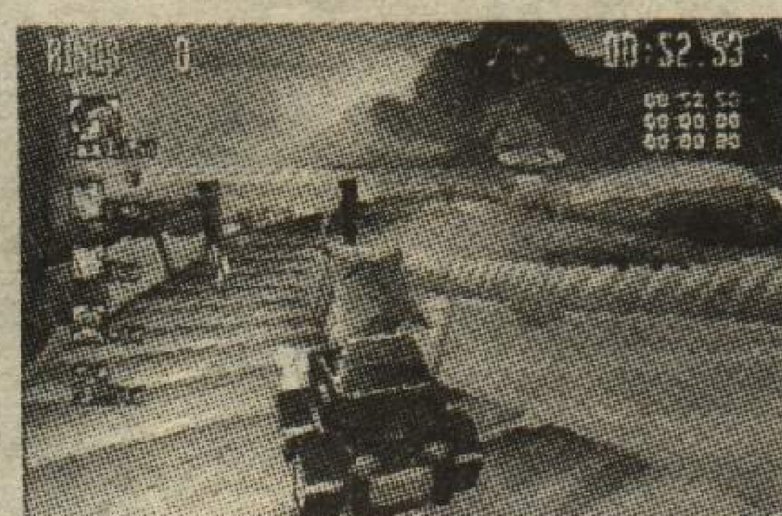
4 那克鲁斯:是主人分索尼克永远的对手,它的所有能力同索尼克一样比较平均,旋转冲刺一样可以使用特殊能力是可以在空中滑翔。这就意味着它可以从很高的地方飞行而下,这必定比别人要快一步。在游戏中那克鲁斯的本领会得到充分的发挥。

5 埃格曼博士:这位便是 MD 版"SONIC"中的 BOSS。是一个专为别人造麻烦,而且令人讨厌的家伙,游戏中它和它的道具蛋形车一起登场。车的旋回(转弯)性能很高,还可以在水面行走。而且还能投掷炸弹来破坏障碍物。

游戏中设计了大量的分歧路程,而且还有一样不可思议的事情会发生,比如超级变身宝石的应用和隐藏角色的发现都为游戏增色不少,当然最后的目的还是争取第一个到达终点。游戏中索尼克的跑、麦鲁斯的飞、埃格曼博士的麻烦制造充分体现了索尼克世界的特点,游戏的主体是表现索尼克家族的竞争,但因游戏的开发元是世嘉的英国分公司,所以在气氛上肯定会有所变化,但还是十分值得期待的。

千万不要错过旅途中出现的宝物哟!













SEGA TOURING CAR



世嘉又一款街机移植的赛车游戏。

类型:RAC
厂商:SEGA
媒体:CD-ROM
发售日:97年秋

责编/E·T

精美绝伦的赛车游戏

这是SEGA公司继世嘉拉力后又一款街机移植的赛车游戏。游戏完全再现了街机的画面，细微之处的设计也是清晰可见，另外还加入了土星版的一样原创要素，同时世嘉拉力一样大家可以从画面上看出此游戏的画面在有些地方同拉力十分神似，喜欢拉力的朋友相信不会放过这个游戏。这说明世嘉在街机领域有着无可争议的非凡实力。也正因如此使得世嘉的许多街机游戏在土星上得以忠实再现。这款游戏号称全移植，这就说明土星版在各个细节上完全移植了这个游戏。由于街机和家用机在硬件上特性的不同，所以所谓完全移植并不是100%地把街机的东西搬到家用机上(好象扯远了)。

游戏中的冠军模式同拉力一样要连续开3圈，每圈的成绩都可能对最后的总成绩产生影响。游戏中视点的变换和拉力一样，不过这次加入后视镜。由于游戏的进行有着强烈的速度感，所以在转弯技术熟练的掌握是胜利的关键所在。因为超车的机会大都集中在弯道上。游戏中的背景的表现也多种多样，有干净整齐的街市，也有风景如画的山间公路。由于速度的关系会使轮胎破损，更换轮胎时一定要以最快的速度完成才能为比赛争取时间。

在车的选择上有两种。分别是前轮驱动的FR开型赛车，和四轮驱动的4WD的代表则是OPEL。这难道是日、欧两大赛车家族的在商业上的竞争吗?







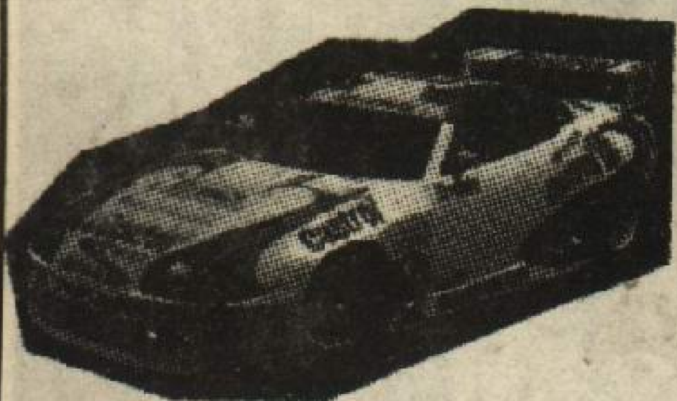




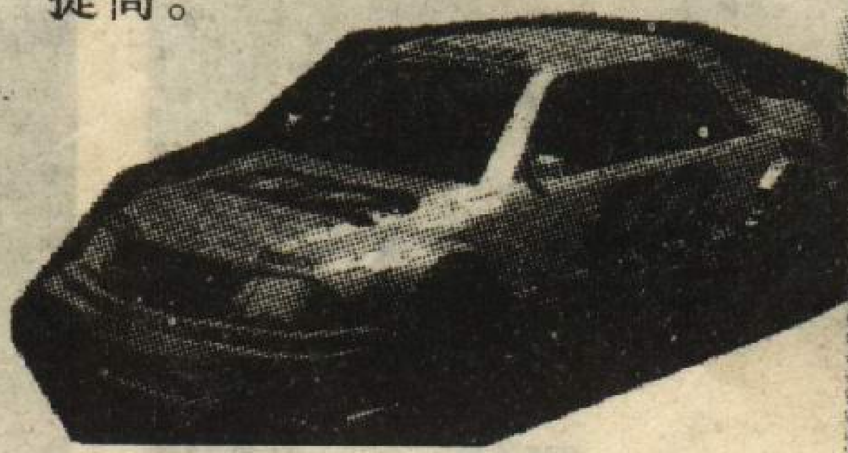


这些赛车哪一辆更适合你呢?

①2座450马力“全日本GT选手权”中活跃的车型，游戏中以此为模型，但同实际的赛车有所不同。



②不用助推就可达到500马力的高能型车体由于车体前后加以改善使车下的通气效率得以提高。

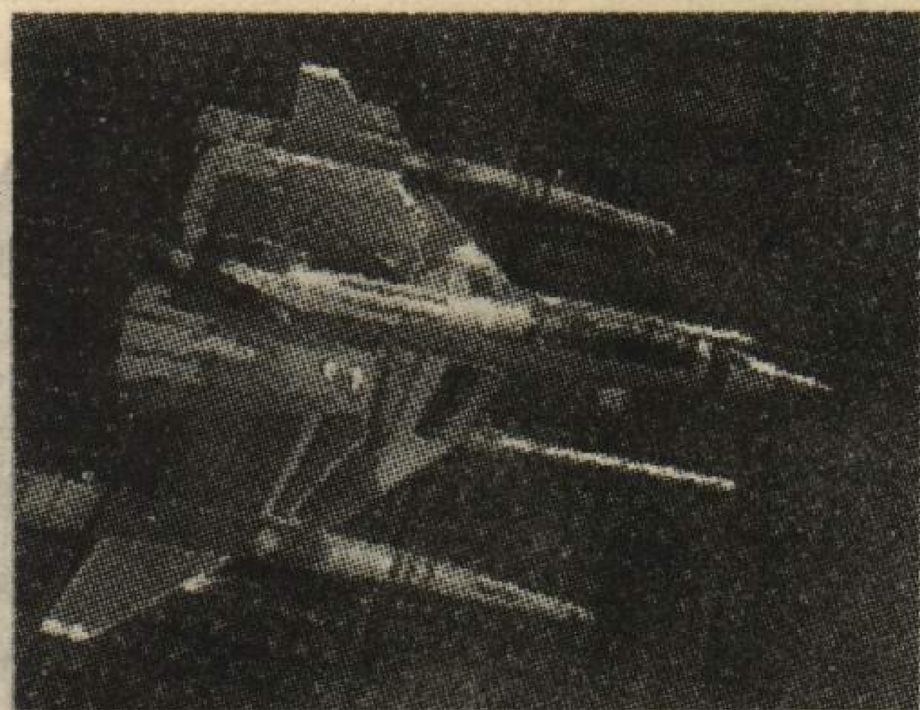


③运动用155型，搭载了赛车用的V6引擎，由于引擎的纵向配置使这款赛车有着超高的冲刺能力。



④带有自动锁定机能的赛车，通过电脑演算可得知天气和路面对车辆行人驶的影响属于豪华型的赛车。





TERRACRESTA 3D



精典射击游戏的续篇

类型:3D SHT
厂商:日本物产
媒体:CD-ROM
发售日:8月8日

责编/E·T

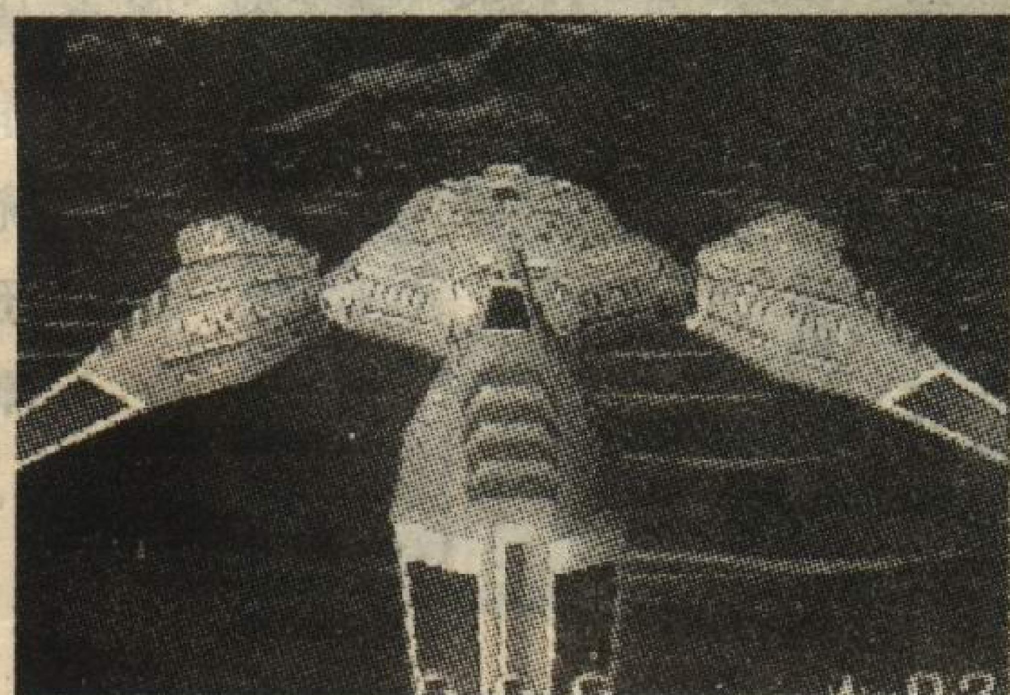
传说的射击游戏完全POLYGON化

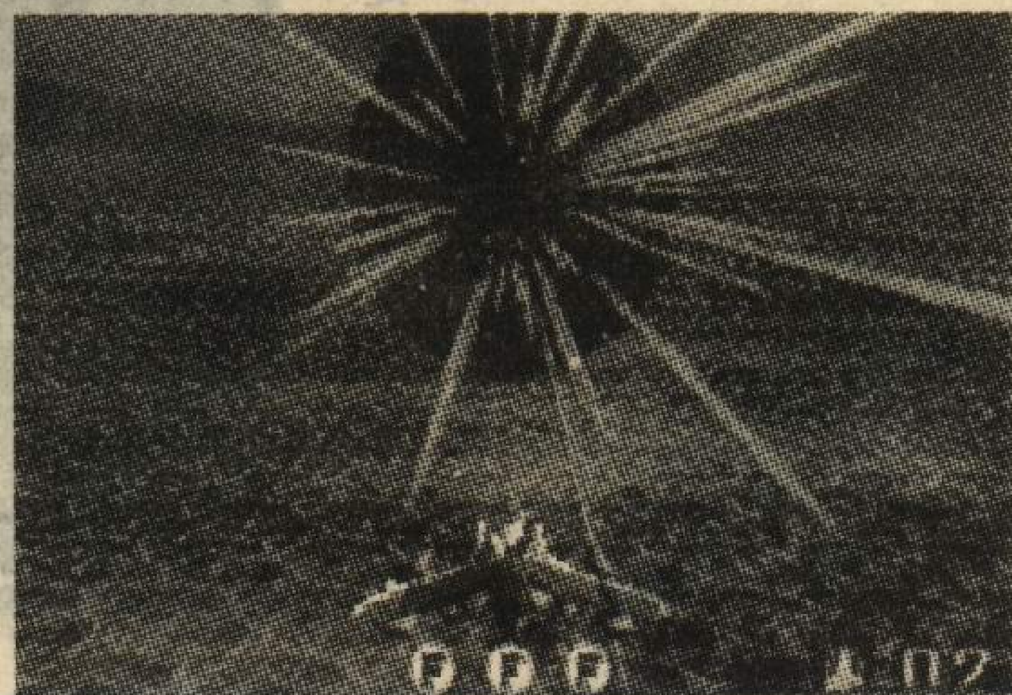
看到游戏名子大家可能会有"这是什么?"的疑问,这其实是1985年在业务版上登场的纵版射击游戏(说句实话,本人如不是看了资料单看名子也不知是什么)。在12年前的1985年此游戏就以独特的合体系统使射击游戏家族注入了新的血液。经过了12年漫长的岁月(对游戏史来讲)此游戏以全新的POLYGON形式在土星上复活。游戏继承了前作倍受好评的合体系统,背景音乐经过全新的编制,作战的视点以3D POLYGON形式表现,从以上几点来看这并不单单是复刻版那么简单。

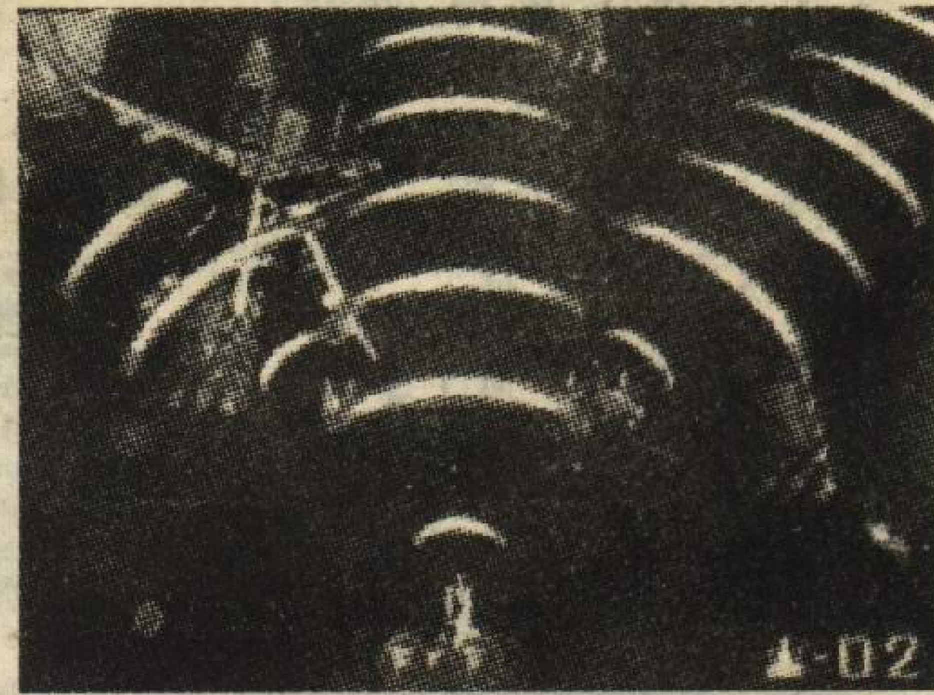
游戏最大的特征即是沿用至今的"合体攻击"。这个被称之为"火之鸟攻击"的系统是这个游戏的一大特色。玩者最初所驾驶的只是一架很普通的飞机,在过程中最要紧的是注意我方合体机的出现,当主机和副机合体时,自机的攻击强度和范围也随之扩大,而且还可以根据玩家的需要对机体的位置进行变换使之产生不同效果的攻击方式,其中光线武器分为扇形和线形两种。而当我方的飞机达到3机合体这个条件时,我方的战机即会变成"火鸟",这也是游戏中最具迫力和破坏力的攻击,此时画面上的敌人将一扫而光(BOSS除外)。当然这个合体也只能持续比较短的时间,因为有时间限制,所以如能灵活掌握发动时机将会对游戏时程产生极大的帮助。

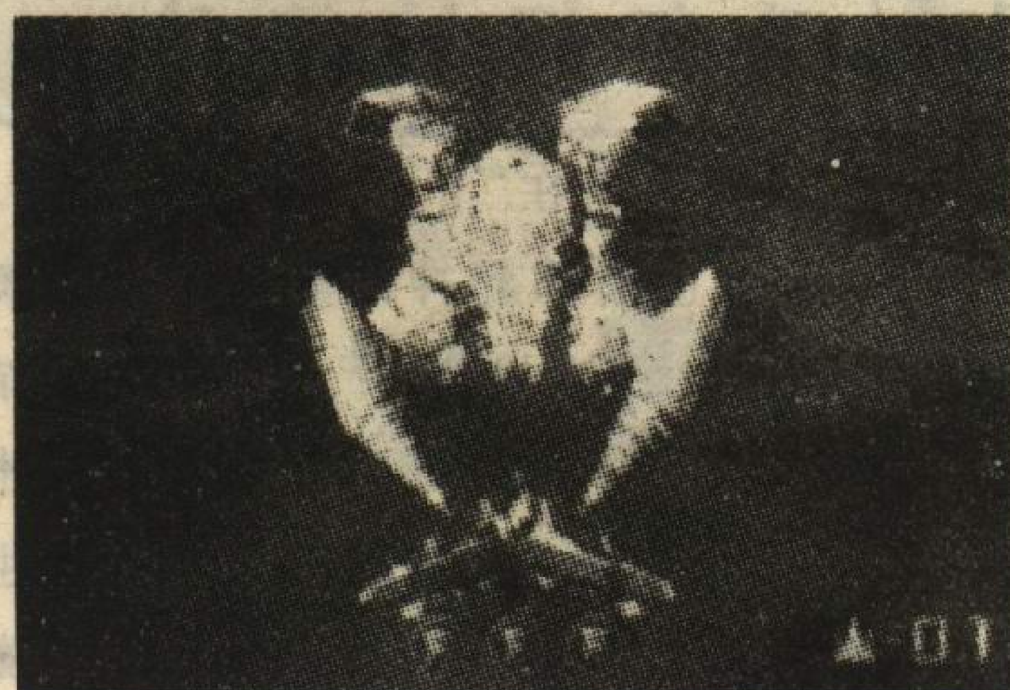
游戏全部分6大关(稍微少了一些),每关有恐怖的BOSS在等待着你,而奇数版面和偶数版面BOSS的现身方式也不一样,每版中BOSS的攻击方式都是多种多样的。能否在这枪林弹雨中潇洒地驰骋,只有看玩者的功力如何了。赶快接受挑战吧!

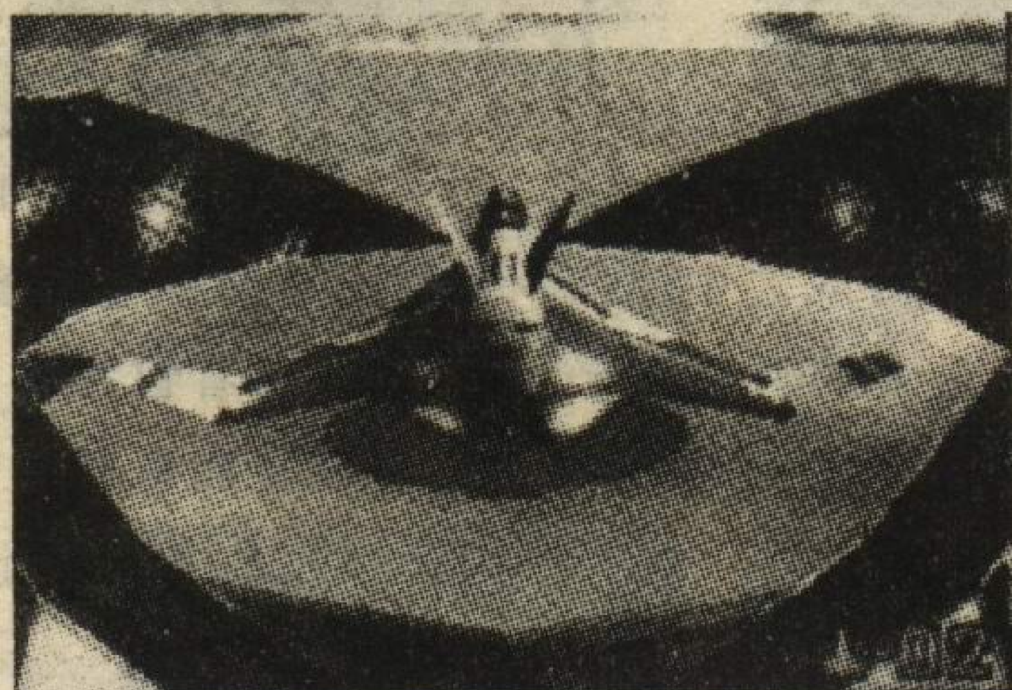
新的系统让我们能更为灵活的操纵火之战机

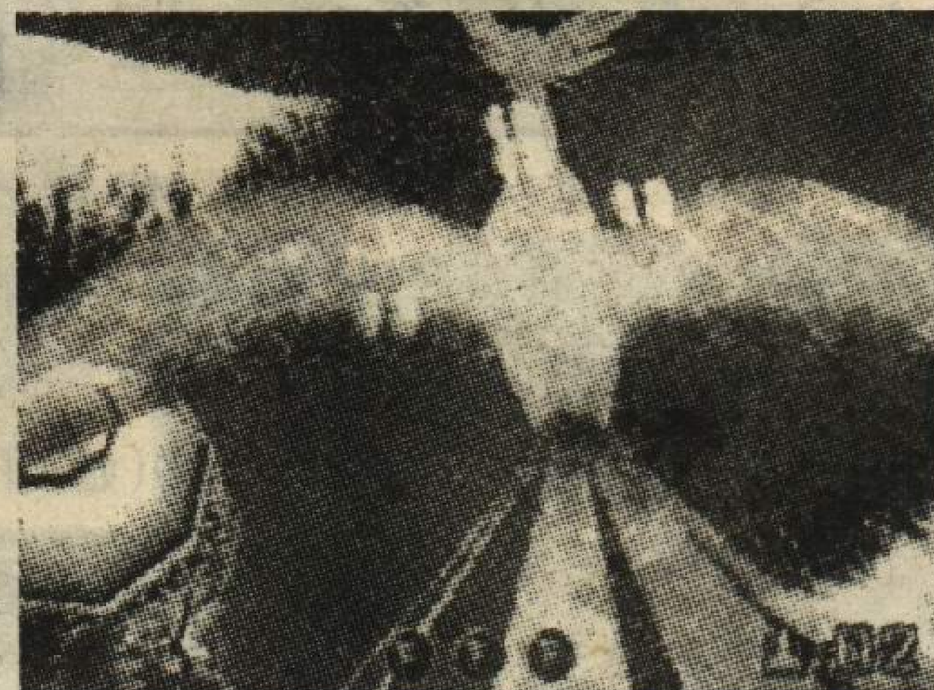


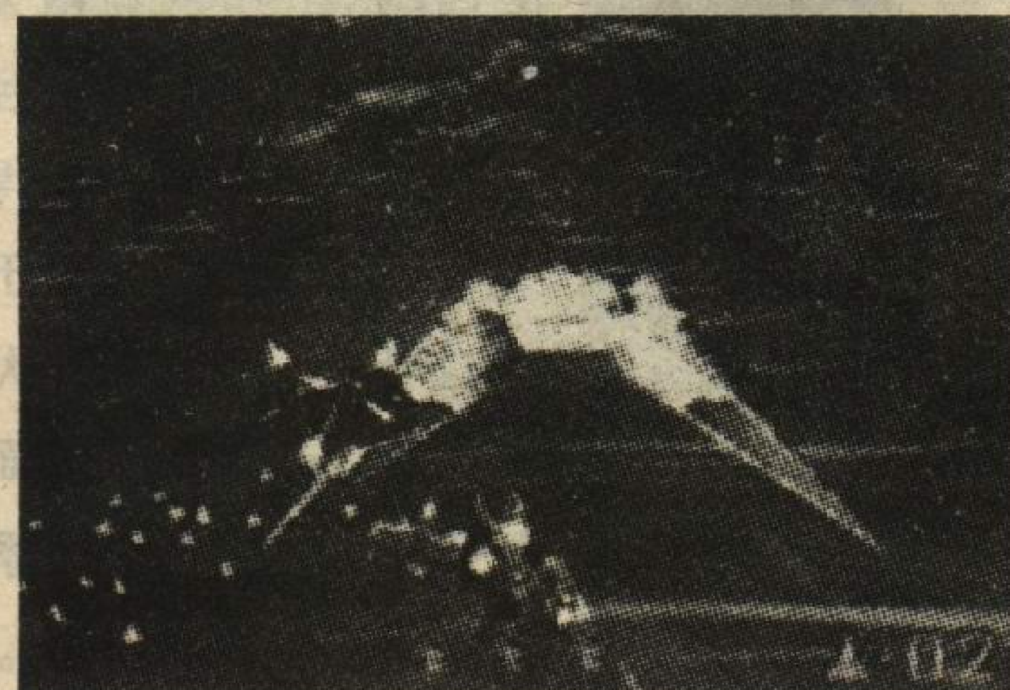


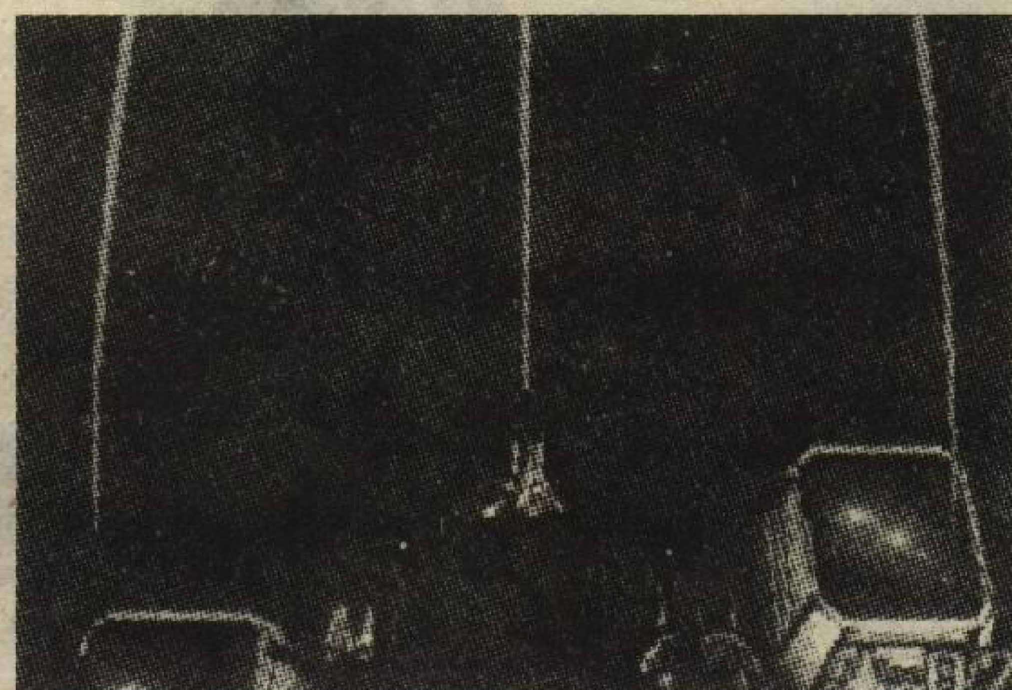














红莲之炎发动敌人被一扫而光



SEGA AGES/梦幻之星



世嘉原创RPG大集合

类型:RPG
厂商:SEGA
媒体:CD-ROM
发售日:未定

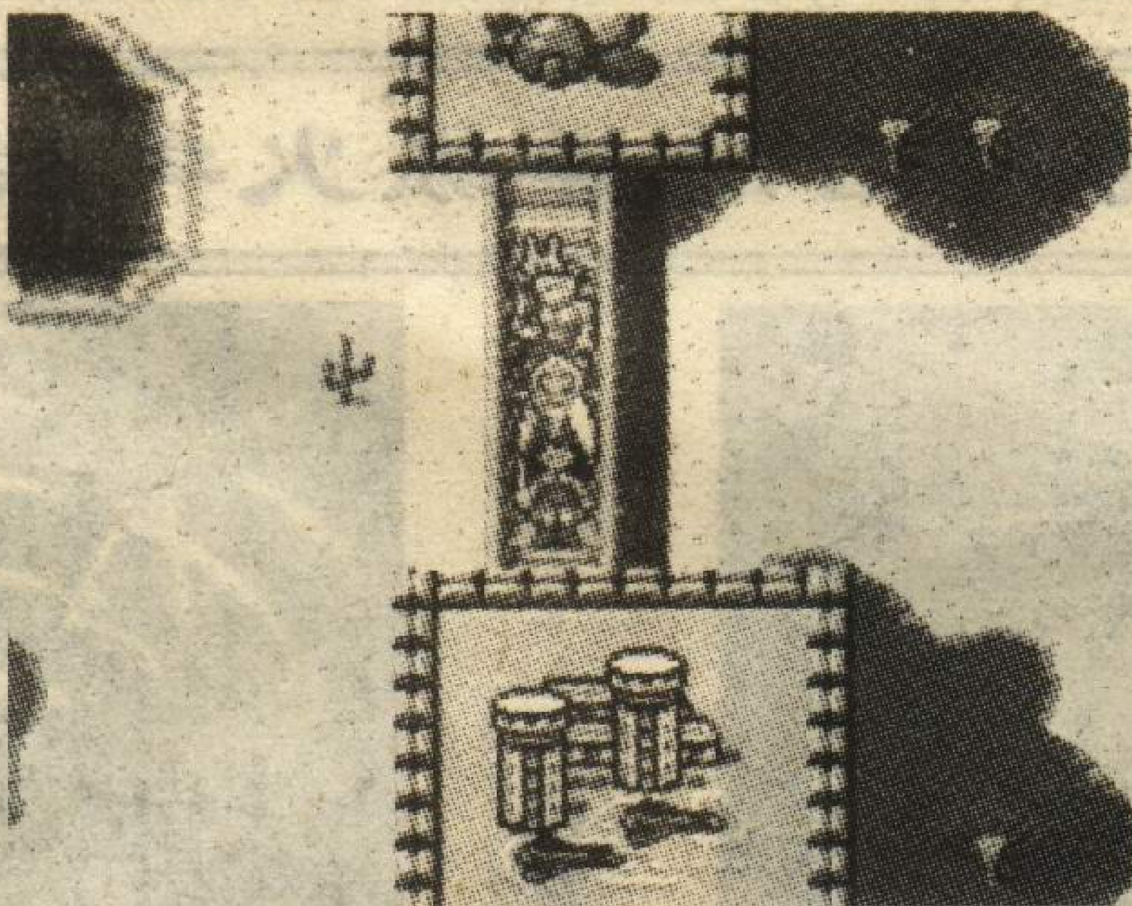
责编/E·T

著名RPG的完全组合

大家可能对NAMCO在PS上制作的5款合集有所耳闻,NAMCO把一些从前的经典游戏,以合集的方式呈现给玩家,用意是让我们能保留以前的回忆。而作为NAMCO对手的SEGA也不甘示弱,这款SEGA AGES便是系列的第一作。合集的内容则选定了世嘉的原创RPG梦幻之星,说起来梦幻之星从诞生到现在已经有10年了,从世嘉的8位机、16全机到GG都有梦幻之星的身影,同时这也是世嘉最受欢迎的系列之一。这回SS版收录了MASTER-SYSTEM的1代和MD的2、3、4代共四个作品。这就使得玩家不但能系统地了解"梦幻之星"的历史演变,还能看到游戏中人物的恩爱情仇和悲欢离合。

梦幻之星

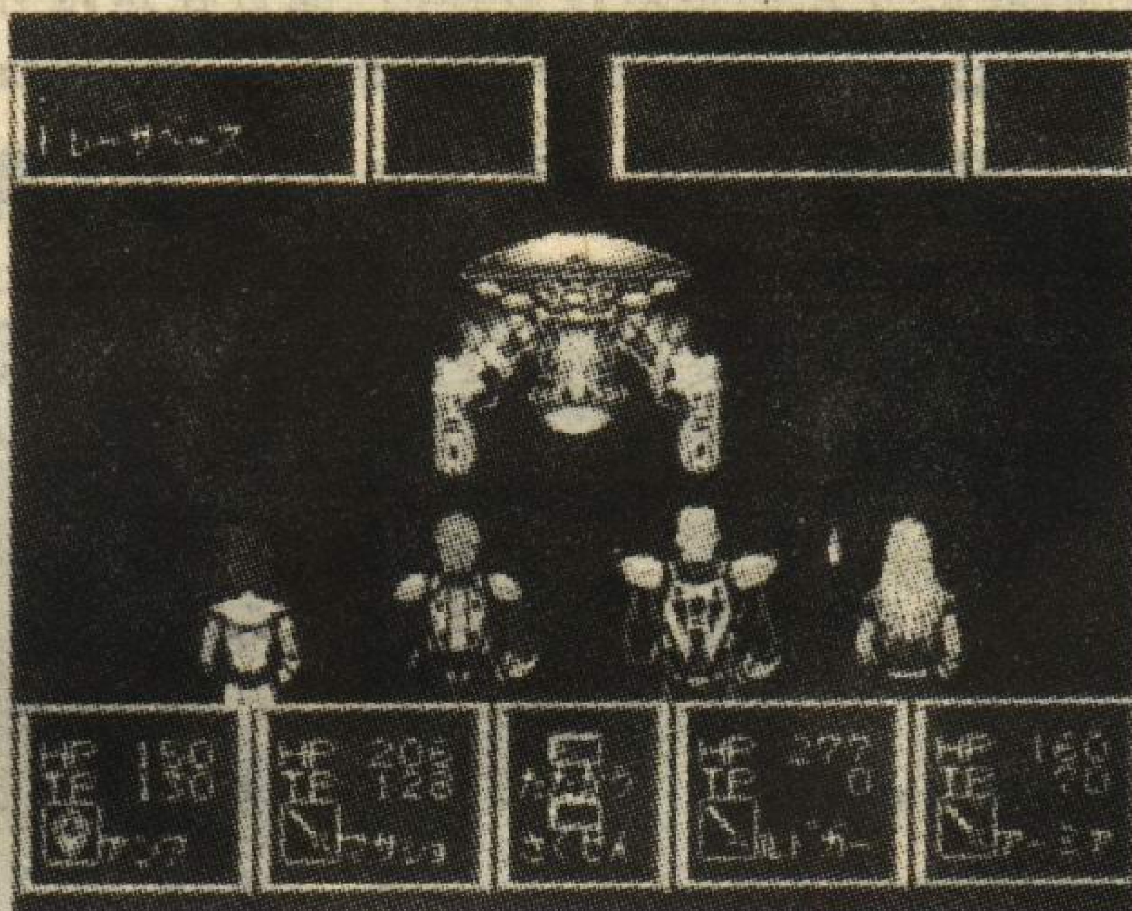
87年12月在家用机MASTER-SYSTEM上发卖的RPG。游戏舞台是阿鲁格鲁太阳系的第一惑星帕尔玛行星上,少年阿里沙继承了兄长的意志向某邪教组织挑战而开始了冒险之旅。游戏以圆滑的3D迷宫,富有动感的3D战斗系统,在当时成为人们话题,但因为当时世嘉的这部主机面对任天堂的强大攻势下落得惨败而归,所以当时因为玩这个游戏的人几乎没有,直到出现了MD的复制版后才逐渐的人了解。



梦幻之星Ⅱ 归还时的终结

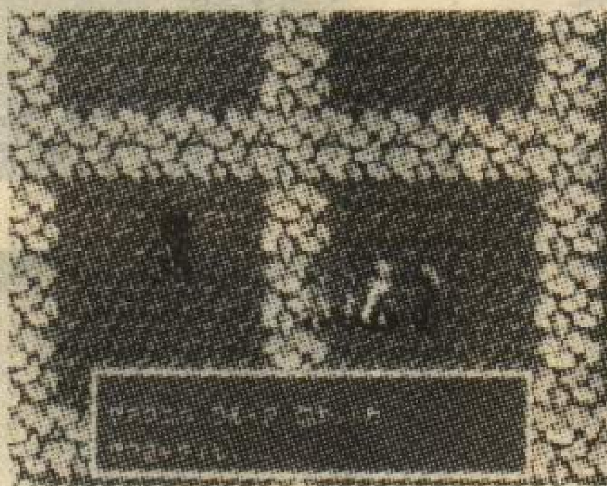
89年3月在MD主机上登场,时间设定在前作1000年后的阿鲁格鲁太阳系。巨大的智能电脑管理的第3惑星突然出现了谜样的生化怪物,为调查此事主人公大希斯展开了梦之旅程。游戏仲间可达到8人,带有立体卷轴的2D迷宫的设定和前作多少有些不同,但神奇的故事情节和作战系统至今还令人津津乐道。

由于是科幻类型的世界观,因此敌人多为机械系和生化系。



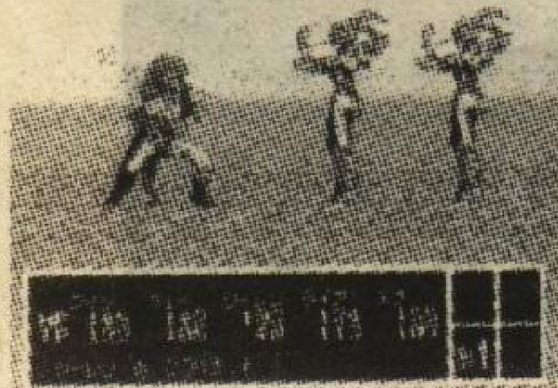
梦幻之星Ⅲ 时之继承者

梦幻之星:90年4月在MD上发卖,这次的游戏系统发生了重大变革,一种被称为"继承系统"的东西被应用在游戏之中。由于有了这个系统的存在便使游戏的进程会产生重大的分歧。当主角在选择不同的恋人时,他(她)们的后代也就产生差异,而你的后代又要面对不同的选择,这样直至第3代。也正因为有了这个系统使得这个游戏可以重玩多次。这样就可以看到不同的情节和结尾。



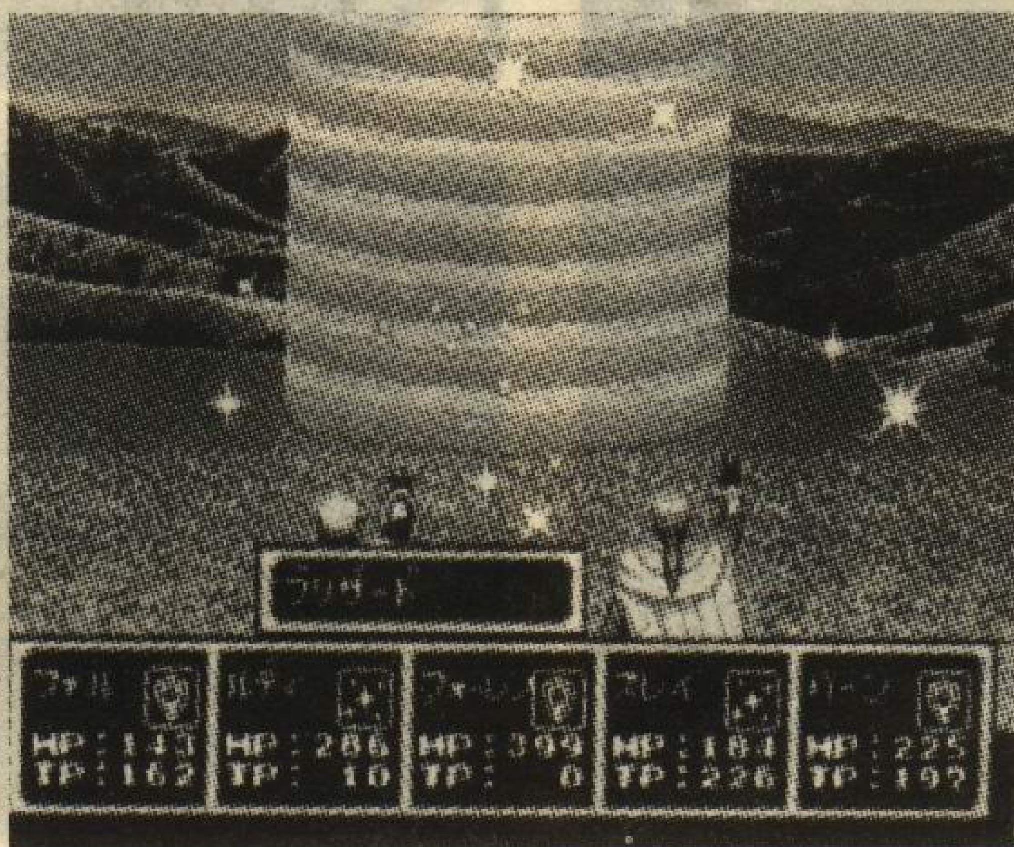
继承系统首次登场

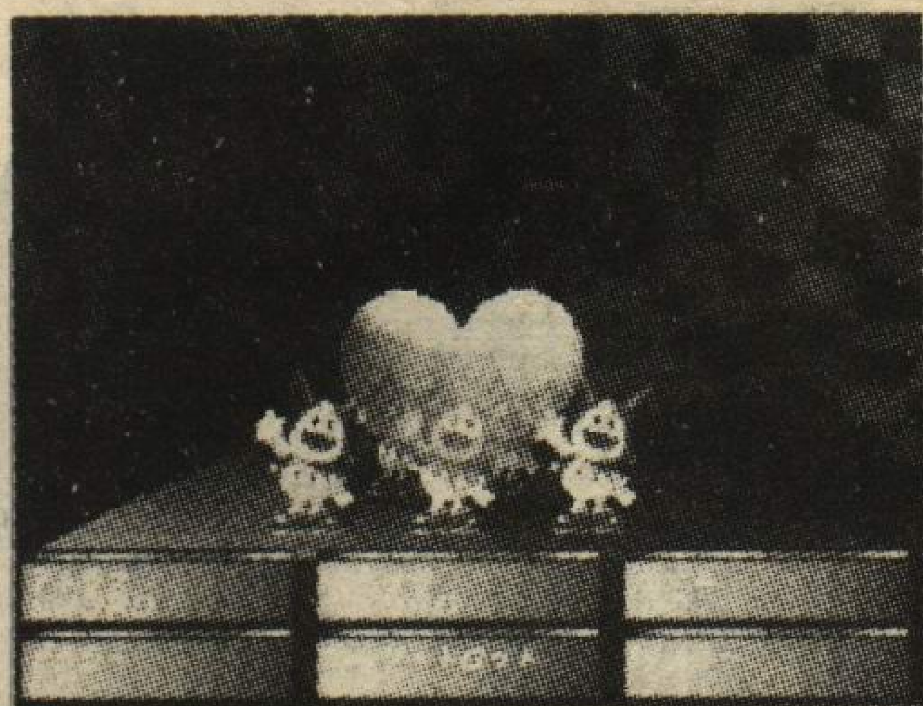




梦幻之星Ⅳ 千年纪的终结

93年12月在MD上登场,时间设定在"Ⅱ"之后的1000年,地点还是在阿鲁格鲁太阳系,为阻止信仰邪神的黑魔导师吉奥的野心,勇者雷拉和他的弟子鲁迪向之挑战,由于是系列的完结篇,所以游戏解开了"梦幻之星"世界所有谜,游戏增加了合体术(技)和工作依赖的设定。根据每人魔法(技)的发动顺序会产生极具破坏力的合体魔法(技),工作依赖则会令我们领取赏金。而且还可以在办事之中得到了强力的武具。由于游戏使用了24M的大容量使得游戏的画面得到很大的提高,是系列中最受好评的一作。





恶魔召唤师——SOUL HACKERS



女神系列的最新作

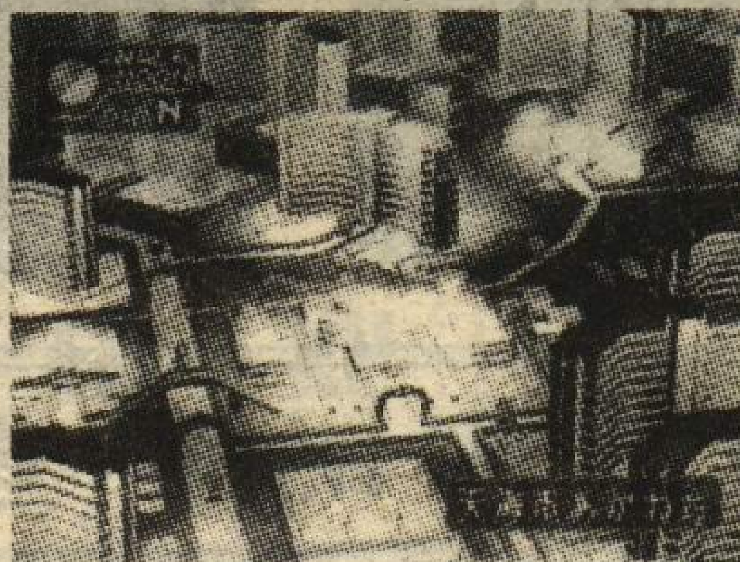
厂商:ATLUS
类型:RPG
媒体:CD-ROM×2
发售日:11月

责编/E·T

这里ALUS继PS版女神异闻录之后的又一女神系列游戏,游戏的主标题仍然应用SS以前出过的"恶魔召唤师"这个名称。由于这次使用了大容量的制图,所以以CD-ROM2枚组的形式发售,目的是更能保证游戏的品质,游戏中夹带了大量的动画,使我们更能体会到游戏的乐趣。

故事是讲述在未来的200×年,天海市的某都市中政府开始通过计算机网络为市们无偿提供各式各样的在线服务,给人们的日常生活带来了极大的方便,所有的人足不出户就可以享受到这种服务,这就是科技高度发达的产物。而我们的主人公正是在天海市中居住的一位少年,他和同伴们及一些电脑爱好都组织在一起,这些天真无邪的少年男女们怀着对电脑的极大兴趣,通过在线服务在终端网络上发挥着他(她)们的才华,其实他(她)们对计算机的认识早已经超出了当时人们的常识。一日,当主人公在网络上进入调查时,偶然地发现了某个网络上的假想都市"天国X",这是一个他从未见过的电脑程序,他和同伴们凭借着对电脑超常的认识和强烈的好奇心开始了这段"天国X"之旅,这冒险之中主角们得到了某种恶魔召唤程式,在这种程式的召唤下他(她)们同恶魔结成契约,准备破解这个"天国X"中的诸多谜题。









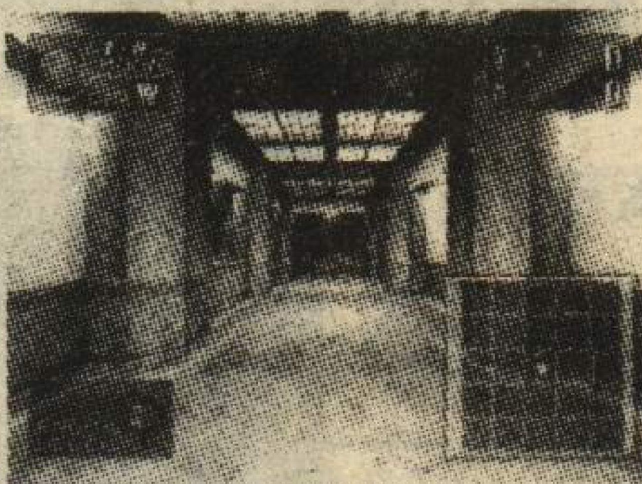
游戏画面经过精细的绘制

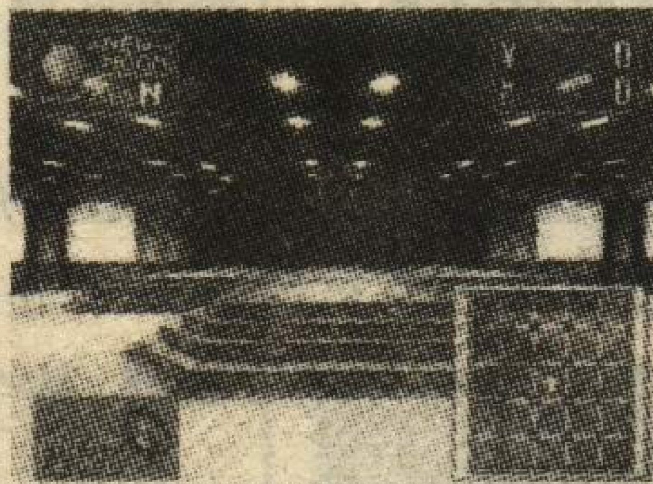
恶魔召唤程式再次被启动

游戏的系统同以往的"女神"游戏没有多大分别。在移动画面的设计上采用了2D和3D的搭配形式,在地图上移动是以2D形式来表现,而在迷宫中则以传统的3D形式表现。而在街市中移动时图面的左上角会有月相和月龄的显示,这是女神系列一直延用至今的系统,月相和月龄的变化将对恶魔召唤和能力产生重大的影响。游戏中合体系统沿用了前作的表现形式,在业魔殿中恶魔可进行合体,前作的剑合体也被保留下来。玩才如能合成出超强的恶魔是会对游戏有很大帮助的,但这次还不清楚是否有合体错误出现,因为通常错误的合体是会出现极为强大的恶魔的。游戏中战斗的画面质量有了很大的提高,充分发挥了次世代的威力,喜欢"召唤"恶魔的玩家可不要错过哟!

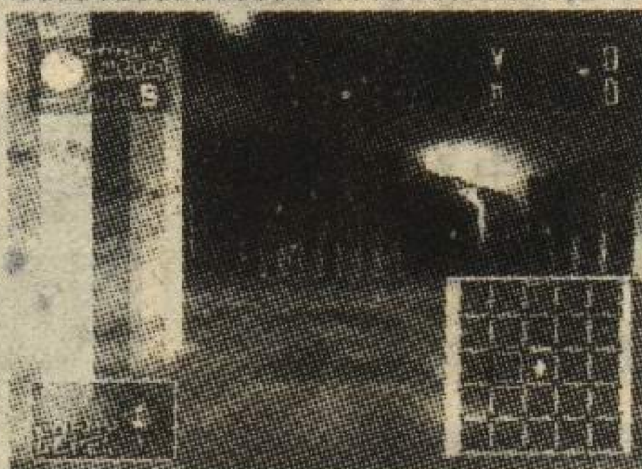


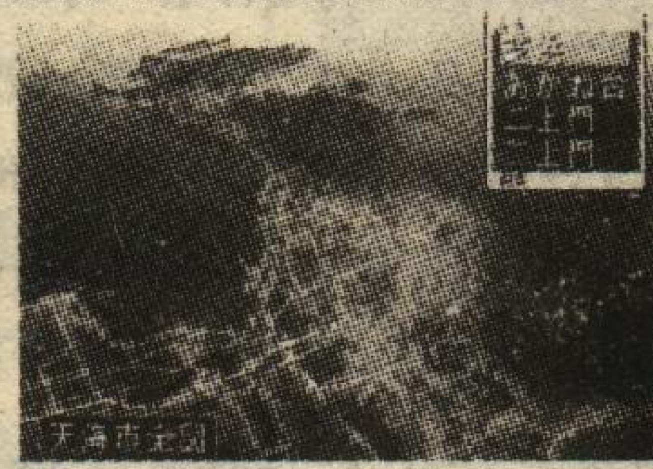
这是个新的系统,到底有什么秘密呢?

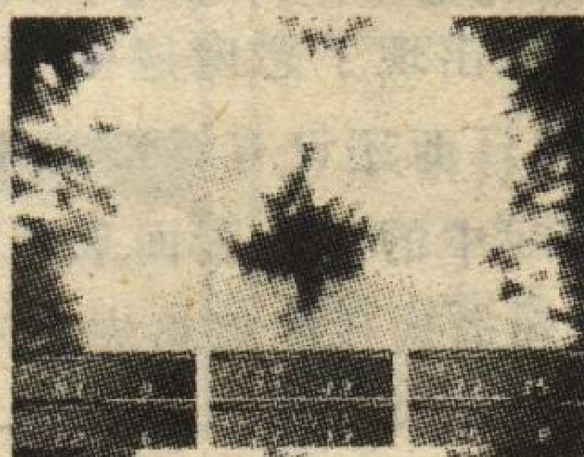




完全强化的3D迷宫画面

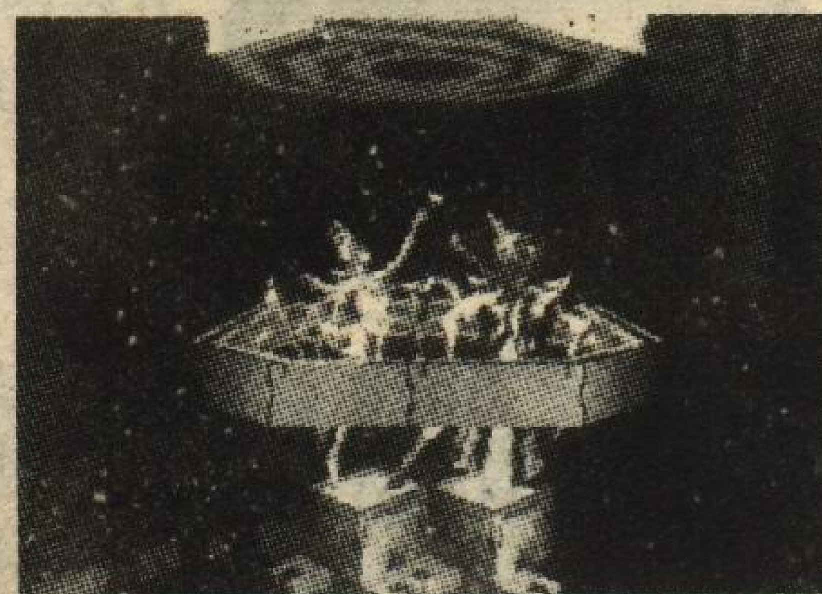






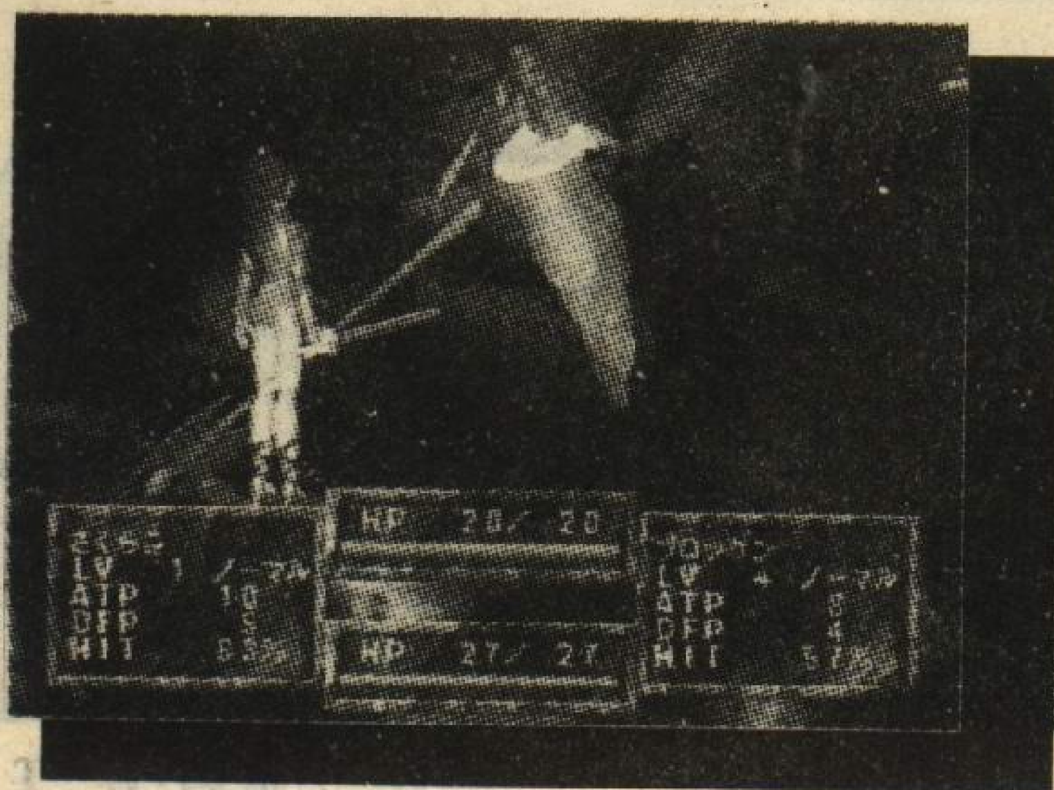
作战画面比前作更为华丽

业魔殿依然是合体的场所





22



RONDE ～轮舞曲～



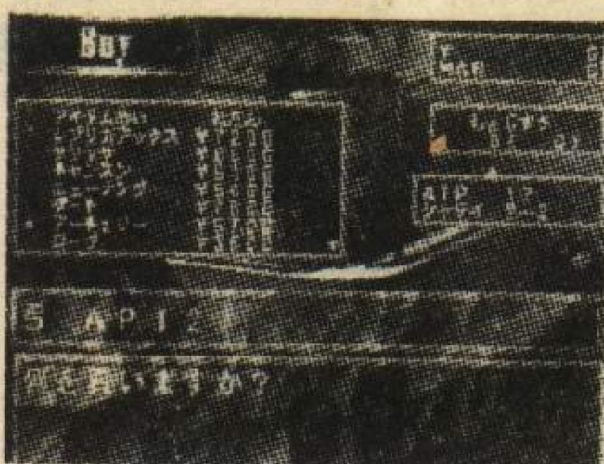
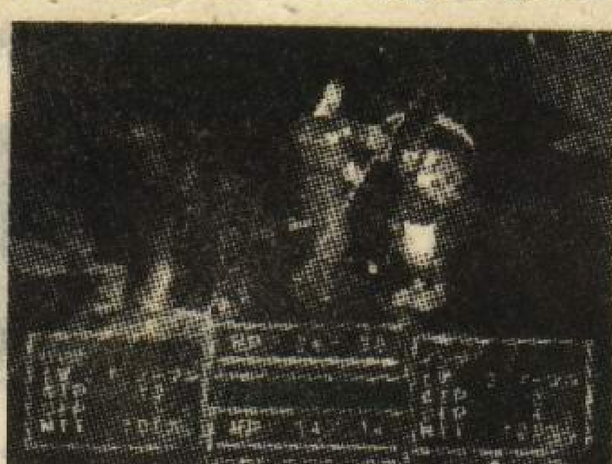
魔神转生系列的续篇

类型:S·RPG
厂商:ATLUS
媒体:CD－ROM×2
发售日:9月中旬

责编/E·T

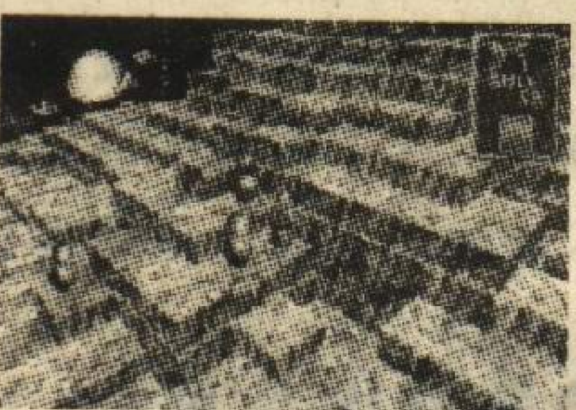
ATLUS公布的另一"女神"类型游戏,但游戏系统却是SFC版"魔神转生Ⅱ"的沿续,所以这款游戏也可以说是"魔神转生Ⅱ"的续篇。还记得当时SFC上发售的"魔神转生"、"魔神转生Ⅱ"以庞大的剧情,细腻的画面和极富特色的音乐受到了广大的好评,在"Ⅱ代"中还加入了分支剧情,使得游戏更具魅力。"轮舞曲"不但继承了"魔神"系列的世界观,而且在细微的方面还呈现出自己的特色。

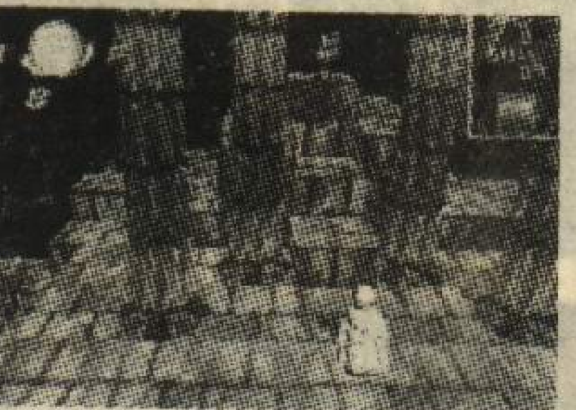
"轮舞曲"的故事背景是在西历的2008年8月,日本的遗迹调查队在南美大陆的腹地发现了阿斯特克人遗留的巨大的遗迹,在遗迹中央安放着数体奇异的神像。物语从东京某大学的考古研究所开始,那些奇异的神像上雕刻着的许多怪异的文字,而这些文字经过复杂的破译后证明是来自魔界,当消息公布后引起了极大的反应,人们对这种文字的出现,呈现出恐惧,而政府方面也意识到了某种威胁的存在,并开始对这些文字开始了极为细致调查。一日,在博物馆的遗迹展示会上主人公突然遭到了来到魔界的生物的袭击,而主角的弟弟也被这些魔物带入了魔界。主人会带着种种疑问和寻回弟弟的心情踏上了魔界探险之路。




发生在未来都市中的神奇故事



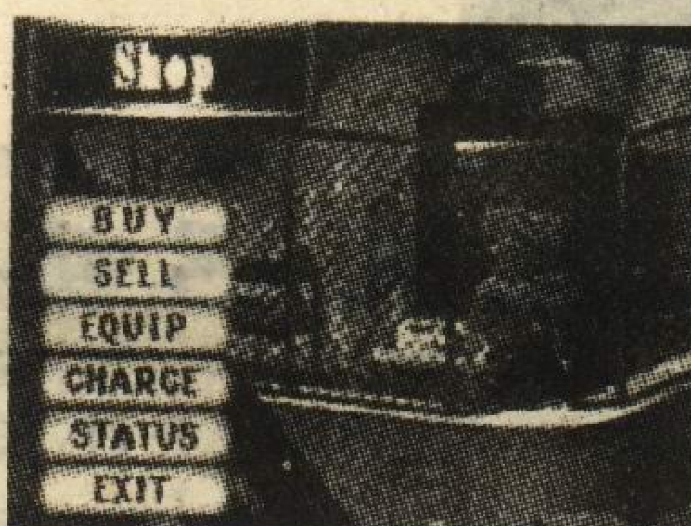

游戏的主角——弥勒飞鸟,年龄19岁,身材并不是很高大,但因从小就同祖父修练古武术,所以体质异于常人。性格热情奔放,但是却十分顽固。

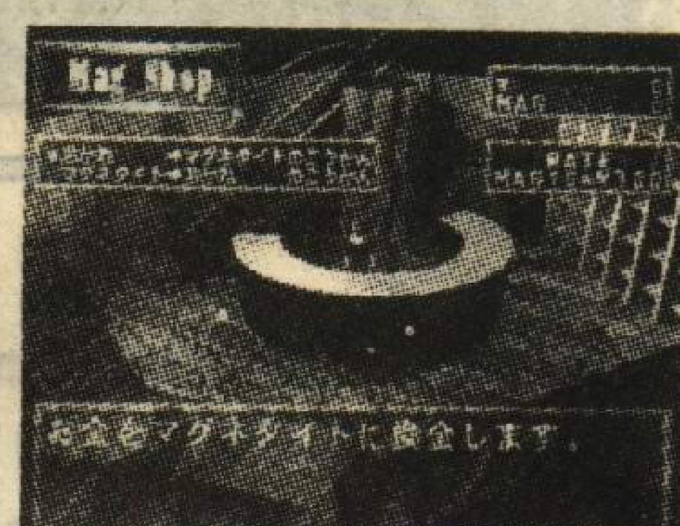
弥勒聪:主角的弟弟,高校2年级学生,好奇心旺盛,但身体略现虚弱,游戏的故事就是以他被抓而开始的。

松本庆太:主角高校时代的朋友,身体极为强壮,但在他的表情可以看出纯情的风貌,在游戏中的最初是主角的仲间。

早乙女樱子:同庆太一样是主角高校时代的朋友,这位略带古典美的少女十分聪明,许多难题经过她的思考都可迎刃而解,是个值得信赖的同伴。

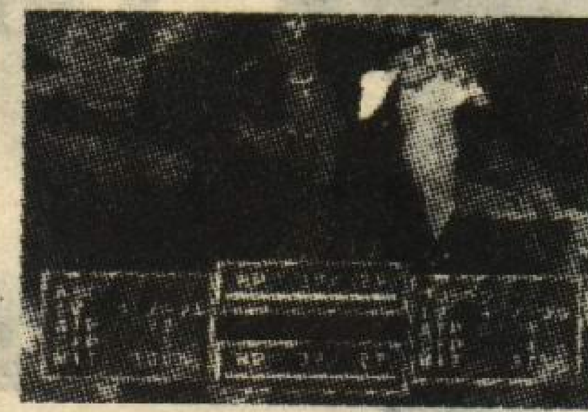
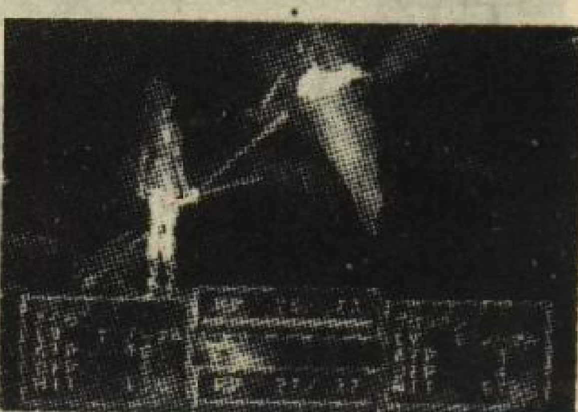
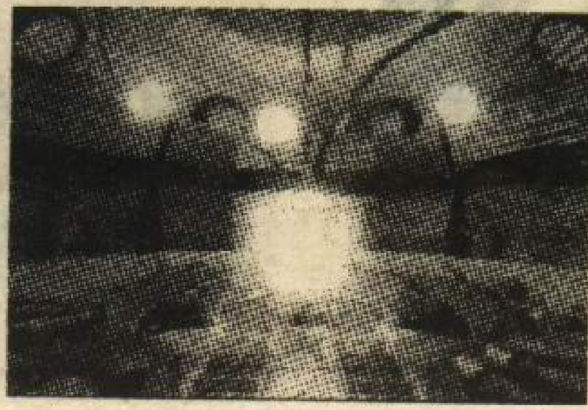
由于游戏设计为"魔神Ⅱ"的续集,所以玩起来应该是十分容易上手,游戏第一次出现日本语和英语的语言设计,这是以往没有的,游戏中对武器的使用次数做了限制,这就使得我们在使用武器要有真对性,不然在作战时如武器受损则是相当被动的。游戏的地形效果和魔物的种族相克也都保留了下来,而且还出现了恶魔遗传子"的系统,虽然这个新系统游戏厂商还没有详细的说明,但相信不会太难掌握。游戏中的战斗画面采用了带动画效果的表现形式,这和前两作的风格完全不同,希望大家能够接受。





亲切的OPTION画面使我们更能明确地了解自己的状态。




移植自超级任天堂的精典 RPG——

赏金猎手

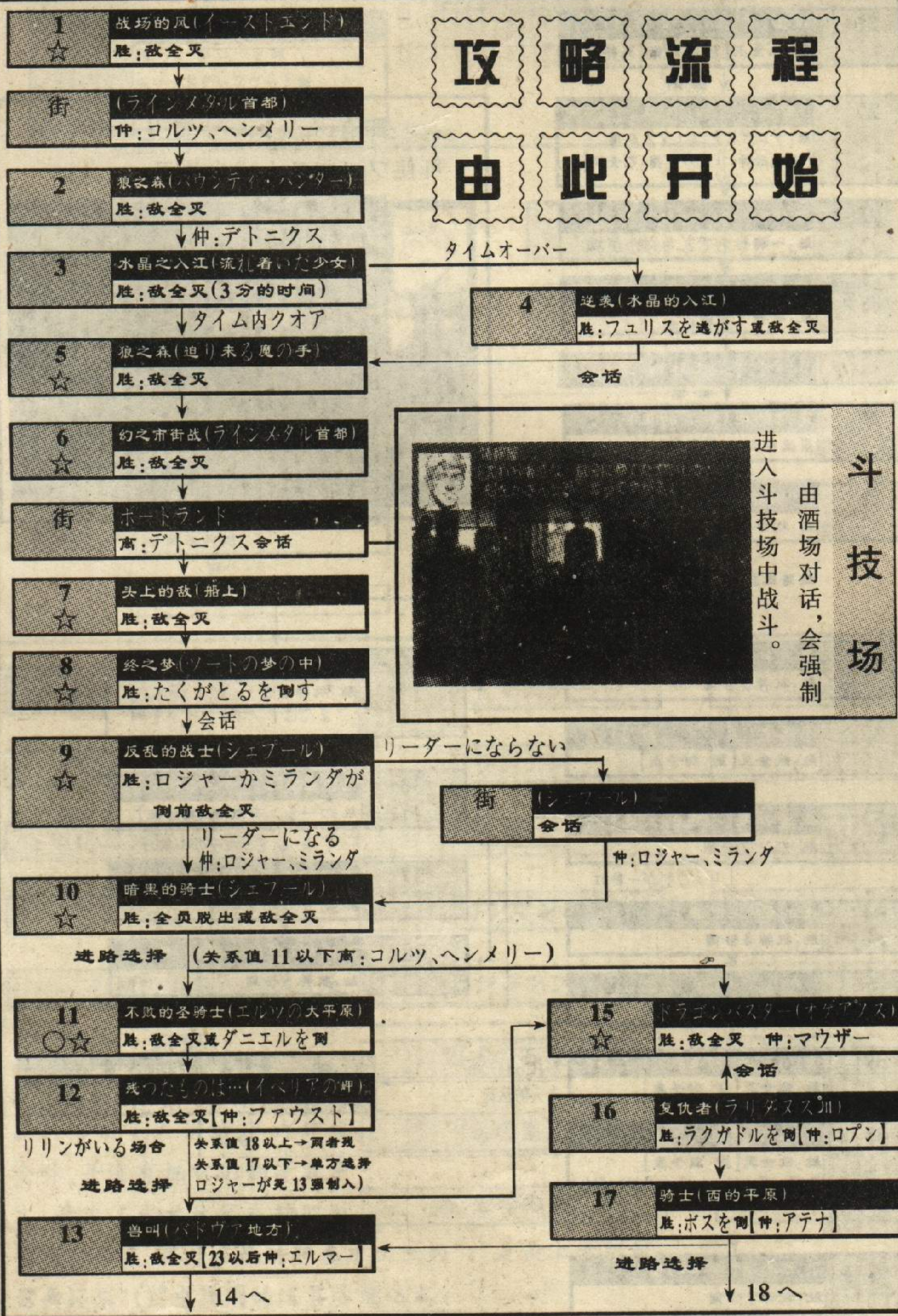
（亦名《百剑战士》）

BOUNTY FIRST SWORD

机种：PS　　厂商：先锋

类型：RPG　　媒体：CD－ROM

责编/DRAGON　　文/金卫华



完美结局的流程攻略

这部作品虽然移植自超级任天堂，但是在完全移植的基础上又增加了新的仲间，而且流程较超级任天堂的版本复杂，这次的攻略流程会将所有的分支向大家公布。

按照本攻略进行游戏时，要想达到完美结局，必须使已方人员无死亡。



攻略的阅读方法

此栏表示这一关的名称，和发生事件的地点。

32　不死者（アバダンの川）
胜：敌全灭【指：狮子座】

此栏表示现在所在的关数以及此关中出现的特定现象。

此栏表示此关的胜利条件和完成特定事件时的条件。

用语和符号解释

○：一骑打　☆：战斗中脱离　胜：胜利条件
仲：仲间人物　指：人手的指轮　关系值：于游戏中人物隐秘的关系数值　会话：根据关系值的高低会有所变化

到 42 关为止所得到的仲间

这是到42关时能得到的仲间，以及他们的初期职业、装备和所属的星座。希望能对组队有所帮助。





























- **14** 地狱的翼（スパニア高原）
  胜：敌全灭【29以后指：牡羊座】
- **19** ミッドカルド解放（ミッドカルド）
  胜：敌全灭
- **19** 死的都（ロムルス）
  胜：敌全灭【仲：シュタイア】

19以后　オケアノスに2回目入

- **20 ○☆** 静杀者（オケアノス）
  胜：ツキカゲを倒す
  仲：つきかげ（5000G）

エルマがいる场合　关系值が19以上→两者残　关系值が18以下→单方选择

- **21** 巨兽（たるてそす的门）
  胜：敌全灭

21以后　イベリア岬3回目入

- **22** 物言少年（イベリア的岬）
  ※战斗　仲：リリン

关系值が20以上→两者残　关系值が19以上→单方选择

- **23** 剑的岬（剑的岬）
  ※战斗【29以后指：山羊座】

バドヴァ地方　アイテム入手后



- **24 ○☆** 激震的大地（边境的火山岛）
  胜：叫笛手入
  （7分钟的时间）
- **25** 四时的恶魔（边境的火山岛）
  胜：全员脱出
- **26** 反击（タルテソス的门）
  胜：敌全灭【29以后指：天秤座】

会话

- **27** 决战ジブラルタル（ジブラルタル海峡）
  胜：ラレボスとニュクスを倒
  【29以后仲：リュウビ指：乙女座】
- **28 ○☆** 归日（ジード的梦中）
  胜：一骑讨ちでどちらかが胜
- **29** 最终兵器（アトラス沙漠）
  胜：机神1号倒
- **イベント** リバイオス山脉指：蟹座

会话

- **30** 孤高的地（贤者的里）
  ※战斗无
- **街**（沙漠的オアシス）
  指：牡牛座



进路选择（ロジャーが死31强制）

- **31** 荒魔神（南的沙漠）
  胜：机神2号倒
- **32** 不死者（アバダン的川）
  胜：敌全灭【指：狮子座】

会话

- **33 ○☆** 生残者定（灰色的大地）
  胜：カンウを倒

リュウビが一骑打

- **34** 龙的巢（龙的巢）
  胜：机神4号倒
- **35 ○☆** 大幻影（アトラス山脉）
  胜：机神6号
  またはドラゴンナイトを倒

会话

- **36 ○☆** 战争真实（アトラス山脉・东）
  胜：ゴーシュを倒【指：狮子座】

ミランダが一骑打

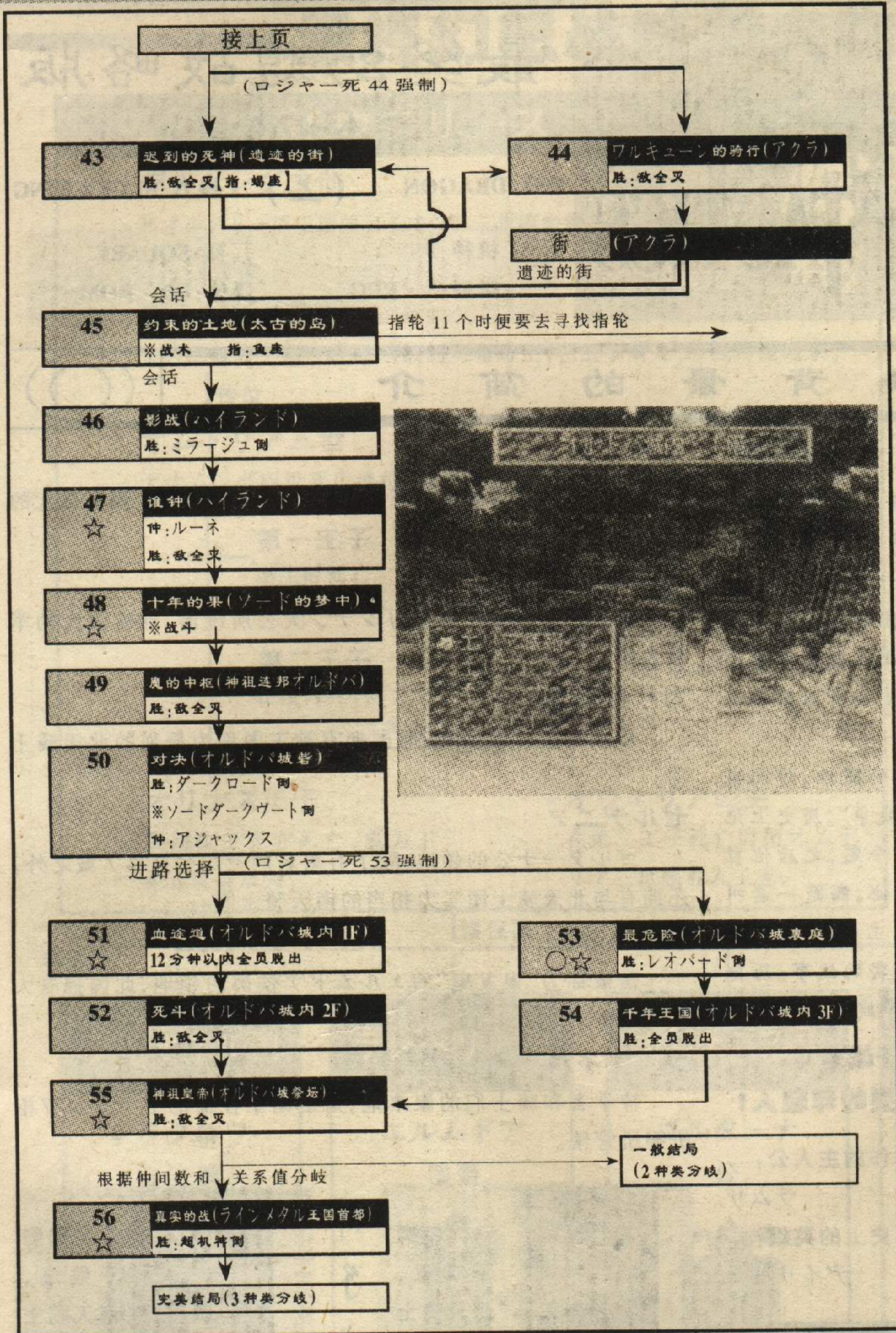
- **37** 南海的花束（红的海）
  胜：キャリバンを倒
- **38** 空海间（グレナダ的岬）
  胜：机神5号倒
- **街**（メッシーナ）
  3000Gでリュート入手
- **39** 忘れられた谷（忘れられた谷）
  胜：敌全灭【指：射手座】

忘れられた谷　老人的话闻

- **40 ○☆** 杀人者（封印的墓所）
  胜：アカツキを倒【指：水瓶座】

会话

- **41** 讫声鸣（绝望的湖）
  胜：敌全灭【指：双子座】
  ※パータィにシュタイアがいるとイベントか发生
- **42** 邪恶的壁（暗黑的壁）
  胜：机神7号倒







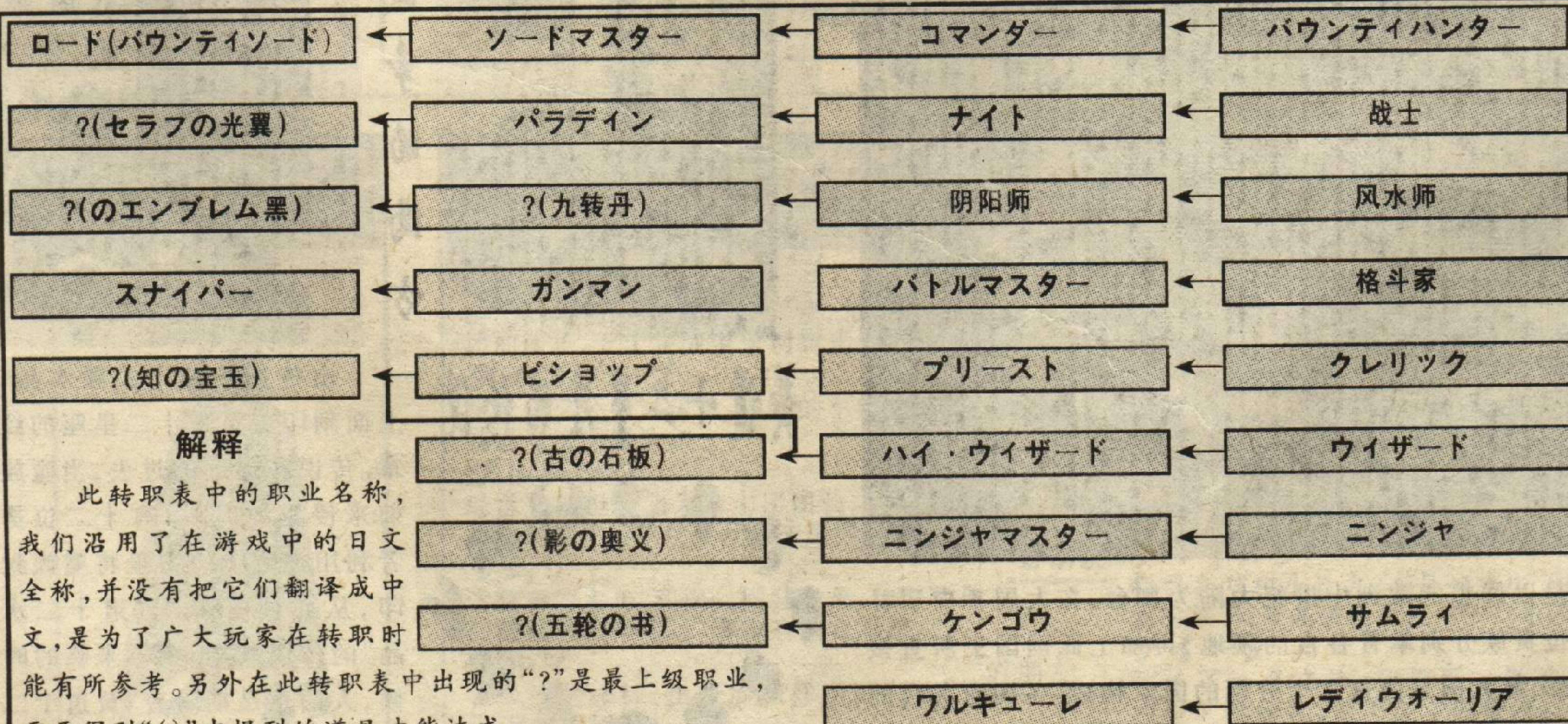
第 43 关以后可以得到的仲间

指 轮 效 果

星座	装备效果			
	攻击	防御	回避	魔力
牡羊座		14	12	4
牡牛座		16	10	
双子座		18	6	
蟹座	4	9	8	8
狮子座	5	10	6	6
乙女座	12	8		
天秤座		26		8
蝎座	7	20	9	
射手座	10	12	11	
山羊座	4	18	8	12
水瓶座	9	24		18
鱼座	11	16	7	14

以上是指轮的装备效果，当在战斗中使用指轮时它们各自都有特殊的功能，在此就不作详细介绍了。当你把此游戏达成完美结局时，会发现与超级任天堂版本不同的结尾，而且在此你还会看到《赏金猎人 2》的预告版。

此游戏的剧情非常不错，但是即时战斗的设计的确令初玩者手忙脚乱，非常不容易上手，希望在此游戏的续作中能有所改变。



解释

此转职表中的职业名称，我们沿用了在游戏中的日文全称，并没有把它们翻译成中文，是为了广大玩家在转职时能有所参考。另外在此转职表中出现的“?”是最上级职业，需要得到“()”中提到的道具才能达成。

FINAL FANTASY TACTICS

最终幻想战略版

完全攻略篇

(上)

责编/DRAGON　协力/BLUE & KING

机种:PS　厂商:SQUARE
类型:S·RPG　媒体:CD-ROM

关联背景的简介

背景

在漫长的人类历史上,每一个时代都有战争,从神话时代到今天构成了绵长的战争史。在其中产生了无数的英雄、霸王和恶汉,他们的事迹一直被人们所传颂。但是在另一方面,于公开的历史的背后,在被忘却的或因为当时的政治原因给掩盖的那些让黑暗埋藏的真实的故事是我们不能忘却的。此作就是要那些只注意历史表面现象的人们把注意力转移到历史的背后那些真实的故事。

故事的发端是为了争夺大国イヴアリース的霸权,为此世界处于战火之中,这次的战乱被历史称为"狮子战争"。历史上记载此次战乱是被一名叫デイリータ的年青人所平定,之后他自立为王,建立新的国家。而本作要讲述的并不是他,而是一名叫ラムザ的年青人,此人就是"最终幻想战略版"的主人公,此作要向大家讲述一个被闪光的英雄传说所掩盖的真实的故事。历史是本应记载事实的,让我来告诉你们真正的"狮子战争"……



狮子战争中
两个重要的年轻人!

左侧是本作的主人公:ラムザ
右侧是历史上的英雄:デイリータ



本作是以假想的欧洲中世纪大陆为舞台,在大国イヴアリース中5位贵族分别掌管各自的领地,再加上此国国王所直接管理的王都,此大国是由这六个分割的国家构成。各国有各自的特点,以下我们将向大家介绍这六个国家。

ルザリア

イヴアリース国家的王都,属于国王的直辖地,拥有强大的国力。

ブオホバム

由被称为武器王的バリンテン大公所统治,拥有强大的军事力量。

カリオンヌ

是ラーグ公的领地。此国拥有被王国称为最强的北天骑士团。

セルデニア

ゴルターナ公的领地,除了有著名的セルデタニア城之外,还拥有与北天骑士团实力相当的南天骑士团。

ランヘリー

是被称为"银发鬼"的エルムドア侯爵的领地,此国拥有大量的战士。

ライオネル

神学者和骑士们的聚集地,是由国王任命的ドラクロワ枢机卿所管辖。

狮子战争的两方



白狮子纹章,北天骑士团的象征。



黑狮子纹章,南天骑士团的象征。

黄道十二星座的传说



由神加护的十二颗水晶,上面刻印着黄道十二星座的纹章。传说在遥远的过去,当魔族前来侵犯的时候,有十二位勇者利用神赐予的力量将魔族封印,从此便有着"黄道十二水晶"的传说。每当灾难来临的时候,人们总是期盼着"黄道十二水晶"的出现。

最终幻想战略版人物关系图

イウァリース王国

デナムンダ二世
和オルダリーア王国的ディオンヌ三世有血缘关系，五十年战争的开战人。

（叔父）

（传位）

デナムンダ四世
亲自率领骑士团在战场杀敌的勇猛帝王，在战场病死，但被传是暗杀。

（传位）

オムドリア三世
デナムンダ四世死后继位，身体多病，少在政治场上出现。

（夫妻）

第一王子
出生时死亡

ルーウェリア王妃
ラーグ公的亲妹。替病弱的国王执政，自我为事的性格和元老院不和。

第二王子
出生时死亡

（养女）

オリナス王子
因两位王兄亦死亡，成为王位正统继承人。

オウエリア公主
在第二王子死亡时便オムドリア三世领养入王家。

（养育）

オルダリーア国

ディオンヌ三世
オルダリーア的国王，在没有继承者时死去，转位给表弟ウアロア六世。

（传位 表弟）

ウアロア六世
ウアロア六世继位后，因デナムンダ二世不满他并不是直系继位便向他宣战。

（父子）

ラナード王子
ウアロア六世的亲子，五十年战争后向イウァリース王国反攻，攻陷ゼルテニア和ライオネル。

（叔父）（血缘）

ロマンダ国

罗漫达国统治者
和ウアロア六世有血缘关系，在五十年战争派出授军参战。人物之详细资料不明。

（诸侯国）（表弟）

ライオネル国

ドラクロワ
枢机卿



ランベリー国

エルムドア
侯爵



ゼルテニア国

ゴルターナ
公



ガリオンヌ国

ラーグ
公



フォボハム国

バリンテン
大公



南天骑士团

雷神シド



ベオルブ家（北天骑士团）

バルバネス
骑士的最高位天骑士之称号，北天骑士团的团长。五十年战争末期病死。

（养育）

ダイスダーブ
得ラーグ公绝对信赖，担任的军师之务，精通魔法的魔法剑士。

ザルバツグ
继承父位担任北天骑士团团长之职。五十年战争时便称为イウァリース王国的守护神。

ラムザ
本故事的主角，和两兄同父异母，加上和他们的成就距离很远，多少有些自卑感。

（好朋友）

アルマ
ラムザ的亲妹，出身后在修道院长大，最近才返回家。

（好朋友）

ディリータ
和ラムザ由小长大，本是ベオルブ家领内农家的孩子，双亲病死后被バルバネス养育。

テイータ
デイアータ之妹，和哥哥一样被ベオルブ家养育，是アルマ的好友。

关联故事情节



将公主绑架走的仿佛是主角原来的好朋友

长达50年的战争终结以后，我们的主人公参加了王国的护卫队，在一次保卫公主的战斗中，不小心让敌人钻了空子把公主绑架走了。但是绑架公主的人仿佛是主角过去的朋友。



见习的北天骑士团的骑士受命对骸旅团发动进攻

因为50年连续不断的战争，王国已经变成了盗贼横行的地方。战争结束之后为了使人们能够安居乐业，有王国守护神之称的北天骑士团团长下令所有北天骑士团骑士对骸旅团发动进攻。



主角回想起父亲天骑士在临终前嘱托他要作一个正义的骑士。

在50年战争中虽然王国处于劣势，但是最后最终没有被消灭，这主要是因为北天骑士团在全力的战斗。原北天骑士团团长——天骑士，也就是主角的父亲，非常希望主角能成长成为一个正义的骑士。



在执行任务中所救的一名骑士，他告诉主角一个坏消息。

这名骑士也是一名见习骑士，他告诉主角他所在的王国的领主——エルムドア侯爵被骸旅团所绑架，他希望作为北天骑士团见习骑士的主角能够帮助他把侯爵救出来。



骸旅团团长仿佛对绑架侯爵的整个事情一无所知，这是为什么？

第一章　拥有者

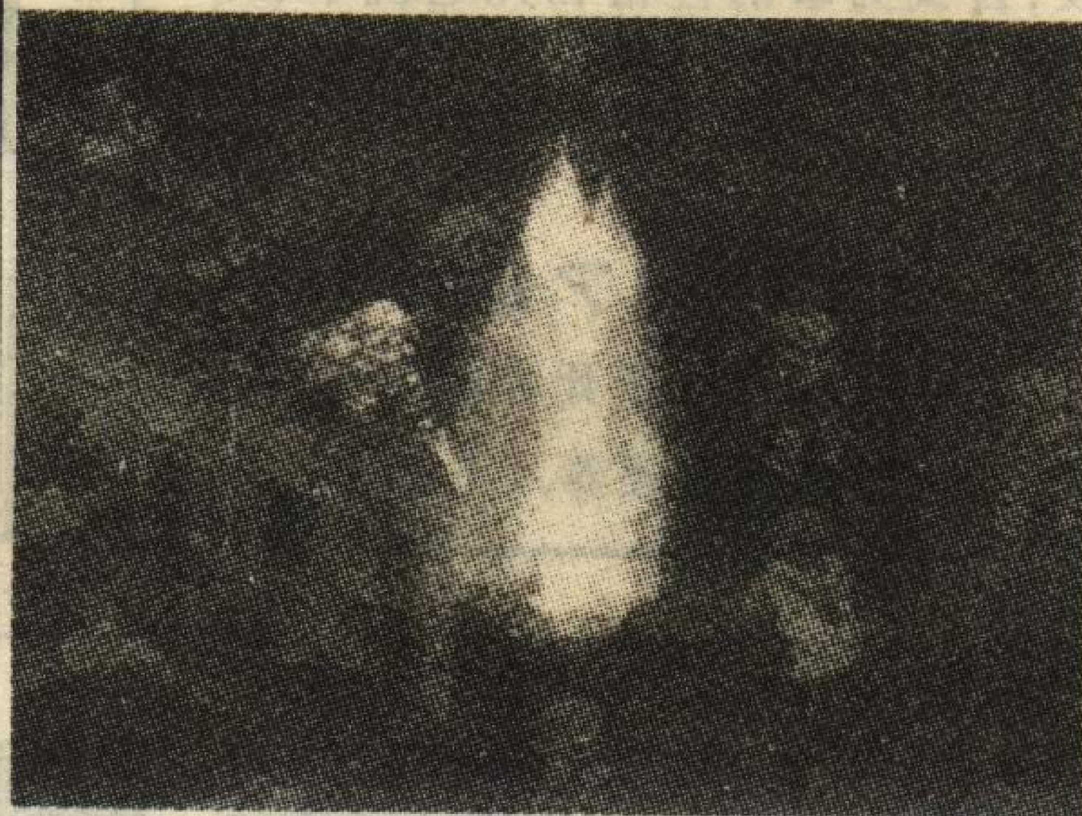
オーボンヌ修道院

敌人：
骑士×1
弓箭手×3
道具士×1

胜利条件：敌全灭
难易度：☆

修道院门口的一场大战，这是主人公首次参加的真正的战斗。除了主人公一个人以外其它仲间全部为NPC，都由电脑控制。

此战因为我方有圣骑士和暗骑士两大高手，所以必胜，主人公在此可以尽量消灭一些被其他战友快要打死的敌人，这样可以赚取较多的JP。战斗结束之后，便直接进入情节。



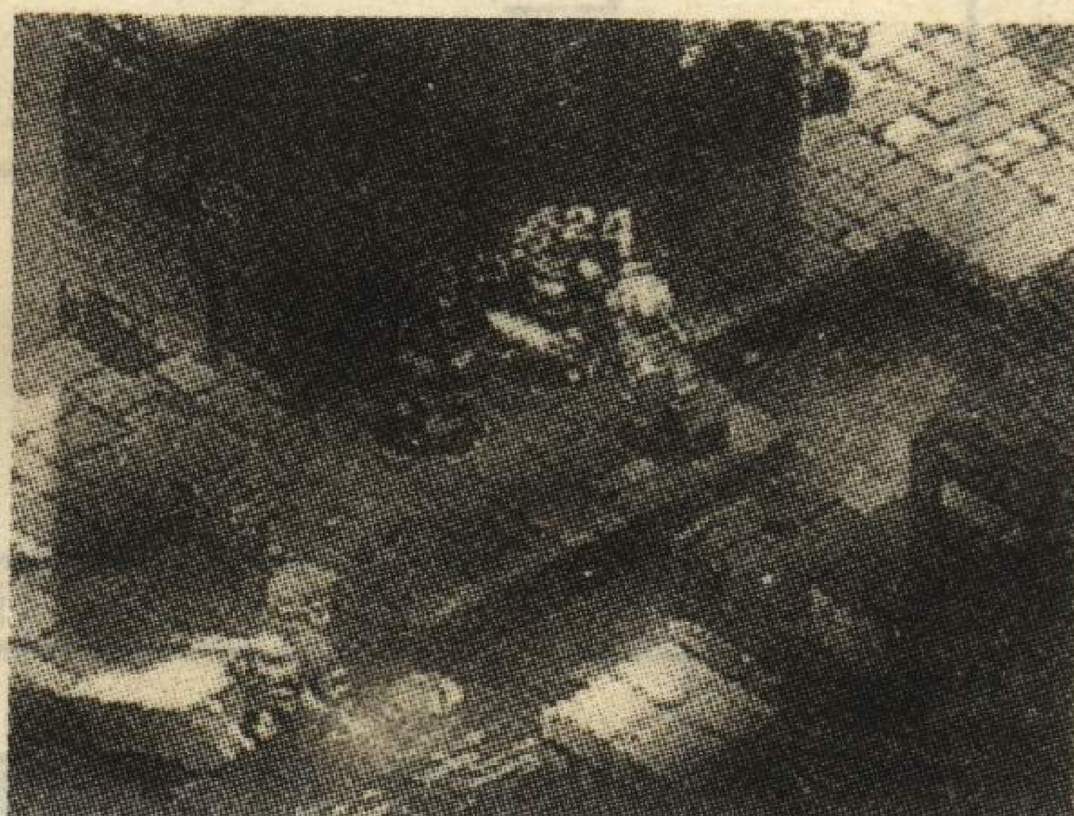
魔法都市ガリランド

敌人：
见习战士×4
道具士×1

胜利条件：敌全灭
难易度：☆

这一仗可以说是真正的第一仗，从此开始我方部队成员如果被击倒，并且倒计时为0时此成员便为死亡，只有在其倒计时时使用“凤凰之尾”或使用复活魔法才能将其救活。

这场战斗中一定要首先消灭敌人的道具士，以免他给其他敌人补充HP。利用集体攻击逐一击破的战术，便可以轻松的过关了。



マンダリア平原

敌人：
见习战士×4
怪兽×1
盗贼×1

胜利条件：敌全灭或剑士アルガス救
难易度：☆

在追击骸旅团的路上遇到了一名骑士，他正被盗贼们所包围。如果选择执行任务则胜利条件变为敌全灭，如要增加难度便可选择救助这名骑士。

在战斗中一定要注意HP的回复，道具士是非常重要的职业，回复HP的道具一定要准确充足。有这名骑士的帮助，在加上可以初战的5个人，对付盗贼是没有问题的。



スウィージの森

敌人：
怪兽×2
怪物×2
火炎×1

胜利条件：敌全灭
难易度：☆

在去寻找侯爵消息的路上，在此地遇到了怪物的伏击。正好趁此机会多多锻炼一下我方的黑魔道士和白魔道士，对付怪物魔法是一种有力的武器。

全体部队先向右方敌人分配较少的地方突击，小心火炎魔法会给敌方的火球加HP，放心的利用闪电和水系魔法攻击会给敌人造成很大的伤害。消灭右方之敌后再向左边前进。



第一章 拥有者

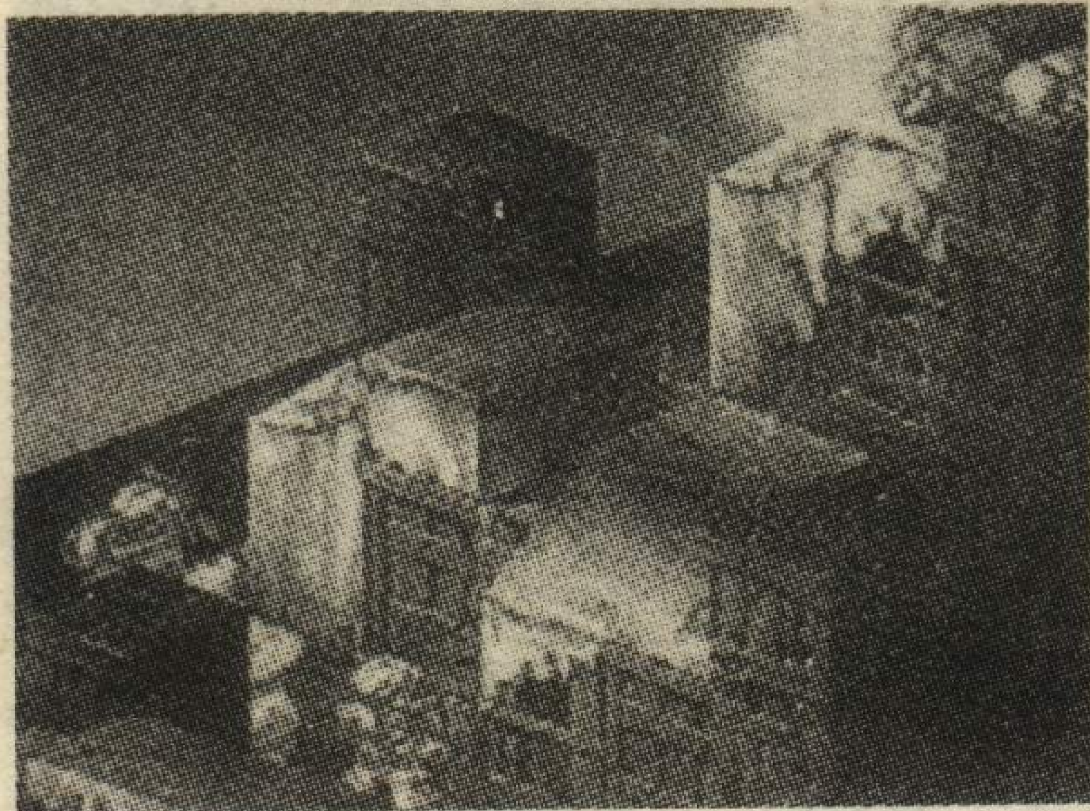
ドータースラム街

敌人：
骑士×1
弓箭手×3
黑魔道士×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆

追踪伯爵的消息，在此大家碰到了骸旅团的部队，这一仗可以说是自开战以来最难的一关。

在我方左手侧的房上有一位弓箭手，请尽量消灭他，以免对我军造成极大的伤害。还要小心在对方队伍中的两名黑魔道士，他们在雨天使用的雷系魔法效果非常大，经常会出现一击必杀的现象。如果能够小心前进便可以过关。



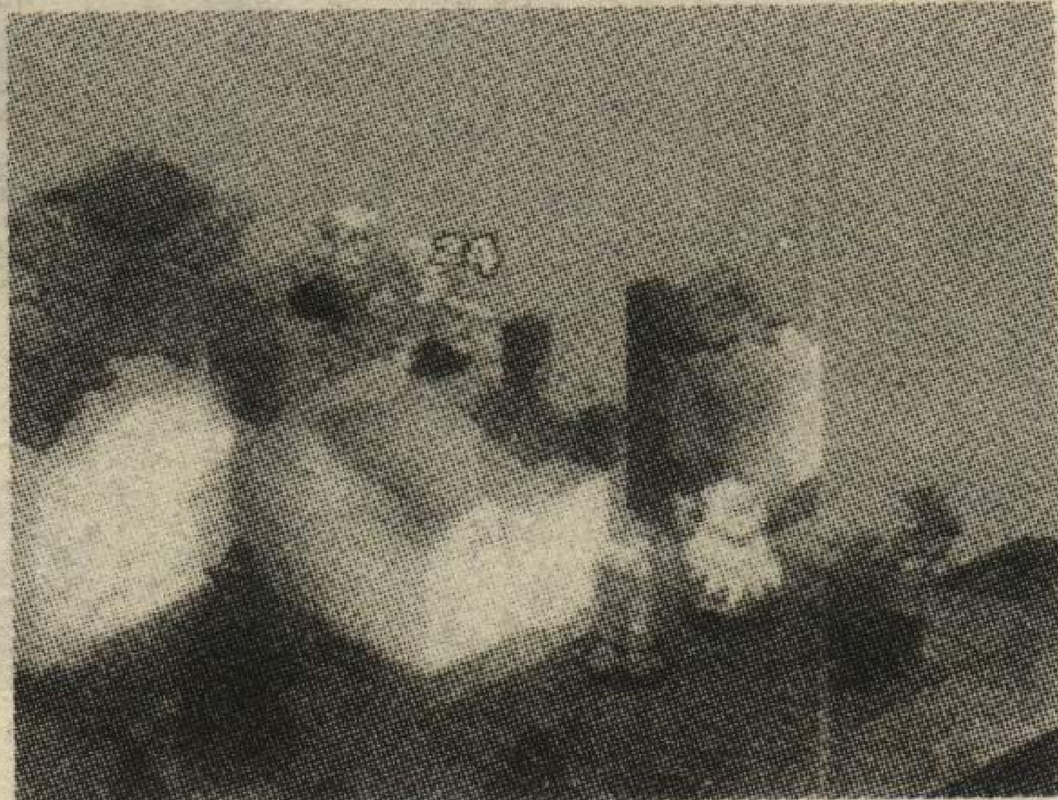
砂ネズミの穴ぐら

敌人：
骑士×3
弓箭手×1
武斗家×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆

来到骸旅团的小据点，为了不让敌人逃走不得不采用包围的形势，本来就并不十分强的队伍被分为了两部分。

建议每一支队伍都带有一名魔法士，因为敌人据点内的范围非常小，不易躲藏，魔法士的魔法能给敌人造成复数的伤害。将敌人全部堵在废墟内部，逐一歼灭才是良策。另外要注意敌人的武斗家攻击力非常高，一定要随时补充 HP。



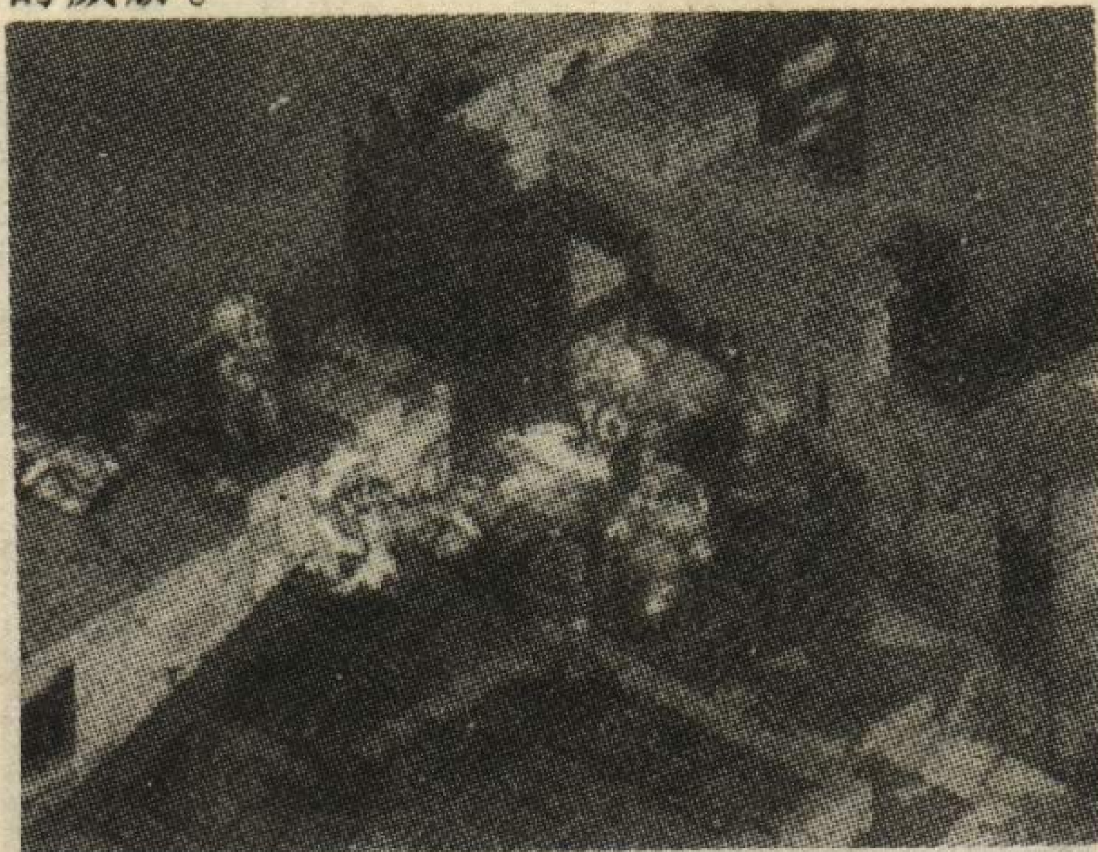
盗贼の岩

敌人：
骑士×1
盗贼×3
白魔道士×2

胜利条件：敌骑士倒
难易度：☆☆

追踪骸旅团来到敌人的要塞，骸旅团的一个小头目——团长的妹妹登场了。虽然她是盗贼部队，但是她说的每一句话都令主角怀疑自己是否是正义的？

尽可能消灭敌人的白魔道士，只有把他们都全部歼灭之后才可以放心大胆的向敌骑士发动进攻。盗贼速度虽然非常强，但是因为攻击力较低，对我军并不构成任何的威胁。



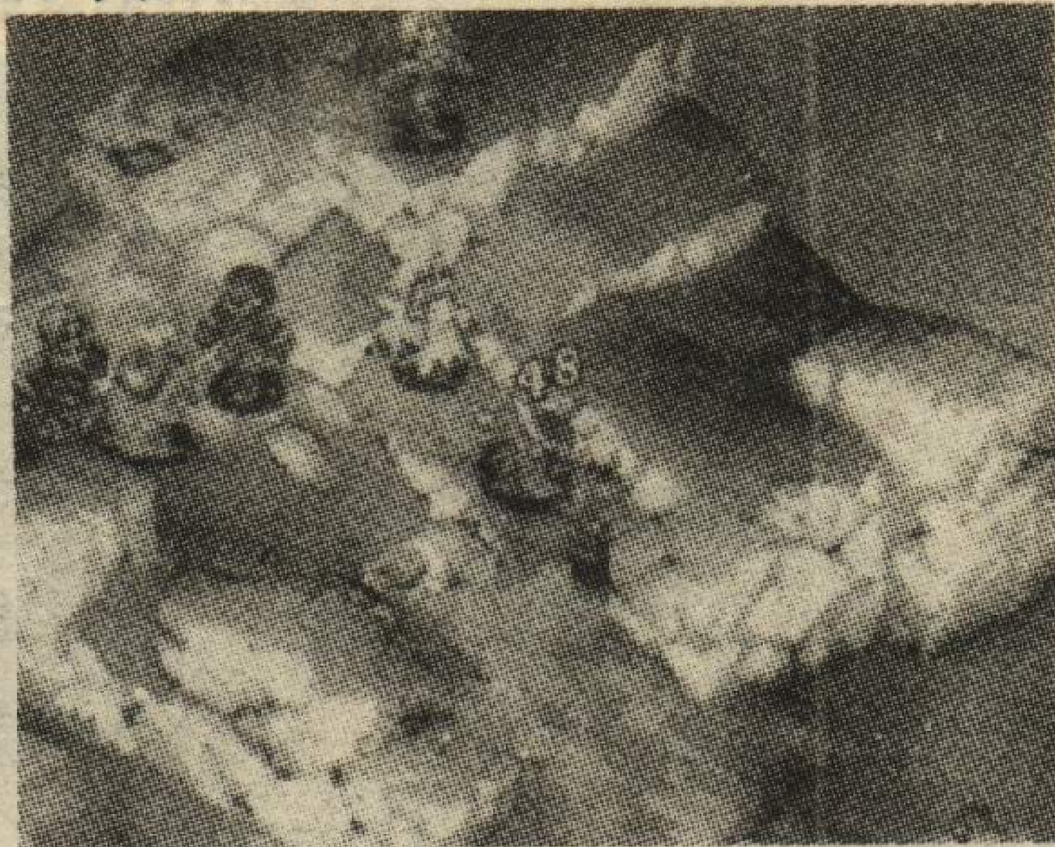
レナリア台地

敌人：
骑士×3
黑魔道士×2
时魔道士×1

胜利条件：敌骑士倒
难易度：☆☆

再次向骸旅团的总部发动攻击，这次骸旅团团长的妹妹又一次奉命前来阻止，虽然看她并不象个坏人，但是也只能把她杀死了。

时魔道士首次登场，一定要先把他消灭，因为他可以把敌人的速度加快，还可以令我方成员不能行动。消灭时魔道士之后便是要将敌人的黑魔道士消灭，之后便可以与敌骑士作最后的对决。



关联故事情节



骸旅团内部仿佛并不十分团结

大敌当前，北天骑士团马上就要对其发动进攻了，可是骸旅团内部仍在争争吵吵，可见他们的内部分歧非常大，是战是退无法定论。



得胜的主角并没得到哥哥的称赞

把侯爵救出之后，并没有得到自己的哥哥——北天骑士团团长的称赞，相反哥哥却说这是一次不负责任的行动，有辱于家族的身份。



骸旅团仿佛对北天骑士团极为仇恨

骸旅团团长的妹妹听她的言谈仿佛并不是一个坏人，但是她却极为仇恨王国最强的北天骑士团，尤其是反感北天骑士团的现任团长。



明显实力相差很大可是至死不降

虽然北天骑士团占有压倒性的优势，但是骸旅团仍是战斗到最后一人无一投降。主角开始怀疑已方是否是真正的正义？



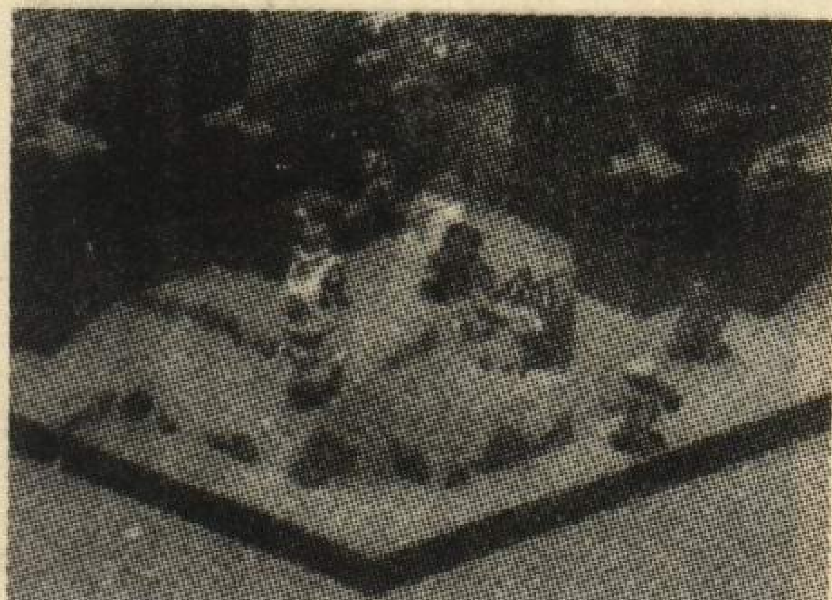
骸旅团团长与副团长的对决

关联故事情节



失去妹妹的骸旅团团长疯狂的进攻

得知妹妹死后骸旅团团长决心为其报仇，在小屋处与北天骑士团见习骑士们展开了激烈的战斗，但是不知为什么最后他还是撤退了。



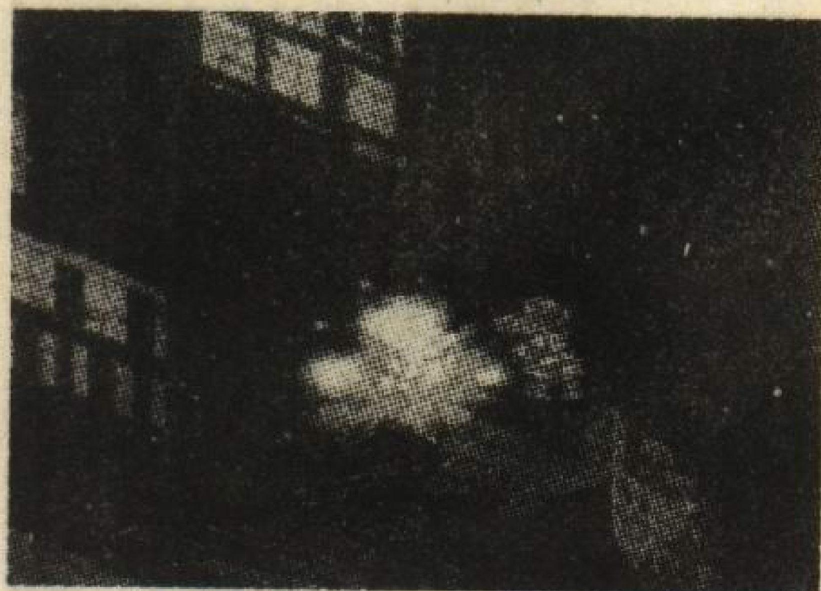
亲眼目睹的骸旅团总部的一幕惨剧

在此主角了解到绑架侯爵真正的幕后指使人竟然是自己的大哥——王国天才的军师，主角对自己的兄长非常的失望，自此他告别了北天骑士团。



神秘的骑士正在雇佣士兵阻拦主角

在寻找公主的路上总是遇到一些不明身份人的阻挡，看来他们可能是属于某一个王国的骑士团。幸好前来作战的敌人并没有阻拦住大家前进的步伐。



能力十分低下的雇佣军根本不堪一击

阻拦主角一行人前进的雇佣军实力非常差，根本不堪一击。看来敌人并不是要把王女的护卫队消灭，而是一而再再而三的拖延时间。



护卫队中圣骑士与暗骑士总是合不来

风车小屋

敌人：
圣骑士×1
武斗家×2
大脚鸟×1

胜利条件：敌圣骑士倒
难易度：☆☆☆☆

听说自己妹妹战死的骸旅团团长要与我军作最后的大对决。他的实力非常之高，并没有作任何提升的我军是不能与他们作正面交战的。

幸好此关的任务不是敌全灭，而且地形也对我军有利，全部的黑魔道士排成一列向上前进，并且同时使用魔法攻击，只要将敌人圣骑士的血减到一定比例，敌人就会认为还有很多事情要做，以后报仇不晚，就撤退了。



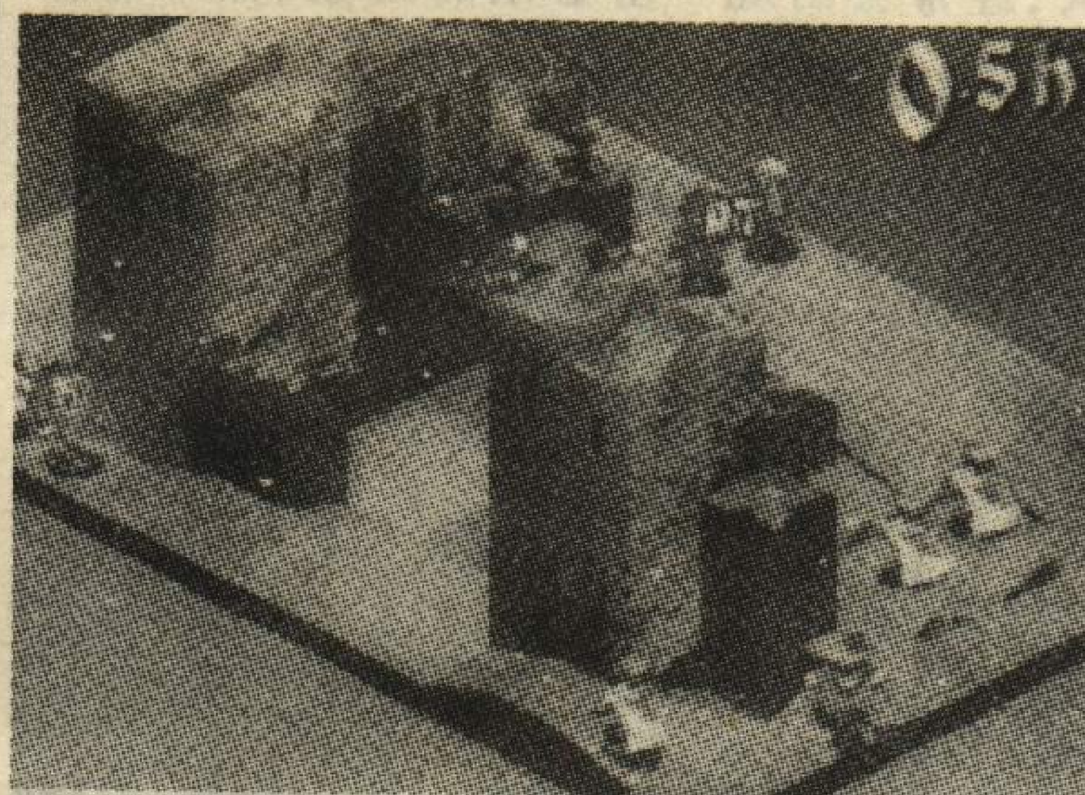
ジークデン岩

敌人：
骑士×4
黑魔道士×2

胜利条件：アルガス倒
难易度：☆☆☆☆

最坚难的一仗，此关敌人均属于王国最强的北天骑士团。幸好在此时我军已经可以使用第二级的攻击魔法，相信能给敌人以重创。

首先要把队伍集合，因为敌人的骑士移动力非常高，所以大家站到屋顶上等待他到来，准备好两个以上的攻击魔法，才可以将其消灭。另外还要小心不要让对方的黑魔道士的攻击魔法命中，因为敌人的魔法攻击力也是很高的。



第二章　利用者和掠夺者

贸易都市ドーター

敌人：
盗贼×2
黑魔道士×2
弓箭手×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆

在寻找公主的路上，总有一些神秘的人要与我军相对抗。这次是一群雇佣兵收了别人的钱财，前来阻挡我军的前进。

因为地形比较宽阔，所以大范围的攻击魔法并没有多大作用。不用理会敌人的黑魔道士，只要集中力量再加上圣骑士和暗骑士强大的实力，便可以轻松过关。不过要小心敌人的盗贼会偷到我方的装备，尽量把他提前消灭，如果来不及可利用高低差减小成功率。



アラグアイの森

敌人：
怪兽×6

胜利条件：敌全灭或大脚鸟救
难易度：☆☆

继续向前搜索公主的消息。在树林中可以遇到一群怪兽正在围攻一只大脚鸟，如选择尽快去寻找公主的消息胜利条件则会变为敌全灭。

虽然怪兽实力并不十分强，但是这关的地形却对我方很不利。充分利用圣骑士和暗骑士的远程攻击剑技，便可以帮助我军顺利的通过。过关之后，大脚鸟会请求加入，在这里收不收它不并不影响以后的剧情。



第二章　利用者和掠夺者

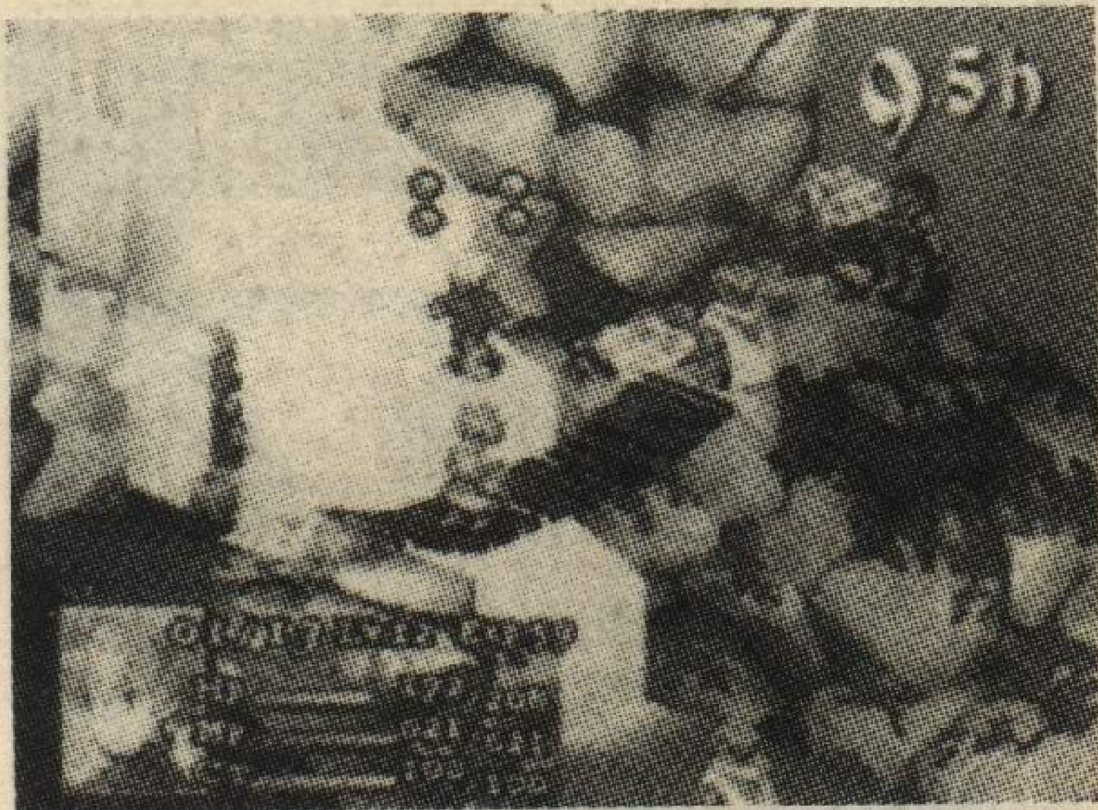
ゼイレキレの瀑布

敌人：
骑士×5

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆

功夫不负有心人，终于在这里遇到了公主，但是此时北天骑士团的追兵也已经赶到了。因为北天骑士团的劝诱，暗骑士倒戈过去了，要小心他的暗剑技。

我方只要照顾到公主这一边的敌人就可以了，对付的暗骑士最好使用群体攻击的战术，令其还没有行动便遭到重创。在全力对付暗骑士时，也要小心实力非常高的北天骑团的骑士，他们使用的破坏技成功率非常高。



城塞都市ザランダ

敌人：
骑士×2
黑魔道士×2
弓箭手×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆

在带领公主前往安全地点的途中，正巧遇到一群人正追赶一个拥有奇怪武器的年青人。他使用的仿佛是一种叫做为铳的远距离攻击武器。

因为这一关非常大，而且还要跨越一个城墙，所以希望把每个人都装上一个跳跃加一的特殊能力。尽快消灭敌人的黑魔道士和弓箭手，以免他们给我军造成极大的伤害，不过还要小心那名年轻人的体力，请给他回复HP。



バリアスの丘

敌人：
骑士×2
弓箭手×2
召唤士×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆

一路上总是碰到敌人的阻拦，以此次实力为最强。召唤士首次作为敌人登场，一定要把他先消灭，因为任何一个成员都经不住他的一次召唤攻击。

把实力最强的两个人分别派往左右两边去消灭敌人的召唤士，其他人在中央利用圣骑士强大的实力，慢慢向前推进。将敌人挤到后方，敌人无处可逃时便可以使用强大的黑魔法了。另外还要小心敌人弓箭手的蓄力射击。



ツイゴリス湿原

敌人：
怪兽×2
飞翼×2
野兽×1

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆

帮助年轻的机工士返回机工都市，途中遭遇到怪兽的进攻，虽然怪兽们的实力并不是很强，但是这一关的地形是毒气沼泽，一但进入便会中毒，如不尽快解毒还会每轮扣除大量HP。

尽量躲开水深是2的沼泽，因为进入之后不但要中毒而且因为水很深还不能行动。另外还要小心敌人怪兽会使用远距离攻击的魔法，每次会伤害到20～30HP，请注意随时恢复HP。



关联故事情节



与前来追杀公主的北天骑士团骑士殊死战斗

虽然护卫队中一大高手——暗骑士被北天骑士团劝降，但是其他人仍然忠心于公主。为了保护公主的安全，与强大的北天骑士团战斗。



被救的年轻人是传说中的机工士

能够使用高科技武器的机工士，据他说他的工作是发掘失落的古代文明。他想请求枢机卿来帮助他和他的父亲能够继续这项工作。



年轻的机工士为了答谢主角答应与他同行

自此主角的队伍中就有一个能够进行超远程攻击的角色，但是非常遗憾的是目前他只能是NPC，无法由玩家进行操作。



敌人多次派来佣兵阻挡主角一行人的前进

不知是因为什么原因，敌人总是派遣雇佣兵前来阻挡主角的前进。他们仍然不是以消灭主角为任务，仿佛仍然在拖延时间。



把公主留在枢机卿那里好像是一个错误

关联故事情节



机工士独自潜入机工都市内去找父亲

在机工都市城外并没有发现有军队来过的痕迹，为了不扰乱平静的机工都市，年轻的机工士让主角他们在城外等侯，自己去找父亲。



为了帮助年轻的机工士与敌人作战

年轻的机工士和他的父亲都被敌人抓获，为了他们的生命安全只好把黄道十二星的水晶交给敌人，之后发现此事与枢机卿有关。



主角的好友阻止去他们去处刑场救公主

作为好朋友的ディリータ竟然在主角要去救公主时劝说他不要去，好像他知道些什么？但是却一直没有说。主角没有听他的劝告。



作为前来消灭主角的部队实力一般

枢机卿下令派骑士团追杀主角，想要消灭他们。但是此时公主的护卫队战斗实力已经非常强，不是一般的骑士团能够阻挡的。



两军在城门前展开了激烈的战斗

第二章 利用者和掠夺者

ゴーグのラム街

敌人：
盗贼×2
召唤士×2
弓箭手×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆☆

在机工都市中机工士父子遇害，主角一行人马上前去帮助，但是敌人实力非常强，尤其是站在后方的两名召唤士，一时半会还攻击不到他们。

尽量把队伍分散开来，利用远程攻击的魔法或武器互相帮助。这样可以避免在被召唤魔法击中时损害整体的战斗力。在消灭了召唤士之后，就是要对付敌人的弓箭手。另外还要小心小偷的魅惑会令我方同伴加入敌人部队。



バリアスの谷

敌人：
骑士×2
黑魔道士×2
弓箭手×2

胜利条件：救出圣骑士
难易度：☆☆

因为枢机卿的背叛，导至公主被敌人抓获。保护公主的贴身侍卫——圣骑士逃了出来，希望能够得到我军的帮助。但是敌人追兵已经赶到。

队伍被分为两支，但是此时的战斗力已经非常高了，在此关只要小心敌人弓箭手和黑魔道士的远程攻击便可以轻易的过关了。不过要小心圣骑士的HP，因为他本人并不会恢复体力，所以要派专人为他恢复HP。



ゴルゴラルダ处刑场

敌人：
骑士×3
弓箭手×2
时魔道士×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆☆

听说要把公主处斩的主角一行人急忙赶到处刑场上，没有想到中了敌人的圈套。这是相当困难的一仗，主要因为场地比较大，而且对方还拥有最令人头痛的时魔道士。

首先一定要尽全力消灭敌人的暗骑士，在消灭掉他之后在集合全队的实力去逐一消灭每一个敌人。当然时魔道士是决对不能放过的，不过幸好他的物理防御力比较低。



ライオネル城城门前

敌人：
骑士×3
召唤士×1
弓箭手×2

胜利条件：敌全灭
难易度：☆☆☆☆

为了打开城门，主角不得不在夜晚潜伏，并且独自爬上城墙。就在主人公准备打开城门放同伴入城时，敌人的伏兵出现了。在城内是与主人公作一对一对决的暗骑士，在城外则有敌人强大的部队。

有两个攻击方法可以选择，可以认主角与暗骑士一对一的单挑；也可以让主角下城墙把城门打开，与同伴们共同对付前后夹击的敌人。不过要小心敌人召唤士强力的召唤魔法。



职业及特殊能力一览表

道具使



使用条件:无

特技	JP	效果
药草	30	HP小回复
上级药草	200	HP中回复
回复道具	300	HP大回复
魔力药	300	MP小回复
高级魔力药	400	MP大回复
圣药	900	MP和HP全回复
毒消	70	毒回复
目药	80	暗回复
回声草	120	沉默回复
乙女	200	青蛙回复
金针	250	石化回复
圣水	400	不死状态
万能药	700	异常全回复
凤凰之尾	90	复活
自动药	400	HP自动回复
投道具	350	投掷道具
守道具	250	守护装备
装备变更	0	装备变更
宝物发现移动	100	移动后宝物发现

召唤士



使用条件:
时魔道士 LV3

特技	JP	效果
莫古	110	HP小回复
希拉	200	冷属性攻击
拉瓦	200	雷属性攻击
杰夫特	200	炎属性攻击
太坦	220	地属性攻击
巨人	500	承担物理攻击
卡古	350	魔法反射
巴哈姆特	1600	圣光攻击
奥丁	900	物理攻击
大海冲	860	强力水属性攻击
火蛇	860	强力火属性攻击
斯路	400	敌沉默
天使	400	HP中回复
黑暗	600	暗属性攻击
古斯	1000	强力物理攻击
濒死MP回复	400	濒死时MP全回复
消费MP减半	1000	MP消费减半

阴阳士



使用条件:
白魔道士 LV3

特技	JP	效果
暗缚符	100	敌攻击力下降
魔吸唱	200	吸收MP
命吸唱	350	吸收HP
信仰祈祷	400	信仰上升
信疑祈祷	400	信仰下降
腐生骸尸	300	令敌变成尸体
沉默唱	170	魔法封印
勇猛狂符	400	敌人变成狂战士
狐鸡鼠	200	勇气下降
乱心唱	400	敌人混乱
绝装魔脱	800	敌人的异常攻击无效
不变不动	100	敌人不能行动
梦邪睡符	350	敌人催眠
磚封印	600	敌人石化
使用MP吸收	250	吸收敌人MP
防御力上升	400	物理防御力上升
移动天候无视	200	天气不影响移动
MP回复移动	350	移动终了回复MP

见习战士



使用条件:无

特技	JP	效果
储力	300	攻击力上升
体当	80	身体撞击
投石	90	投石攻击
手当	150	异常恢复
反击	180	体当反击
斧装备	170	斧装备可能
魔兽使	200	怪兽能力增加
防御	50	防御状态追加
取得JP UP	250	取得JP多1/5
MOVE+1	200	移动能力+1

武斗家



使用条件:
骑士 LV3

特技	JP	效果
裹拳	150	回转攻击
连续拳	300	连续攻击
波动拳	300	斗气攻击
地裂拳	600	斗气直线放射
秘孔拳	300	必死拳
气孔拳	200	异常回复
斗气	350	HP·MP回复
苏生	500	复活
濒死HP回复	500	HP回复至最大
反击	300	物理攻击反击
提前反击	1300	提前反击
格斗	200	空手攻击力上升
HP回复移动	300	移动后HP回复

盗贼



使用条件:
弓箭手 LV3

特技	JP	效果
偷钱	10	钱财盗取
偷心	150	魅惑
偷头盔	350	头盔盗取
偷铠甲	450	铠甲盗取
偷盾牌	350	盾牌盗取
偷武器	600	武器盗取
偷饰物	500	饰物盗取
偷经验	250	经验值盗取
警戒	200	随时处于防御
小偷之心	200	受到伤害变成金钱
反投	200	接住并反掷武器
密猎	200	收集怪物皮毛
移动+2	560	移动力+2
跳跃+2	500	跳跃力+2

骑士



使用条件:无

特技	JP	效果
破盔	300	头盔破坏
破甲	400	铠甲破坏
破盾	300	盾牌破坏
破剑	400	武器破坏
破魔	250	MP为0
破速	250	速度为0
破力	250	攻击力为0
破法	250	魔法攻击力为0
装备武器闪	200	装备中武器攻击闪避
重装备可能	500	铠甲装备
盾装备可能	250	盾牌装备
剑装备可能	400	剑装备

职业及特殊能力一览表

白魔道士



使用条件：
道具士 LV2

特技	JP	效果
回复之歌 1	50	HP 回复
回复之歌 2	180	HP 回复
回复之歌 3	450	HP 回复
回复之歌 4	800	HP 回复
复活	200	复活
完全复活	600	复活＋HP 全回复
防止死亡	1000	预先防止死亡
连续回复	350	不停的回复 HP
圣攻击 1	70	防御直接攻击
圣攻击 2	600	防御直接攻击
防御提升	70	防御魔法攻击
防御大幅提升	600	防御魔法攻击
守护之歌	400	防御任何攻击
清醒之歌	300	回复异常状态
圣光	600	圣光攻击魔法
奇迹	400	受攻击时 HP 回复
魔防上升	400	魔法防御力上升

黑魔道士



使用条件：
道具士 LV2

特技	JP	效果
火炎小	50	炎属性攻击
火炎中	200	炎属性攻击
火炎大	500	炎属性攻击
火炎最强	900	炎属性攻击
雷小	50	雷属性攻击
雷中	200	雷属性攻击
雷大	500	雷属性攻击
雷最强	900	雷属性攻击
水小	50	水属性攻击
水中	200	水属性攻击
水大	500	水属性攻击
水最强	900	水属性攻击
毒气	150	敌人中毒
咒语	500	敌人变青蛙
勾魂	600	敌人立即死亡
极热	1000	最高等级黑魔法
魔法返	800	将攻击的魔法反弹
魔法攻击力上升	400	魔法攻击力上升

时魔道士



使用条件：
黑魔道士 LV3

特技	JP	效果
加速	100	目标速度小上升
超级加速	600	目标速度大上升
减速	80	目标速度小下降
超级减速	600	目标速度大下降
行动停止	350	目标行动停止
时间停止	100	目标不能移动
上浮	200	目标空中漂浮
时空扭曲	300	制作反射魔法空间
行动开始	900	目标立刻行动
重力场攻击	250	重力场攻击
大重力场攻击	550	大重力场攻击
陨石	1500	陨石攻击
濒死 CT 回复	800	濒死 CT 全回复
魔力体力互换	400	HP・MP 互换
加速咒语	1000	缩短等待时间
转移	650	瞬间移动
浮游	540	空中漂浮

话术士



使用条件：
阴阳士 LV3

特技	JP	效果
劝诱	100	将敌人变为伸间
说得	100	敌人 CT 上升
称赞	200	勇气回复
叱骂	200	勇气下降
说法	200	信仰上升
解法	200	信仰下降
死的预言	500	进入死的宣告状态
商谈	100	骗取敌人钱财
恶口	300	令敌人发狂
睡眠	300	将敌人催眠
耳封	300	完全回避话术攻击
铳装备	800	铳装备可能
调教	500	敌人濒死时成为伸间
魔兽语	100	对怪物实行话术

踊子



使用条件：
女性召唤士 LV5 或
女性话术士 LV5

特技	JP	效果
魔力之舞	100	敌人 MP 下降
体力之舞	100	敌人 HP 下降
停止之舞	100	敌人 CT 下降
减力之舞	100	敌人攻击力下降
退魔之舞	100	敌人魔力下降
幻觉之舞	100	敌人全异常
飞速之舞	100	敌人 CT 为 0
攻击上升	600	被攻击时能力上升
勇气上升	700	勇气上升
跳跃＋3	1000	跳跃＋3
飞行移动	5000	空中飞行

弓箭手



使用条件：
见习战士 LV2

特技	JP	效果
蓄力＋1	100	蓄力短威力低
蓄力＋2	150	蓄力短威力较低
蓄力＋3	200	开始战使用效果好
蓄力＋4	250	蓄力时间较长
蓄力＋5	300	威力加大
蓄力＋7	400	如带有咒语杀伤大
蓄力＋10	700	次强弓箭技
蓄力＋20	1200	最强弓箭技
速度上升	900	被攻击时速度上升
闪避	450	回避弓箭攻击
自动装备	350	自动装备
精神统一	400	必中
跳跃＋1	200	跳跃能力＋1

吟游诗人



使用条件：
男性召唤士 LV5 或
男性话术士 LV5

特技	JP	效果
天使之诗	100	我方 MP 回复
生命之诗	100	我方 HP 回复
援护之诗	100	我方 CT 上升
战斗之诗	100	我方攻击力上升
魔力之诗	100	我方魔法攻击力上升
无名之诗	100	我方异常状态全防止
风之诗	100	我方 CT100
魔力上升	500	被攻击时魔力上升
魔力大上升	700	被攻击时魔力大上升
移动＋3	1000	移动距离＋3
飞行移动	5000	空中飞行

职业及特殊能力一览表

风水士



使用条件：

武斗家 LV4

特技	JP	效果
落穴	150	制造陷井
水块	150	漩涡攻击
草地狱	150	植物攻击
雕塑	150	岩石攻击
地震	150	岩石攻击
风鼠	150	空气攻击
鬼火	150	魔力攻击
深渊	150	毒水攻击
沙暴	150	沙粒攻击
吹雪	150	暴雪攻击
突风	150	暴风攻击
溶岩	150	大地攻击
风水返	300	风水攻击返回
攻击力上升	400	物理攻击力上升
移动地形无视	220	移动时不受地形限制
溶岩移动	150	可在溶岩上移动

龙骑士



使用条件：

盗贼 LV4

特技	JP	效果
水平攻击 2	150	水平方向 2 格
水平攻击 3	350	水平方向 3 格
水平攻击 4	550	水平方向 4 格
水平攻击 5	800	水平方向 5 格
水平攻击 8	1100	水平方向 8 格
垂直攻击 2	100	垂直方向 2 格
垂直攻击 3	250	垂直方向 3 格
垂直攻击 4	400	垂直方向 4 格
垂直攻击 5	550	垂直方向 5 格
垂直攻击 6	700	垂直方向 6 格
垂直攻击 7	1000	垂直方向 7 格
垂直攻击 8	1500	垂直方向 8 格
龙的魂	600	攻击时复活
枪装备可能	400	枪装备
高低差无视	700	没有高低概念

侍



使用条件：

骑士 LV4 武斗家 LV5

龙骑士 LV2

特技	JP	效果
阿修罗	100	解放刀之力
虎铁	200	阿修罗强化版
备前长船	300	减去敌人 MP
村雨	400	帮助同伴回复 HP
天的重云	500	向四周的敌人攻击
清盛	600	防御攻击魔法
村正	700	令敌人混乱
菊一文字	800	攻击直线上的敌人
正宗	900	回复附近同伴的 HP
肉斩骨断	200	濒死时 HP 最大攻击
白刃取	700	直接物理攻击闪避
刀装备可能	400	可装备刀
双手持	900	双手使用武器
水面移动	300	在水面上移动

算术士



使用条件：

白魔道士 LV5 黑魔道士 LV5

时魔道士 LV4 阴阳士 LV4

特技	JP	效果
CT	250	计算 CT
LEVEL	350	计算等级
EXP	200	计算经验值
HIGH	250	计算高度
质数	300	抽出质数
5	200	5 的倍数受攻击
4	400	4 的倍数受攻击
3	600	3 的倍数受攻击
余数分配	200	补 HP 时多余的分给同伴
损伤分配	300	受攻击时对方受同样伤害
取得 EXP 上升	350	取得经验值多 1/2
EXP 获得移动	400	移动获得经验
JP 获得移动	400	移动获得 JP

忍者



使用条件：

弓箭手 LV4

盗贼 LV5 风水士 LV2

特技	JP	效果
手裹剑	50	投飞镖
小刀	100	用小刀攻击
剑	100	用剑攻击
锥	100	用锥攻击
刀	100	用刀攻击
忍刀	100	用忍刀攻击
斧	120	用斧攻击
枪	100	用枪攻击
棒	100	用棒攻击
骑士剑	100	用骑士剑攻击
书	100	用书攻击
玉	70	用玉攻击
潜伏	1000	自身变成透明
见切	400	回避率上升
二刀流	1000	双手持武器
水上移动	420	在水面上移动

模仿士

使用条件：

见习战士 LV8 道具士 LV8 召唤士 LV5 话术士 LV5

风水士 LV5 龙骑士 LV5

提前公开部分隐藏情节

隐藏人物成为仲间：

↓进入第四章，前往机工都市。

↓于碳矿都市酒场了解“碳坑之亡灵”。

↓王都**ルザリア**的酒场与**ベイオウーフ**交谈，选 2，同去碳坑找**オーリドラゴ**。

↓在碳坑往下打三层，救出被包围的**レーザ**，并得到两人仲间，而且获得水瓶座水晶。

↓返回机工都市，把水晶放入机体内，成为仲间——劳动 8 号。

↓**ザルテニア**城中酒场得知“**咒われた**岛·**ネルベスカ**”之后便会有新的道路。

↓返回机工都市，发现新的机体，再去寻找新的水晶。

↓**ネルベスカ**神殿中消灭劳动 7 号，得到水晶，在离开时圣龙会变回少女。

↓返回机工都市，将水晶放入机体内，由异界召唤来《FF 7》的主人公，但他不肯加入突然离去。

↓**ザルテニア**城中，《FF 7》的主人公遭到攻击，救下他后便会成为仲间。

○**ベルベニア**活火山中，利用发现道具的特殊能力，在火山的最高点找到《FF 7》主人公专用的剑，自此他便可使用 LIMIT 技。

见习战士最后技能习得法：

ラソベリー城门前从**レデイ**和**セリア**这两个女人身上学到。不过此时的主角必须转为见习战士，而且还得被此招击中。

最后的召唤魔法：

在**デイーブタンジョン**迷宫第 10 层，有一个怪兽会使用最后的召唤魔法，让己方的召唤士被此魔法击中但并没有死去，就会习得最后的召唤魔法。

次回预告

最终幻想战略版完全攻略篇(下)

狮子战争的真象全部公开



火热火热7

完全出招

机种:SS	厂商:SUNSOFT
类型:ACT	媒体:CD-ROM

责编:FOX



牧原 ARINA

必杀技	
ARINA BEAM	↓↘→+X/Y
ARINA TORNADO	↓↙←+A/B
ARINA CRUSH	→↓↘+X/Y
DOKIDOKI ATTACK	
ARINA CARNIVAL	→←↙↓↘→+AB/C
HARAHARA ATTACK	
ARINA SPECIAL	↓↓+XY/AB/Z/C
WAKUWAKU 投	
FACE CRUSHER	近敌时→↘↓↙←+B
通常投技	
BACK THROW	近敌时→或←+Y
HIP SPPINGER	近敌时→或←+B

空中投	
ARINA TANGLE	空中离近时按↑+Y
特殊技	
连续 PUNCH	连按 X
蹲下连续 PUNCH	蹲下时连按 X
蹲下连续 PUNCH2	蹲下连按 Y
连续 JUMP PUNCH	空中连按 X 或 Y
2段 KICK	站立重脚中按 B
嘻嘻~唔	跳起轻脚中按 A



爆皇雷

必杀技	
稻妻 CANNON	↓↘→+X/Y
稻妻 CRUSH	↓↙←+X/Y
稻妻 UPPER	→↓↘+X/Y
DOKIDOKIATTACK	
爆雷 TEMPEST	←→↘↓↙←+AB/C
超力轰雷电击拳	→←↙↓↘→+AB/C
HARAHARA ATTACK	
爆雷 HURRICAN	↓↓+XY/AB/Z/C
WAKUWAKU 投	
大回转 HIGH JUMP 投	近敌时→↘↓↙←+B
通常 投技	
PACHIKI SMASH	近敌时→或←+Y

特殊技	
连续 PUNCH	连按 X
轰飞拳	→+Y
轰飞脚	→+B
脑天 KICK	空中↓+B
HIGH JUMP 储劲	AB/C
垂直 HJGH JUMP	HIGH JUMP 储劲中↑
斜前 HGH JUMP	HIGH JUMP 储劲中↗
斜后 HIGH JUMP	HIGH JUMP 储劲中↖
三角跳	跳到画面边时控杆推向反方向
POLLING KNUCKLE	前冲中 Y
雷呀!KICK	前冲中 B
变化踢	站立挡格时←或→+B
蹲下前进	推住↘



SLASH

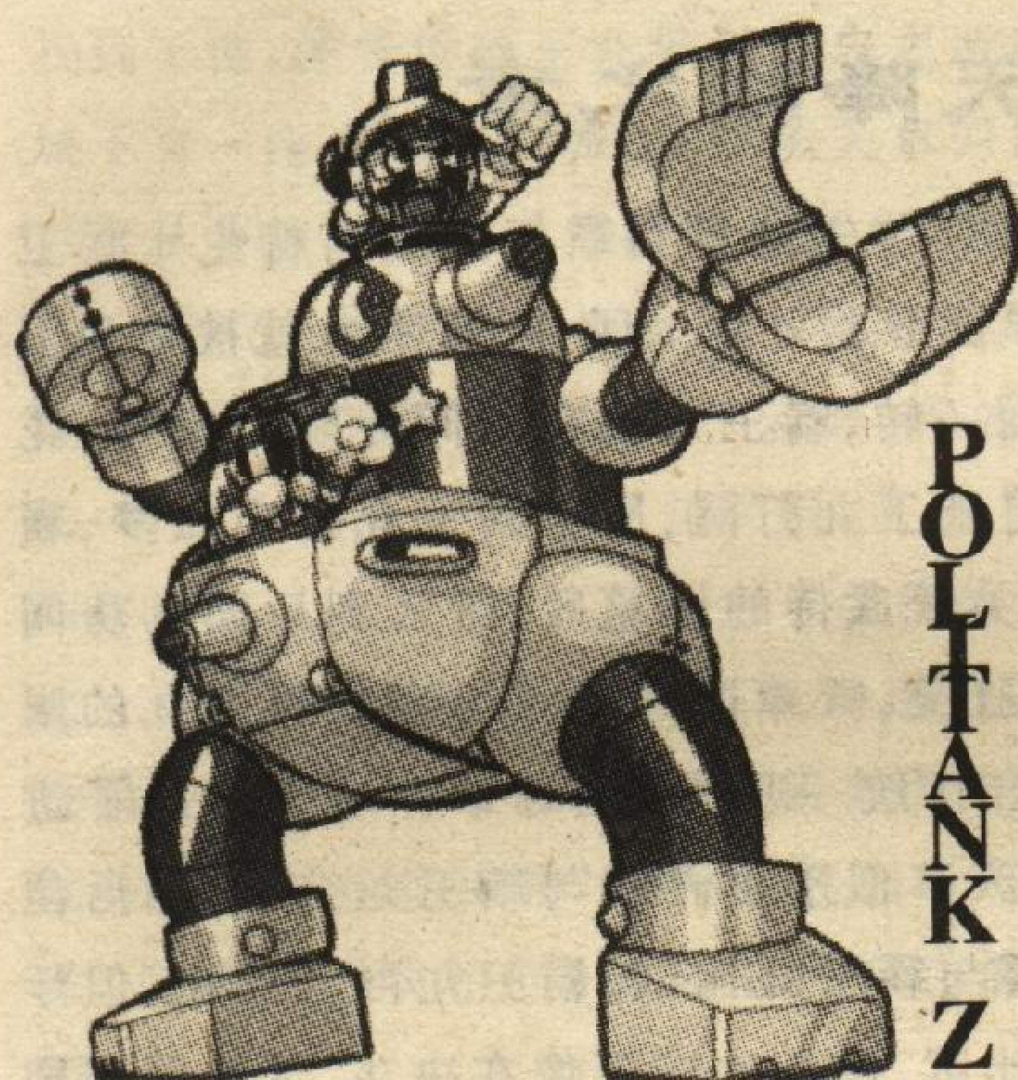
必杀技	
SLASH SHOT	↓↘→+X/Y
SLASH BARRIER	↓↙←+X/Y
SLASH DYNAMIC	→↓↘+X/Y
SLASH TELEPORT	←↓↙+X/Y/A/B
DOKIDOKI ATTACK	
DARKNESS RUSH	→←↙↓↘→+AB/C
HARAHARA ATTACK	
DARKNESS WIND	↓↓+XY/AB/Z/C
WAKUWAKU 投	
SLASH 投	近敌时→↘↓↙←+B
通常投技	
KICK TURN THROW	近敌时→或←+Y

空中投	
KICK TIRN THROW	空中近敌时↑以外+Y
特殊技	
突刺	→+X
连续斩	→+Y
下段突刺	→+A
膝蹴	→+B
上斩	空中↙或↓或↘+X
下斩	空中↙或↓或↘+Y
兜割	空中↙或↓或↘+A
HIGH KICK	空中↙或↓或↘+B
三角跳	跳到画面边时控杆推向反方向



必杀技	
必杀 ROPE	↓↘→+X/Y
蹲下必杀 ROPE	↓↘→+A/B
必杀 ROPE 连发花火	必杀 ROPE 中 X 或 Y
蹲下必杀 ROPE 连发花火	蹲下必杀 ROPE 中 A 或 B
必杀 ROPE 强引低气压	必杀 ROPE 中←+X/Y
蹲下必杀 ROPE 强引低气压	蹲下必杀 ROPE 中←+A/B
必杀 ROPE 台风猛打	必杀 ROPE 最长时或必杀 ROPE 强引低气压中将控杆转一圈+X或Y/蹲下
惊异人体发火拳	→↓↘+X/Y
夏美 RANPU 投	↓↙←↓↙←+X/Y
RANPU 夏美投	↓↙←↓↙←+A/B

DOKIDOKIATTACK	
大容量静电拳	→←→←→+XY/Z
惊天动地银河激突落	↓↘→↘↓↙←+XY/Z
HARAHARA ATTACK	
对消灭粒子加速拳	↓↓+XY/AB/Z/C
WAKU WAKU 投	
上死下死点投	近敌时→↘↓↙←+B
通常投技	
万物豪速球投	近敌时→或←+Y
空中投	
空中万物豪速球投	空中近敌时↑以外+Y



必杀技	
Z 弹	↓↘→+X/Y
咳咳 SMOKE	↓↘→+A/B
回潜	↓↙←+A/B
DOKIDOKI ATTACK	
GYRO 爆击	←↓↙+XY/Z
HARAHARA ATTACK	
惊吓 DOKIRI 弹	↓↓+XY/ZB/Z/C
WAKUWAKU 投	
人间大炮	近敌时→↘↓↙←+B

特殊技	
抓击	近敌时→或←+Y
连续 PUNCH	站立轻拳中 X
跳起连续 PUNCH	跳起轻拳中 X
弹弓炮连发	连按 Y
CATERPILLAR KICK	连按 Z
DRILL ARM	→+Y
前进 CATERPILLAR KICK	→+B
SPIN KICK	前冲中 B
MISSILE 投下	空中↓+B
蹲下移动	推住↘



必杀技	
这那嗨	↓↘→+X/Y
刺刺 ATTACK	→↓↘+X/Y
呜呜 ATTACK	←↓↙+X/Y
电子光线	↓↘→+A/B
DOKIDOKIATTACK	
超电子怪光线	→↘↓↙←→+AB/C
HARAHARA ATTACK	
超电子 LASET	↓↓+XY/AB/Z/C

WAKUWAKU 投	
咕噜咕噜哔	近敌时→↘↓↙←+B
通常投技	
回到这儿了	近敌时→或←+Y
空中投	
空中回到这儿了	空中近敌时↑以上+Y
特殊技	
伸长 ARM	→+X/Y
蹲下伸长 ARM	↘+X/Y



必杀技	
咕噜咕噜 PUNCH	↓↘→+/X/Y
DODIE PRESS	↓↙←+A/B
唔唔 COPTER	→↓↘+X/Y
DOKIDOKI ATTACK	
唔唔 TYPHOON	控杆转一圈+XY/Z
HARAHARA ATTACK	
MIRICAL VOICE	↓↓+XY/AB/Z/C

WAKUWAKU 投	
MARURUN BINTER	近敌时→↘↓↙←+B
通常投技	
嗨	近敌时→或←+Y
空中投	
空中嗨	空中近敌时↑以上+Y
特殊技	
WAKUWAKU UPPER	→+Y



真说侍魂
——武士道列传

机种:SS、PS	厂商:SNK
类型:RPG	媒体:CD-ROM

责编/FOX

说起侍魂,可算是众人皆知,这次SNK推出的真说侍魂武士道列传可算是RPG游戏中的一枝独秀,这次将格斗游戏中的人物代入到RPG中,并且可以选择技名模式及出招模式,所谓技名模式就是在战斗中选择所要使用的必杀技都是以名称代表,而出招模式则是使用必杀技是要象对战游戏一样搓出来的。这虽不算是首次使用,但也可显示出SNK公司的用心之处。

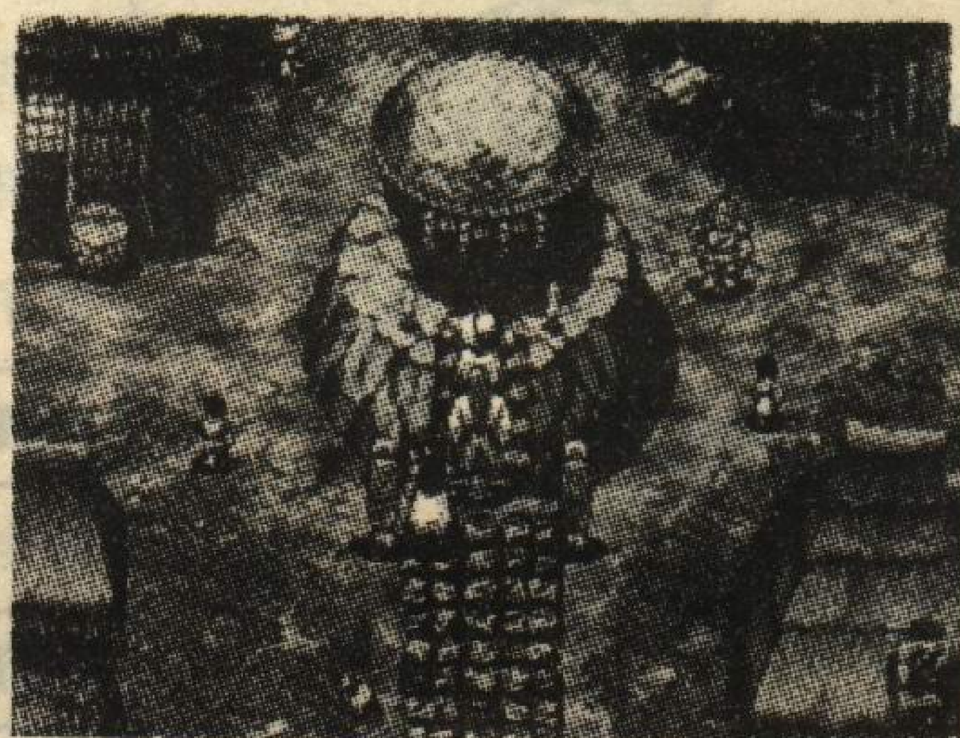
游戏共分两章,分别是邪天降临之章与妖花恸哭之章,在两章开始时可随意选择。进入游戏后就要选择所使用的人物,共有六人霸王丸、牙神幻十郎、娜可露露、查姆查姆、加尔福特和桔右京。每个人在不同章中都会发生一些小情节,霸王丸在妖花恸哭章中进入京都北町会遇到女友阿静;娜可露露在邪天降临之章打倒三剑洞光后会出现一条小海豚,它带着娜可露露去消灭一支巨大的章鱼;加鲁福特在妖花恸哭章中,回到美国故乡时,将中BOSS消灭后,加鲁福特的兄妹则会重新团聚;牙神幻十郎在妖花恸哭章中的江户北町会发生遇到赌场中的女子阿蝶的事情;桔右京在邪天降临章中则会发生关于究极之花的情节。查姆查姆在妖花恸哭之章中则要在家乡捕捉一条巨大的电鳗。当完成这些情节后,都会得到一张精美的图片。

笔者在攻略中所用的主角分别是霸王丸与桔右京,由于每个人的开场都略有不同,下面的攻略也只是针对这二人,由于游戏中的主线并不受所选择人物不同而变动,所以其它角色也就不细说了。



邪天降临之章

一进入游戏画面,首先就看到霸王丸在与柳生十兵卫对决,但显然霸王丸的修行不足只几个回合,霸王丸就被十兵卫一个重刀砍倒在地。画面一转,霸王丸正在一间寺院中座禅,花飒院和仲也在旁边,并将霸王丸打醒,原来霸王丸正在做梦,霸王丸在与和仲谈了一会关于武侍的话题后,进入到后面的房间中,正在这时,随着一声狂笑,天草四郎时贞出现在霸王丸的眼前,并要求霸王丸与其合作统一日本,此时牙神幻十郎冲了进来,要与天草四郎交手,天草似乎更希望与霸王丸交手,随后便消失了,气愤的牙神又要与霸王丸比试,霸王丸再三推托,但牙神一再要求还是开始了比试,说是比试更像在决斗,牙神的刀即狠又快,霸王丸终于不敌对手而被砍倒在地,牙神竟不顾同门之情还要出手,幸好和仲及时赶到,阻止了牙神,牙神气愤的离开了寺院。



当霸王刃醒来后,与和仲讲述了天草四郎复活的事情,和仲也感到这件事情的紧迫,并让霸王丸去江户找柳生十兵卫。霸王丸匆匆离开寺院,来到了江户,刚一进江户城,就发生了一起地震,从周围的民众口中得知最近江户经常地震。在柳生的道场中并未见到他,柳生的弟子告诉霸王丸,柳生十兵卫已经去江户的神社,霸王丸又去了神社,神社中的阴阳师告诉霸王丸,柳生十兵卫已经去了富士山除妖,在神社后方有一块被封印的灵石,如果帮助阴阳师将灵石消灭,就可以得到通往富士山的通行证(箱根の手形)。

霸王丸立即动身,赶往西方富士山,通过关所就可以看到被树海包围住的富士山,再上山之前,先可以到上方的忍野村中休息一下,在村中取得一些情报之后就可以去登山了。

进入富士山下的树海,几经周折终于到达了出口,在出口又与阴阳师和妖树开战,消灭了敌人进入到山里,山中有许多宝箱,但不必着急,如果将山中的BOSS消灭山中就不会遇敌,所以回来在取也不迟,半山腰遇到了赤色的黑子,他会帮助主角回复体力及气力。山腰右侧有一座破旧的神社,看起来十分可疑,进

人其中遇到了柳生十兵卫，再与柳生交谈后得知，天草复活后妖魔四处横行，山中藏有天草的同党。在山洞最底层遇到了天草的手下三界道士，他的破坏力十分的惊人，要注意同伴的体力，利用必杀技向他展开进攻吧！在柳生的帮助下终于消灭了三界道士，在三界道士临死前又提到了牛若姬的事情。



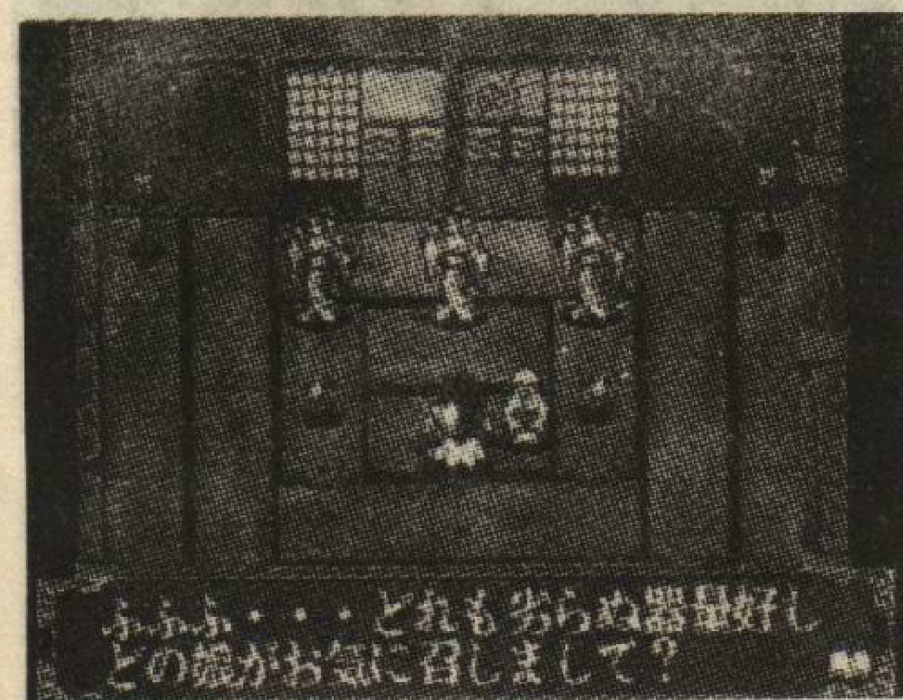
富士山的事情告一段落，柳生十兵卫先返回了江户，霸王丸在走前先去一趟山顶，那里有个修行僧，与他交谈后可进行试练，如果战胜对手就可以使能力值上升。随后霸王丸也赶回了江户城。本想找到柳生十兵卫商议有关消灭天草的事情，没想到柳生又去了江户北町。在江户北町找到了他，他告诉霸王丸最近江户之所以经常地震，是因为江户城下有一座逆之江户城，城中被天草四郎的手下牛若姬占领。随后就从旁边的水井进入到逆之江户城。

霸王丸与同伴们也一起下到最底层，在最底层遇到了三界道士曾提到的天草的侍从牛若姬，但她并不象想像中的那么强大，只几个回合便被霸王丸砍倒，正要上前解果她的性命时天草四郎时贞又出现了，并且救走了受伤的牛若姬。逆之江户城也随之土崩瓦解，上到陆地，霸王丸再次到道场找柳生十兵卫时，他会给主角一张通行证，可以乘船去伊势了，在伊势之前可以回寺院找和仲及道场中柳生对决，胜利后可分别得到一招超必杀奥义。与格斗游戏相同，超必杀只有在满怒及 HP 变红时才能使用。



霸王丸等人乘船来到了伊势，刚一下船就遇到了自称是每日杀一人的三剑洞光，本以为又是一场恶战，一交手才知道 TOO EASY！不过三剑洞光在逃跑前说让霸王丸到夫妇岩去找到。正要追上去，又看到在对战侍魂中扔道具的飞腿，飞腿跑到了伊势神宫，此时霸王丸去神宫便可接受试练，胜利后能力值又会增加。经过补给和休息后，众人来到了夫妇岩。在岩洞最深处遇到了三剑洞光。这次他竟变身成为三支手的妖怪，怪不得叫三剑洞光。最后三剑洞光还是被霸王丸消灭了。

离开伊势向上方行进，有一座小村庄，名叫安生村，刚一进村，就看到大批村民围在井旁议论着什么。霸王丸上前询问才得知，在这个村中藏着一个历代相传的宝物。但却被一伙强盗抢走，现在正藏在这口井下。村民并拜托霸王丸帮助他们取回宝物。身为侠义中人的霸王丸自然义不容辞的接受下来。由于这个村子现在除了供记录的黑子外其余设施都没有，如果在体力气力已经快用尽的情况下还是先去回复一下的好。



进到井底，发现强盗竟是美国忍者地震，本以为可谈判解决，但地震却咄咄逼人，无奈之下还是交手了。虽学过忍术但终究功夫不到，战斗最终以地震失败结束。被打败的地震恳求霸王丸放他一马。看在他和加鲁伏特怎么也算是同们的面子上，霸王丸同意放过他。从地震手中拿回宝物，并交还给村长。在与村长交谈中得知，这个村人的人由于信洋教而受排挤，不得不隐居在深山中。村长希望霸王丸不要向外人透露，霸王丸答应了下来。

离开了安生村，通过北方的关所，来到了京都。在京都南町的三层塔中可接受试练。得取秘奥义。在另一座塔中则有许多宝箱可取。在京都北町的五条大桥上，遇到了中国来的高手王虎。王虎来日本的目的是要与高手过招。一见霸王丸便要和他比试一下。战胜了王虎，他又会请你一同回中国统一全土。如果再答应的话，画面一转王虎与霸王丸站在长城上，字幕打出他们以统一了全国。随后屏幕上就会出现一个“完”字。

这当然不会是真正结局，画面回到五条大桥。选择第二项后，王虎又去巡找其他的剑客了。霸王丸也离开了京都，向南来到了大阪。一进大阪就遇到了三界道士的兄弟伍界道士，战斗随之展开，虽然伍界道士和三界道士招式相同，攻击力伍界道士大大高于三界道士。打倒伍界道士牛若姬又出现了。在对话之后，牛若姬便逃到一座古墓的洞穴中。

霸王丸正要进入时，牛若姬呼唤出一名长有双翅的女子，这



女子名叫时姬。时姬张开翅膀，形成了一个结界，霸王丸众人无法穿过。无奈只得回到城内，与城内的阴阳师交谈后得知，要收伏时姬必须去安生村取得宝物才行。霸王丸又马上动身去了安生村，从村长处得到玛丽亚之像。

回到大阪城，在古墓前，时姬见到圣母玛丽娅的像后便离去了，霸王丸随之进入洞中，在底层遇到牛若姬，这回他会分身成为两人与霸王丸战斗，但终究不是霸王丸的对手。战败了牛若姬之后，霸王丸来到港口，准备乘船去九洲。

船在航行途中遇到了风浪，小船沉没在大海中。当霸王丸醒来时发现自己在一座小岛上。从岛上村民口中得知小岛名叫久留须岛。霸王丸又去找村中的长老，得知村旁的洋馆被魔族占领，以及有关天草之键的事情。虽然现在并不知道天草之键有什么作用，但肯定与天草有关。还是先去洋馆中探个究竟吧。

进入洋馆，看到魔族不知火幻庵。幻庵说了一些大话之后，战斗就开始了。战败了的幻庵希望霸王丸饶过他。哎，看在和不知火舞是同一姓氏的份上放过你吧！从洋馆中出来再次与村长交谈。村长告诉霸王丸天草之键就在村中，取得天草之键的方法是先调查村中右方的鬼角岩，然后依次是左方、下方、下方右面、

下方左面的顺序调查后，再调查下方的松树就可以取得天草之键了。

取得了天草之键，再次拜访村长，村长派出一条小船送霸王丸去别府。船一到别府，就看到尸横遍地，再往前走看到七界道士正在杀人，霸王丸立即冲了上去，七界道士的能力远远超过另外两个兄弟，一场苦战开始了，当霸王丸满怒时，也是胜利到来时，一招天霸封神斩，竟斩掉七界道士三千左右体力。

战胜了七界道士，霸王丸在村中稍作休息，就动身去了北方的阿苏山，经过一番周折进入到阿苏山的底部，有一座洋馆，使用天草之键便可进入，在地下礼拜堂屋中的桌上有一闪光物，如果调查时姬就会出现，眼看战斗又要开始，圣母像又发挥了作用，时姬的翅膀变成了白色，并飞离开洋馆。当霸王丸出了山洞，看到天草的天空城已经漂浮在天空。

正在焦急之际时姬出现了，并将霸王丸众人送到了天空城上，在天空城中的监牢中看押着另外为打倒天草而行动的剑客们。霸王丸将他们一一救出后，众人一起冲向了天草的大厅。在途中又遇到了牛若姬，虽然她的能力有所增长，但必竟不是霸王丸的对手，这次牛若姬再也没有那么好的运气了，被剑士们消灭了，化成了一滩血水。

来到大厅，和其它剑士汇合，霸王丸是要一个人单挑天草的，所以等级一定要在无双以上才行。在屋中，终于见到了罪魁



祸手天草四郎，最终的战斗开始了！

第一章的故事结束后，会再进入标题画面，还会再让玩家选择主角，由于妖花恸哭之章无论是长度还是难度上都是超过邪天降临之章，所以在选择上要慎重。

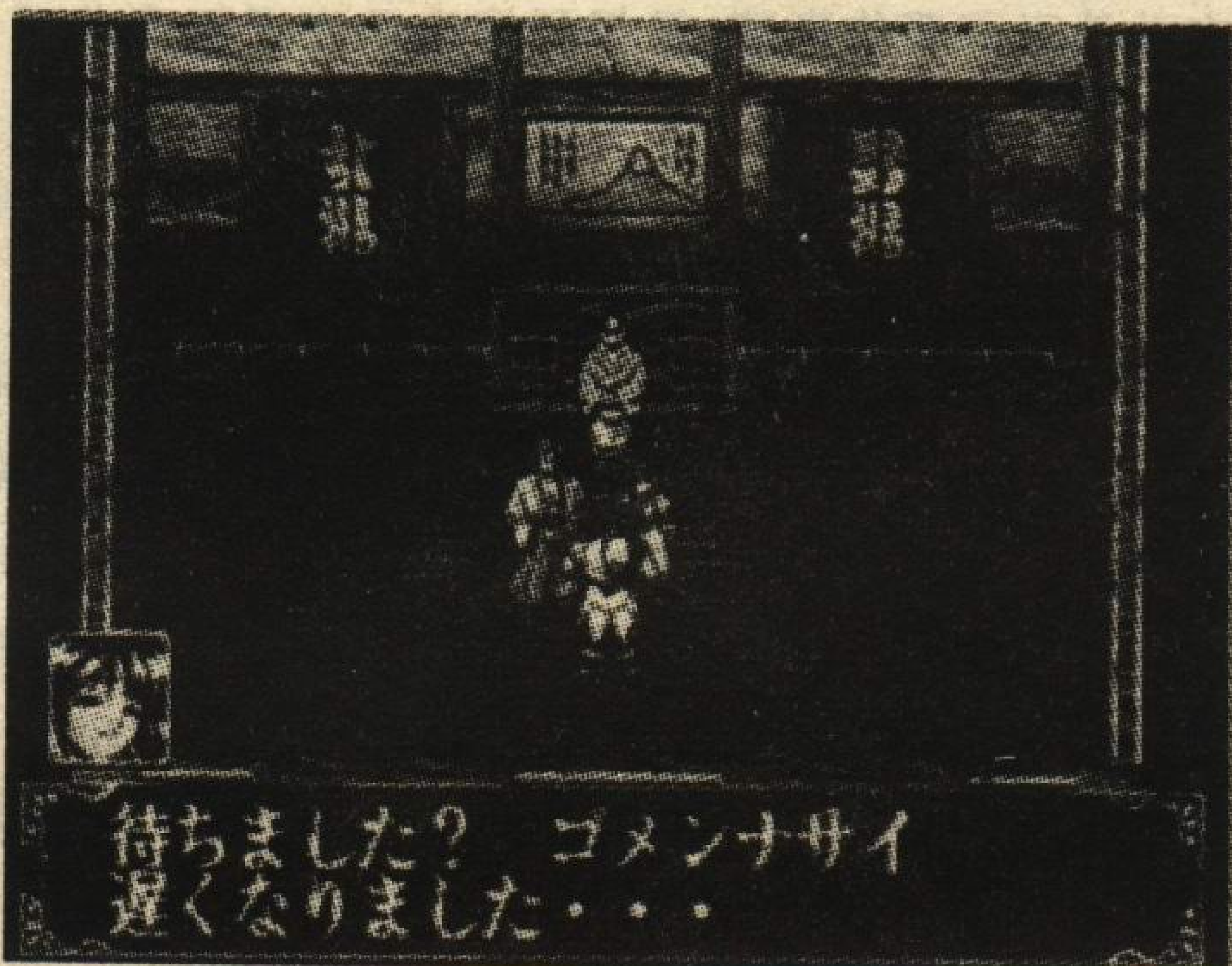
妖花恸哭之章

正在寻找冥界之花的桔右京，忽然收到花飒院和仲的来信。信上说现在日本妖魔横行，希望桔右京帮助他，并请桔右京来出云。画面转到了出云。桔右京在左方的民宅中找到了和仲，和仲告诉右京现在魔界的罗将神复活了，并要统治全世界，为了阻止他的野望，和仲希望右京能够帮助他。虽然右京正在寻找冥界之花的旅途中，但正义的他还是欣然答应了下来。

首先，和仲让右京去村中酒场召集同伴，这次只能选择一位角色。后面还有一位很酷的原创角色在等着你！召集了同伴后，再回到和仲处，会得到解除神社封印的破邪的扎。右京来到神社，解开封印。在神社中遇到了魔界的妖怪，战斗开始了，将妖怪消灭后，刚走出神社，出云便遭到了魔族的攻击。走出神社见到正要冲入魔族要塞的柳生十兵卫，众人一起冲入了要塞。经过一番周折，来到了要塞内部，看到罗将神的手下阿号与七个色彩不同的铜钟。

柳生十兵卫首先冲了上去，由于阿号利用七个邪铜钟的邪恶能量，竟然将一代剑豪柳生十兵卫击倒，并且将柳生的能量吸入铜钟之内。愤怒的右京正要再冲上去时，花飒院和仲忽然赶来并且利用符咒将他与阿号两人同时封印了起来。七个邪铜钟却被阿号运到世界各地去。和仲叮嘱右京一定要破坏邪铜钟阻止罗将神的计划。

随后，在阿号身后出现了一个转移点，进入转移点后来到了阿苏火山。在火山口处见到罗将神的另一名手下破怨正指使部下去寻找岩滑石碱。现在右京还无法去与破怨战斗，还是先离开火山吧！出了火山后，来到了别府，与左方小屋中的村民对话



之后，猛然听到外面声音噪杂，出来一问，这才知道温泉中出现了魔物，右京匆忙进入温泉中，果然有一个魔族，经过战斗，魔族说出了自己是来找石碱的。随后便逃跑了。

这时被困在温泉中的小男孩出现，被交给右京岩滑石碱。利用岩滑石碱可以将右方猿山上的巨大的岩石移开。正要进入时那个身披头篷并蒙着面的神秘人又一次出现了，并抢先进入到山洞中。右京随后也进到里面，没想七拐八绕竟来到阿苏火山上看到破怨的地方。

当桔右京正要破坏第一口邪铜钟时破怨出现了。战斗开始后，神秘人也加入到我方，战斗结束后，神秘人放走了破怨，又拿出了一把小金铃，并念出咒语，邪铜钟随之崩坏。通过交谈右京得知神秘人名叫铃音，被人称为疾风的铃音，金铃是历代相传，祖先的遗训就是打倒罗将神。经过右京的劝说，铃音成为我方的同伴，格斗三人组再次成立。

铜钟破坏后，出现了一个转移点，通过转移点来到一处迷宫，在出口处遇一个商人，询问后才得知出了迷宫就是北京城了。桔右京在北京内得到了妖贵妃占领了都城，统治北京等等的消息后，就可以来到王虎的道场，从王虎的门徒及妻子口中得知王虎进城至今未归，出来后又听到居民正在议论王氏兄弟





的世情,回到道场与王虎的妻子交谈才得知王虎有一个孪生兄弟叫王龙。并拜托桔右京找回王虎。

桔右京从都城左门进入后,发现这里是一处监牢,将牢狱中的人们一一放出后,再次回到道场。又会得到一些新的消息。桔右京本想进入城中消灭妖贵妃,但看门人始终不放行,无奈只得来到酒馆中,与酒馆掌柜的一交谈,老板为了感谢桔右京把他从监牢中救了出来,交给了右京一道他的拿手菜醉豚,被告诉右京用它可调开看门的人。

回到城门口,把醉肠交给看门人,看门人一见醉豚欣喜若狂,躲到一旁偷偷地去吃了,借此良机,右京与同伴们一起进入到城中。刚一进入宫殿就看到妖贵妃,右京冲了上去,经过交手妖贵妃逃跑了。当右京又前进了一会儿,遇到了王龙与王虎两兄弟,显然他们受到了妖贵妃的控制,已经神质不清,二话不说就动起手来,战斗结束后,王虎好像清醒了过来,但王了还执迷不悟。又再次与王龙交手,这次王龙好像回复正常了。桔右京又找到了妖贵妃,虽然这次她也利用邪铜钟的能量,但还不是右京的对手,战斗结束后,铃音取出金铃又毁掉了第二个邪铜钟。

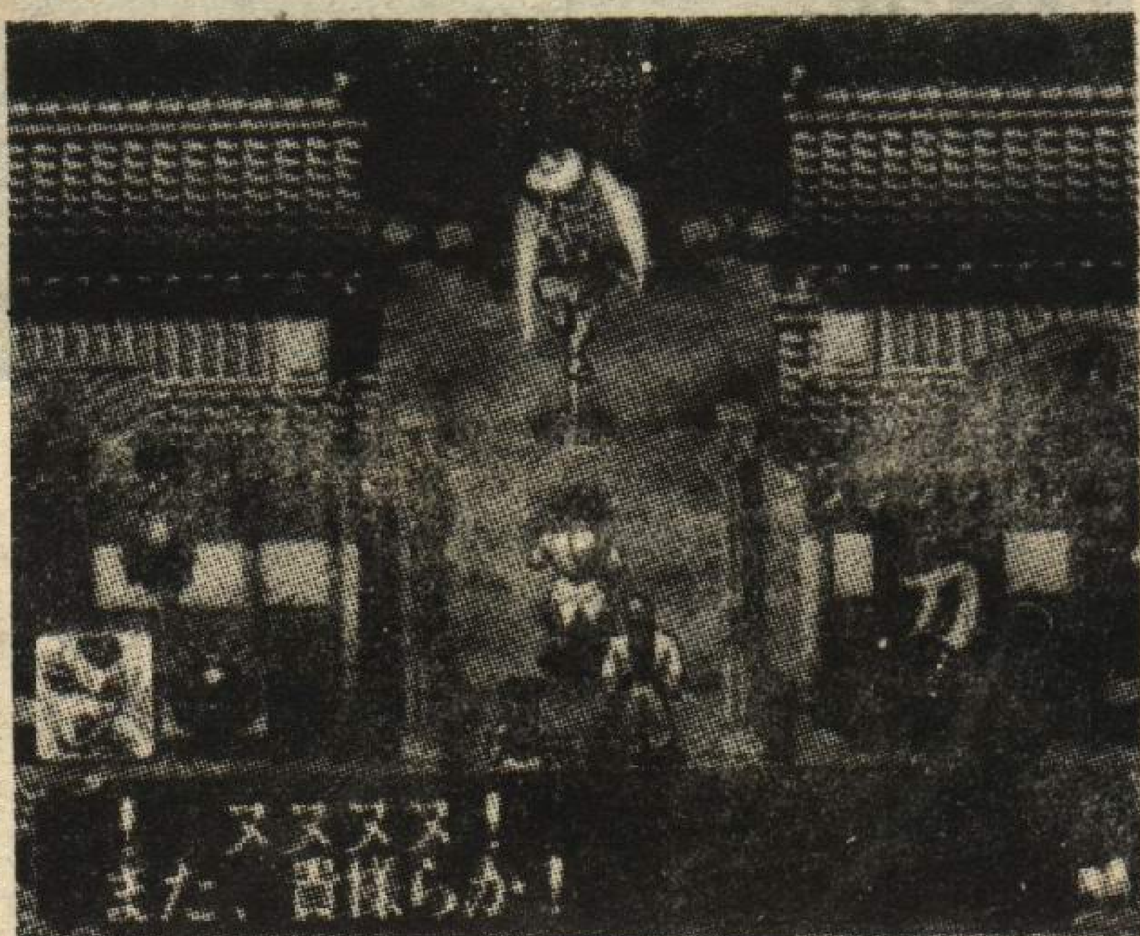


回到城中,还可与王龙、王虎进行试练,除此之外就没有其它发展了,回到右方城门内,从转移点进入,回到来时的迷宫,仍可继续向右行进,利用流沙旋窝,可以到达一张桌前,调查后出现了一位骷髅骑士,它自称是盾的首护者,将其击败可得到圣盾,这件道具对游戏后面的发展十分重要。

从迷宫中走出后就到达到了欧洲,刚一出巴里门,就身处一处教堂之中,并且遇到了真侍魂中的另一位角色——希卡(ズイーガー)。经过交谈得知城中最近有魔物出现,随后就带领红狮子骑士团离开了。进入到巴里城中,从皇宫侍卫处得知王女要举办一次大型舞会,邀请了所有的勇士参加。铃音感到邪铜钟就隐藏在附近,并且这次的舞会也十分可疑。但又没有邀请信,正在街上徘徊时,看到一间大屋,走上去与大屋中的仆人一交谈才知道这竟是女剑士夏洛特的家。

当仆人知道桔右京有夏洛特的消息时,态度也变得十分亲热,并把众人请到屋中。夏洛特的父亲也出来询问夏洛特的情况,最后告诉右京,他家的传家之宝被人偷走了,希望右京能够帮忙找回。右京自然答应了下来,夏洛特的父亲又告诉右京,强盗隐藏在右方的寺院中。右京急忙赶去,在寺院内部遇到了地震及其同党,地震一开始本不承认,后来经过战斗还是老实的交出了コルデの家宝。

右京将コルデの家宝交还给了夏洛特的父亲,他为了报答右京,把王女舞会的招待状交给了右京。这样右京就可以堂堂正正地进入到王宫中了。舞会已经开始,王女出来说了一番就离开了,众人都在跳舞,右京看到只有希卡一人正不知所措。上前一问,希卡告诉右京他的妻子失踪了,右京也帮忙巡找,在大厅上方的屋门前右京拾到了一枚戒指,将戒指交给了希卡,希卡一看这正是爱妻的戒指,愤怒的希卡撞开大门,果然妻子被关在里面,希卡的妻子告诉右京,王女是魔物,这次的舞会就是要夺取所有骑士的能量。



右京问明王女去向后,从右方的出口进入后花园,半途中遇到了二王女,她带着右京找到了王女,此时她以变身成为了蚁后,经过战斗蚁后被消灭了,但是并没有发现邪铜钟,难道幕后另有人指使,突然一声巨响,王宫开始倒塌,众人纷纷逃了出来。

在外面希卡又告诉右京真凶是サンゼルマン伯爵,并带领红狮子骑士团进攻右面的塔,右京也随后赶上,在塔中又遇到了サンゼルマン伯爵所制作的合成人,把它消灭后,来到塔顶,伯爵竟使用激光炮向右京攻击,幸好有圣盾在身,将激光反射了回去,激光炮被毁,圣盾也无法使用了。右京和同伴们一起冲了上去将伯爵消灭,被毁掉了第三个邪铜钟。

从塔上下来,与众人一一道别。又进入到另一个转移点,在这个迷宫中会遇到地震的手下,如果放走他们,他们就会告诉右京在这个迷宫中有一个古代遗迹,在迷宫的最右方会遇到海皇波塞冬,把他打倒得到了一件奇怪的道具。从迷宫中出来后,已经到了南美的一个小村庄,村中长老告诉右京邪铜钟被魔族放置在ハレハレ山上。众人向前进,途中穿越树海时遇到了僵尸シバルバ,并说在神殿中等着右京。进入山中,从村民处得知要进人神殿必须取得浮在空中的黄金香蕉,怎样才能取得呢?山上有三块岩石,每块都会考验右京的勇气,从山崖上落下,不过右面第三块有隐藏通路,通过它就可取得黄金香蕉。



桔右京取得了黄金香焦之后,就可以进入太阳神殿了与僵尸的战斗刚一开始,希卡竟出现了,并加入到队伍中,经过激战僵尸被消灭了,此时罗将神竟



出现了，并用魔力将希卡吸了过去，铃音利用金铃本想破坏那个邪铜钟，但不知为什么，竟无反应。在危急关头，希卡利用自身强大的能量炸毁了铜钟，自己也自此消失了。

战斗结束后，铃音为希卡的死而感到导至不良后果的原因是因为自己的无能，本想离开队伍，但在桔右京的鼓励下，又燃起了斗志，为了寻找破坏铜钟的新的力量，桔右京一行人通过转移点又再次出发了。

在迷宫中，右京又遇到了不知火门庵，这自不量力的家伙，竟号称自己是魔界之王。交手之后，轻意的就解决了这个费物。从迷宫出来后就到达了美国的桑港镇。在镇中听说有一个魔力高超的魔术师 ホーリー，但他最近生病了，不能使用魔法。又从村中孩童处得知要治ホーリー的病必须使用黄金苹果。

在左方的丛林中，右京取得了黄金苹果，将黄金苹果交给ホーリー，果然，ホーリー的病好了并传授给铃音另一种破坏邪铜钟的法术。桔右京又从左方的山道，进入正在建设的大桥上，将这里的黄金怪消灭后，就可顺利的破坏第五个邪铜钟了，铃音也找回了原来的信心。回到ホーリー的住所，ホーリー已经不在了，听门前的妇人说ホーリー去了中国修行，并留下一把ムーの键。

桔右京得到ムーの键后，回到迷宫，利用ムーの键将挡路的石柱打开，进入另一处迷宫，番尽周折，走出迷宫一看竟又回到了日本东京都。

刚一进入京都，画面就转到京都鬼飒院阴阳师所在的塔中，



罗将神的手下破怨正在与鬼飒院的当家鬼飒院千角交谈。而现在又无法进入到鬼飒院的塔中。右京来到京都的酒店中，见到正在饮酒的花飒院骸罗。(并帮他付了酒钱！)骸罗让右京去花飒院的住所找他。

从酒馆中出来，桔右京直接来到花飒院的住所，两人关于鬼飒院的阴谋交谈了一番，骸罗让右京去找掌管京的绫小路商议，桔右京又来到绫小路的住所，向绫小路说出了鬼飒院的阴谋。但他并不予理睬，显然是站在鬼飒院的一边，无奈右京又回到骸罗的住所。

花讽院骸罗与桔右京一起来到鬼讽院的塔前，并冲了进去，在二层遇到了绫小路，他竟是魔物所变，将其消灭后又遇到了千角，此时破怨以变成了超级破怨，并飞往伊势。桔右京消灭了千角后又急忙赶至伊势。

刚一进伊势，村长向右京讲述了伊势以前有个名叫美洲姬的巫女他与另两位同伴一齐消灭魔物的事情。桔右京又来到神宫，果然破怨藏身于此，战斗开始了，被改造了的破怨威力惊人，右京显然不是对手，并被破怨打成昏迷状态，但右京的意识却回到了二百年前……

当右京醒来时，看到酷似铃音的少女，可少女却说自己名叫飞音，此时又出现了一名巫女竟和罗将神一模一样，右京正要拔刀冲上去却被飞音拦住，经过介绍才知道这巫女就是村长提到的美洲姬。美洲姬和右京一起进入夫妇岩消灭了魔族阿号和牛号。回到村中大家共同庆祝。此时却少了美洲姬，右京出来寻找，见到美洲姬正在思考着什么，一问才知道，美洲姬要上恐山消灭罗将神，右京也决定一同前往。

三人一齐来到恐山，不久就找到了罗将神，经过战斗，罗将神被打败了，但罗将神使出强大的魔力，将美洲姬吸了过去，并附体在美洲姬身上。此时右京以不是罗将神的对手，美洲姬用其最后的意识将飞音和右京转移回伊势，回来后右京以明白了其中的原因，并回复到了现实中，而只剩下孤独的飞音，飞音决定从此要将打倒罗将神的使命一代一代传下去。

回到现实中，桔右京知道破怨就是当初美洲姬收养的妖兽波音。又拿出过去得到的道具，破怨似乎回复了一些记忆，离开伊势神宫，向京都方向去了。桔右京又赶忙返回京都，在五条大桥上又遇到了破怨，在这里可以选择战斗或是说服，若连续三次选择说服的话，破怨就会回复原形，但却被罗将神击碎，原来破怨的肉体就是由邪铜钟幻化而成的。第六个邪铜钟也被破坏了。



只剩下最后一个了，桔右京利用转移点进入迷宫，在迷宫出口处传来了美洲姬的声音，让桔右京接受最后的试练，这回是让桔右京单挑自己的罗刹版，战斗是十分艰苦的，电脑的等级会随你的等级而变，必杀技对他的效果不是很好，而他的必杀奥义威力却很强，在这里我建议大家使用可改变武器性的道具，使用后效果也很明显，剩下的也只有祈祷的份了！

将试练通过后，出了迷宫就到达了恐山。从恐山按照左、右、右的顺序就进入到地狱神社，在入口处遇到牛号，击败它后，它会将石化的阿号召来，和仲也被召来，两人的魔法都解除了，阿号和牛号合二为一与桔右京进行战斗，经过苦战终于取得了胜利并且破坏了第七个邪铜钟。

终于将七个邪铜钟全部毁坏了，利用黑子和花飒院和仲进行回复和记录之后，就可以进入神社内部了，与罗将神的战斗开始了，罗将神被消灭后，还要与魔界之王战斗，这场战斗不愧是最终决战，经过一轮超必杀技的洗礼之后，魔界之王也被消灭后，日本得救了，剑客们又踏上了各自的道路。

霸王丸	出招	消费气力	属性
旋风裂斩	↓↘→+A	10	风
烈风裂斩	↓↘→+B	20	风
神风裂斩	↓↘→+C	40	风
弧月斩	→↙↓↘+A	20	风
疾风弧月斩	→↙↓↘+B	40	风
烈震斩	←↓↙+A	15	无
击震斩	←↓↙+B	30	无
爆震斩	←↓↙+C	45	无
酒攻击	↓↙←+A	10	无
旋风波	↓↙←+B	20	变
天霸旋空斩	↓↙←+C	40	风
天霸凄煌斩	→↘↓↙←→+A	40	变
天霸封神斩	→↓↘→↓↘+A	70	无
天霸光临斩	→←↙↓↘→+A	50	变
天霸裂空斩	→←↙↓↘→+B	60	变
天霸断空裂斩	→←↙↓↘→+C	70	变

ナコルル	出招	消费气力	属性
カムイ　リムセ	←↓↙+A	10	圣
アベフチ　カムイ　リムセ	←↓↙+B	30	圣
エプンキネ　ケナシ	↓↓+D	15	圣
エプンキネ　メム	↓↙←+D	30	圣
エプンキネ　ニタイ	←↙↓↘→+D	60	圣
アムベ　ヤトロ	→↘↓↙←+A	15	风
イルスカ　ヤトロ　リムセ	→↘↓↙←+B	40	风
カムイ　シルマ	→↘↓↙←+A	25	无
アンヌ　ムツベ	←↙↓+A	20	变
レラ　オ　カムイ	←↙↓+B	45	圣
カフイ　ムツベ	↓↘→+A	20	圣
ノシキ　カムイ　ムツベ	↓↘→+B	40	风
イメル　シキテ	↓↘→+A	20	无
メル　シキテ	↓↘→+B	40	无
カント　シキテ	↓↘→+C	50	无
ヌペキ　レラ　ジキテ	←↙↓↘→↓↘+A	50	变
ヌペキ　カント　シキテ	←↙↓↘→↓↘+B	60	变
ヌペキ　カムイ　シキテ	←↙↓↘→↓↘+C	70	变

ガルフォード	出招	消费气力	属性
プラズマ　ブレード	↓↘→+A	10	雷
プラズマ　クロスブレード	↓↘→+B	20	雷
プラズマ　ドライヴ	↓↘→+C	35	雷
ラッシュ　ドッグ	↓↙←+A	10	无
マシンガン　ドッグ	↓↙←+B	25	无
メガストライク　ドッグ	↓↙←+C	35	无
ストライク　ヘッズ	→↓↘+A	25	无
ライトニング　ウェイブ	→↘↓+B	25	雷
プラズマ　ファクター	→↘↓+C	30	雷
リアレプリカアタック	→↘↓↙←+A	30	无
バックスタブ	↓↓+A	20	无
シャドーコピー	→←↙↓↘→+A	35	无
レプリカ　ドッグ	←↓↙+A	15	无
ショットガン　ドッグ	←↓↙+B	30	无
ダブルメガストライクヘヅズ	←→↘↓+A	50	无
ダブルギガストライクヘヅズ	←→↘↓+B	60	无
ダブルタラストライクヘヅズ	←→↘↓+C	70	无

橘右京	出招	消费气力	属性
秘剑　阳炎	→↓↘+A	10	无
秘剑　薄刃阳炎	→↓↘+B	20	无
秘剑　乱刃阳炎	→↓↘+C	30	无
秘剑　胧刀　~闪~	↓↘→+A	15	变
秘剑　胧刀　~光~	↓↘→+B	25	变
秘剑　胧刀　~霞~	↓↘→+C	35	变
非剑　ささめゆき	↓↙←+D	15	无
秘剑　ささめゆき	↓↙←+A	35	变
秘剑　ツバメ反し	←↙↓↘→+A	30	炎
秘剑　双杀ツバメ反し	←↙↓↘→+B	50	炎
ツバメ六连	←↙↓↘→+C	60	炎
秘剑　霜风	→↘↓↙←+A	20	无
秘剑　灭杀梦霞	→↘↓↙←+B	30	无
梦想残影香	←→↘↓+A	55	变
梦想残光霞	←→↘↓+B	65	变
梦想暗沈香	←→↘↓+C	75	变

牙神幻十郎	出招	消费气力	属性
樱华斩	↓↙←+A	10	无
乱樱华	↓↙←+B	15	无
怨杀刃	↓↙←+C	20	魔
三连杀　牙	↓↘→+A	10	变
三连杀　角	↓↘→+B	20	变
三连杀　鳞	↓↘→+C	30	变
桐霸光翼刃	→↓↘+A	25	魔
连空杀	→↓↘+B	35	魔
三空杀	→↓↘+C	45	魔
红	→↘↓+A	20	无
红樱杀	→↘↓+B	30	无
濡霞	↓↓+D	30	魔
百鬼杀	→←→+C	25	无
五光	→←↙↓↘→+A	60	魔
裹五光	→←↙↓↘→+B	70	魔
鬼五光	→←↙↓↘→+C	80	魔

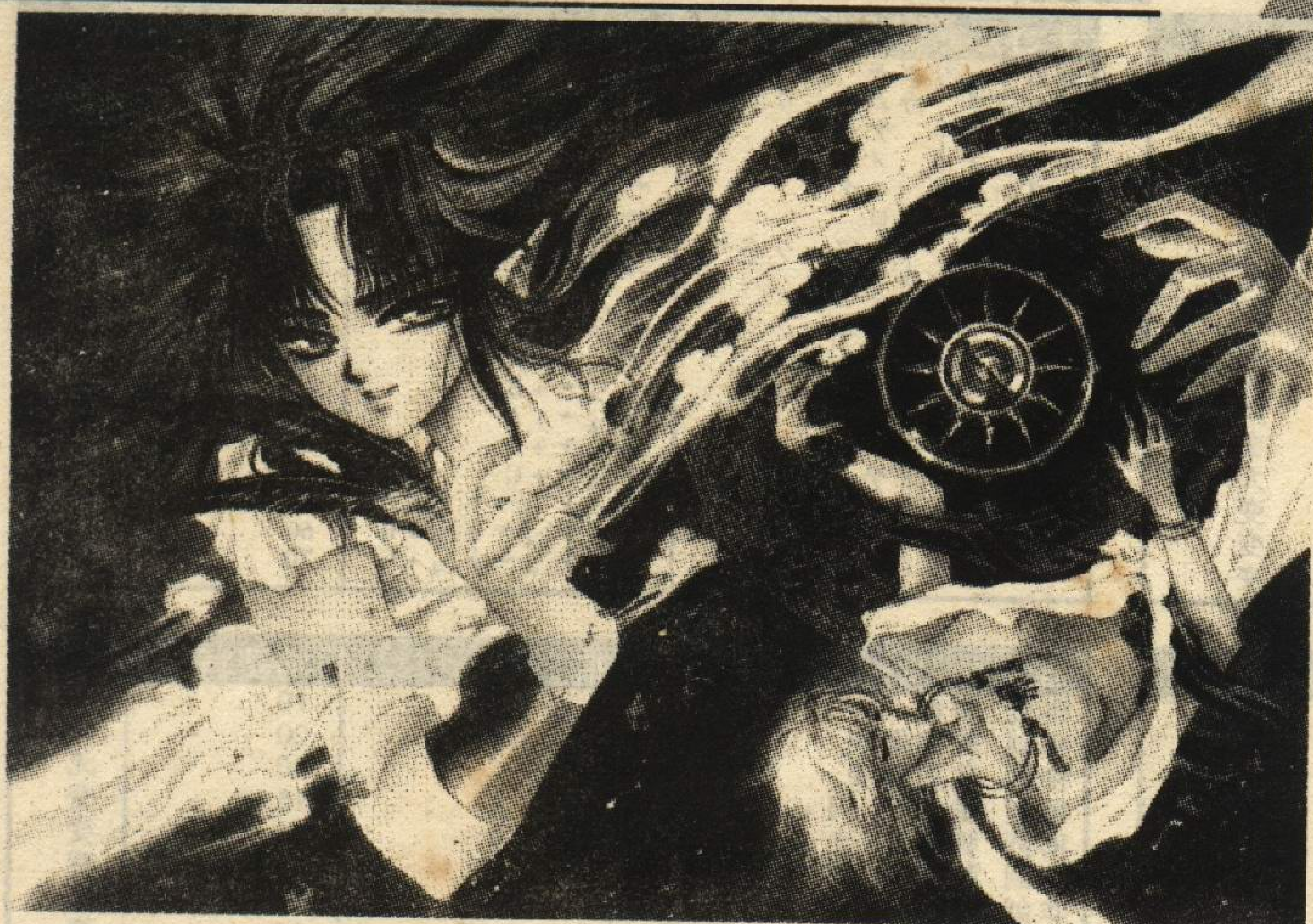
チャムチャム	出招	消费气力	属性
タンゲレ　アーラ	↓↘→+A	10	无
ニンプス　アーラ	↓↘→+B	20	无
キルクルス　コルヌー	↓↘→+C	50	无
ムーラ　パクパク	→↘↓↙←+A	10	魔
パクパク　ガブル	→↘↓↙←+B	20	魔
パクパク　デオス	→↘↓↙←+C	30	无
アリクイス　エデッセ	↓↓+D	10	圣
ムルテイー　エデッセ	↓↙←+D	40	圣
サリーレ　ウングイス	→↓↘+A	25	变
プロエリウム　レウェ	→↓↘+B	45	无
エーラティオー　カネレ	↓↘→+D	10	无
ミールム　パクス	↓↓+A	30	无
テルム　インプトゥス	→←↙↓↘→+A	50	变
メタモアニムルアタック	→←↙↓↘→+B	60	变
メタムギガスアタック	→←↙↓↘→+C	70	变

シャルロット	出招	消费气力	属性
スプラッシュファーント	↓↙←+A	25	无
ミラージュファーント	↓↙←+B	35	无
パワーグラデーション	↙↓↘+A	15	无
ミストラルグラデーション	↙↓↘+B	25	无
シエルモンテ	↙↓↘+C	35	无
トライスラッシュ	→↓↘+A	10	无
ノーブルスラッシュ	→↓↘+B	20	无
プリエスラッシュ	→↓↘+C	30	无
テルニエクレール	→↘↓↙←→+A	20	无
アンジュデフアンス	←↙↓↘→+A	40	无
ラフアールグラデーション	←→↘↓+A	45	无
スプランドグラデーション	←→↘↓+B	55	无
スプラッシュグラデーション	←→↘↓+C	65	无

千両狂死郎	出招	消费气力	属性
狂死郎之舞	←↙↓↘→+A	25	变
血肉的舞	←↙↓↘→+B	45	变
猛狮子连舞	←↙↓↘→+C	35	炎
火炎曲舞	↓↘→+A	15	炎
火炎曲舞　冥	↓↘→+B	30	炎
跳尾狮子	↓↙←+A	25	炎
跳尾狮子　乱心	↓↙←+B	35	炎
回天曲舞　曙	→↓↘+A	20	炎
回天曲舞　新月	→↓↘+B	40	炎
虾墓地狱	→←↙↓↘→+A	20	炎
大虾墓地狱	→←↙↓↘→+B	35	炎
大蛇的舞	←→↘↓+A	55	炎
麟的舞	←→↘↓+B	65	炎
鬼的舞	←→↘↓+C	75	炎

リムルル	出招	消费气力	属性
ルプシ　トゥム	↓↙←+A	20	冷
ウプン　オプ	↓↙←+B	25	冷
トゥリ　ウプン　オプ	↓↙←+C	45	冷
コンル　メム	↓↘→+D	10	冷
カント　イノンノ	↓↓+D	10	冷
シルカ　イノンノ	↓↑↓+D	40	冷
カムイ　シトゥキ	←↓↙+D	15	冷
ワッカ　シクテ	↓↙←+D	30	冷
アトゥイ　シクテ	→↘↓↙←+D	80	冷
ルプシクアレ	↓↘→+A	30	冷
コンル　シラル	↓↘→+B	20	冷
コンル　イクシベ	↓↘→+C	30	冷
コンル　ノンノ	→↓↘+A	35	冷
オカイ　コンル　ノンノ	→↓↘+B	50	冷
コンル　ラクル	→↓↘+C	60	冷
ルプシ　レラ　エムシ	←→↘↓+A	50	冷
ルプシ　カント　エムシ	←→↘↓+B	60	冷
ルプシ　カムイ　エムシ	←→↘↓+C	70	冷

人名	攻击	防御	速度	回复	属性
霸王丸	A	C	C	无	风
ナコルル	D	D	B	有	圣
橘右京	A	C	C	无	炎
ガルフォード	C	B	A	无	雷
チャムチャム	B	E	B	有	无
牙神幻十郎	A	B	B	有	魔
千両狂死郎	A	D	E	无	炎
シャルロット	B	A	D	无	无
リムルル	E	D	B	有	冷



魔神！1440

文/绯雨·焱
责编/BLUE

PART Ⅲ 从圣使到魔神——堕天的传奇

站在高高的勃罗肯峰上参加女妖五朔节(中世纪传说,每年五月一日前夜全欧洲的女妖都要汇集在德国哈次山的最高峰,举行盛大的狂欢集会,这一夜也被称做"沃尔珀吉斯的夜"是僵尸们破土呼吸新鲜空气的日子。)

永远都是叫人这么兴奋,现在,就在我的周围起码有几万个"扫帚"在上下翻飞,数不清的姑娘(也称"魔女")围着篝火喝歌跳舞,人们总是传说她们有多么多么的可怕,其实都是偏见!她们除了有时开开玩笑把人变成两栖类外,基本设什么缺点,你瞧这个,多可爱呀!刚才还亲了我一下呢,你再看这个,简直与??萱一模一样吗,嗯……哈哈!嗨!你真漂亮!嗨!初次见面……(导游犯老毛病了,大家揍他!)

(……)下面言归正传,距离希腊诸神的统治约一千年,随着罗马帝国的分崩离析,整个西方世界彻底拜服在了基督教的脚下,基督教本渊源于古犹太教,后经耶稣及其门徒的传播而发扬光大(关于是否真有耶稣其人在此不做计论),历史上几经分裂,教派繁多,最主要的有天主教、新教、东正教、罗马公教等,说起教义来,三天三夜也说不完,再说,我们是介绍神魔,又不是介绍宗教,所以,略了,略了。

与宙斯不同,耶和华是一个严肃的,爱讲在道理的神,他喜欢随时随地的进行说教,也喜欢随时随地的显示自己的威严与实力,当然他也喜欢听奉承和赞美,几近到了变态的程度,9在"圣经"中每当看到"啊!哈力路亚……"这样的首句,那么跟在后面的一般都是两到三页的肉麻的颂词)总之,在世界鬼神文化中最虚伪最令人讨厌的就是他了!呀!(作者遭雷击)当然有暴政就会有反抗,追寻自由的歌声往往会在最专制的地方响起,纵然"胜者为王败得寇",但真正叛逆的勇气永不会埋没,舍克伍德森林有罗宾矫健的身影,耶和化的面前也站立起一个强大的魔神,这就是我的好朋友——撒旦(是 SATAN 不是 SATAM,也不是鸟山明笔下那个流口水的白痴!)那么,来看一看他的故事吧。

在很久很久以前,世界一片混沌,宇宙中只有唯一的神——耶和华,是他创造了一切又创造了人,他以其无边的神力将混沌驱赶,并创造了一个天上的世界来填补空位,为了能和冥界抗争,他又创造出一些"天上的住民",做为手下,而这些最原始的造物就是"天使"(ANGEL),这些有??神子具有仅次于神的力量且在组成上也不同于其它的生物,他们没有血肉,组成其身体的是一种清质无欲的火焰,他们不断的往来于天上和地下,随时改变着性别和形象(ANGEL 是无性的),处处宣扬神的竟志和旨意。

一个强有力的天庭政权就这样形成了,在高高的宝座上端座着圣父和圣子(上帝是三位一体的,分别是圣父耶和华,后转生为耶稣的圣子,以及进入人心感动人的圣灵),在宝座旁围着四个活体:一个似狮、一个似鹰、一个似人、一个似卵,每个都有六翼,全身都是眼睛(我呕,早饭喷出大法!),这四个东西日夜不停的高唱:"圣,圣,圣,主天主,已往有,现在有,后来常有"(有一种说法认为这四个世界上最早的马屁精,就是后来跟随在耶稣左右的四使徒),在四活体周围,列坐二十四长老,再向两边看,就是像海洋一样密集的天使了,他们共分九等分别为天使(ANGEL)、大天使(ARCHANGELS)、德行(VIRTUES)、权势(POWER)、王国(PRIMLIPALITIES)、治权(DOMMATIONS)、宝座(THVOMES)、撒拉弗(SERAPIRAM)、基蹉伯(CHERUBIM),(漫画中通常译为:天、大、智、能、力、权、座、主、炽),其中有七个最高级的天使统领号称"七御使"是上帝的左膀右臂,此外还有一个力量格外强,样子非常酷,地位丝豪不逊于"七御使"的大天使,这就是光辉灿烂的晨星鲁西弗(LUCIFER 也译曾西法)

高级天使们都认为"德行就是真理"而鲁西弗则不然,他紧信"力量就是真理",他对上帝的独裁很不满意,于是有一天他终于决心改变一下生活方式,去追录自由(其实是夺权)便率领三分这一的天使脱离本位,高举叛旗,叛军们推举鲁西弗为统帅,别西卜为副帅,(另一位高级天使)向天庭宣战,而天庭也由米伽勒(七御使之一,天军总帅,战斗力最强的御使,也译米埃尔或米卡艾鲁)挂帅,率领天军下界围剿叛逆,两军相遇,一场大战就此爆发,鲁西弗异常神勇,无论是捷足的加百列(七御使之一,统领基蹉帕,是一个同情人类的天使,曾经下界向玛丽娅预言她将产下圣子),还是烈火般的尤列儿(七御使之一,天使中最光芒者)都无法抵挡其凌利的攻势,唯一能与之抗衡的只有米伽勒,两人打得天昏地暗,其猛烈尤如"两颗行星对座相撞"以致其他天使都退避三舍,以免被两雄之战所卷刀。终于,在最后决定性的一击时,武器的优劣显现出来,米伽勒的大剑是神赐的,不但打断了鲁西弗的长剑,还深深劈入其右肋(鲁西弗有一面神赐的盾,

可惜当时被他背在背上),尽管叛军用自制的硫黄火药进行了反击,无奈圣子手操无敌的雷电参战了,叛军兵败,被驱赶到至高天的尽头,(基督教教义认为天分十层,在至高天上还有太阳天和原动天)经过九天九夜的堕落,他们落人幂士之下一个只有烈火和死亡的地方(地狱),他们的名字从此被从生命册上抹掉,不再被传颂,鲁西弗被改称为撒旦,西伯莱文意为"仇敌"或"抵挡"。

虽然饱受失败痛苦的煎熬,但这些叛军并没有灰心,他们在这个叫地狱的地方建立自己的王国继续与天庭抗争,穿过无数的地下火山口,越过海洋一般密集的毒龙猛兽,就可以看到雄伟的万魔殿,无数魔神将身体缩小,挤在这里,在上方宝座上的是魔王撒旦站在他身后的是鬼王别西卜,他们的周围遍布着一种奇异的黑色火焰,(黑龙波?),而那些魔神中最强大者就站在火焰里与他们的君王议事,"喂"LIVE"别在哪傻站着,带你的朋友们过来呀"既然他们如此盛情,我们就过去看看都是些什么家伙吧。

像犹太教一样,基督教为了竖立自己的威望,也拼命的攻击一切非耶和华的神和非基督的信仰,按照基督教的说法,一切其它的神都是伪神,是由堕天使们装扮诱惑世人的,我们前面所介绍的埃及和希腊诸神也在其中,曾经有一种说法认为宙斯就是撒旦的化身,而奥林匹亚山就是万魔殿的所在,所以下面介绍的这几位"地狱王"从文化的角度上讲应是与耶和华平起平坐的"神"才对。

摩洛(MOLOCH):在地狱中的地位仅次于别西卜,是亚扪人所崇拜的日神,他的像一般为黄铜的牛头人身像,祭品是用烈火活活烧死的幼童,他还是腓尼基人信奉的火神,能吃两处香火,算是混得不错吧。

大衮(DAGON):非力士国神,并人半鱼的怪物,非力士人夺得以色列的约柜后将其放在大衮神殿里,第二天发现,大衮像扑倒在约柜前,头、手皆被摔断,是个倒霉的家伙。

塔模斯(THAMMUI):叙利亚神,相传他与女神相爱后在祭黎巴嫩被野猪咬死……不用再多说了,就是我介绍过的美少年阿多尼斯。

罪:终于有一个姑娘了,真不易,话说撒旦在天上时曾经从头中生出一个漂亮的女儿(雅典娜?),这女孩实在是太漂亮了,妩媚动人,以至于天使们明知她是不详之物,却还是被其所诱惑,如果没搞错,由贵香织里的《天使禁猎区》中那个叫罗西的女神应该就是以"罪"为原形的吧,她后来与撒旦生下一个像影子一样的怪物叫"死",二人一起看守地狱的大门,《启示录》上说,他们将参与"最终审判"。

著名的地狱王除此以外还有很多,像摩押人的日神基抹(CHEMOS)叙利亚的太阳神巴力(BAAL)等等,但说到底最有传奇色彩的还是撒旦,他被打落地狱后不甘心失败又干了许多"丰功伟绩"(化身为蛇,引诱夏娃偷食禁果,还企图引诱耶稣,结果失败了)是个执着得可爱的家伙,在《旧约·约伯记》中他还做为神子登场,担任地上巡抚使的差事,而在《启示录》就已经变质为七头十角的红色大龙了,在中世纪秘密结社里举行的黑弥撒中,他则以公山羊为化身接受膜拜,其标记为一个倒置的五芒星,他的叛逆受到后世很多作家的肯定,《浮士德》中他是一个"否定的精灵"在《失乐园》里则成为 BLUE 的关于"神曲的一段革命领袖的象征,而在获原一至的《暗黑的破坏神》中,他与鲁西弗干脆分成两个人,俨然一幅救世主的派头,实在是红得发紫,记得当时,我采访他时,这位魔神激动的泣不成声,"呜呜……我早知道……真理……不灭!自由万岁!"。

当然,天堂和地狱的战斗还远没有结束,双方除了经常刀兵相见外,还争着在人间代扶植代理人,一场轰轰烈烈的信仰之战在人类世界打了几千年,从未停息,耶和华帮助雅??和摩 西创建以色列民族,撒旦就收买以色列周围的民族击围攻耶路撒冷,耶和华帮助大卫建立起统一的犹太王国。撒旦摔着就诱惑大卫的儿子所罗门恢复多神教,所以我的朋友们,假如有一天你午睡后发现一个天使站在门口微笑着问你"愿不愿意用毕生的信仰换取死后的天堂"时,千万别急着答应,因为说不定此时在你的后门正站着一个恶魔等着你用灵魂换取永生不死的力量呢,双方最大的冲突是在中世纪,当时耶和华为了消灭"魔女",竟然授意教会进行"异端审叛"(魔女泛指与魔鬼订立契约、使用魔法的人。并不一定就是女人)。很多无辜的姑娘和科学先驱被烧死在十字架上,西欧教会还以"消除异教徒,夺回主的坟墓"为名,号召东侵耶路撒冷,在二百年里进行了八次十字军东征,给地中海东岸人民(主要是伊斯兰教徒)千万深重苦难,十字军骑士们则几乎全死在了土耳齐人的弯刀这下,不知对此耶和华有什么说的,反正,我知道撒旦是一定会放声大笑的,但不管怎么说,做为世界影响最大的宗教,基督教毕竟在人类历史上起到了不可获缺的作用,不应把耶和华一棍子打死吧,(那……就打个半死好了,我打……呀!作者再度遭到雷击)

千别了专制老头和自由战士,我们的旅程也到了中点(不是终点!)现在是正午十二点整,我们用了一上午的时间走马观花的认识了一下西方著名的神魔们,也沿着其文化发展的轨迹走了一遭,其实还有许多名宿没见,像"威严的奥丁"啊(北欧神族之长)"罗马尼亚的老蝙蝠啊(爱尔兰作家勒拉姆·斯托克笔下的吸血鬼王德拉库拉),都理应去探望的,无奈时间不等人呀,这都怪那个叫 BLUE 的时间精灵,整天跟 LIVE 咕噜什么"版面啊……字数啊……"哎呀!他往这里目的地呢,咳咳,(咳嗽声),那么和西方神魔说再见吧,我们要去古老的东方了,你会欣喜的发现,在那里等待你的,有许多久仰大名的老朋友呢,出发!去大象的国度!

PART Ⅳ 毁灭与新生——咒文的幻界

"乌云密布,雷声滚滚,雨点般下落的闪电揭开圣战的序幕,面对百万的妖魔,少年毫无惧色,风吹起他的头发,额头上的"无"字格外醒目,他微微一笑,猛的抬起手,'光牙!'"喜欢看《3×3EYES》的朋友一定熟悉这喊声,很久不见,也不知八云打倒鬼眼王没有,过了这许多日子,佩殿下也一定更加亭亭玉立了吧,说起来,她可真是可爱呀……(又犯病了!大家按住他!绳子!#@÷?)

一个人如果只身来到印度丛林,可要格外的小心,不但要提防毒蛇猛兽,更要注意许多宗教禁忌,(有许多禁忌是随着地域的不同而完全相反的),万一一不小心坏了规矩,轻则一顿棍棒,重则把你送上供桌,从古代起这里就是东西方文化的交汇点,古老的印欧——亚利安文化(LIVE 自己的专用名词)融合东西方的精华,形成自己独特的东西,诸如婆罗门教,印度教(新婆罗门教),佛教等诸多的宗教和教派广泛的分布在南亚大陆上。互相

混杂，好不热闹，虽然表面上这些宗教间水火不相容，但其实彼此是有很的渊源的，很多魔神都是“共用”的，吃好几处香火不说，还总是变模样，介绍起来别提有多费劲了，不过那也得讲，谁让你们交3650的导游费呢，那么，像上次一样，教义PASS！魔神STOP！第一个就是八云的死敌——鬼眼王！

湿婆：也称大自在天（天，梵音“提婆”。佛都中，所谓“天”，主要是指有情众生因各自所行之业所感得的殊胜果报。此外，印度教中的神，亦称为“天”），最有名的东方魔神之一，印度教主神，婆罗门教认为梵天（创造神）、毗湿努（维持神）与湿婆（破坏神）是三位一体的宇宙最高神，传说湿婆“颈挂骷髅，三眼四手”（出身印度的神魔最大的特点就是手多，从生物学的观点来看：天使属于神纲——有翼目，他们则属于多手目），由于经常游荡在鬼灵之间，故被称为“鬼灵之主”传说他有善恶双重性格，既作为凶残的“恶魔之主”接受献祭（有时是活人），也作为慈爱的“万众之主”接受膜拜，他还是创造舞蹈的舞神，虽然舞姿优美却不跳，因为“湿婆起舞日，世界破灭时”！他有一个妻子，其妻有许多化身，最有名的是伽里女神，他也是“四头四手，额生三眼，口吐长舌”（很像，这就是所谓的“夫妻脸”吧）！湿婆还有两个儿子，分别是象头四臂的伽涅沙和七臂军神伽蒂法耶（韦驮天，在中国叫韦驮）。在《3×3EYES》中湿婆饰演鬼眼王，伽涅沙也做为前代鬼眼王的“无”登场，伽理沙也做为前代鬼眼王的无登场，实在是有趣的设定，其时，如果你细心在历代《街霸》达尔锡主场的背景中都有伽理沙的身影。

毗湿努：又称遍入天，印度教的另一位主神，被认为是宇宙的维持者，也是同恶魔作战的尖兵，他“有四手，分握轮宝，法螺、弓箭，莲花和仙仗（?），骑着大鹏金翅鸟（伽楼罗），肚脐上生一莲花，上坐梵天。”传说他有一千个称号，十个化身（分别为鱼、龟、野猪、人狮、倭人、持斧罗摩、罗摩、黑天、佛陀、伽尔基），其中伽尔基为持宝剑，骑白马的救世主，肩付着与湿婆相同的任务（毁灭旧世界，建立新世界），在《3×3EYES》里他被说成是一个恐怖的生体兵器，而著名的编史诗《罗摩衍那》则是以毗湿努的化身罗摩为主面，也可以看成是一曲累湿努的颂歌吧，此外还有一点大家要牢记，在鳊街头可千万不要对牛有什么不敬的行为，因为毗湿努派都认为牛是毗湿努的化身，所以有许多牛都被指定为“圣牛”，倘若你无意中冲撞了“圣体”，最好立刻逃走，如果跑不了，也不要慌，找一个角落尽你所能把身体蜷缩起来，根据LIVE的经验，这是与棍棒谈话最合适的姿势，老牌的漫画FANS一定记得在《丁丁历险记》中，大胡子的阿道克船长就曾经骑着一头圣牛在新德里街头狂奔。



阿修罗：也称非天（不端正的意思），在CLAMP笔下第一次看到他时，就被深深的吸引，觉得他好漂亮（看了好几集才发现是男孩），后来在《天空战记》中又见到了修罗王一平，觉得也还不错，那么他的原形呢？怎么，是反面角色！而且还是印度教中数一数二的恶神！“具三面六臂，青黑色，呈忿怒裸形之相”，这就是他的本来面目？传说其居住在海中（《圣传》中修罗城也是倒立于水中的），一有空就浮上来与诸天战斗，亦被称为“斗神”，因为他太好战，所以后世便把“战场”称为“修罗场”。在佛教世界，他改邪归正，成了护法“八部众”之一（也称“天龙八部”），轮回六道之一就是修罗道，据《乱马1/2》所载：阿修罗于1800年前溺死在了咒泉乡（漫画家言，不可尽信）！

帝释天：亦做帝释尊天，雷神，即印度教和婆罗门都中的雷帝因陀罗，传说其“身体巨大，力大无穷，全身茶褐色毛发直立，手执金刚杵，坐在军车上巡视大地”，被尊为“世界之王”和“军神”，在佛教中他隶属八部众天众中的二十诸天。传说释迦降生时，他与大梵天分侍左右，其形象为女相帝王身（酷！）。密教把帝释天作为护世八方天之一的东方守护神，北京的法海寺有其壁画，不妨一看。

八部众：亦称“天龙八部”。佛教中的八部护法神，分别为天众（DERA）、龙众（NAGA）、夜叉（YASKA）、乾闼婆（GANDHARRA）、阿修罗（SAURA）、伽楼罗（GAMDA）、紧那罗（KIMNARA）、摩喉罗伽（MAHORAGA），其中天众为首，详情去问金庸吧。

二十诸天：佛教护法军团的首席指挥官团，其中既有胁侍释伽的大梵天王和帝释尊天，也有镇守四方的四大天王（多闻天，增长天，持国天，广目天，其中多闻天也称毗沙门天），还有龙众总领婆谒龙王，和夜叉王金刚密迹，就连湿婆（大自在天）也在其中，正是因为有了如此强大的政府军，才使佛国的治安如此稳定，稍微有点道行的反对派都进了阿鼻地狱，剩下的无非是道行微末的孙悟空之流了（?!!）。

菩萨：全称“菩提萨垂”，意为“觉有情”、“道众生”等。有时又意译为“开士”、“大士”。所以常有人把菩萨称为大士的，如“观音大士”者即是。释伽牟尼未成佛时，就以菩萨为称号，菩萨在佛国的地位仅次于佛，最有名的四个是文殊、普贤、观音、地藏。

明王：按密教理论，诸佛可显化为自性轮身、正法轮身和教令轮身三种身，而明王玉是显现威猛忿怒形象的教令轮身，其职责是降伏邪魔鬼怪。明王的“明”字是光明的意思，密宗中的明王有很多，常见的有五大明王、八大明王、十大明王等说。最为人乐道的当然是孔雀明王，看过荻野真《孔雀王》的朋友一定不少吧！

说到这里，我想起一件往事，大约1500多年前，当时的天竺（古印度）正是婆罗门教衰微，佛教初起的时候，整个国家兴起沙门思潮，诸如富商，自耕农等一些新兴阶层站出来反对婆罗门（祭司阶层，大奴隶??）的统治和种姓制度，只要有新旧交替就免不了打打杀杀，自然就少不了我（差点暴露了身分）……那一天我坐在恒河岸边数着有多少具尸体顺流而下，忽然见到一个人站在根茅草上渡河，功夫了得。我便询问他的来历，记得他说他是若多罗（释伽大弟子伽叶尊者的后裔）的弟子，叫什么“菩提达摩”，修习大乘佛法现功德圆满，要去教化众生。我又问“尊者欲去何处教化？”答：“震旦。”这么多年过去了，这一面之缘我始终念念不忘，因为他这一去，对震旦文化有很大的影响，什么？你问我震旦是哪儿？就是四大文明古国中最棒的那个，还不知道？有两个我们已经去过，古巴比伦的七星神没个性我们不去，知道了吧！那么，向东前进！

（未完待续）



四通国际贸易有限公司

STONE INTERNATIONAL TRADE CO.,LTD

尊敬的世嘉土星用户：

您好！

我公司现已正式取得日本世嘉公司的代理权，在中国境内合法销售世嘉机主体、软件、周边设备以及其它世嘉产品，在此对您来电来函询问此事，表示衷心感谢。

我公司现在土星机主机的邮购价格为 2400 元（一台主机＋四片价格为 180 元的原版软件），主机配置为"手柄一只，AV 缆线一根，锂电池一枚，中文说明书、保修卡各一份。

邮购价目表

名称	价格	名称	价格	名称	价格
手柄	190 元	电影卡	1180 元	台式手柄	330 元
光线枪	340 元	记忆卡	325 元	六分插	290 元
遥控手柄	385 元	方向盘	485 元	VR 战士 2	180 元
VR 战警	180 元	世嘉拉力	180 元	96 胜利足球	180 元
梦之精灵	180 元	樱花大战	210 元	电脑战机	210 元
快打刑事	210 元	97 胜利马王	325 元	机动高速战	325 元
高速之王	325 元	BREAKPOINT	325 元	豪血寺一族 3	435 元
D－XHIRD	325 元	电脑天使	325 元	梦游美国复刻版	145 元
世嘉拉力加强版	145 元	新世纪少年 2	195 元	露娜－银色之星	398 元
虹色的青春	415 元	真说武士道烈传	370 元	梦幻模拟战 4	325 元
紫炎龙	325 元	春风战队	325 元	罗媚斗	325 元
世界杯足球	325 元	空牙外传	325 元	花式撞球 3	325 元
Sega Ages IN Ichidantom	145 元	Willy Wonbat	325 元	DAISUKI	370 元
Sonic Jam	198 元	Bulk Slash	315 元		

以上价格均不含邮费，如您需邮购，请在汇款时附上邮费，主机一台加 100 元，附件一个加 50 元，软件每片加 15 元。另外由于新软件发售期可能有变动，请您与我们电话联系确认后再汇款购买新软件，谢谢您的合作。

我公司将于本月与日本同期发售期待度极高的对战格斗游戏《东京番外地》，现正接收预订，该游戏为双 CD 版，预定价格为 218 元。另外，我公司与日本同期发售的极受欢迎的世嘉经典游戏——SONIC JAM 已经开始销售，这是首次发行的中文说明原装正版游戏，价格为 198 元，欢迎您购买收藏。

地址：北京海淀大街 2 号四通大厦 507 室　邮编：100080　电话：010－62610156　联系人：全湘琳

京津地区代理商：天津瑞鑫科工贸有限公司

地址：北京西城区旧鼓楼大街 47 号钟鼓楼商务会馆 312 室

电话：(010)64000498

联系人：刘小姐

湖南地区代理商：

湖南长沙益友工业贸易有限责任公司湖南友联游戏中心

地址：湖南长沙市蔡锷北路 113 号　邮编：410005

电话：(0731)4427424

联系人：严小姐

郑州地区代理商：河南美佳实业发展有限公司

地址：郑州市经三路一号（付五号）

电话：(0371)5951410　邮编：450003

联系人：王先生

西北地区代理商：西安市华诺公司

地址：西安市西四路 5 号付 2 号　邮编：710004

电话：(029)7423276

联系人：赵小姐

云南地区代理商：

昆明惠财电子有限责任公司昆明强力经贸部

地址：昆明市北京路 503－504　邮编：650031

电话：(0871)3120705

联系人：陈先生

以上商家，已取得我公司的正式授权，负责我公司所代理之 SEGA SATURN 产品各地区市场拓展业务，希望以上各地区未取得正式授权的土星产品销售商们尽快与当地的地区代理商联系，以便早以得合法的销售授权。

我公司代理之日本 SEGA SATURN 产品保证原装进口、主机、配件均有明显防伪标记，同时主机配有中文说明书及中文保修卡，特提醒广大消费者注意。

你想以最快的速度通关吗？

你想对近期的精典游戏有透彻的了解吗？

那就要注意了：

《电子游戏最新指南与攻略》

即将上市！！！

定价：22元

这是我编辑部所编辑的游戏权威系列工具丛书的第一部，其形式新颖、内容丰富。本书分为两个部分：

“指南”会对最新电子游戏的内容及系统作全方位的立体介绍，并附有编者的评价。

“攻略”亦以多、新、全、快为宗旨，覆盖面广，详尽充实。

《电子游戏最新指南与攻略》着重的是实用性，不仅可弥补《'96典藏本》和期刊的不足，而且在内容和质量上又有了长足的进步。另外，本书除配有精美的彩页外，仍将附送大幅游戏海报。



本书封面图案

内容提要

SCE年度超难A·RPG巨作**《阿兰多拉》**完全攻略！

SEGA公司超大作**《机动战舰》**全部人物攻略详解！

CAPCOM近期三大格斗游戏（**《街头霸王EX PLUS》、《街头霸王3》、《恶魔救世主》**）完全出招！

NAMCO皇牌3D经典**《铁拳3》**出招解析！

……

除以上内容外，书中还收录有近斯几乎全部著名游戏的完全攻略及热斗出招，实为一本不可多得的工具书！

百分之百的魅力值＝百分之百的满足感

秘技无限 秘技无限 秘技无限 续再续！

自本刊推出《秘技宝典·续》一书以来，不断收到各界玩友的来信及来电，其中有不少反映虽然该书对次世代游戏秘技已有了较为全面和详尽的介绍，但对于其他机种却未能收录在内，所以不免有美中不足之嫌。为了弥补这一遗憾，本编辑部将推出一本囊括 PS、SS 外各机种秘技的书籍！该书旨在弥补《秘技宝典·续》的不足，书中除秘技（包括 97 年最新游戏的秘技）外，还有多种精采的内容。请诸位玩友放心，该书的目的主要是为了酬谢大家对本刊的支持与帮助，虽容量超大，但价格将极为低廉，相信能令所有读者满意！

该书预计于年内推出，敬请留意！

秘法不传　技艺无双　宝藏奇书　典籍再现

好评热销中

《秘技宝典·续》

好评热销中



该书是北京电脑工作室与"名品消费"杂志社合作期间于 96 年底编辑完成的，可以说是《'96 典藏本》的姐妹篇。

次世代主机已经是现在游戏机发展的主流，向这个方向过渡势在必然，而《秘技宝典·续》一书正是顺应这一潮流，为广大玩家迈入一个崭新的游戏时代提供可靠的向导。本书中收录了 PS、SS 两大次世代主机自推出以来至 96 年底的全部游戏，既有简洁明了的介绍又有方便实用的秘技，既可作为游戏目录以便查阅，也可作为攻关时的左膀右臂，高水平的玩家不可不备。

《秘技宝典·续》版式设计新颖，封面华丽，并在国内电玩书籍中首开先河，创造性的采用了"束腰"，可与任何典藏书籍相媲美。有意购买者请与北京电脑工作室联系，免收邮费。

咨询电话：62045118 转 02　　**定价：18.80 元**

邮购地址：北京市海淀区花园东路 8 号中区 1 号楼 262 室（48 分箱）
北京电脑工作室收

电子游戏与电脑游戏编辑部

ADVERTISEMENT 广 告

欢迎进入“游戏家庭”

为答谢广大游戏爱好者支持，继续举办暑期优惠酬宾活动(详见上期广告)，并办理各类游戏机软件，周边设备的批发、零售、邮购业务，欢迎函索价目表，来信请附贴好邮票的回邮信封，承接各类游戏机维修业务，承接电脑软件邮购业务。

为满足游戏爱好者要求，本店特别推出游戏机**专用显示器**：22寸大屏幕，采用 RGB 三元色输入，信号无衰减，图象清晰细腻、色彩艳丽，价格 1000 元/台，可在“游戏家庭”及各连锁店订购。

“游戏家庭”次世代游戏**新、快、全**，欢迎电话垂询，光临选购。

通知：因“游戏家庭”总店迁址，未办理会员卡更换手续的会员，请持旧卡到总店更换新卡。

“游戏家庭”总店：总店新址(邮购地址)：北京东城区鼓楼东大街47号(107路小经厂下车)
电话：(010)64028873 联系人：陈雅清

平安里分店：北京西城区新街口南大街182号风格科贸集团(107、105、22路平安里下车，丁字路口北50米路东)。电话：(010)66173697 联系人：陈俊杰 李亚玲

燕山店：北京市燕山区东风北里37号楼北四居委会(东风农贸市场北100米，东风浴池对面)电玩世界
电话：69348883 联系人：殷师伟

丰台店：北京丰台区西罗园商业街84号(14、381、343路四路通下车，路口往东100米路南)
电话：67266678 联系人：罗旭

崇文店：北京市崇文区广渠门内大街88号 玮奇游戏专卖
电话：67151137 联系人：赵春雷

朝阳分销处：北京朝阳区呼家楼西里6号楼前航星座机电设备供应站
电话：65911450 联系人：孟令雨 BP：66838888 呼 9371

飞达店：辽宁锦州市古塔区上海路3段25－44号
电话：(0312)5023270 联系人：付润东

艺海店：河北邢台市郭守敬大街58－1号
电话：(0139)2224544、2258081 联系人：陈文利

唐山店：唐山市路南区新华道轻工鞋城
BP：(0315)126 呼 8261386 联系人：翟志勇

吉发店：山东潍坊胜利东街363号市电影公司楼下
电话：(0536)8252900 联系人：管文吉

银力店：河北省石家庄市新华区清真寺街116号
电话：(0311)7812983 BP：(0311)3818333－60004 联系人：尹琦

邮购地址：北京市东城区古楼东大街47号 收款人：陈雅清 邮编：100009

欢迎加盟“游戏家庭”连锁事业，共同繁荣游戏市场，有关事宜请与总店联系。

郑重声明：“游戏家庭”名称及标志已经注册，未经许可任何单位和个人不得使用！

机种：PS　SS类型：对战ACT　厂商：TECMO　媒体：CD-ROM

DEAD OR ALIVE

デッドオアアライブ

在街机上大受好评的对战格斗游戏《死或生》已决定分别推出PS和SS的移植版本。该游戏是TECMO公司利用其购买的MODEL-2基板所制作开发的，其流畅的手感及人物细致的动作都令人印象深刻。从目前公布的画面看，两个版本素质均十分出色，街机版的要素完全得以再现。此外，还有一点颇受玩家关注，那就是家用版新加入的CG片头是否完全相同，现在还不甚明了。

SS版已预定于今秋发售，相信届时会给玩者带来相当大的惊喜。



看准时机便有取胜的可能。



↓先与对手拉开一定距离，然后助跑一步再飞身攻击，这样的动作大家经常可以在香港武打片中看到。



↓这位是来自香港的动作明星，使用标准的中国功夫。

里·飞燕

被对手夹住头压在地上，屈辱的很哪！


CG的解像度真是很高，有看头！



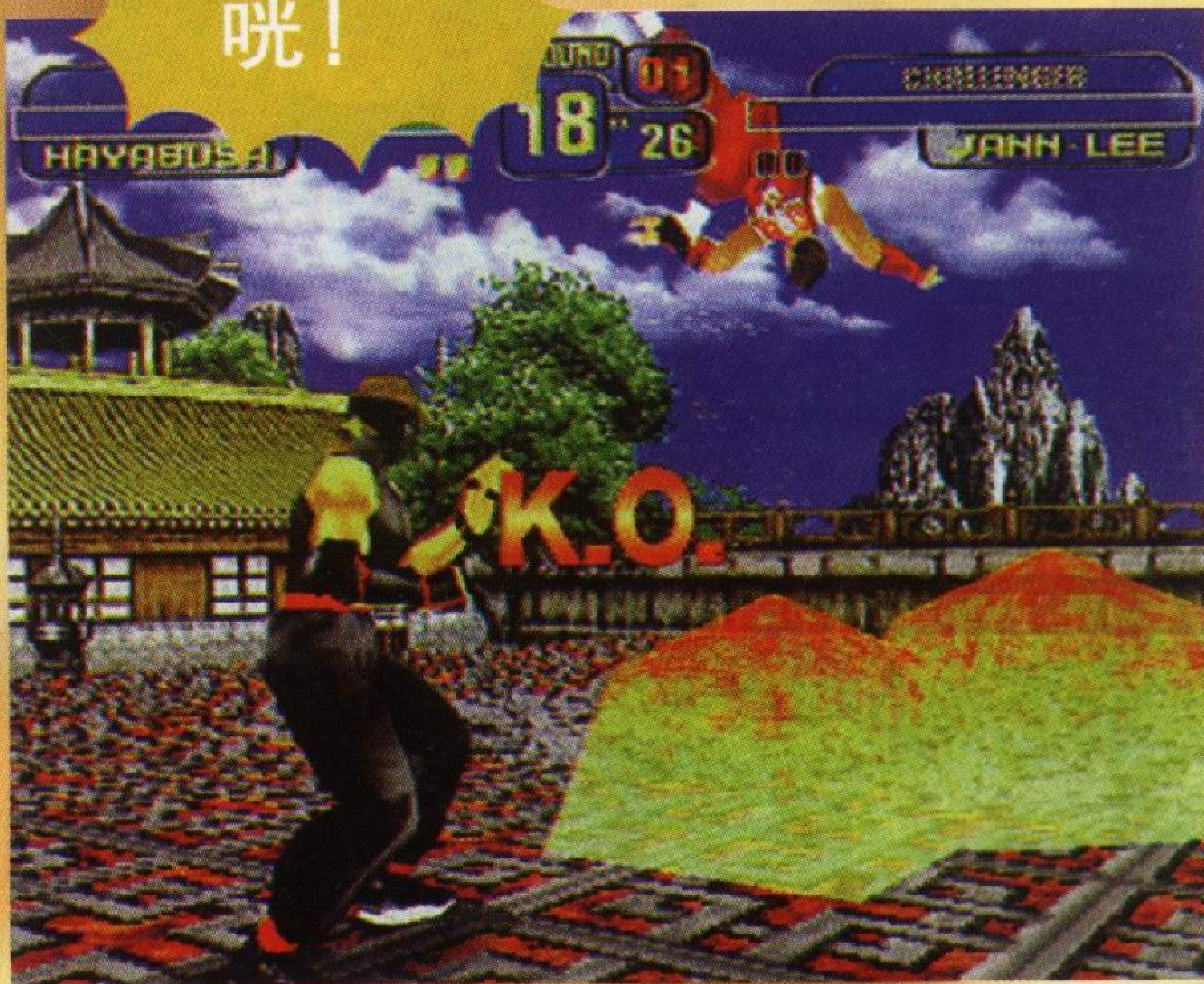
后转肘拳



双飞腿

游戏中既有刚猛的大技，也有细腻的小招。

七寸靠



哇，竟将对手打得直飞出去，胜得果然潇洒。



THE KING OF FIGHTERS '97

ザ·キング·オブ·ファイターズ'97

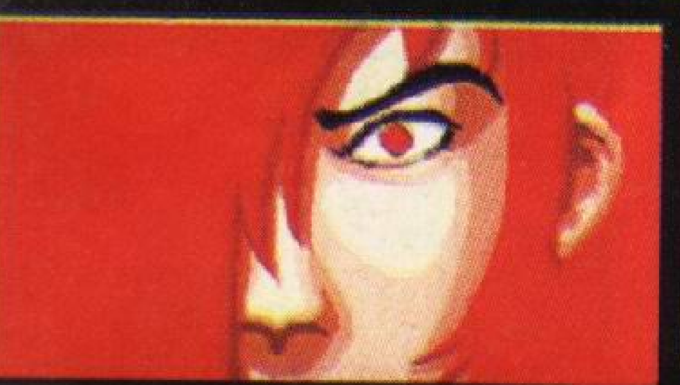
一年一度的KOF'97终于又召开了！在本期的彩页中，我们将对这部作品做一次彻底报道！

厂商：SNK　机种：NGO/ARC　类型：对战ACT















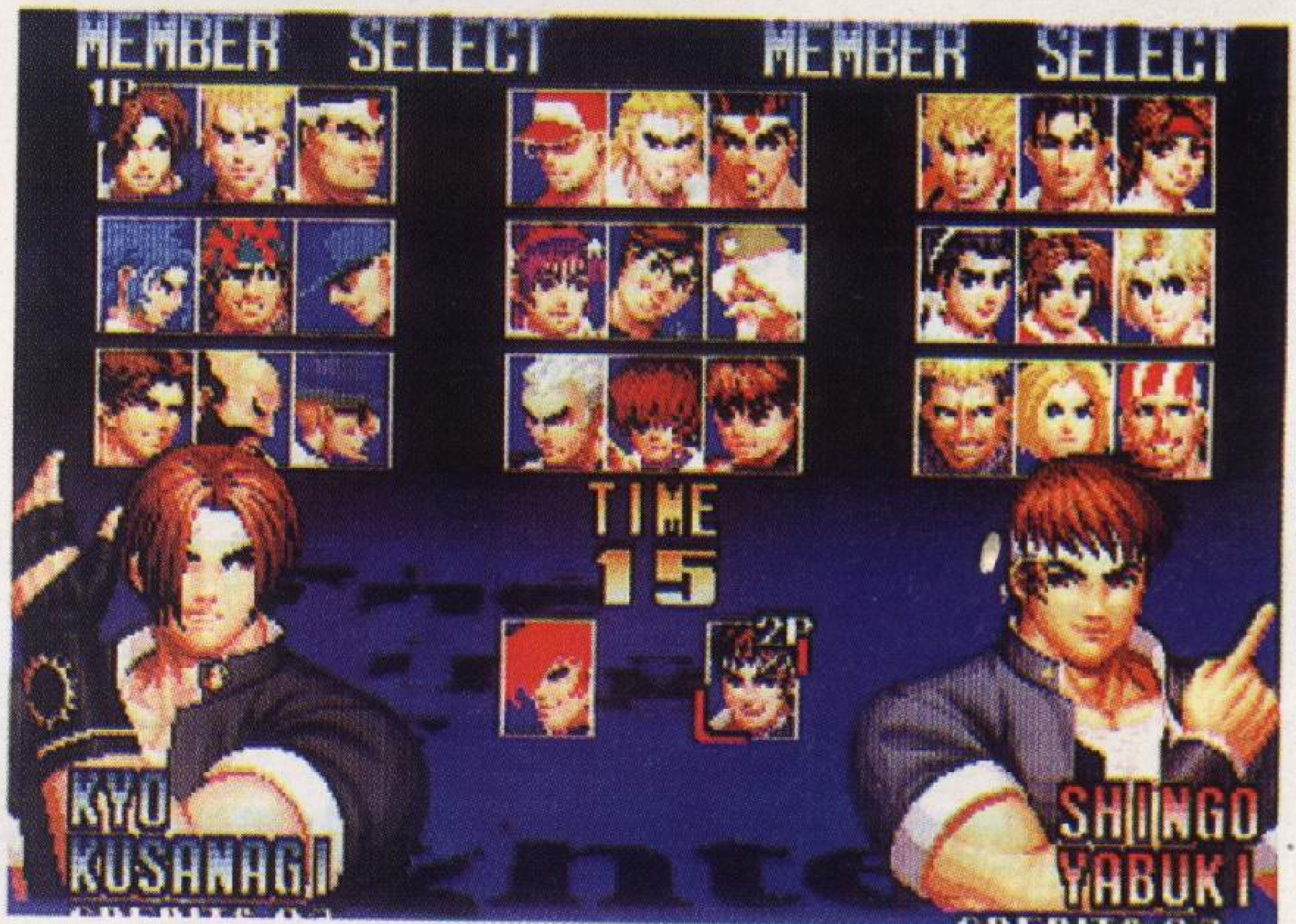


草雉的弟子！
矢吹真吾



新登场的'97
新人队

这次的作品中，从最初可选用的角色便有29人之多！有数位来自饿狼等作品的角色也加入到选手阵容中，还有好几名完全的新人登场！其中有跟随草雉学习武艺的高中生，以及一支流行乐队！原本是歌手的他们会用怎样的技巧去格斗呢？



人数众多的角色选择画面，本作中的人物造型更帅气了。

他们便是这次的新战士！



矢吹真吾

从草雉处学到了很多招术，但因为没有草雉的特殊血统，无法使出火焰。



'97新面孔队

原本是流行乐队，因为得知给他们的演出暗中捣鬼的人是大会选手之一而决意出场雪恨。

这就是KOF'97的战斗画面！

本作已是这个系列的第四弹。在设计时考虑到过去'95、'96两代采用不同系统而各有拥护者，所以这次为玩家准备了两套操作系统，可由玩者自己选择，一种是可以侧闪的'95系列，一种是可以使用紧急回避的'96系统。这样在对战时无论喜欢'95还是'96的人都能自由地充分发挥本领了。



↑注意背景上的人群便可了解本届大会的空前规模。



有熟悉的技巧。

超必殺技

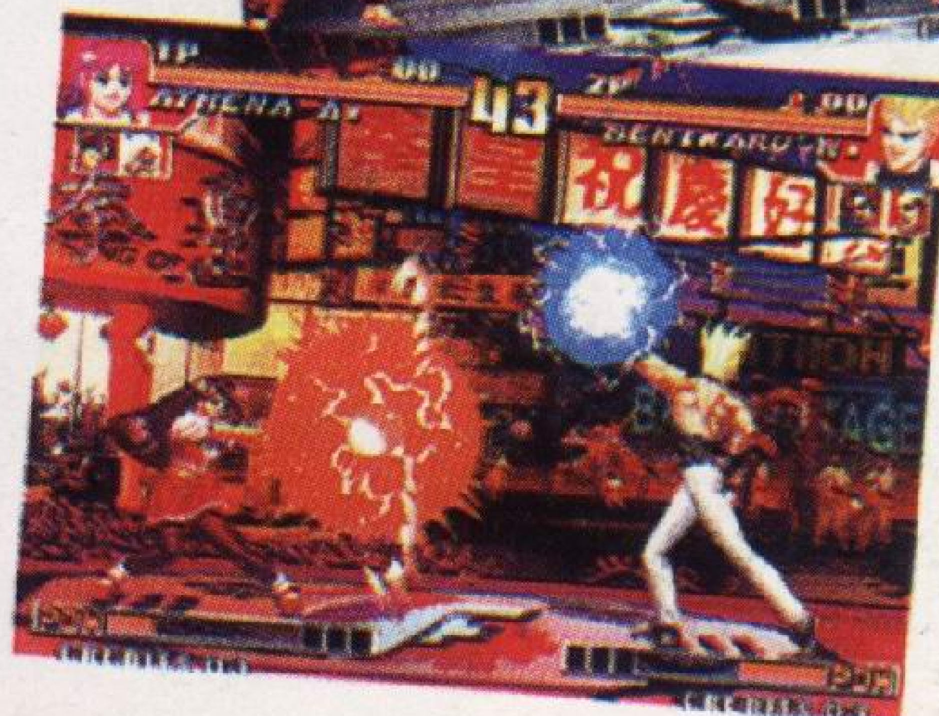




也有造型一新的技巧。

援護攻擊





老技也有许多发生变化。



来自饿狼传说的又一支新队！



布露·玛丽的出场是许多人期待的事情。



山崎龙二将在KOF大展拳脚。





比利·卡恩雄风不减当年！

请注意这里！

上文所述的'95、'96操作系统选择便是这个了，"ADVANCED"和"EXTRA"分别就是这两种模式。



这是'95的侧闪吗？



注意下方的能量槽，也会随择作模式而改变。

自由选择操作模式！

病 毒

机种：SS
类型：AVG
厂商：HUDSON
媒体：CD-ROM × 3

VIRUS

公元22世纪，人类以电脑技术构制了一个假想的世界，人们在这里利用电脑网络可以为所欲为。但是高科技的负面效应也日趋明显，暴力犯罪事件不断发生。主角是一名电脑犯罪搜查员，名叫撒吉，他的哥哥在调查和消灭杀人病毒的工作中下落不明，为此撒吉展开了调查。

动画与CG的穿插十分自然，充分渲染了游戏中的气氛。
战斗时采用互动形式，极具迫力。

游戏是以动画和CG穿插进行，CD 3 枚组的大容量确保了画面素质相当不俗。该作发售日暂定于8月8日，如真能如期推出的话，SS玩家在暑假里可真有的忙了！

HUDSON的动画水平一向无可挑剔，这次也不例外。

湖南长沙今明电子电器专门店

本店经营数年　商品品种齐全　价格低廉　注重售后服务

土星机	1500 元	土星原装枪	260 元	土星组装记忆卡	160 元	PS 原装手柄	180 元
索尼机	1700 元	土星组装枪	150 元	土星加速卡	100 元	PS 组装手柄	100 元
超任原装机	900 元	土星原装方向盘	580 元	土星金手指	160 元	PS 记忆卡	100 元
超任组装机	500 元	土星组装方向盘	380 元	土星飞行手柄	240 元	PS 金手指(鲨鱼卡)	180 元
博士 7(原装)	780 元	土星原装手台	450 元	土星 S 端子线	50 元	PS 端子线	50 元
世嘉机(台产)	260 元	土星组装手台	180 元	PS 原装枪	340 元	索尼土星两用枪	200 元
VR 立体眼罩	2600 元	土星原装手柄	140 元	PS 组装枪	200 元	GB 机	350 元
任 64 机	1800 元	土星组装手柄	65 元	PS 方向盘	300 元	周边设备齐全(放大镜、皮套、镜面、充电器、扩声器、对打线、电源),节目应有尽有。	
GG 机(配二合卡)	800 元	土星原装记忆卡	250 元	PS 手台	200 元		

备有全面的次世代软件,批零兼营,欢迎垂询。为了方便机房业主,本店备有性能强,带屏幕显示、免维护、普及型投币控制器,单价 300 元,征国内代理。

邮购部地址:长沙车站路附 37 号长沙电器城湘粤电器商行
(长沙站出站口往前走 100 米过马路即到)
电话:2294835　　邮编:410001　　联系人:龚先生
技术开发维修销售部:2285699　　5461253

广州重振游戏机商行

本行强大优势——维修实力
最大兼营项目——大批量供应次世代机及其周边、软件,批发价优

本行最快从香港、日本进货,品种齐全、价格特优;并接各种新、奇周边商品,怀旧产品的订货业务,交件快速。本店备有性能强,带屏幕显示、免维护、普及型投币控制器,单价 300 元,征国内代理。

地址:广州市西堤二马路 8 号南太日用工业品批发市场 A-027 档
批发热线:01398457684　　传呼:020-87146188 呼 12798
电话:020-81857143　　联系人:陈先生、陈小姐
邮编:510131

ADVERTISEMENT 广告

北京市地安门外大街36号龙光照像器材商店为您提供邮购服务

主机	四通代理原装土星机	1860元	160元	GAME BOY手掌机(赠8合1卡)	380元	40元
	日本原装任天堂64位主机	1580元	160元	日本原装世嘉机(NTSC赠卡2片)	680元	90元
	美版原装PS机(SCPH－5501)	1820元	160元	台湾主板双制式世嘉机(赠卡)	320元	90元
	日版原装PS机(SCPH－5500)	1780元	160元	台湾主板PAL－D制式世嘉机(赠卡)	280元	90元
	美版原装PS机(SCPH－94000)送原版盘一张				1900元	160元

配件	土星	原装大摇杆	380元	60元	原装RGB线	150元	15元
		街霸摇杆	320元	60元	原装AV线	150元	15元
		原装飞行摇杆	480元	60元	原装光线枪	250元	30元
		原装方向盘	480元	60元	组装光线枪	140元	30元
		电脑战机手擎	280元	60元	组装记忆卡	150元	20元
		记忆手柄	250元	30元	专用对打线	80元	15元
		制转	90元	15元	S端子线	80元	15元
		原装摇控手柄	320元	20元	专用手柄(SV－461A)	230元	免邮费
		金手指记忆卡	135元	20元	专用摇杆(SV－462A)	380元	50元
		组装手柄	35元	20元	樱花大战记忆卡	230元	25元
		原装手柄	150元	20元	16M记忆卡	235元	20元
		解码器	1180元	20元	64M记忆卡	450元	20元
		原装记忆卡	280元	20元	火热火热七加速卡	190元	20元
		加速卡	90元	20元	原装RPG手柄	260元	20元
		★特别推荐:日本原装土星专用双人街机操纵台 1480元(免邮费)					
	PS	原装摇杆	480元	60元	专用制转	100元	20元
		记忆手柄	250元	20元	连发变速手柄(SV－100)	260元	免邮费
		原装手柄	120元	20元	专用手柄(SV－1102)	180元	25元
		组装手柄	60元	20元	记忆手柄(SV－1107)	280元	免邮费
		组装记忆卡	90元	15元	飞行摇杆(SV－1106)	520元	70元
		原装RPG手柄	260元	20元	记忆卡(P－102)	250元	免邮费
		格斗手柄	80元	20元	S端子线	80元	15元
		金手指卡	150元	20元	"120"高容量记忆卡	250元	20元
	N64	歪把记忆手柄(P－300)	275元	30元	N64专用摇杆(SV－364)	550元	60元
		N64专用手柄(SV－362)	285元	30元	N64专用方向盘(SV－380)	680元	60元
	GB	电源(两种)	35/45元	15元	放大镜	25元	15元
		专用充电器＋电池	160元	30元	对打线	50元	免邮费
		屏幕保护贴片	30元	免邮费			
	世嘉	原装液晶屏记忆手柄(SV－437)	380元	25元	专用手柄(SV－439)	180元	25元
	其它	N64、SS、PS三用方向盘	680元	70元	原装佳能电源(组装世嘉机、磁碟机)	80元	免邮费
		220V－110V电源	50元	25元	SV－446多用摇杆(MD SFC)	480元	免邮费
		三向AV分插器	120元	20元	SV－337(IMPP－1)超任记忆手柄	380元	免邮费
		超任双线火牛	80元	免邮费	P－032超任手柄	120元	免邮费
		SV451(IMA－01)多用摇杆(MD SFC PC－E NEO·GEO)				680元	免邮费

软件	土星	VR战士2	150元	25元	樱花大战	180元	25元
		VR战士对格斗之蛇	150元	25元	机动战舰	320元	25元
		世嘉拉力	150元	25元	恶神传	350元	25元
		VR枪手1	150元	25元	山卡赛车2	320元	25元
		VR枪手2	150元	25元	最强马传说	350元	25元
		sonic全集	200元	25元	快打刑事	150元	25元
		胜利足球	150元	25元	铁甲飞龙2	150元	25元
		夜眼	150元	25元	月花雾幻谭	150元	25元
		电脑战机	150元	25元	空牙外传	350元	25元
	N64	超级玛利64	680元	25元	生化战争	675元	25元
		飞翔之翼64	395元	25元	神奇女孩	465元	25元
		水上电单车	675元	25元	时空战士	655元	25元
		方程式赛车	695元	25元	玛利赛车＋原装手柄	880元	50元

GB特价免邮费	超级赛马	50元	泡泡龙	50元	美少女＋悟空飞翔传	65元
	雪山兄弟	50元	米老鼠1	50元	美少女＋三国志	65元
	食鬼	50元	米老鼠2	50元	美少女＋乱马1/2	65元
	拳王争霸	50元	玛丽医生	50元	超级玛利	50元
	蝙蝠幽灵	50元	考拉大冒险	50元	坦克	50元
	立体方块	50元	悟空飞翔传	50元	兔宝贝	50元
	上海万里长城	50元	幽游白书	50元	八合一	65元
	大力水手2	50元	足球	50元		

敬告:本广告只限本期出版日期后60天之内汇款有效,汇款日期为准。该价格只对外地邮购客户,本地顾客以商店价格为准。因篇幅有限,品种未能详列欢迎来函索取目录。(请附回函信封及邮票)

本店批发业务现已全面展开,欢迎广大新老客户光临,价格面议

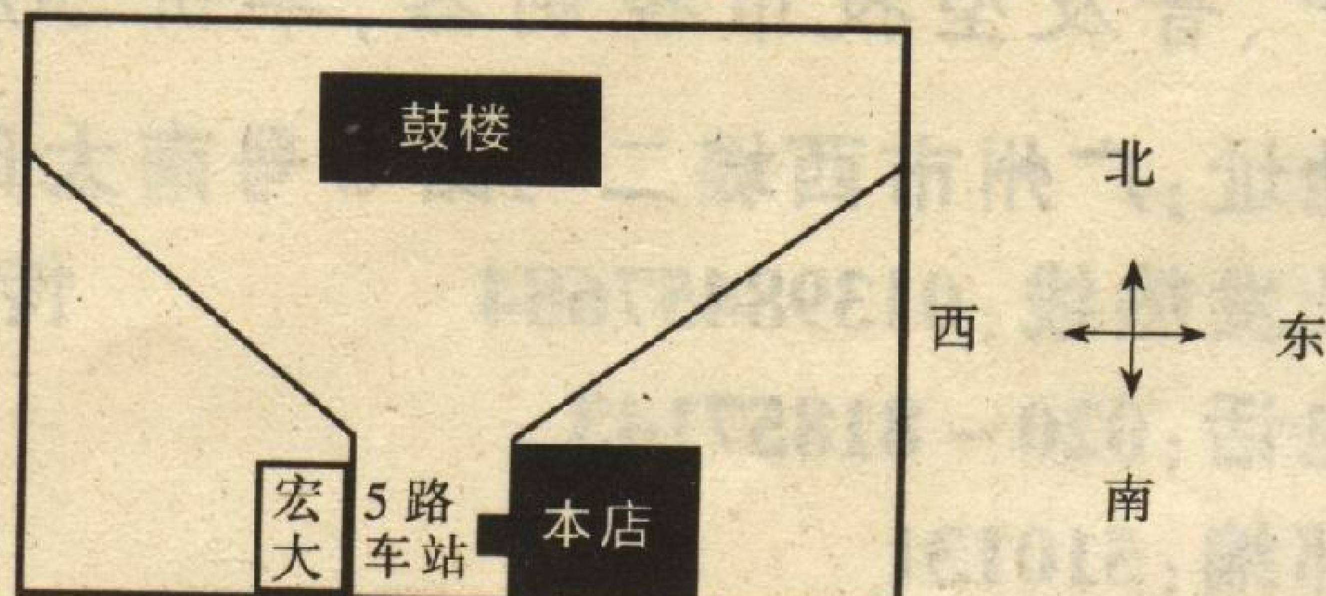
联系电话:(010)64035664　邮编:100009　联系人:汤一凡

邮购地址:北京市地安门外大街36号龙光照像器材商店(收款人:汤一凡)

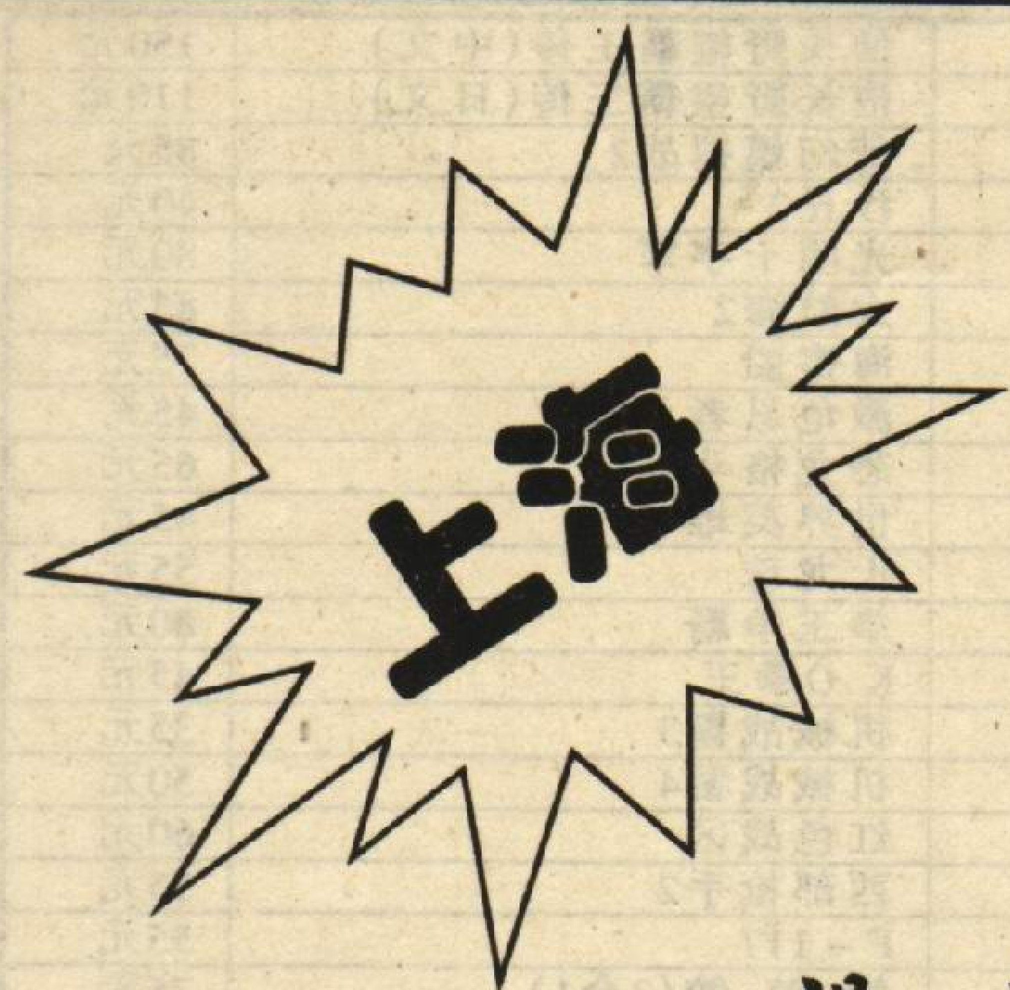
注:世嘉卡邮费壹盘15、两盘25、三盘以上依次加5元,GB卡邮费相同。

(购卡者请多选一至两盘备用,以便无货时更换)

(以上价目表中第一为商品价格,第二为邮费)



软件	世嘉	文字类	太空战士(中文)	175元	三国3+新	120元	信长野望霸王传(中文)	150元
			新乞丐王子(中文)	195元	三国3+HQ	120元	信长野望霸王传(日文)	110元
			封神榜(中文)	195元	三国3+格斗3人组	120元	梦幻模拟战2	85元
			太阁立志传	120元	三国3+信长野望	140元	沙丘2	40元
			大富翁(中文)	140元	众神遗产	90元	光明十字军	80元
			大航空时代	85元	古代封印	80元	大航海2	85元
			三国1+2	120元	皇帝财宝	90元	海盗船	75元
		格斗类	VR战士2(32M)	80元	十二人街霸	55元	激龟忍者	45元
			十六人街霸(40M)	140元	摔跤擂台赛	75元	恐龙格斗	65元
			白书2	70元	饿狼传说2	85元	世界英雄	45元
			豪血寺一族	100元	龙虎拳	55元	七龙珠	55元
			真人快打2	65元	侍魂	75元	拳王争霸	80元
			真人快打4	75元	WWF摔跤	65元	K.O拳王	45元
		射击类	忍无可忍	50元	魂斗罗	55元	机械战警3	35元
			空牙	50元	骷髅行动组	65元	机械战警4	50元
			雷电传说	45元	毁灭警官	55元	红色战区	60元
			空牙3合1	75元	异形战士	45元	西部枪手2	55元
			空牙4合1	95元	火枪英雄	55元	F-117	55元
			联合大作战	55元	坦克+007	40元	鲛、鲛、鲛(3合1)	75元
			沙漠风暴1	45元	鲛、鲛、鲛	35元	MIG-29	45元
			沙漠风暴2	50元	EX战机	55元	星际奇兵	55元
			沙漠风暴3	60元	蜘蛛人	30元	超时空战警	50元
			真实谎言	65元	座舱坦克	30元	七喜小子2	75元
			七喜小子	40元	革命大道	75元		
			越空狂龙	55元	日落骑士	35元		
		动作类	格斗四人组3	70元	战斧3	35元	环保尖兵	65元
			音速1	25元	战斧4	50元	割喉岛	45元
			音速2	35元	蚯蚓战士2	60元	侏罗纪公园1	45元
			音速3	45元	忍1	25元	侏罗纪公园2	45元
			音速4	45元	忍2	40元	火暴警长	30元
			音速5(3D)	80元	复仇者	65元	格斗3人组	25元
			丛林冒险1	45元	鸟人战队	45元	格斗四人组2	50元
			丛林冒险2	55元	腊笔小新	50元	蝙蝠侠5	65元
			玩具总动员	75元	X-MAN 2	50元	蜘蛛人4	30元
			外星王子	60元	阿拉丁	50元	功夫唐老鸭	65元
			狮子王	60元	影忍舞	35元	美国队长	50元
			漫画地带	55元	武士魂	45元		
		体育类	疯狂赛车	35元	F-1赛车	45元	天使之翼	35元
			顶级赛车	40元	HQ赛车	25元	台球传奇	40元
			摩纳哥赛车1	35元	96FIFA	55元	欧林赛车	40元
			摩纳哥赛车2	40元	96NBA	55元	莲花赛车2	45元
			95台球	35元	96奥运	45元	赌城+HQ	45元
			飙车王2	40元	97FIFA	75元	文素赛车	40元
			飙车王3	50元	97NBA	70元	篮球飞人	45元
			赌城	35元	暴力篮球	40元	川崎赛车	35元
			摇滚赛车	40元	实况足球2	55元		
件			58合1(蝙蝠侠、金刚战士)	90元	12合1(大金刚2 大战略)	150元	25合1(95格斗王 蚯蚓战士2)	120元
			10合1((蝙蝠侠3、洛克人2)	95元	12合1(洛克人全集)	110元	7合1(龙珠3 饿狼传说2)	120元
			8合1(95格斗之王)	85元	12合1(大金刚3 隐忍5)	120元	6合1(斗神传 剑勇传说)	80元
			55合1(侍魂 真人2)	110元	19合1(97FIFA 侍魂3)	110元	12合1(真人3 三国志)	130元
			66合1(斗神传侏罗纪公园)	120元	101合1(街霸 超级玛利)	110元	7合1(龙珠Z 白书4)	100元
			12合1(斗神传 白书4)	120元	18合1(双截龙3 忍者龙剑传)	120元	28合1(天使之翼2 忍空)	110元
			8合1(侍魂3 洛克人2)	110元	10合1(第二次机械人大战 信长野望)	150元	24合1(快打旋风2 龙珠Z)	120元
			15合1(飞龙拳2 机器猫)	120元	30合1(米老鼠全集)	85元	8合1(乱马1/2 足球风云)	120元
			105合1(超级玛利)	100元	19合1(95格斗 白书全集)	130元	12合1(侍魂395格斗白书4 斗神传)	140元
			14合1(吞食天地 天使之翼)	150元	8合1(95格斗王 七龙珠)	120元	11合1(侍魂3 95格斗乱马1/2)	130元
			8合1(斗神传 乱马1/2)	120元	15合1(95格斗王 白书4)	110元	9合1(第四次机械人大战 白书4)	150元
			15合1(95格斗王 斗神传)	120元	20合1(恶魔城 足球)	65元	7合1(95格斗 腊笔小新)	120元
			13合1(侍魂3 第一次机械人大战)	120元	33合1(侍魂3 忍者神龟3)	100元	9合1(剑勇传说 魁男塾)	120元
			15合1(绝对无敌 食神)	70元	18合1(杀手学堂2 97FIFA)	120元	6合1(兰飞 腊笔小新 白书4)	80元
			31合1(95格斗王 96奥运)	120元	10合1(狮子王 蚯蚓战士2)	120元	12合1(95格斗 热血全集)	110元
			16合1(95格斗 斗神传 三国志)	140元	7合1(狮子王 97FIFA)	110元		
	GAME BOY		4A01	(大金钢2 玩具总动员 狮子王 真人3)				160元
			7A02	(龙珠3 饿狼传说 乱太郎 入樽一代 sd格斗王 白书2 热血足球)				120元
			5A01	(真人3 97FIFA 风中奇缘 小木偶 阿拉丁)				130元
			7A03	(95格斗天王 饿狼传说 玛莉炸弹 七龙珠 白书4 腊笔小新 美少女战士)				120元
			8A09	(95格斗天王 白书5 忍者乱太郎 龙珠3 灌蓝高手 白书2 叮当2 腊笔小新)				130元
			8A10	(侍魂 洛克人2 街头赛车 最后的忍者 忍者龙剑传 野狼 北斗神拳 热血硬派)				120元
			8C08	(三国志中文版 吞食天地RPG 第一次机械人大战RPG J联盟足球 龟3……)				120元
			8D08	(侍魂3 第二次机械RPG 白书4 乱马1/2 赛车 无赖战士 役满 玛莉医生)				130元
			9A06	(97FIFA 风中奇缘 地球虫2 蓝精灵2 汤姆和杰里 冰球 追踪赛车 美人鱼)				130元
			10A03	(玛莉兄弟3RPG 第二次机械RPG 信长野望RPG 第一次机械人RPG 忍者乱太郎……)				140元
			11A03	(天使之翼 格斗大王95 白书4 洛克2有)				120元
			11A01	(侍魂3 灌蓝高手2 J联盟足球 魂斗罗2 花式撞球 玛莉兄弟 逃狱金刚 役满)				120元
			12A03	(95格斗天王 第二次机械人RPG 隐忍5代RPG 三国志中文版 J联盟足球 小叮当2……)				140元
			12A04	(95格斗天王 灌蓝高手2 龙珠Z 超斗士激传 小叮当2 绝对无敌)				120元
			12A07	(大金刚RPG 大战略RPG 隐忍5代RPG 魔法阵RPG 圣斗士 超斗士激传 玛莉兄弟 撞砖)				140元
			13A01	(侍魂3 第一次机械人大战 忍者乱太郎 超斗士激传 冒险岛3 花式撞球 役满麻雀……)				120元
			14A02	(天使之翼RPG 吞食天地RPG 阿蕾莎3代RPG 第一次机械人大战RPG 灌蓝高手1 白书4……)				150元
			15A04	(95格斗王 饿狼传说2 洛克人3 飞龙拳 米老鼠5 美少女战士 魂斗罗6 小叮当2)				120元
			15A01	(白书1、2、3、4 洛克人1、2、3 玛莉兄弟)				110元
			18A03	(玛莉兄弟2RPG 三国志中文版RPG 女神转生RPG 魔法骑士RPG 小新5 赛车 甲A联盟……)				140元
			19A01	(侍魂3 97FIFA F-15战机 98 世界杯 饿狼传说 玛莉兄弟 役满麻雀 方块)				120元
			21A01	(灌蓝高手 白书4 乱太郎 小新5、6 飞龙拳 97NBA)				120元
			199A1	(95格斗王 灌蓝高手 剑勇传说 洛克人 美少女战士 绝对无敌 林宝赛车 足球)				110元
			166A1	(95格斗王 白书2、4 忍者乱太郎 七龙珠 灌蓝高手 小叮当2 腊笔小新4)				110元
			8★1F	(大金刚 大足球 复活邪种3 信长野望 大战略……)				160元
			15★1G	(大金刚2 95格斗天王 第一次机械人大战 秘宝传说2 雷光战士2 斗人魔镜传 SD战国传 银河战士2 鬼神降临传4 王国物语 阿蕾莎3 家庭战争 圣斗士星矢……)				235元



宏宇



游戏机专卖店

竭诚为全国玩友服务

本店专营土星、PS游戏机及周边附件，并有几百种游戏软件，价格低廉、品种齐全、新游戏到货快，购买任何游戏可当场试机，让你称心满意。本店备有最新土星、PS游戏节目单，欢迎各位玩友来电来函查询，本店将为您提供优质服务。

地址：上海市曲阜路4号
邮编：200085
电话：021－63253430
联系人：邵　明、李　冰
营业时间：上午10:00－下午20:00

新客站
天目中路
西藏北路
18、46、108路
店址★
浙江北路
15路
14路
曲阜路
天潼路
58路
15路
19路
19路
苏州河

暑假好去处

贵阳华睿游戏专营店

本店热忱为广大玩友提供各种游戏机及周边设备，批零兼营，专业维修各种游戏机，承接各种次世代机改街机业务。

地址：贵州省贵阳市瑞金南路124号附14号(省工会对面)
电话：(0851)5861147
联系人：陈小姐、卜小姐
改街机：李先生
电话：(0)1398500963
　　　(0851)5934066
地址：贵州省贵阳市观水路138号
　　　贵阳南明河滨电子开发部

宁波华云电玩

本店是甬城第一家高档游戏机专卖店，自开业以来，已拥有甬城大部份玩友。

暑假期间，本店优惠酬宾，购土星机1台，赠VR大幅挂布1张，索尼机双手柄，N64机均由最低价出售，各种机种周边配件齐全，大量特新游戏节目数百种，使你不必为购机跋山涉水，狂遍天下，本店还特设维修部，质量保修卡，代客改装土星、PS，代卖游戏机，(只限本市玩友)，欢迎前去一看。

地址：宁波市海曙区迎凤街118号
邮编：315010
电话：(0574)7678657　手提：(0574)9012435
传呼：(0574)7391391—6339　联系人：孙云
热线电话：01303718656

圣痕之祖卡～光与暗的圣王女

机种:PS　类型:S·RPG　厂商:TAKARA　媒体:CD-ROM

圣痕的传说

很久很久以前,カルティア大陆由拥有"圣痕"的人所统治,后来一群被称为"ジョカ"的少女将"圣痕"封印在世界のへそ。从此以后,神便不在过问人间的一切,人类亦开始用自己的双手来创造未来。

众多的国家不断建立,不同的文明在大陆上发展起来。漫长的时间过去了,邪恶的势力再次复苏,黑暗笼罩了大地……

天上的神看到这种情况,便决定令可以统一"圣痕"力量的ブランク·ルーン转生,但由于天使トプカ的失手,ジョカ分开了,转生到一对分别代表光与暗的孪生姐妹身上。

就在这混乱的时代之中,一名少年开始了他的冒险之旅……

主角来到一座神殿之中,在找到了一只壶形的道具之后他便离开了。谁知,刚出神殿大门便碰上了一群山贼,是要抢夺宝物吗?没办法,只有与他们展开战斗!

BATTLE 1 在平原中的第一战

胜利的条件是让主角到达地图左上方的热气球处,但因为初次参加战斗的主角等级比较低,所以战斗时要格外小心。最好的办法是先发制人,在消灭了两名山贼之后,敌人的增援又出现了。如果玩者想要赚取经验值和金钱的话,大可将所有敌人全灭,这样也算是完成了任务;但过多的与敌人拼杀也可能会有丧生的危险,所以还是适可为止的好。

主角乘坐热气球来到了附近的リヨンの街,他本想将在这里将壶卖掉,可是当遇上了トレス之后才发现原来壶中竟藏有一个人。那人名叫トプカ,他便是主角的第一名同伴。

来到酒吧之中,主角在与商人ドーン对话后,他聘请主角作自己的保镖,保护他通过黑森林。同行的还有大剑使いクアル和舞姬テテ,这两人也是ドーン花钱请来的。到森林之中,因为天黑大家便先行休息,只有主角一人在帐蓬外守夜。

BATTLE 2 黑森林之战

战斗开始时,主角要以一人之力对抗五个幽灵,可以说形势十分危急。到第三回合时,同伴们终于闻声赶来,加入战斗。玩者实际上只能控制主角一人,其他人则是自由行动,所以对于有培养价值的同伴一定尽量把杀敌的机会留给他。

胜利之后,主角等见到了妖精キラ,在她的介绍之下主角与"黑水仙のジョカ"相识,此人是游戏中的关键人物,即代表"暗"的"ジョカ"。

通过黑森林,众人来到王国首都シルバ,从ドーン得到了500G的赏金。这时,主角忽然看到了一个熟悉的背影,那人是谁呢?来到酒吧里,主角得到消息说这个国家的公主将要举行婚礼,既然将会有庆典举行,主角等便决定留下来观看一番。出了酒吧,发现被称作"色与欲的盗贼团"的首领"猛き枪フーギ"率领手下似乎要有什么行动,主角上前去与盗贼展开战斗。

BATTLE 3 与盗贼团首领战斗

在这一场战斗中,盗贼的战斗力是比较一般的,但其首领フーギ却十分厉害。开始时,主角与トプカ最好不要与フーギ战斗,待其他同伴——大剑使いクアル、舞姬テテ、黑水仙のジョカ出现,便可以集中力量对付フーギ了。

战斗后,フーギ对自己以前的行为颇为后悔,并要求加入到主角的队伍中,他的攻击力是众人中最出色的。

主角等在酒吧中待了一会,再次出来时恰好遇上了公主出嫁的仪仗队经过,黑水仙のジョカ看到公主时忽然有异样的感觉,トプカ看到这种情景,猜到公主很有可能就是掌握与黑水仙のジョカ相对立的光之力量的ジョカ。

为了查明真相,众人来到了アインソフ城。在这里,主角听说将要和公主成亲的人是ナタク王子,但公主对这门亲事却十分反对。トプカ猜得果然不错,公主的名字也叫ジョカ。

在结婚典礼上,公主突然宣布解除婚约,并决定与主角等一同离开,为了保护公主,一场战斗在所难免。

BATTLE 4 摆脱命运

战斗的目的是要保护公主离开皇城,而众守卫不仅会攻击主角等人,而且还会对公主发动进攻。实际上,公主本人的攻击力也是十分高的,凭她的力量对付敌人并不困难,主角的任务则是尽量减轻她的负担。

公主逃离了皇城,与众人来到了リヨンの街,正好听到一位名叫"神の御子ハリ"的女孩在向众人讲述关于"圣痕"的传说。主角在购买了一些必要的道具之后,便去酒吧与其他同伴会合。在这里,面对两位ジョカ,主角的心中不禁生出一种莫名的感情。此外,从村民处得知附近一个名叫ターシス的小村发生了离奇失踪事件,于是主角便又决定去该村察看。

ターシス村中空无一人,主角等遇上了一位司教,在他的带领下众人进入教堂。当翻看了放在祭坛上的日记之后,フーギ突然变成了另外一个人——尖锐フーギ。主角拿起那本日记,离开了教堂。当回到村中时,忽然发现有亡灵出现,那亡灵说他便是刚才的司教,为使其解脱主角必须向其出示日记。

BATTLE 5 被咀咒之村ターシス

敌人是由僵尸和幽灵组成的,只要将他们全部消灭就可以过关,凭主角目前队伍中的战斗力完成任务可以说轻而易举。

战斗后,主角向司教出示了日记,司教亦因此而得到解脱。

众人回到リヨンの街,补充完装备及道具后到酒吧中与众人会合。经过了这么多的战斗,大家也要休息一下了。在主角的

睡梦中，一个神秘的男子忽然出现，他特别提到一个名叫エレナ的小岛。

天亮之后，主角决定到该岛走一趟。为了找到船支，主角来到了码头，在这里他又看到了那个熟悉的背影，此次终于认出他便是与自己青梅竹马的キャス。キャス现在已是一艘船的船长，主角正好乘她的船出海，真是得来全不费功夫。

当众人正要启航，幽灵王ターヴン率手下出现，并向主角等发起进攻。

BATTLE 6 幽灵船之战

这回遇到的敌人竟然都是打不死的，主角等一下子陷入了困境。在这种情况下，一味的与其硬拼显然是错误的，主角于是四下寻找，当在大木箱前停下的时候，终于发现了幽灵王的踪迹。

BATTLE 7 幽灵船之战

危机并没有过去，幽灵们仍然在船上作祟。但因为机关已被破解，所以只要多将敌人杀死几次，它们便会消失。在这关中取胜的条件是打倒幽灵王，他藏身于甲板下的船舱之中。主角必须登上木梯才能到达舱口，但木梯上是有两名敌人拦阻，一定要将他们先行消灭。战斗过程中，会有一位神秘的蒙面战士出现，虽然出场动作十分之酷，但他并不会加入战斗。

打败了幽灵王之后他现出原形，原来是一个名叫ターヴン的小男孩。他表示自己之所以会以幽灵王的身份不断作恶，其实是为生活所迫。

主角决定放过他，他也保证日后要重新作人。另外还有一件令众人意外的事情，那就是原本要和公主结婚的ナタク王子竟然也在船上，他的真正身份究竟是什么呢?

主角等终于来到了エレナ岛，正当众人一时不知该如何行事的时候，一群骷髅兵突然出现，原来此地竟是通往黑暗世界的入口。

BATTLE 8 进入エレナ岛

虽然号称是龙骨骑士，但他们的实力并不强。那个曾出现的蒙面人再度登场，这次他会出手帮助主角击退敌人。主角的目标是圣犬イリエル和印の狼王アリエル，他们虽 HP 很高，但攻击力弱，应该说是比较容易对付的。

战斗结束后，两位ジョカ争吵起来，这时玩者将决定究竟要帮哪一方，此次的决定会影响以后的情节(笔者选了第一项帮助公主)。

大家来到村庄之中，又碰上了那个曾有一面之缘的女孩ハリ，从她口中得知世上共有25种“圣痕”，一旦所有的“圣痕”都被解封，世界就会毁灭。

在酒吧中，主角看到几名无赖正在捣乱，于是决定出手教训他们。

BATTLE 9 与无赖战斗

这场战斗有胜无败，敌人简直不堪一击，更何况还有一位名叫タウ的圣骑士相助，很快便将敌人收拾掉了。

从タウ处得知，有一群敌人正已“混沌之要塞”为根据地，四处作恶，主角听后决定将之铲除。

主角等来到了“混沌之要塞”，正当众人四处查看时，一群敌人突然出现。

BATTLE 10 进入混沌之要塞

这关的敌人比以往要强一些，主角等要注意进攻的策略。有一个敌人被消灭之后是会变身的，变身后其 HP 及防御力都比过去高了许多，可以说是这次战斗中的首要敌人。我方会有蒙面人作为增援，有他相助相信战斗会轻松得多。

众人离开要塞正想回到港町，可是却迷失了方向，来到了一片草原之中。有一个人正在地上睡觉，顽皮的トプカ把他吵醒了，此人名叫コウヨウ。在他的介绍下，女魔法师キア加入到主角队中。

按照コウヨウ的指示，主角等来到了树海の街ラドシル。这是个美丽的村庄，トプカ兴奋的四处乱跑，主角正要阻止他却发现有一名小女孩正被一群孩子欺负，于是立刻赶过去解救。女孩名叫ミケ，是这里的歌星，她邀请主角等一定要来观看第二天举办的演唱会。翌日，负责人告之ミケ竟失踪了，主角主动接受将她找回的任务。为了不致令演唱会冷场，主角留下两位ジョカ中的任一个以顶替ミケ的位置。

BATTLE 11 拯救偶像

ミケ被敌方的四天王所包围，为了解救她主角等将面临一场极为艰难的战斗。因敌方四人的能力均十分高，所以最好的办法便是逐个击破，过于深入敌阵是颇不明智的。

主角救下了ミケ，当他们回到树海の街ラドシル时见到众人正在议论演唱会的巨大成功。这时，会有一个吹喇叭的少女出现了，她的身份现在还不清楚。主角留下代替ミケ的ジョカ在演唱会中的出色表现居然获得了观众的一致认可。主角发现ミケ身上也带有“圣痕”的力量，于是ミケ也加入到队伍中。

众人来到下一个目的地イーアン村，这是一个旅游胜地。主角从チコロ中得知这附近有个名叫イヴァントラ的遗迹，到底遗迹中隐藏着什么一直没人知道，于是主角便令チコ领路向遗迹进发。

在前往遗迹的途中，敌人出现了。为守的是邪僧侣リーカン，其手下都是骷髅兵。

BATTLE 12 圣地夺还

这场战斗只要能令主角到达遗迹便算胜利，所以难度还是比较低的。开始时，只要静等敌人冲过来，然后以所有同伴进行牵制，主角则可乘机向遗迹移动。

主角等来到遗迹，突然发生了强裂地震，于是大家只有迅速撤退。通过这次的行动，主角了解到大家冒险的目的就是收集所有“圣痕”。

在返回树海の街ラドシル的途中，天色已晚，大家便进人森林想先休息一夜。忽然，一个少年出现了，他便是曾在草原上遇到的コウヨウ，他告诉主角自己来自圣なる森，但故乡却因“圣痕”的出现而陷入了混乱，为能恢复以往的安定生活，他决定加入主角的队伍。

主角等来到グウィシオンの森，这里原本充满了生机，可现在已完全枯死了。在正中的一棵大树上，出现了一个精灵，她名叫ミンク，是守护这株大树的使者。她的话音未落，一群恶魔出现了，他们竟向主角等发起了进攻。

BATTLE 13 拯救古老的大树

在这里出现的敌人是非常弱的，基本上我方同伴一拥而上

很快便可将其消灭。所以重点应放在如何取得所有道具这点上，道具是在树根之下，主角应尽速将其取得。

战斗完毕，ナタク王子忽然出现，他建议主角等前往旧都メイシア。

到达メイシア之后，先到酒吧中收集情报，然后便在ナタク王子的带领下去见ウーセ。他是此地的君主，但实际掌权的却是代理总督ジャギン。王宫中，众人目睹了ウーセ和ジャギン发生争执，ジャギン忿怒的离开了。

众人在闲谈的时候，话中提到了流され岛，据说在岛上关押着一位贤者。此外，主角发现原来曾在酒吧中见到的タウ竟是王宫中的侍卫。

主角等人来到流され岛，在那里又见到了吹喇叭的少女，正当众人要进入岛上的小屋时，敌人出现了。

BATTLE 14 隐士之岛上的遭遇

胜利的条件是让主角到达小屋，敌人的攻击力及防御力都不是很高，所以比较好对付。先让同伴将敌人吸引过来，主角则可从让出的道路前往小屋。

小屋中的人送给主角“梦之石”，那石上的“圣痕”则附在了キア身上。

キア忽然有一种不详的预感，这种感觉似乎是从ウソリ岛传来。该岛自古以来便是权力的象征，所以一直为各个国家争夺。

主角等来到岛上，发现曾经交过手的四天王也在这里。他们的目的是让世界陷入混沌，而他们的一些同伴则被封印在“壶”中，需要掌握“圣痕”力量的人才能将其解放。

BATTLE 15 世界井户之战

这次的胜利条件居然是用?来表示，所以一上来玩者可能会十分困惑。其实胜利的条件是非常简单的，只要打倒コヤック，其他敌人都会立刻离开，这样便算是通过了这一关。

回城见到总督代理和ウーセ，卫兵进入报告说发生了紧急情况，代理总督率军队发动了叛乱。

BATTLE 16 与卫兵战斗

这一战的胜利条件是帮助ウーセ逃出城外，如果ウーセ或主角死亡便会GAME OVER。战斗是在台阶上展开的，我方同伴分别去吸引敌人，以便让ウーセ能顺利向城外移动。

众人来到酒馆，见到タウ和ウーセ并谈到税务问题。ウーセ走出酒馆，主角随后跟出，见到百姓及卫兵都在反对代理总督的统治，总督下令逮捕所有违抗者，ウーセ挺身而出。

BATTLE 17 矢は放たれた

干掉两个敌人之后，狂气なるコヤック等三人出现，コヤック撤走，只留下ハリ和エーレン。战斗接近尾声时，代理总督出现妄图趁大家战斗疲惫时下手。这时，一个神秘的声音响起，星之王子ナタク登场。总督逃走了，战斗亦告结束。

ウーセ提到王国南部的タリの乡，以及住在那里的被人称作“骑士中之骑士”的鹰之骑士ローラント。

众人走后，只剩下ウーセ一人，影之魔法使悄然出现……

主角等在路上与盗贼相遇，鹰之骑士突然出现，为大家解了围。

来到タリの乡，在酒馆中听到了许多关于鹰之骑士的情报。离开酒馆，众人见到了鹰之骑士的妻子ベイリン。经过调查，众人意外的见到了鹰之骑士的墓碑，那是半年前所立。正当众人大惑不解的时候，ベイリン出现请主角等夜晚来吃饭。晚上，ベイリン说出了真相，原来其丈夫早在半年前为守护小村与盗贼力战身亡，他一生的愿望就是能永远守护小村……这时，又出事了，盗贼在度闯来。

BATTLE 18 英雄鹰匠的传说

战斗时只有公主方一人对付两人，应尽快过去增援，其他盗贼交给同伴们便足够了。最后的盗贼变身为恶魔，其防御力相当高，应集中力量围攻。

事后，ベイリン加入正式成为同伴。众人前往新都キサナド，主角来到王宫拜见太阳之牙リセイ王，他也知道盗贼为患的事情，并向众人提到附近的エルス村时常有迷之盗贼出现。

大家在酒馆中听到了喇叭声，又见到了那个小女孩。

在エルス村中，主角得知这里原来是大剑使的故乡。这时忽然有人声传来，原来是村中的实力派人物バルバス和リータン正在争论。在屋中，众人得知风之怪盗フェソリル最近经常出现，起因是前村长死后，バルバス和リータン发生争斗，而风之怪盗便声称要趁此机会盗走村长家代代相传的魔法书，时间便是在今天夜里。

在酒馆中和大剑使碰过面后，主角决定晚上会一会这个传说中的怪盗。夜晚来临了，怪盗果然如期出现，主角冲上去拦住了他的去路。

BATTLE 19 追击怪盗フェソリル

这一仗要在五个回合内完成，要点是在于不下台阶直接赶到教堂前等敌人自投罗网。

怪盗被捉住后，现出本来面目，原来竟是ラルフ，在他身上也宿有圣痕的力量，他将自己偷到的物品归还物主，并加入到队伍中。

众人返回新都，向国王报告了エルス村发生了一切，又受命去ベートル村。在酒馆中，那位吹喇叭的少女终于加入成为同伴。

来到ベートル村，这里的情形十分奇怪，混乱不堪。

BATTLE 20 奇怪遭遇剧

这场战斗并没有什么难度，很轻松便可结束。

战斗后，咒屋シュナ出现，并加入成为同伴。

在众人返回村中的路上，因为天时已晚便决定在一个小村中暂住。在那里见到了美猫カピタン，此处似乎是另外一个世界。

BATTLE 21 月下魅影

这一仗是要救助リラ和カスパー，胜利后众人相互介绍，カスパー也拥有圣痕的力量。当主角离开小村时，カスパー加入到队伍中。

众人刚一进入新都，电闪雷鸣，又是一场大地震。见过国王后，在酒馆中遇到了ダニム，他也拥有圣痕，于是顺理成章的成为同伴。街道上，主角再度与タウ相遇，他告知有关“圣都サレム”之事。这时，一个魔法师模样的人出现，并将タウ带走了。主角来到了沙漠都市，当进入酒馆时听到迷之声音在呼唤フーギ，声音称他心底拥有无限的力量。フーギ向众人说起这一幻

觉，老板建议主角等去找神官长メルキ一谈。在祭坛上见到了神官长メルキ，他让众人前往“太阳升起的山丘”。

到达了目的地，此处象是一座古代的遗迹，据说古代伟大的王者就埋在这里。忽然，一阵机械声传来，主角等顿时坠入到一间石室内，守护者与众人展开了战斗。

BATTLE 22 太阳升起的山丘

在这里战斗并不困难，凭借主角的必杀技很快便能将对手解决掉。

遗迹内有三扇门，在右侧的门内有一石像，当主角等进人时，石像复活了，他竟是超时空转生的圣痕战士。守护者カリュブ加入成为同伴，这时千年假面メルキ率手下出现，并施法术抓走了公主，主角和キャス冲将上去，与メルキ等一齐消失。

二人出现在一间石室中，神官战士ミマク带二人走出石室，登上高塔见到了公主。此外还有ハリ和エーレン，ハリ说自己目睹了太多世界的不平，大地震是神的警告，只有圣痕才能拯救世界、洗清罪恶。而这就需要一名强有力的人，必须要向当年的アス＝ラン那样。公主对ハリ说：“只要努力就可以开辟新的道路。”在ハリ带领下，众人来到一间屋内，メルキ及手下又出现了。

BATTLE 23 传说之源，そして序曲

在这一场战斗中，エーレン不幸身亡，ハリ悲痛欲绝。在塔顶，ハリ告知要去寻找强力的古代之剑，于是便独自一人先走了。

主角跟在ハリ的后面来到了イヴァントラの遗迹，众人都先去宿屋休息，主角一人去寻找ハリ，这时公主也出来了。

主角终于找到了ハリ，晓以大义，说一定需要ハリ的力量，于是ハリ加入成为同伴，并帮助主角取得了祭坛水池中的圣剑フォーチュン。

众人再次回到ゲランスラニア的旧都，街上的人都在谈论有关战争和ウーセ的事，大家进到王城中，ナタク也跟在后面。在宫殿内，ウーセ对众人竟充满了敌意，并称ナタク为恶魔的化身，叫卫兵来逮捕众人。

BATTLE 24 里切りという名の……

敌人为暗黑骑士，他们对主角等的攻击似乎毫不在意，无论怎样进攻竟然都无法将其打倒，于是主人决定先行撤退（只要向下面的台阶方向移动即可）。

回到酒馆，大家商议对策，对于ウーセ的行为ナタク极为愤慨。

众人决定前去拜见ウーセ的父王，待报告了发生的一切后，リセイ王决定讨伐“反逆者ウーセ”，进军メイシア。

双方的军队在マルシア的平原对峙，敌军由名将タウ指挥，驻扎在山顶。一场大战展开了，看着同室操戈的场面，主角痛心不已。ウーセ的士兵被消灭了许多，シャリー建议ウーセ逃往“混沌的要塞”。ウーセ不理タウ的劝告同意了シャリー的意见，命令全军撤往该要塞。王国军随后追去，但却误以为对方是逃出了旧都。

这时，正义的假面又出现了，他告诉主角ウーセ的手下是逃往混沌要塞了，主角决定前往。正义假面此时终于现出真身，他竟然便是ナタク王子。

来到要塞门外，主角感到有一股邪气，而守卫竟是由士兵率领的怪物。

BATTLE 25 攻入混沌要塞

就队伍实力而言，战斗还是比较轻松的。只有靠近角落的紫色恶魔防御力较高，需要集中力量攻击才是。

进入要塞内部，众人见到了ウーセ，他声称自己的理想是集齐圣痕、统一世界。千年假面メルキ也在这里出现，此外还有银轮、尸肉、地狱等假面。

从对话中得知，他们来要塞的真正目的是要令ヌアラ复活，说毕他们便先行离去。フーギ冲向コヤック，两人一齐消失。

ナタク与ウーセ单独进行决斗，兄弟两人为了各自的命运而展开搏杀。

BATTLE 26 双星的宿命

这一仗其他人是无法援手的，ナタク打败ウーセ后，ウーセ似乎也清醒了，他认出了众人和兄长ナタク。

为阻止ヌアラ复活，众人赶到要塞地下，猛枪フーギ与コヤック正在对峙，コヤック现出本身——壮丽九鲸，主角等的出现为フーギ解了围，会合后便直追九鲸。

主角等看到假面们已将ヌアラ的灵魂封入妖精体内，并准备借助破坏天使ミトレ的身体令其复活，九鲸已无利用价值，双方的关系破裂了。

BATTLE 27 星与骄傲的人

敌人HP高达99，防御力极高，战胜并不容易，集中力量以必杀技来对付他吧。

胜利后众人经港町リヨン，前往ウンリ岛。岛上千年假面、暗黑假面、一角假面、银轮假面、尸肉假面、地狱假面等一齐出现，战斗展开。

BATTLE 28 最终之战

应以逐一击破为战略，一角假面离的较远，可以先不必理会，先以祭坛上的假面为对象下手。打败众假面之后，妖精王ヌアラ终于复活了，战斗继续进行，在主角等的顽强战斗下，ヌアラ终被打倒。

主角与公主再次完成了封印的使命，相携离去。圣痕的故事成为传说，游戏亦至此告一段落。

编后语

《圣痕之祖卡～光与暗的圣王女》是一款Q版风格的模拟RPG，虽然难度不是很高，但情节设计的比较曲折，登场人物虽多，但对每个人的个性都有着较为鲜明的刻划，所以玩起来的时候还是很有乐趣的。

当然，本作缺点也是非常明显的，其画面虽采用了流行的POLYGON制作，但较为粗糙，敌人形象设计也略显单调，这些都不能不说非常影响作品的整体水平。

近期，类似于本作的游戏较多，虽称不上大作，但都有着可取之处，PS游戏极大丰富也由此可见一斑。

The Future Is Now
SNK

COMING UP!!

THE KING OF FIGHTERS '97®

ザ・キング・オブ・ファイターズ'97、ネオジオで登場！

编译/KING
责编/BLUE

格斗之王'97操作系统特点

据SNK公司称，在制作《格斗之王'97》的时候充分考虑到了以往各代该系列作品的得失之处，因为'96的巨大变化所以本系列的拥护者基本上分成了两派，一派是对'95十分不满但给予'96极高评价的玩家；另一派则是比较喜爱系统简易的'94和'95的玩家，所以本作在设计上特意安排了两种模式，其一是以'96为蓝本，能让玩者享受更多对战乐趣的标准操作模式——ADVANCE MODE；其二则是以'94为蓝本，操作简单易明的EXTRA MODE。厂家相信这样的设计可以充分照顾到各方面的玩者，既有让行家深入研究的成份，又有能让初玩者轻易上手的便利。

格斗之王'97背景资料大公开

格斗之王'97大会背景

上次大会中因为发生事故，格斗之王'96大会被迫在决赛前闭幕。有人说，那次事件只是一连串恐怖活动的部分，不过，至于之后所发生的事件、发动事件的人是谁、有何目的、这个人去了哪里等等，都在一片神秘色彩下被处理掉。

虽然发生了这样的事件，格斗之王'96大会仍然称得上非常成功。过了不久，格斗旋风再次卷，多间巨大企业以赞助商身份要求举办格斗之王大会，同时世界各国亦发生同样的事情，就这样，格斗之王'97大会的筹备工作便逐步展开。

在大会决定举行的同时，世界各国的格斗家集结在予选会场。有人是为了一试自己的力量，有人是为了财富和名声而参加予选大会，而格斗迷就透过各种各样的媒体热切留意大会的进行。而世界各地，就开设了很多格斗之王斗技场。当然，谁也知道大家所期待的，不是普通的比赛，而是像上次大会一样，将会在大会中发生的意想不到的事情。

能在这世界期待的大会中夺得"格斗之王"称号的会是哪一队呢？今次也会像上次大会一样发生意想不到的事情吗？如今，全世界的集点都集中在这大会之上……

STORY

高中学生的午休，往往是最安静的，年轻人们大多数已不再象初中那样精力过剩地折腾。不过，还有少许例外，现在，这个叫矢吹 真吾的年轻人便正在向校园一角小跑过去，手中拿着堆什么东西。他一直小跑，来到一位穿着学生服，正半躺在树旁的年轻男子身边，恭敬地把手中东西放下。

真吾："这是火腿三明治，这是咖啡牛奶，我放在这儿啦。"

男子："嗯，嗯。"

这样的场面已经持续三个月了。

男子："好，今天开始该教你新招了。"

男子将三明治一口吞下，带真吾走到一棵树前。

男子："只用一次，记住了！"

真吾："是！"

只听一声大喝，男子一拳击出，拳带风声，而且竟隐隐可见拳周带有一团火焰。那树有碗口粗细，竟被这一拳震得摇荡不止。

真吾；"啊，这招是'荒咬'！"

男子："不简单啊，没学就知道了。"

真吾："不，这是去年在电视上看到的，在半决赛击倒椎拳崇时的招术。"

男子："是吗，我都不记得了……"

真吾："有一件事我总不大明白……"

男子："是什么？"

真吾："我跟着草雉先生学了这么久，为何不能象您那样发出火炎呢？"

是啊，为什么呢？从真吾拜草雉为师的几个月来，尽管武艺飞速提高，把草雉流古武术的姿式或动作学得似模似样，但他毕竟没有草雉之血，是无法使用火炎的，就拿刚学的这招"荒咬"来说，让他使出来虽然姿式一丝不错，但因为没有火焰，结果就跟普通的一记重拳没有什么区别。但草雉对自己的血统也不是很明白，自然说不清其中的道理。

京迟疑未答，真吾道："我会更加努力，直到能象草雉先生那样使用火炎！"

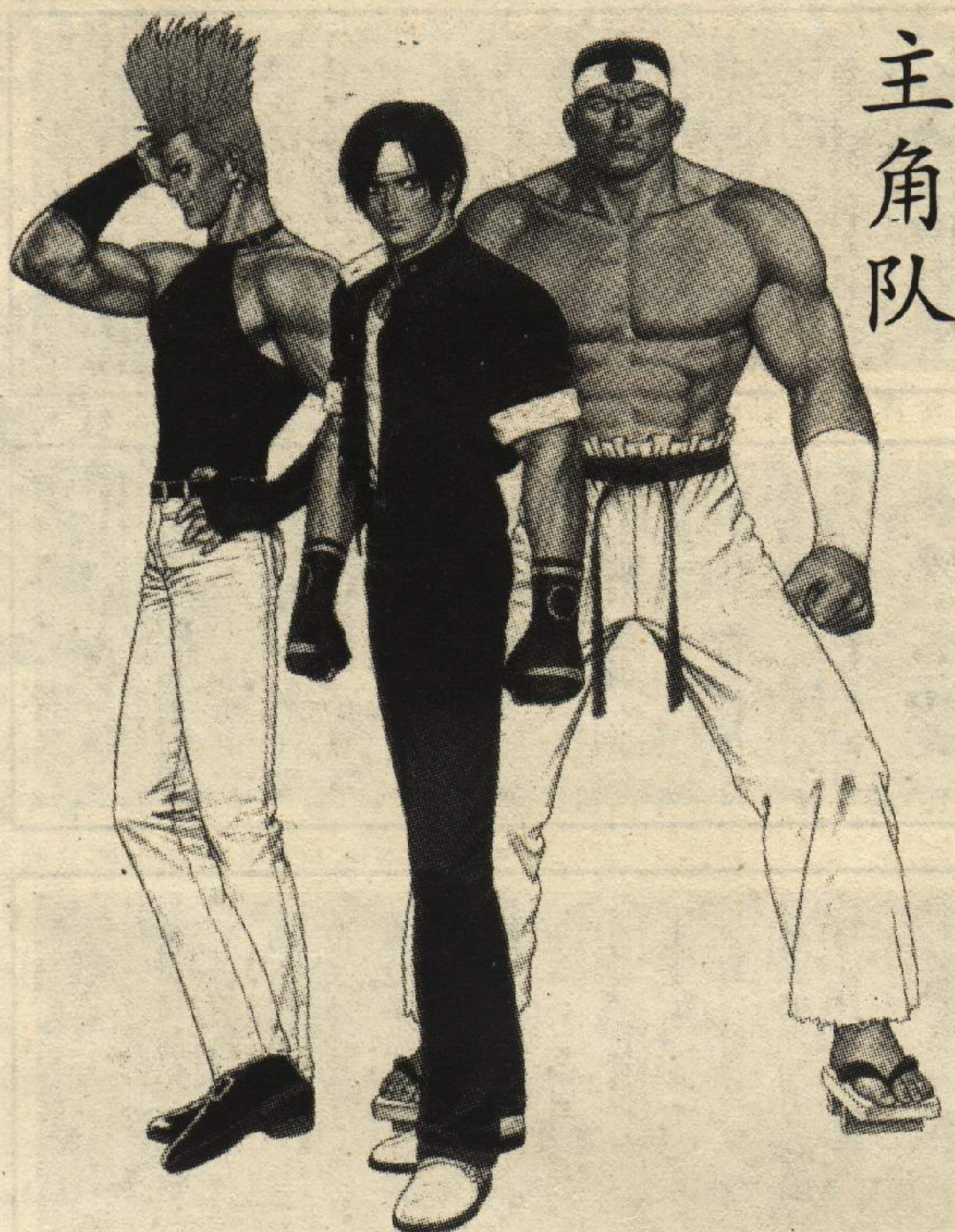
京："嗯，你很努力，继续加油吧。"

就这样，傻小子真吾一天一天刻苦训练着，直到听说'97格斗之王大会即将召开，为了更接近师傅，也为了试试自己的实力，他报名参加了大会，而且，奋勇地闯过了外围赛，获得了个人参赛的出线权。真吾君，加油吧！



矢吹真吾

格斗技：草雉京亲传草雉流古武术
诞生日：4月8日
年龄：17岁
出生地：日本
血型：O型
身高：178CM
体重：69KG
兴趣：
喜欢的食物：冷冻食品
擅长的运动：水球
最珍视的：生命、女友、记载着草雉流技巧的学生笔记
最讨厌的：牛奶



主角队

草雉京
格斗技：草雉流古武术＋自我流（自创）拳法
生日：12月12日
年龄：20岁
出生地：日本
血型：B型
身高：181CM
体重：75KG
兴趣：文学
喜欢的食物：烧鱼
擅长的运动：冰球
最珍视的：摩托车和女友
最讨厌的：努力

二阶堂红丸
格斗技：由射击运动自创的格斗技
诞生日：6月6日
年龄：21岁
出生地：日本（日美混血）
血型：O型
身高：180CM
体重：70KG
兴趣：眼前的事物
喜欢的食物：刺身
擅长的运动：射击
最珍视的：自己
最讨厌的：肮脏

大门五郎
格斗技：柔道＋自我流格斗术
诞生日：5月5日
年龄：29岁
出生地：日本
血型：A型
身高：204CM
体重：138KG
兴趣：接近自然
喜欢的食物：日本饭
擅长的运动：柔道
最珍视的：荣誉
最讨厌的：精密机械

STORY

柔道修练场，一位男子正跪伏在大门五郎的面前。

大门："先生……请先站起来吧。"

"不，如果你不答应，我就一直跪在这！这样下去日本柔道界会跨掉的，拜托了！请回来吧，只有你能拯救日本柔道！"

大门："先生……"大门用力想把先生拉起来，但对方坚持着不改变姿势，大门的表情十分为难。

大门："……明白了，好吧。"

男子抬起头，望着大门："真的吗？"

大门："我是因为感到无法突破柔道的极限，才离开柔道界而投身于异种格斗技的，但我终究是柔道家，我从来没有忘记或想要放弃过柔道。在这种时候，更不会对柔道面临的危机坐视不管！我愿意帮忙。"

"谢谢，真是非常感谢！大门君！"

大门："但是，我还有一件事要办。"

男子愣了一下："那是什么事？"

大门："想必你也知道，今年的格斗之王大会马上就要开幕了，这对我而言比什么都重要，所以咱们的所有事都等到大会结束后再做安排吧。"

男子："我也想到这一点了，请你放心的去比赛吧。"

大门："谢谢你。"

在寂静的港湾，二阶堂红丸正独自站在港口，眺望不远处城市的灯火。夜幕下的城市灯光闪烁，唤起他的回忆。

红丸："从那天以后，在其它比赛中胜也好负也好，总是无法摆脱那时深刻的印象。"

他的脑海中，浮现起京的身影，这影子越来越清晰。那是96年大会结束后，两人最后一次交手时草雉的模样。

红丸："好对手又是好朋友啊……又到了这一天……又要一起出场了……"

如同无数次作战时那样，草雉京正摆出熟悉的架势在与某人交手。

对方出现了一个破绽，虽然动作很小，但立刻被京察觉。

"赢了！"京的手掌迅速燃烧起来，并随着一拳打出将火焰送向对方。"看招！"

然而，那团火击向对方的身影时，就象被吸收一样消失掉了。而对手那团黑影开始膨胀，越变越大，逐渐没有了人的形状，并且不仅是火焰，更要把草雉也包围在黑暗中。

这种滋味还从来没有受到过，草雉感到自己的身体被吞没，同时渐渐无法呼吸，想出声也出不了。然而，耳边却突然响起了一阵熟悉的噪音，而且音量越来越大。

当他分辨出那是欢呼声时，这声音已经大到震耳欲聋的程度。这时，他忽然能看见东西了，当各种感觉恢复正常时，他发现自己正身处于一座巨大的体育场，场外的广告板上写有巨大的KOF字样。

京："……！"

梦境突然中断了，从梦中醒来的京，睁开眼发现自己已全身都是汗水。

京："是做梦吗……我什么时候睡着的。"

他的视线移到桌子上，那里放着刚刚收到的"格斗之王"大赛的选手邀请书。

柔道道场，独自伫立的大门五郎，在港口眺望城市夜景的二阶堂红丸，还有从梦魇中醒来的草雉京，三人此时都在想着同一件事。

"明天吗……"



饿狼队

特瑞·伯加德
- 最讨厌的：虫子
- 最珍视的：养父的照片
- 擅长的运动：篮球
- 喜欢的食物：快餐
- 兴趣：电子游戏
- 体重：77KG
- 身高：182CM
- 血型：O型
- 出生地：美国
- 年龄：24岁
- 诞生日：3月15日
- 格斗技：街头格斗术

安迪·伯加德
- 最讨厌的：狗
- 最珍视的：修练时代与老师一起拍的照片
- 擅长的运动：打飞碟
- 喜欢的食物：纳豆饭
- 兴趣：修行
- 体重：69KG
- 身高：171CM
- 血型：A型
- 出生地：美国
- 年龄：23岁
- 诞生日：8月16日
- 格斗技：骨法+不知火流忍术

东丈
- 最讨厌的：学校
- 最珍视的：头带
- 擅长的运动：所有的格斗技
- 喜欢的食物：生肉
- 兴趣：打斗
- 体重：72KG
- 身高：180CM
- 血型：AB型
- 出生地：日本
- 年龄：23岁
- 诞生日：3月29日
- 格斗技：泰国拳

STORY

在某架国际航班内，安迪·伯加德正闷闷不乐的坐在座位上，与他形成鲜明反差的是身旁兴高采烈的东丈。

东丈："嗯?怎么了?什么事不开心?"

安迪："倒是没有什么特别的事……不过，这次我是要去给父亲扫墓，你为什么非得一块去呢?"

东丈："什么目的?咱们不是要一起参加格斗之王大赛吗?"

安迪："真烦人，上次你不是说这回要单独出场吗?"

东丈："那不是开玩笑吗?按照惯例都是三人一组，我又没有得到特许，而且我们共同作战这么多年，难道你不想参加吗?"

安迪："你的头脑还真简单啊，实际上我已经觉得疲倦了……每年都在参加这样的比赛，如果我们不参加，你也可以再找别人组队嘛。"

东丈："你在说什么呀?我们不是有过约定，无论如何要一起组队出场吗?"

安迪："我可不记得什么时候说过这种话，反正……!"但这时，东丈将食指竖在嘴前示意他不要再说下去。

安迪："喂，怎么啦!?"

东丈："你没注意到自己的声音越来越大了，这样会打扰其他客人的。"

安迪环顾四周，果然机舱中其他人都被俩人争吵吸引了注意力，将目光投射过来。安迪只得闭上嘴，飞机已经要降落了。

墓地，特瑞正独自站在父亲的墓前沉思，过了好久，有脚步声逐渐接近，接着一个女性的声音在身后响起来。

"怎么啦?一个人呆在这?"

特瑞转过身，出现在眼前的女人是布鲁·玛丽。

特瑞："久违了，你来这儿又做什么呢?"

玛丽："看来你也和我一样在扫墓啊，是你父亲的吗?"

特瑞："是的，不过不管什么地方，只要你出现就意味着有了新的任务，这回又是什么工作?"

玛丽："你还不知道将要发生的吗?没收到这个?"说着拿出一封信递给特瑞。

特瑞只扫了一眼，便看出那是熟悉的格斗之王大会选手邀请书，他转过身去："不，现在还没收到。怎么，你也要参加大会吗?"

玛丽："是的，但我的目的并不是比赛夺冠，实际上我受命调查的人正是这次同一队的成员，他的名字你听了准会吃惊。"

特瑞："?"

玛丽："山崎龙二。"

特瑞："山崎!?是那个家伙吗?"

玛丽："不仅如此，另一位也是我要调查的目标——比利。"

特瑞："山崎和比利……两个都是危险分子。"

玛丽："我当然会小心的，这次要调查的事件似乎不仅关联到这两人，还牵涉到一个更庞大的组织，比如说……"

特瑞："吉斯的组织!"玛丽点头，特瑞又追问："吉斯这次又要出场吗?"

玛丽："不，他没露面，但有比利在，或多或少也能和他有关联。虽然不知道更多的情报，但是只要参赛就会有发现。"

特瑞："你准备怎样做呢?"

没有回答，特瑞一回头，看到玛丽已走出墓地，正在发动摩托车。特瑞提高了嗓门：

"你可要准备好，这回大会上的对手都不简单呐。"

玛丽："多谢关照，在我们俩交手前，你可不要被别的人淘汰呀!"

望着玛丽的摩托车远去，特瑞出了一会神，这次的大会看来又会有些事件发生了，不过有安迪和东丈在，他们还用怕什么呢?他已看到这两位好兄弟正向墓园走来，只要他们又聚到一起，再大的风暴也会和过去一样被他们突破的。

龙虎队



坂崎良
格斗技：极限流空手
诞生日：8月2日
年龄：24岁
出生地：日本
血型：O型
身高：179CM
体重：68KG
兴趣：做木工
喜欢的食物：饼、纳豆
擅长的运动：相扑
最珍视的：爱马
最讨厌的：蜈蚣等多脚虫

罗伯特·加西亚
格斗技：极限流空手
诞生日：12月25日
年龄：24岁
出生地：意大利
血型：AB型
身高：185CM
体重：85KG
兴趣：收集跑车
喜欢的食物：通心面
擅长的运动：竞速
最珍视的：爱车
最讨厌的：当初被良拉去吃的野菜饭

坂崎由莉
格斗技：极限流空手
诞生日：12月7日
年龄：20岁
出生地：日本
血型：A型
身高：168CM
体重：50KG
三围：B82 W56 H80
兴趣：KTV
喜欢的食物：好吃的咖喱饭
擅长的运动：网球
最珍视的：有好友和妈妈照片的影集
最讨厌的：章鱼和长得像章鱼的人

STORY

熟悉的南镇，极限流之父，坂崎卓间正走向他的道场。

卓间："街上真挤啊，我应该换一条路。"

已经没有几步路了，但这时他忽然产生一种不祥的感觉，卓间停住了脚步。

卓间："这种感觉是什么……这是……不会错的……是杀气！"

卓间的身体一下僵硬了，他已分辨出人群中那个散发出杀气的男人正向他走来，被这种杀气刺激的卓间本能的摆出了应战的姿势。但是，那个男人却只是从他身边走过，消失在人群中。

罗伯特将他的爱车停在道场外，开门走向道场门口，这时他突然发现，道场的气氛与往日不同，完全听不见里面本应传出的格斗训练的喧闹声，他加快脚步，来到门口，看到道场的招牌正在快速振动，用手轻轻一碰，招牌竟然应手而碎！

震惊的罗伯特匆忙跑进道场，映入眼中的赫然是极限流的弟子倒在血泊中的景象！罗伯特俯身将那名弟子扶起，发现他并没有死，但已身负重伤。这时，卓间也走进了门口。

卓间："罗伯特！出了什么事！?"

罗伯特："师父！……我也不知道，刚到这里就看见这种状况。"

卓间的脑海中，立刻闪现出在街上擦肩而过的男子。"是那家伙！"

罗伯特："那家伙？您说的是谁？"

卓间没有回答，两人呆立在那里。

数日后，极限流道场，罗伯特与由莉正坐在地上，他们对面是大师兄坂崎良。

由莉："哥哥，父亲到哪儿去了？"

良闭着眼睛端座不动："离开道场，就在今天早上。"

罗伯特："离开道场？去了哪？"

良："不知道，只知道他是去追察上次踢馆的家伙。"

罗伯特："去追察吗……既然这样，我们也该出动才对，干嘛还呆在这儿？"

良："我们有别的事要做。"说着他从怀中取出一封信递给两人。

罗伯特："这个……"

由莉："这不是格斗之王大会的选手邀请书吗？"

良："不错，我们留在这儿的目的就是要准备在大会出场，并且取得冠军，重振极限流的声威，这就是父亲对我们作出的指示。"

由莉："重振声威吗？"

罗伯特："是这样啊……不过没问题吗？让师傅一个人去找那家伙，我们总该帮忙做点什么。"

良："除了父亲之外，我们对情况一无所知，只有父亲曾在街上与那人见过一面，况且现在需要我们做的也是很重要的事，怎样？在大会出场吗？"

由莉："我没问题。"

罗伯特："我也是。还有其他事情吗？"

良："那么就决定我们三人出场。其他方面，关于馆长不在期间，由代理师父坂崎良、罗伯特·加希亚两人代理馆长事务，就这样！"

由莉与罗伯特："遵命！"



怒之队

列欧娜

最讨厌的：血
别珍视的
最珍视的：没有特
特别擅长的
擅长的运动：没有
喜欢的食物：野菜
兴趣的
兴趣：没有特别感
H85
三围：B84、W57、
体重：56KG
身高：173CM
血型：B型
出生地：不明
年龄：18岁
诞生日：1月10日
+哈迪伦暗杀术
格斗技：自由格斗

拉尔夫

最讨厌的：蛇
颁发的战斗勋章
最珍视的：大总统
擅长的运动：棒球
糖
喜欢的食物：泡泡
兴趣：收集军刀
体重：100KG
身高：188CM
血型：A型
出生地：美国
年龄：39岁
诞生日：8月25日
+哈迪伦暗杀术
格斗技：自由搏击

克拉克

最讨厌的：虫
最珍视的：太阳镜
擅长的运动：摔角
粥
喜欢的食物：麦片
兴趣：收集枪械
体重：99KG
身高：187CM
血型：A型
出生地：美国
年龄：34岁
诞生日：5月7日
+哈迪伦暗杀术
格斗技：自由搏击

STORY

在某个正发生内战的国度，我们熟悉的拉尔夫、克拉克以及列欧娜正在执行一项特攻任务。

拉尔夫："还有多久到达？"

克拉克："30秒钟以内。"

拉尔夫："列欧娜呢？她能和我们会合上吗？"

克拉克："对列欧娜没什么可担心的。"

实际这时列欧娜已提前到了会合地点，正在调查地形，在路旁残破的民宅门口，她忽然发现一位重伤倒地的少年。

列欧娜抢上两步将少年扶起，发现少年还剩下一口气，这时对方也睁开了眼睛，但当看到身穿军服的列欧娜时，露出又吃惊又恐惧的表情。

"不、不要……饶了我吧，求求你，别杀我……！"

这颤抖着的哀求声，传到列欧娜的耳中，使她突然心中一动，是啊，这语气所表现的恐惧，与她十几年来总在做的那个恶梦中听到的何其相似。但是究竟自己童年时发生过什么事呢？这段记忆却一直无法找回来。

但是现在，偏偏在这里，这一句话似乎唤醒了隐藏内心深处的记忆，当年的恐怖感觉再次袭上心头。列欧娜放下已经气绝的少年，不由自主的向后退去。突然，背后好象撞到什么东西，去年格斗大会上曾遇到的高尼茨正站在那里。

高尼茨："哼哼……好象你想起一点那时的事了，是你杀死了自己的父母，那时候他们不也这样向你求饶吗……"

列欧娜："不……不是我……"

高尼茨："不，就是你，就是你杀了他们！"

列欧娜："不——你骗我！！"然而，高尼茨走上一步，抓起她的双手。

高尼茨："我没骗你！自己看看吧，看看自己的手，就是这双手曾经做过那样的事！"

列欧娜不由自主向自己双手望去，那手上不知何时沾满了血迹，再向前看，原本站着高尼茨的地方，赫然竟是自己的父亲全身冒血的向后倒去。

…………

当拉尔夫与克拉克赶到会合地点时，看到列欧娜独自一人呆立在那里，神情有些异样。

拉尔夫："……怎么啦？"

没等列欧娜回答，身后的天空中传来了高速的炮弹滑过空气飞来的声音。

拉尔夫："见鬼！快跑，列欧娜！"

拉尔夫与克拉克立即判断出炮弹落点并迅速跑开，但列欧娜象被魇住似的，仍然站立不动。

拉尔夫与克拉克："快闪开！列欧娜！列欧娜——！！"

两个人的大声呼喝将列欧娜的意识唤回，这时，列欧娜看到拉尔夫向自己扑来，接着一阵剧烈的冲击波将他们冲得飞了出去。

作战指挥部，哈迪伦长官正背着手眺望窗外的风景，在他身后，拉尔夫手上打着石膏正等着他开口。

哈迪伦："有什么要说的吗？"

拉尔夫："为这次行动的失败，我愿意接受处分。"

哈迪伦："作战失败？确实你们都负了伤，但这次行动的目的不是已完成了吗？"

拉尔夫："不，从行动的效果来看，负伤与阵亡占有同等比率的可能性，这是由于我的判断失误而造成的。"

哈迪伦："不要对自己那么严酷，我已经看过报告，列欧娜似乎在与你们会合前发生什么事儿，而影响到她的精神状态。所以这不是你的责任，但对于列欧娜，让她以这种状态去继续执行任务显然是不可能的……我正考虑给你们一个新的任务，帮助列欧娜恢复正常……你们先回去休息吧，稍后我会通知你们下一步的行动。"

拉尔夫退出后，哈迪伦的视线转向办公桌面，那里有一封刚收到的信。

哈迪伦："格斗之王大赛即将开始了……"

金家藩队



金家藩

最讨厌的：恶
最珍视的：两个孩子
擅长的运动：体操
喜欢的食物：烧肉
兴趣：KTV
体重：78KG
身高：176CM
血型：A型
出生地：韩国
年龄：30岁
诞生日：12月21日
格斗技：跆拳道

陈国翰

最讨厌的：蜈蚣…
最珍视的：铁球
擅长的运动：桌球
喜欢的食物：烤羊肉丸
兴趣：破坏
体重：203KG
身高：227CM
血型：B型
出生地：韩国
年龄：39岁
诞生日：10月21日
格斗技：不定型的能量系格斗

蔡宝健

最讨厌的：山芋
最珍视的：自制的钢爪
擅长的运动：新体操
喜欢的食物：螃蟹
兴趣：用利爪切割东西
体重：44KG
身高：153CM
血型：B型
出生地：韩国
年龄：36岁
诞生日：10月25日
格斗技：不定型的速度型格斗

STORY

陈："……嗯，金老大也确实是不错的人啊，如果能对我们再温和一点就好了。"

蔡："是啊，从跟随他以来，在刻苦的锻炼中，我们确实学到了不少东西。"

在电视台采访的摄影机面前，这两位天不怕地不怕的前超级罪犯也变得有些紧张和拘束，从去年那场大会结束后，他们便日夜企盼着逃离金家藩教育魔爪的那一天，但是金家藩却认为他们仍然缺乏教育，因此丝毫没有放松对他俩残酷的训练。

不过，转眼之间岁月流失，又是一年过去了，两人盼呀盼呀终于接近了奔向自由的那一天。

蔡："太好了，只要再熬半个月，我们就又是自由之身了！"

陈："是啊，金那家伙再也不会对我们吆喝'别偷赖，快去训练！'之类的蠢话了。"

两人的脑海中同时浮现起那段地狱般的苦难日子。

但是现在，情况马上就要不同了，他们满怀着喜悦的心情，在训练室里，高兴而轻松的做着运动。

可是金家藩那熟悉的令人头痛的声音又响了起来："喂，你们两个！"

陈："什么？"

蔡："在叫我们过去。"

这家伙又想出什么新的花招了？两人怀着忐忑不安的心情走向门口，看到一位陌生男子正与金家藩站在一起。

金："给你们介绍一下，这位先生是电视台的导播。"

陈、蔡："……………你好。"两人心中莫明其妙，采访不是早就做完了吗？

男子："你们好，去年在格斗之王大赛上看到了你们几位的出色表现，实在令人佩服，为了将你们的精神和我国的国技跆拳道进一步发扬光大，我们已和金先生说定，进行为期两个月的追踪采访。"

陈、蔡："嗯……哎？！"两人大骇，不是还有半个月就结束了吗？

金："最初我也想拒绝，但是又一想，将你们俩改过自新的事迹和发扬跆拳道武技的精髓，告诉更多的人，不是也挺好吗？所以就答应了下来。"

陈："但、但是金老大……"

金："嗯？你们还有什么问题吗？"

两人敏锐的察觉到金的眼中闪动着寒光，凭经验他们知道，这种时候若再去借故推托可就有苦头吃了。

金："怎样？如果有问题就说出来吧。"

蔡："不、不不，什么问题也没有。"

金："那么就决定，首先今年的格斗之王大赛就要开始了，作为追踪采访的内容之一，我们要在这届大会再度出场。"

陈、蔡："是……遵命。"两人这时已没什么话可说了，心中一边咒骂着，一边装作十分欣喜的样子，点着头。

男子："这样做太好了，我会期待着看到你们再次出场，祝你们取得好成绩。"

又是一个闷热的日子，陈和蔡两个人在训练房中正小声交谈。

蔡："这次是我们确实的机会了。"

陈："怎么讲？"

蔡："金老大已经在电视采访中说出咱俩经过改造重新做人的话……"

陈："嗯、嗯，怎样？"

蔡："这样的话，只要咱们在大会上取得冠军，金就再也没法改口，让咱们再去训练，再去受罪了。"

陈："只要恢复了自由，我们又可以肆意横行了！"说着嗓门有所提高。"

蔡："但是不能在国内，我可不想再被金家藩抓住，到海外去吧，只要赢得冠军，那奖金足够我们去一个又一个国家，到时候再也不用看到他那张脸了。"

正说着，金家藩在屋外招呼他们出去训练的声音传了进来。

蔡站起身来："就这样，咱们一起加油吧！"

陈："是啊，是啊，加油吧！"

超能力队



麻宫亚典娜

最讨厌的：投手
最珍视的：茶具
擅长的运动：曲棍球
喜欢的食物：甜点
兴趣：占星
三围：B83·W57·H82
体重：49KG
身高：163CM
血型：B型
出生地：日本
年龄：18岁
诞生日：3月14日
格斗技：超能力+中国拳法

椎拳崇

最讨厌的：修行
最珍视的：早见优的写真集
擅长的运动：足球
喜欢的食物：肉包子
兴趣：看漫画
体重：61KG
身高：172CM
血型：B型
出生地：中国
年龄：19岁
诞生日：9月23日
格斗技：超能力+中国拳法

镇元斋

最讨厌的：熊猫
最珍视的：酒
擅长的运动：散步或跳绳
喜欢的食物：酒
兴趣：麻将牌·
体重：53KG
身高：164CM
血型：A型
出生地：中国
年龄：89岁
诞生日：4月27日
格斗技：所有中国拳法(主要使用醉拳)

STORY

拳崇："嘿哈，这次又这么多的来信呀。"

作为偶像歌手的亚典娜，有歌迷来信是很正常的。而自从去年"格斗之王"大会开始向世界转播以后，这些信件不光是出于歌迷之手，大大增加了他们崇拜者的范围。现在，每次镇元斋老师下山到镇上去，都会从他们的信箱带回大堆的来信。

亚典娜："从去年以来，来信的人是越来越多了。"

拳崇："那是在大会的电视转播里看到我们雄姿的人们呀。"

镇元斋："别闲聊啦，快把信接过去。"

两人跑过去接下一大捆信件，里面大多是寄给亚典娜的，也有一些写给椎拳崇或镇元斋收。

亚典娜："咦？拳崇，这里有女孩给你的来信耶。"

拳崇："哎？女孩？……哇！真棒，女孩的来信哟！"拳崇的表情因高兴而变得十分生动。

镇元斋："但是哟……你们可别忘了，我们出场的目的并非给自己打知名度和出风头啊。"

拳崇："是，我明白，师傅。"

亚典娜："是哟，师傅。"

镇元斋："这样才对。"

镇元斋的心情很复杂。的确，去年大会之后，由于赢得了大量崇拜者的欣赏，两人的劲头越来越足。但他们毕间只是小孩子，这样下去对他们的成长不会有什么好处。这时，拳崇对他问道："今年如何决定？对格斗之王大赛的事。"

镇元斋："我正想告诉你们，今年的大会我正考虑推辞掉。"

亚典娜："为什么？"

镇元斋："上次去参加一是因为你们在盼望，二是因为想让你们在战斗中进一步磨练自己，不过，以目前的程度，到那样的大会，再修行也不会有太显著的效果了。"

拳崇："这不是正可以测试一下一年间的成绩吧？"

镇元斋："你们没看到自己已经被多少人注意了吗？"

亚典娜："唔，确实来信堆积如山，有邀请参加电视演出的，也有邀请接受采访的。"

镇元斋："你们的修行应该在安静的环境里时行，而现在却已被太多的事务和掌声包围着，这样下去，对你们的修行只会起反面作用。而且，我说过多少次，你们的力量要在拯救他人时使用，而不应该为了这些无谓的事去动用。"

拳崇："嗯，我明白师傅的意思了，我们在这次大会出场将是无意义的。"

亚典娜："我们的修行才是最重要的。"

镇元斋："明白了就好。"

虽然两个孩子接受了师傅的决定，但对于不能参加大会，始终还是有些遗憾。

又是一天的修行结束了，镇元斋照例去散步，椎拳崇和亚典娜则正在读信，亚典娜的目光停在一封信上。她看完信，半晌不语。

拳崇："嗯？这还有一封信。"他刚想拿过这封信看看，却被亚典娜取了回去："我去找老师说句话！"

拳崇："啊？喂，等我一下呀。"两人向镇元斋散步回来的路上迎去。

"老师，我想过了，咱们还是应当在大会上出场。"说着，亚典娜将那封信递了过去。

信是一位与亚典娜同龄的女孩写来的，女孩在信上说，她曾一度患病，而影响到行走能力，出院后很长时间不敢出门和上学，但当在电视转播中看到亚典娜与她一样年纪，却勇敢的在那样的大会上拼斗时，不禁为这股斗志感动，所以开始努力自学，到今年秋天，已经可以进入高中了。

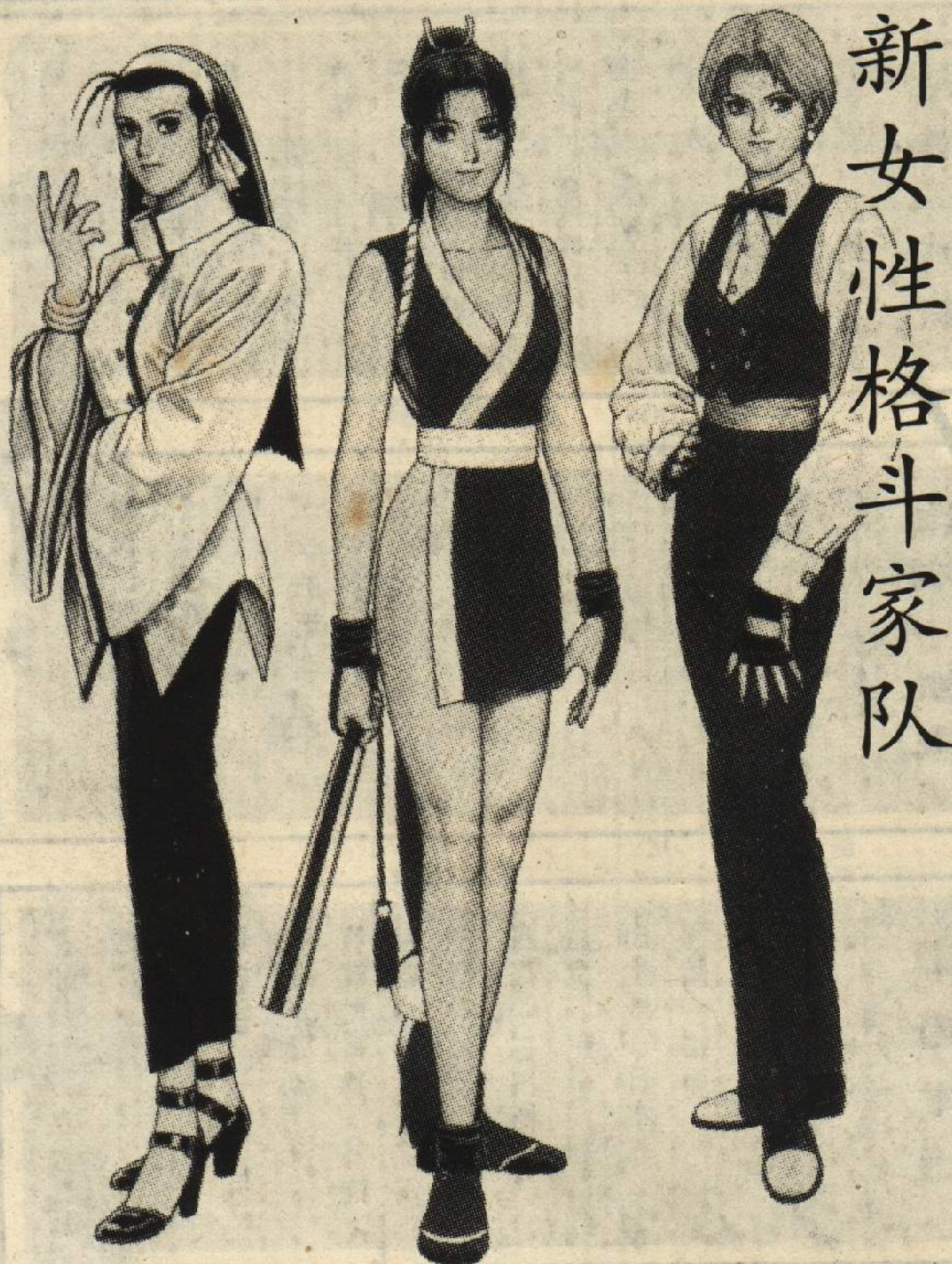
信的最后写道，无论如何，这是亚典娜给她的力量与勇气，她非常感谢亚典娜，并且，今年的大会上，她要亲自到场为亚典娜加油。等老师读完信，亚典娜说道："我读到这封信时，知道我们的战斗给了别人以勇气，这不也是我们出场的意义所在吗？"

拳崇也跟上来帮腔："是呀，我们的力量在大会上发挥，不仅是为自己，也会给别人带来帮助呢。"

亚典娜："而且改换一下环境，与新的对手比赛，不也是一种修行吗？"

经不住两人软磨硬泡，镇元斋终于点头答应在大会出战，但望着两名兴高采烈的弟子，仍然忍不住担心：既出于对弟子成长的关心，也因为他感觉到大会上可能会出现一场新的风波……

新女性格斗家队



KING
格斗技：泰国拳
诞生日：4月8日
年龄：24岁
出生地：法国
血型：A型
身高：175CM
体重：58KG
三围：B86·W56·H85
兴趣：收集酒杯，
喜欢的食物：野菜
擅长的运动：台球
最珍视的：自己的美貌
最讨厌的：肮脏的家伙(JACK)

不知火舞
格斗技：不知火流忍术
诞生日：1月1日
年龄：21岁
出生地：日本
血型：B型
身高：164CM
体重：50KG
三围：B85·W54·H90
兴趣：做料理
喜欢的食物：烩汤
擅长的运动：日式羽毛球
最珍视的：祖母的发卡
最讨厌的：蜘蛛

神乐千鹤
格斗技：神乐流古武术
诞生日：6月26日
年龄：22岁
出生地：日本
血型：AB型
身高：169CM
体重：52KG
三围：B83·W57·H84
兴趣：睡觉，摩托车(曾获日本GP全国大赛第三名)
喜欢的食物：甜食
擅长的运动：摩托车
最珍视的：喂养的文鸟
最讨厌的：没有头绪的事

STORY

英国，KING的酒吧"幻影"。店里的电视上，正转播着对今年度"格斗之王"大会发起人——神乐千鹤的采访。

千鹤："……对今年的大会，我们将会通过各种媒体进行大力宣传。"

记者："大会规模方面呢？"

千鹤："预计中肯定要比上一届规模大。"

记者2："如此大的规模，若发生上次那样的意外事件，有什么应付措施吗？"

千鹤："为确保安全性，加强警备的配置。"

记者3："神乐小姐在97年大会上还会出场吗？现在街头巷尾都在猜测你不会在本届大会上场。"

千鹤："有关这一点，虽然尚未最后决定组队和出场方式，但我会上场是肯定的。"

闪光灯不断地使电视画面快速明暗变换。

记者4："参加的目的是？"

千鹤："我自己也是一名格斗家，所以想试试自己的力量。"

记者5："还没有决定的，便是和谁组队了？"

千鹤："是的，目前还没有最后决定而无法公布，但那两个将是大家都熟悉的格斗家，我正与她们商谈……

KING坐在吧台边看完采访，轻叹了一口气。"神乐千鹤又要出场吗？……不管她，这次大会和我无关了……"正这样想着，她的好助手，女侍领班之一的莎莉走了过来。

莎莉："有您的一封信，请看。"

KING接了过来，是一封航空快件，寄信人写着"不知火舞"的名字，打开封套，掉出一张机票。

KING"？"

信上的意思很简单明了：关于"格斗之王"大会的事，盼到日本一行，有话相商。

KING："奇怪的家伙……不过也好，好久没见她了。"

几天后，KING来到了日本，按信上所述的时间和方位找到了一家咖啡座，舞正在里面等着她。

两人寒暄后，很快切入下题，舞提到香澄和由莉，这两人一个不再上场，一个仍在兄长的队里，看来都没法再成为队友了。

舞："这样的话，找不到合适的人组队，我们也没法出场，我恐怕只好去给安迪他们那傻瓜三人组去做场外啦啦队了。"

KING："其实，我一开始就打算今年不再上场。"

舞："为什么？"

KING："今年夏天，我准备带着小弟弟简去旅行……这么多年一直没功夫照顾他，该让他好好玩一次了。"

舞："原来如此……简一定会很高兴的。"

KING："不……还只是计划呢？"

舞："要是这样，在电话里告诉我不就行了。"

KING；"嗯，不过既然你已经寄来了机票，我也正好来看看你。"

这回是舞露出诧异的神色："机票？"

KING了吃了一惊："不是你的信里附着机票，而且约在这里见面吗？"

舞："我可没写过什么信呀，我是接到KING的信才来这儿见面的。"

"是我把你们两位叫来这里的。"一个女性的声音突然在旁边插进，两人闻声回头，看到一个在最近的电视上频频露面的身影。

"好久不见了，KING和不知火舞。"

KING："你是……神乐千鹤，原来信是你写的。"

千鹤"对不起，但我想这是比较方便的法子。"

舞："难怪，我也感觉那信的口气和签名不象是KING写的。"

千鹤："不说你两位也会知道，我来邀请你们参赛。"

KING："但你应该听说了，我们现在有一个问题。"

舞："啊……还少一名队友没有找到。"

千鹤："关于这个吗，愿不愿意跟我一起出场呢？"

舞："唔……我倒是没什么意见，不过KING那边……"

KING："……没有其它问题，可是今年已经计划带着简去旅行。"

舞："……所以KING不出场的话，我也不准备参加。"

千鹤："是这样……如果只是这样的原因，我倒有法子解决，这次大会招待券，我可以为咱们队准备四张。"

KING："四张？"

千鹤："有你弟弟的一张哟。"

舞："啊，这样的话，简也可以去各国的会场散散心了。KING，你不想让他一起去，为你的比赛而骄傲吗？"

KING："……"

千鹤："怎么样？"

舞："KING……"

KING："……嗯……明白了……我决定出场，而且，为了简，要去争取冠军。那么，千鹤、舞请两位多关照。"

舞："咱们一起加油吧！"

千鹤："嗯，多谢你们的支持。"

97特别队



布鲁·玛莉

最讨厌的：猫
最珍视的：皮衣
擅长的运动：棒球
喜欢的食物：冰淇淋
兴趣：驾摩托车
三围：B86·W54·H85
体重：49KG
身高：168CM
血型：AB型
出生地：美国
年龄：23岁
诞生日：2月4日
格斗技：擒拿格斗

比利·凯恩

最讨厌的：命令
最珍视的：妹妹
擅长的运动：撑杆跳
喜欢的食物：蛋类
兴趣：洗澡
体重：77KG
身高：179CM
血型：B型
出生地：英国
年龄：30岁
诞生日：12月25日
格斗技：棒术

山崎龙二

最讨厌的：劳动
最珍视的：与自己利益相关的一切东西
擅长的运动：无
喜欢的食物：马肉
兴趣：收集匕首
体重：96KG
身高：192CM
血型：A型
出生地：日本
年龄：33岁
诞生日：8月8日
格斗技：自我流喧哗空手道

STORY

在南镇那最高的建筑物吉斯大厦顶层，吉斯正坐在他的座椅中，眺望窗外不变的风景。这时，响起了敲门声。

吉斯："进来。"

"打扰您了。"走进来的是比利，他向吉斯呈上一封信，"是格斗之王大会的邀请函，大人。"

吉斯："又是这个吗……我可没那么多工夫去陪那些小孩玩耍。"

比利："不予理睬吗？"

吉斯："你去上场吧，这次有一个人，需要你替我去注意。"

比利："在比赛中调查吗……那人是特瑞·伯加德？"

吉斯："不，我说要调查的是八神庵，准确地说是他所持有的那股力量。"

比利脑中浮现出那个人狂笑着的形象："是那个身上流着八岐一族邪恶之血的孩子……您对八岐的力量感兴趣吗？"

"不……那虽然是八岐的血脉，但所现出的力量与八岐一族有所不同，……甚至凌驾于八岐之力。"吉斯冷静地说道，"我所感兴趣的是那种力量的根源啊！"

"血统中的突然变异吗……"比利说："明白了，我去出场。正好，为上次的事还要找他算帐呢。"

吉斯："在赛场上怎样都无所谓，但是记住，我不想让研究对象变成死人。"

比利："是，明白了。那么，我将与谁在同一组呢？"

吉斯注视着他，嘴角露出微笑。

"那两个人你都认识，他们是……"

在一座道场内，一群身穿道服的武术家正将某人团团围在中央对峙着，没人注意到比利正在入口处冷眼注视着这一幕。在战斗时的由静至动只是一眨眼工夫，穿道服的家伙们终于沉不住气扑了上去，接着只听一连串击打、惨呼和骨头碎裂的声音，随之鲜血飞溅，道服男子们不断被击得飞出。

比利暗自心惊："这就是蛇拳吗……"

人墙瞬间崩坏了，一个高大的黑衣男人傲然直立，周围已倒下了一片道服男子。

比利："山崎龙二……吉斯大人对这家伙什么地方感兴趣呢？"

那群倒地的男子中，有一个尚能抬起头来，瞪着山崎："用匕首……你真卑鄙？"

"这本来就是实战不是你们的小孩过招！"

当他想离开时，看到了站在门口的比利。

山崎："什么呀……吉斯的走狗，有什么事吗？"

比利并没动怒："你还是那么疯狂嘛，就算是黑道的名人也没有这么滥施暴力的。"

山崎："你就是为了说这些废话才来找我的吗？"

比利："当然有事，而且是很痛快的事。"

山崎："那是什么？说来听听。"

比利："即将召开的格斗之王大会，请你一起参加并夺取冠军。"

山崎："没意思，那种儿戏的战斗大会我不感兴趣。"

比利："做笔交易如何？和我组队出场，我付给你加倍于优胜奖金的报酬。"

山崎："这样还有点意思……你可别忘了！"

山崎消失在门外的黑夜中，比利身后出现了另一个身影。

玛莉："刚听到一段有趣的对白，……你不想给我开相同的价吗？"

比利："我调查他是我的事，你的调查是你的事，既然已万事俱备，我们就准备着做为队友出场，但别忘了事情结束后，又会如同敌人一般。"

玛莉也驾车离去后，比利独自留在道场计划着下一步行动，片刻，他从沉思中抬起头来。

"行了，就这么办，等着瞧吧，八神庵，这一天终于来到了！"

97新面孔队



七枷社

最讨厌的：狭窄的地方
最珍视的：琥珀
擅长的运动：游泳
喜欢的食物：小米
兴趣：乐队演出、旅行
体重：99KG
身高：190CM
血型：O型
出生地：日本
年龄：23岁
诞生日：12月31日
格斗技：打击系为主体的不定型格斗

莎米

最讨厌的：高中棒球
最珍视的：个人电脑
擅长的运动：滑冰
喜欢的食物：鱼类（特别是光鲜的）
兴趣：乐队演出、看电影
三围：B92·W63·H87
体重：68KG
身高：173CM
血型：B型
出生地：法国
年龄：21岁
诞生日：2月13日
格斗技：投系为主体的不定型格斗

克里斯

最讨厌的：触摸自己头部的人
最珍视的：大自然
擅长的运动：自行车
喜欢的食物：布丁
兴趣：料理
体重：48KG
身高：160CM
血型：AB型
出生地：瑞典
年龄：14岁
诞生日：5月3日
格斗技：速攻为主体的不定型格斗

STORY

日本，某家大酒店的阳台上，一位二十多岁身材高大的银发男子正在眺望都市的夜色，一身漂亮抢眼的前卫服饰，一望而知是流行乐队的歌手。

一名酒店服务生走上阳台："七枷社先生？"

社闻声回头："什么事？"

"莎米小姐与克里斯先生回来了，正在下面的大厅等您。"

"知道了，我这就去。"

当社走进大堂时，一名与他年纪相仿，身材高挑的女性和一个十四五岁的少年从沙发上站起，这两位是他最好的伙伴，也是乐队的优秀搭档。

莎米："调查结果已经出来了，昨天在"格斗之王"电视广告里看到的那个人，就是对我们的巡回演唱会制造麻烦的人。"

克里斯："而且，他是这次格斗大会的参赛选手之一。"

社："是这样……那么，对我们昨天商量的提案，你们怎么想？"

莎米："去参加吧！要在格斗大会上和他算这笔账！"

社："你呢？克里斯。"

克里斯："我也一样！"

STORY

下着阴雨的街头，一名男子正举着伞走在路上，红色头发，红色的裤子，黑色短上装……一副流行乐手的打扮。但那人的眼瞳中，分明有一种不同于常人的气质，说是邪所，更不如说妖气。

街边一面墙上的公开式大屏幕电视吸引了他的注意。

"……下面是格斗之王'97的选手名单。"

男子没有停下脚步，继续向前走，电视的解说声在雨中仍清晰可辨。

"……日本代表队仍由草薙京、二阶堂红丸及大门五郎三位选手组成。另外，日本代表还有以个人名义参赛的八神 庵选手……"

"?!"

听到自己的名字，男子不禁苦笑了一下。

"个人出场吗……"

男子的身影消失在黑暗中。

一年来，八神的心中，对草薙的恨意日益加深，但同时，他的精神状况也一天比一天差，这次在神乐千鹤的安排下，以个人名义出场，但他和草薙之间，还有大会上又将发生什么呢？一切还都是未知数……



八神庵

最讨厌的：暴力
最珍视的：
擅长的运动：全部
喜欢的食物：肉
兴趣：乐队
体重：76KG
身高：182CM
血型：O型
出生地：日本
年龄：20岁
诞生日：3月25日
格斗技：八神流古武术+本能

SNK格斗游戏 恶人档案

责编/BLUE、KING



吉斯·霍华德



知谋:★★★★★★★
冷静:★★★★
残忍:★★★★★★★
义理:★
人望:★★★★★★★★
财力:★★★★★★★★★★
不死:★★★★★★★★★★★★

恶行:杀人及教唆杀人(杰夫·伯家德、布鲁·玛丽的祖父等多人),贩卖毒品。

其他还有逃税等各种各样的犯罪行为,但因为南镇的市长及警察署长等有权力的人全都受到他的势力影响,所以虽然明知他有重大嫌疑,但仍然拿他无可奈何。

可称为最邪恶、最强的反面角色的人就要属他了,虽然有无数次似乎已把他送入地狱,但又活了过来,所以对于想要贯彻正义的斗士们来说此人确实可称为恶梦了!

总合恶 100%

八神 庵



知谋:★★
冷静:★★★
残忍:★★★★★★★★
义理:
人望:★
财力:★★★★★★★
不死:★★★★

恶行:杀人未遂(如月影二、比利),另外目前还有杀人嫌疑(玛琪、贝丝),但因当事人失踪,所以尚未能确定是否已死在他的手中。

由于不断的在比赛后残害队友,所以97年大会时八神没有找到与他同对的人,另外由于出现过在公众场合吐血的[illegible]所以使人对其健康状况持怀疑态度,因[illegible]此人不仅孤独,而且还[illegible]短命的危险,对八神[illegible]剩下的事就只有修业[illegible]已。

总合恶 85%

比利·凯恩



知谋:★★★★
冷静:★★★
残忍:★★★★★
义理:★★★★★★★★★★
人望:★★★★★★★
财力:★★★★★
不死:★★★★★

恶行:杀人(棍术老师及其他人),另外在吉斯的授议下犯下了种种恶行。

他是个拥有几乎可以称得上天下无敌的实力却甘心作为二号人物的男子,虽然是反面角色,但他的忠诚心也着实另人钦佩。另外,他是一位一心呵护妹妹的兄长。

总合恶 75%

山崎龙二



知谋:★★
冷静:
残忍:★★★★★★★★★★
义理:★★★★★★
人望:★★★★
财力:★★★★★★★
不死:★★★★★

恶行:走私、偷渡,贩运武器等等。

山崎龙二是与香港刑警洪福多次明争暗斗的黑社会人物,他视犯罪为乐趣。据说今年的格斗之王大会他也要出场,而与他同组的人更是出乎所有人的意料之外,究竟他真正的目的是什么呢?因为他曾使用蛇拳,所以会否与八岐有着某种联系呢?

总合恶 87%

玛琪和贝丝



知谋:★★★★★★
冷　静:★★★★★★★★
残忍:★★★★★★
义理:★★★★★
人望:★★★★
财力:★★★★★
不死:★★

恶行:间谍嫌疑、欺诈罪。

在恶名昭著的八岐八杰众中最早登场的两位,曾经有过企图利用八神 庵以达到目的的计划,然而最后反遭八神的毒手,有人说她们已经被八神杀死了。

总合恶 70%

高尼茨



知谋:★★★★★★★★
冷静:★★★★★★★★★★
残忍:★★★★★★★★★
义理:★★★★
人望:★★★★★
财力:★★★★★
不死:★

恶行:破坏建筑物、损坏公共设施(KOF大会会场),杀人(神乐千鹤的姐姐)。

八岐四天王之一,在温文而雅的外表之下有着颗残忍的心,在去年的大会后他似乎已经死亡,但是有传说他已经复活了,这是真的吗?无论如何,对于神秘的八岐而言发生任何不可思议的事都是有可能的。

总合恶 92%

秦崇雷和秦崇秀



知谋:★★
冷静:★★★★★★★
残忍:★★★
义理:★★★★
人望:★★
财力:★
不死:★★★★★
恶行:虽没有可称为犯罪的具体恶行,但所做所为却实是充满了邪恶和犯罪的气息。

是被古代祖先的灵魂附在了身体之上,因而拥有多重人格的两位少年,在为祖先灵魂支配时,会变成冷酷的战斗机器。

总合恶 40%

如月影二



知谋:★★★
冷静:★★★★★★
残忍:
义理:★★★★★★★★★
人望:★★★★★★★
财力:★
不死:★★★
恶行:没有显著的恶行,但为了达到目的不择手段的性格是令人警惕的。

为达目的不择手段的男子,但在忍族的总率竞争中拥有很高的呼声,因此嫉妒他的人便大有人在,加上他的性格古怪所以使他成为很容易树敌的人物。

总合恶 45%

Mr.BIG



知谋:★★★★★★★
冷静:★★★★★
残忍:★★★
义理:★★★★★★★★★
人望:★★★★★★★★
财力:★★★★★★
不死:★★★
恶行:绑架(坂崎由莉),杀人嫌疑(坂崎·洛丽塔)。

作为横贯欧美两洲庞大黑社会势力的首领之一,虽比起吉斯在势力上略逊一筹,但在组织中很得人心,从当年曾帮助退伍军官乔·克罗里一事,便足以证明他是个重视义气的人。

总合恶 68%

维拉

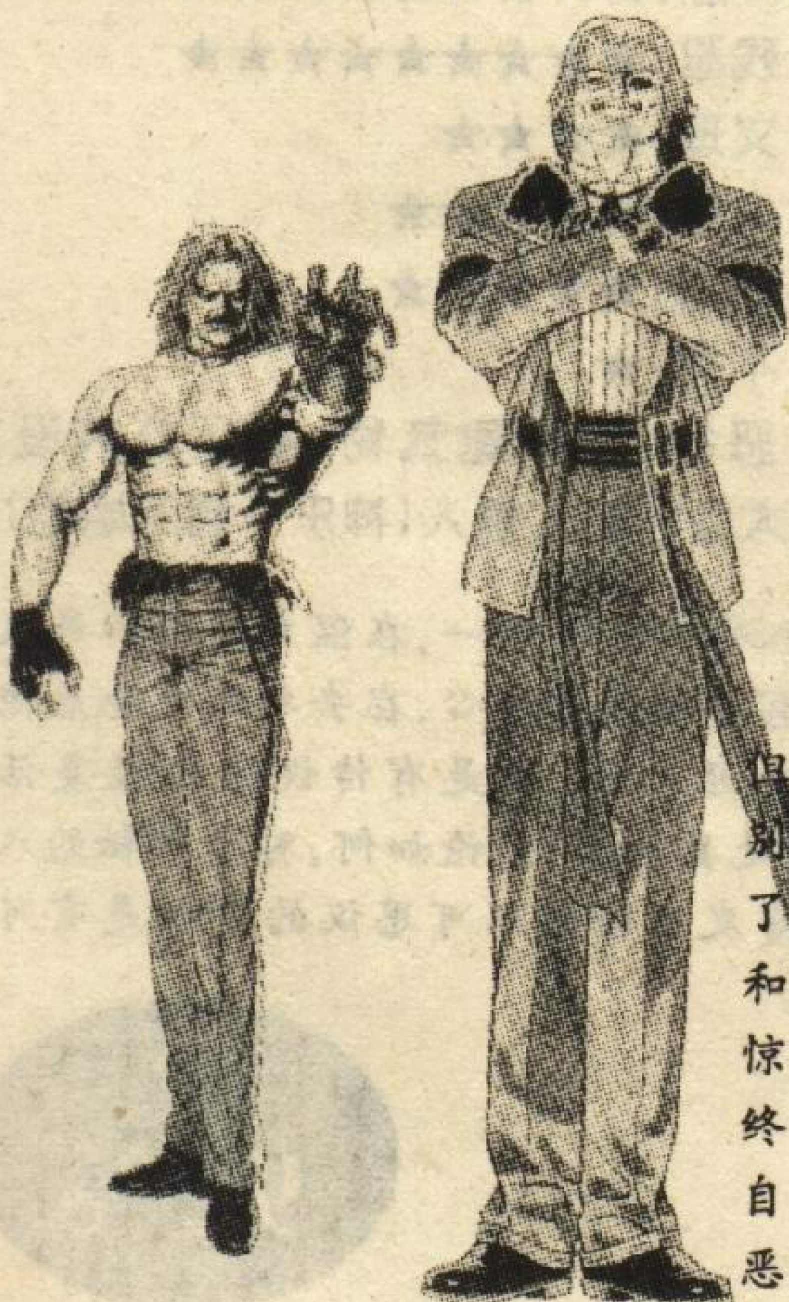


知谋:★★★
冷静:★★★★★
残忍:★★
义理:★★★★★
人望:★★★★★
财力:★★★★★★★
不死:★
恶行:欺诈、赌博,另外还涉嫌绑架芙蕾娅·劳伦斯,并涉嫌服用违禁药物。

住在离南镇不远的小镇,是当地的地主。任何时候都有着优雅的作派,从不会说出过激的言语,另外不服用药物时他其实是个很温和的人。

总合恶 60%

卢卡尔·曼斯泰因



知谋:★★★★★★★
冷静:★★★★★
残忍:★★★★★★★
义理:★★★
人望:★★★
财力:★★★★★★★★★
不死:★★★★★★
恶行:走私军火,杀人(这是他的兴趣),洗脑,绑架(草雉柴舟等)。

虽然仪表堂堂、气势逼人,但说穿了他所热衷的只是偷窃别人的武技和力量,他不仅窃取了大蛇的力量,而且还盗取吉斯和克劳撒的必杀技,实力令人吃惊,不过最后终于尝到了自己种下的恶果。

总合恶 95%

沃夫卡·克劳撒



知谋:★★★★★★
冷静:★★★★★★★★
残忍:★★★
义理:★★
人望:★★★★★★★★
财力:★★★★★★★★★★
不死:★★★★★★
恶行:各种各样的坏事似乎都与他有关,但真相被埋在黑暗里。

是穿梭于世界上流社会的绅士,很少有人知道他的真正身份竟是黑暗社会的帝王,他拥有古代德国贵族的血统,虽是一个大恶棍,但不可否认他确实有着帝王的气概。

总合恶 92%

劳伦斯·布拉德



知谋:★★★
冷静:★★★★★★★★
残忍:★★★★★★★★★
义理:★★★
人望:★★★★★★
财力:★★★★★
不死:★★★
恶行:杀人(对克劳撒有所影响的人)。

嗜血的斗牛士，是曾拥有光辉与荣誉，但如今却堕落的英雄，现在他是克劳撒麾下的首席人物。

总合恶 83%

牙神幻十郎



知谋:★★★★
冷静:★★★★★★★
残忍:★★★★★★★★★★
义理:★
人望:★★★
财力:★★★★★
不死:★★★
恶行:杀人(从杀母到接受金钱受雇杀人，各种各样)。

拥有斩杀魔物的实力，但他决对不是为了正义与和平而拔剑的人，只要有人挡住他的路，就算女人和孩子也会照杀不误。在他心里似乎找不到什么正义和怜悯的观念。

总合恶 91%

罗将神



知谋:★★★★★
冷静:★★★★★★★★★
残忍:★★★★★★★
义理:★★★
人望:★★★★★
财力:★★★★★
不死:★★★★★★★★★
恶行:破坏日本未遂，破坏世界未遂，偷取身体。

与暗黑神签下契约，从小便在人类的身体中成长，当那孩子成长为巫女时便夺去了她的身体和意志。

总合恶 97%

天草四郎时贞



知谋:★★★★★★★
冷静:★★★★★★★★★
残忍:★★
义理:★★★★★
人望:★★★★★★★
财力:★★★
不死:★★★★★★★
恶行:颠覆幕府未遂(生前及复活共3次)，另外还曾偷取他人身体(服部真藏)。

生前是有着执着信仰的年轻人，但落入黄泉后为失败而悲哀的灵魂使那颗原本相信正义与公理的心受到挫伤，因而被暗黑神所利用。

总合恶 88%

壬无月斩红郎



知谋:★★★★
冷静:★★★★★
残忍:★★★★★★★
义理:★★★★★
人望:★★★
财力:★★
不死:★★★★
恶行:虐杀村民(将一个又一个村子中的人全部杀死而且不知疲倦。

被称为鬼的男人，曾经拥有妻儿和平静的生活。但据说曾一度死亡，之后他性情大变，但至于为何变成如今这样残忍，还没人能拿到解开这个谜的钥匙。

总合恶 90%

牛若姬



知谋:★★★★★★★
冷静:★★★★
残忍:★★★★★★★★
义理:★★★
人望:★★★★
财力:★★
不死:★★
恶行:涉嫌破坏江户城，协助颠覆幕府，其他罪行不明。

被抱有强大怨念的天草召为部下，她是将大量的魔物送往人界的凶神。

总合恶 86%

彻底大研究 饿狼传说系列（上）

饿狼系列真正的魅力何在呢？


编译/KING
责编/BLUE

在NGO格斗系列中，饿狼传说可算是最早登场的系列了，迄今为止已推出至第六作，可称NGO作品中最长寿的一个。但在众多的系列里，饿狼为何能至今长盛不衰呢？相信一般玩家都能说出作品系统变化多样、角色塑造充满个性等等要素，但对于饿狼系列进行一番系统性的解析，迄今为止还没有太完全的文章。这里，我们在饿狼的第六作《RB饿狼传说SP》推出之际，作一番最完整和详尽的回顾。

饿狼传说 ~宿命的战斗

NEO·GEO格斗GAME的原祖，可两人同时进行！

这一作是NEOGEO上首次登场的动作格斗形游戏，其纪念性意义不言而喻。在今天我们已熟悉的伯加德兄弟与吉斯的争斗便是从这一代开始的。

可使用的角色共有特瑞、安迪及东丈三人，另外到今天已被玩家们熟悉的比利、鸭王、唐等角色亦作为敌手登场，只可惜在当时是无法由玩者选用的。

在加分版面设计了一些独出心裁的方式，另外，还有可以二打一的合作对战系统。



饿狼传说2 ~新的战斗

可选用角色增至8人，超必杀技及回避攻击登场！

继龙虎之拳后，第二个容量超过100M的作品，可使用的角色由前作的三人再加上舞、金、陈、大熊、十平卫五位新角色而变成8人。

系统方面，攻击键分为轻拳、重拳与轻脚、重脚，另外设计了饿狼系列独有的跳段攻击与回避攻击等操作系统，并且增加了超必杀技的设定。另外至本作为止，奖分版面一直存在。

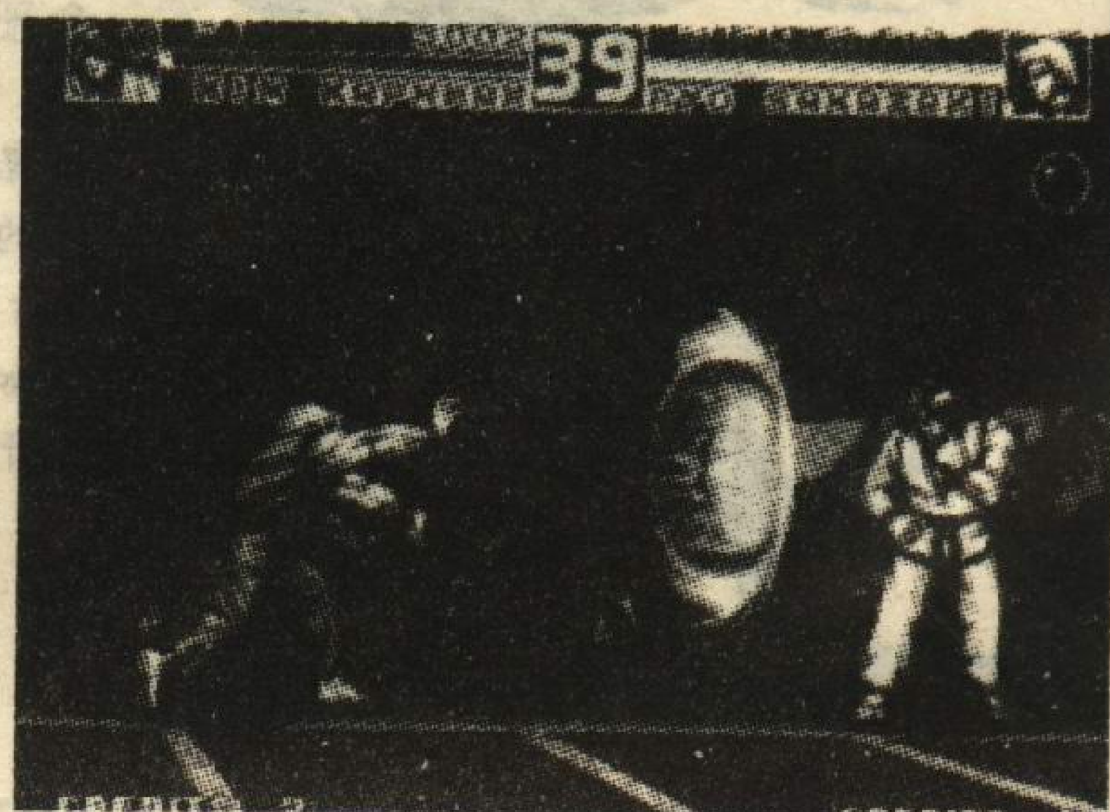


饿狼传说 SPECIAL

增加连续技的配置，对战乐趣大幅度上升！

原本被认为已死亡的吉斯复出了，唐与鸭王也再度出场，另外前作中无法选用的三斗士与克劳萨，还有来自龙虎之拳的坂崎良在本作中均可以由玩家选用了，令人感到不愧是特别篇。

系统方面基本与二代相同，不过增加了许多连续技的配置，另外，游戏中许多细节也作了很完善的处理，如跳到画面纵深时角色会略微变小等。

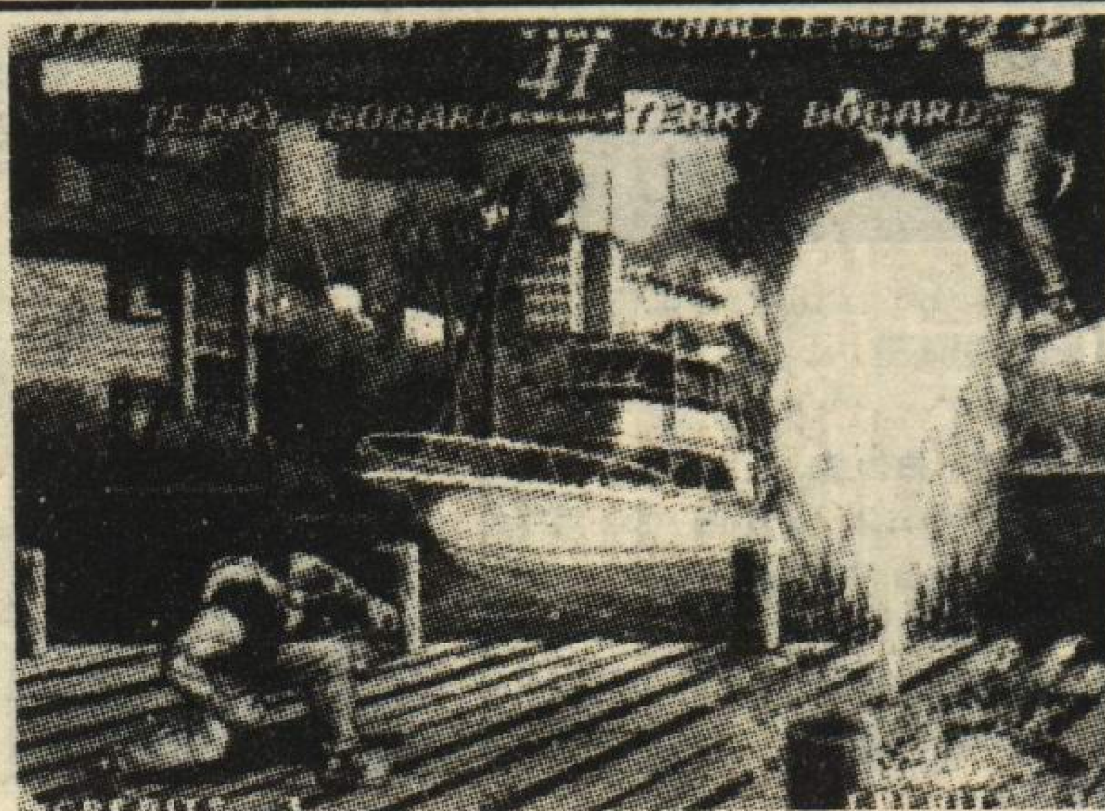


饿狼传说3
～久远的战斗

登场角色焕然一新，系统也大幅度变化！

鲍伯、玛丽、洪福、双角四位新角色与山崎龙二和秦氏兄弟作为首脑登场的新作，除了在角色方面大幅度变换，故事的主线也围绕着秦之秘传书展开一段全新的剧情。

在系统上将前作的二线移动形战斗系统进一步改善，另外投技与连续技也均产生了新的组合攻击方式，还有在满足一定条件时才可使用的潜在能力必杀技也于本作登场。



REAL BOUT 饿狼传说

出界系统为战斗增加了紧张感！

在前作的角色基础上增加了可选用秦氏兄弟与山崎这几位BOSS与鸭王、比利、金这三位旧角色的设计。

在系统上，前作的固定组合攻击变成了随意性更强的组合技，而新导入的RING OUT系统也为GAME增加了更强的紧张感。与前作相同的是以三线战斗为特征，另外超必杀技及潜在能力比前作变得容易使用。



REAL BOUT 饿狼传说SPECIAL

大量隐藏角色登场，系统变得更加充实！

陈、唐、劳伦斯、克劳萨、吉斯，还有四位隐藏的EX角色，使本作成为可使用角色数最多的系列最新作。

系统上增加了倒地回避、防御击破等等全新概念，变线战斗也由三线变回二线，另外，前作的RING OUT也在形式上产生了变化，成为了被逼到墙边时的边角战斗。



各代登场角色一览

人名	饿狼	饿狼2	饿狼SP	饿狼3	RB饿狼	RB饿狼SP
特瑞	○	○	○	○	○	○
安迪	○	○	○	○	○	○
东丈	○	○	○	○	○	○
不知火舞	×	○	○	○	○	○
鸭王	○	×	○	×	○	○
理查德	○	×	×	×	×	×
麦克尔·麦克斯	○	×	×	×	×	×
唐福禄	○	×	○	×	×	○
霍查	○	×	×	×	×	×
比利	○	○	○	×	○	○
金家藩	×	○	○	×	○	○
雷电	○	×	×	×	×	×
大熊	×	○	○	×	×	×
山田十平卫	×	○	○	×	×	×
陈先生	×	○	○	×	×	○
阿克赛尔	×	○	○	×	×	×
劳伦斯	×	○	○	×	×	○
佛朗哥	×	×	×	○	○	○
鲍伯	×	×	×	○	○	○
布鲁·玛丽	×	×	×	○	○	○
洪福	×	×	×	○	○	○
望月双角	×	×	×	○	○	○
山崎龙二	×	×	×	○	○	○
秦崇雷	×	×	×	○	○	○
秦崇秀	×	×	×	○	○	○
克劳撒	×	○	○	×	×	○
吉斯	○	×	○	○	○	○
坂崎良	×	×	○	×	×	×

饿狼系列人物档案

①格斗流派/②国籍/③诞生日/④身高/⑤体重

●特瑞·伯加德
①街头格斗术/②美国/③3月15日/④182cm/⑤82kg

●安迪·伯加德
①骨法/②美国/③8月16日/④171cm/⑤67kg

●东丈
①泰拳/②日本/③3月29日/④180cm/⑤71kg

●不知火舞
①不知火流忍术/②日本/③1月1日/④165cm/⑤46kg

●布鲁·玛丽
①自由搏击/②美国/③2月4日/④168cm/⑤49kg

●望月双角
①正传无道流武术/②日本/③7月3日/④176cm/⑤86kg

●鲍伯·威尔逊
①摔角/②巴西/③5月15日/④184cm/⑤84kg

●洪福
①中国功夫/②中国香港/③8月21日/④176cm/⑤78kg

●佛朗哥·巴什
①踢拳/②美国/③9月16日/④195cm/⑤115kg

●山崎龙二
①我道喧哗空手/②日本/③8月8日/④192cm/⑤96kg

●秦崇秀
①帝王拳/②中国/③6月6日/④170cm/⑤不明

●秦崇雷
①帝王拳/②中国/③6月6日/④170cm/⑤不明

●鸭王
①自由搏击/②美国/③2月2日/④179cm/⑤62kg

●金家藩
①跆拳道/②韩国/③12月21日/④176cm/⑤78kg

●比利·凯恩
①棍术/②英国/③12月25日/④179cm/⑤77kg

●陈先生
①太极拳/②中国台湾/③8月10日/④160cm/⑤130kg

●唐福禄
①八极圣拳/②中国/③4月14日/④163cm/⑤46kg

●劳伦斯·布拉德
①我流斗牛士杀法/②西班牙/③9月4日/④195cm/⑤95kg

●麦克尔麦克斯
①拳击/②美国/③9月17日/④176cm/⑤98kg

●理查德·米亚
①摔角/②巴西/③2月22日/④185cm/⑤79kg

●霍查
①泰拳/②泰国/③6月24日/④181cm/⑤70kg

●雷电、大熊
①摔角/②澳大利亚/③3月3日/④202cm/⑤210kg

●阿克赛尔霍克
①拳击/②美国/③6月13日/④196cm/⑤125kg

●山田十平卫
①柔道/②日本/③7月7日/④156cm/⑤50kg

●沃夫卡·克劳撒
①综合格斗术/②德国/③不明/④200cm/⑤145kg

●吉斯·霍华德
①古武术/②美国/③1月21日/④183cm/⑤不明

这些多姿多彩的人物你认识吗?

佛朗哥·巴什
山崎龙二
金家藩
洪福
布鲁·玛丽
唐福禄
特瑞·伯加德
大熊
雷电
陈先生
鸭王
霍查

儿子曾被山崎绑架
部下
祖父被他杀死
原部下
原来的弟子
养父的仇人
徒弟
金的夫人就是他介绍的
想要逮捕他
原来的弟子
徒弟
?
兄弟
视为密友
虽也把洪福当朋友,但讨厌警察
视为密友
友人
友人
同一人
友人·对手
过去曾被打败,目前自称是其对手

饿狼中毒度检测诊断结果



中毒度 100%
你很了不起,有了这种程度的力量成为世界最强也不是梦想了。
25

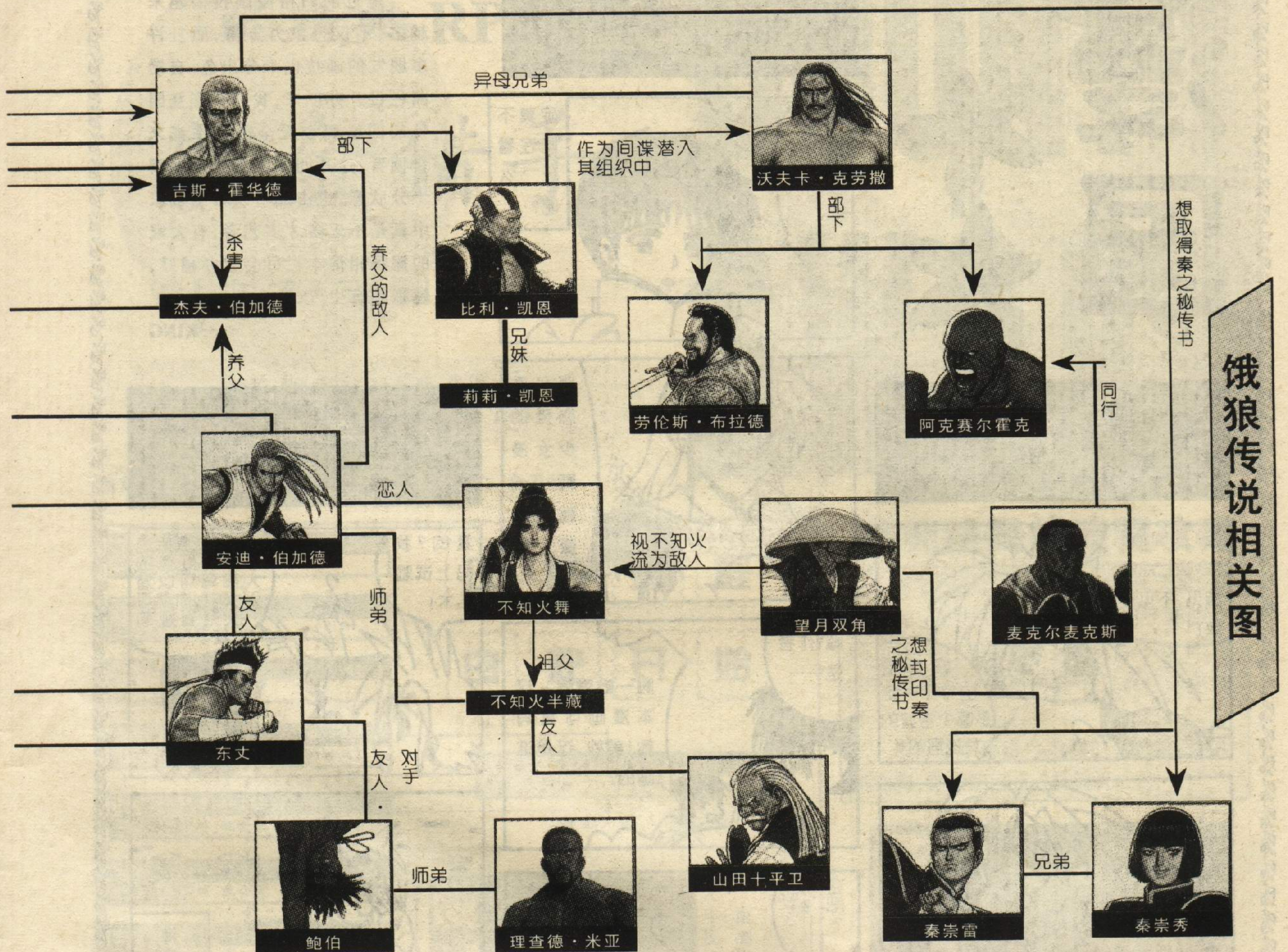
中毒度 90%
有些遗憾哟,但是这种程度相当不错了。
20~24

中毒度 75%
尚可尚可,但多少总感到有些不足吧。
13~19

中毒度 50%
你还差得远呢,刻苦努力之后再来挑战吧。
6~12

中毒度 25%
你真的玩过饿狼这一游戏吗?实在难以置信,趁早回家去吧。
0~5

狼的家族竟是如此庞大！



饿狼传说相关图

饿狼传说中毒度检测

●如果说“饿狼传说”是迄今为止自己最熟悉的格斗游戏也毫不过分。

●可以详细说出饿狼系列的各方面变革。

●专门去找剧场版动画片“饿狼传说”来看。

●会唱饿狼的主题曲——《拂晓的传说》。

●可以说出“饿狼传说”所有登场角色(包括背景中的剧情角色)。

●喜欢特瑞的服饰。

●“OK”一词成为口头语。

●持有饿狼系列各代的家用机版本。

●与饿狼有关的周边产品如收集不到就不踏实。

●购买饿狼中角色的服饰。

●拿到棍棒时想在手中扔着玩。

●认为金色长发与红色帽子最相配。

●能不加思索的说出饿狼各代的幅标题。

●在地图上寻找南镇。

●为了能与吉斯交手而去玩《龙虎之拳》。

●知道“饿狼传说”系列各代的秘技。

●玩“格斗之王”系列时喜欢用饿狼角色组队。

●对系列各代中不知火舞三围的变化了如指掌。

●看到很高的楼便会想起吉斯大厦。

●仅看到穿着短裤的东丈便能分辨出这是哪一代的作品。

●如果有庆典活动即使大冬天也会穿着吉斯或者东丈的服装去参加。

●能分辨出吉斯的秘书利伯和侯波。

●玩其他游戏时也会条件反射似的想使用线移动。

●玩饿狼系列时每拿到新作均能发现旧角色的招式有明显变化。

●相信 NEO·GEO 的饿狼系列是最棒的。

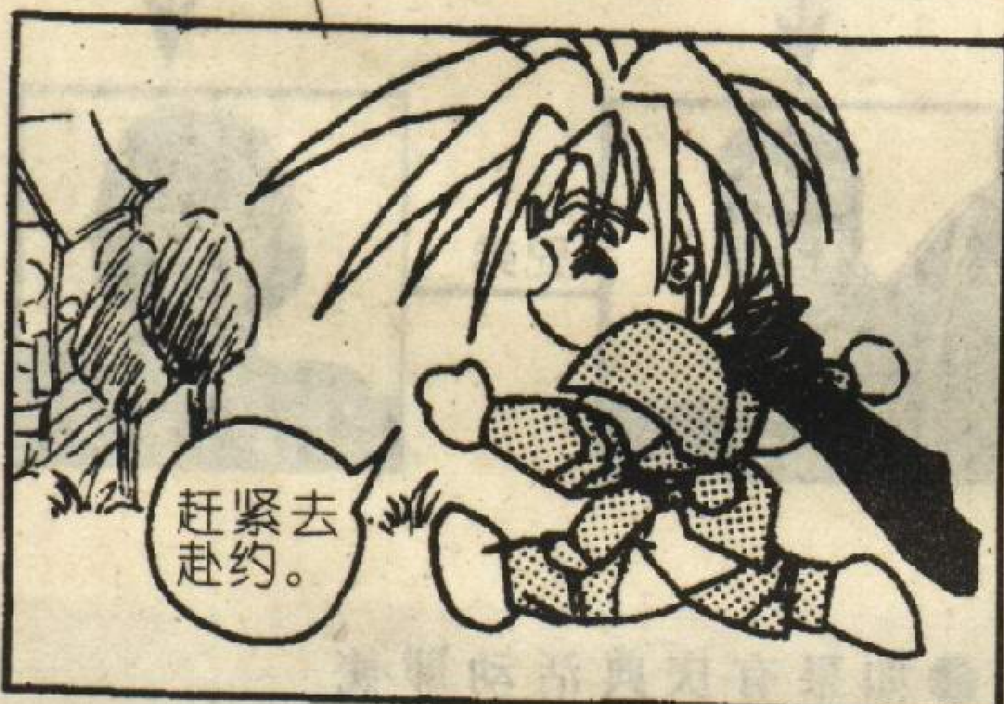
漫园



迪哈尔特的约会

——梦幻模拟战Ⅲ





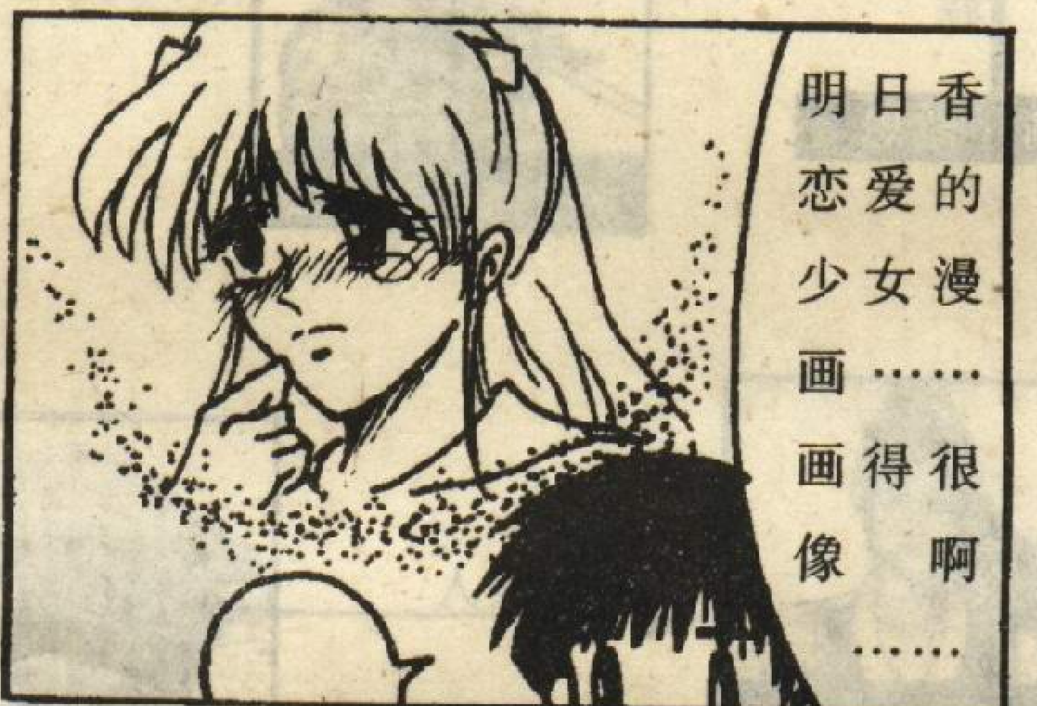




漫画新贵

——新世纪福音战士









本页与下页的几幅四格作品都是由雪鹰小姐编绘的,其中取材自《最终幻想Ⅶ》的“关于谎言”尤为有趣,想起当时玩此游戏曾想尽办法来令女主角复活,什么“潜水大脚鸟”以及“水下呼吸魔晶石”等等谣言真是听了不少,现在想来实在哭笑不得!

——MOMO

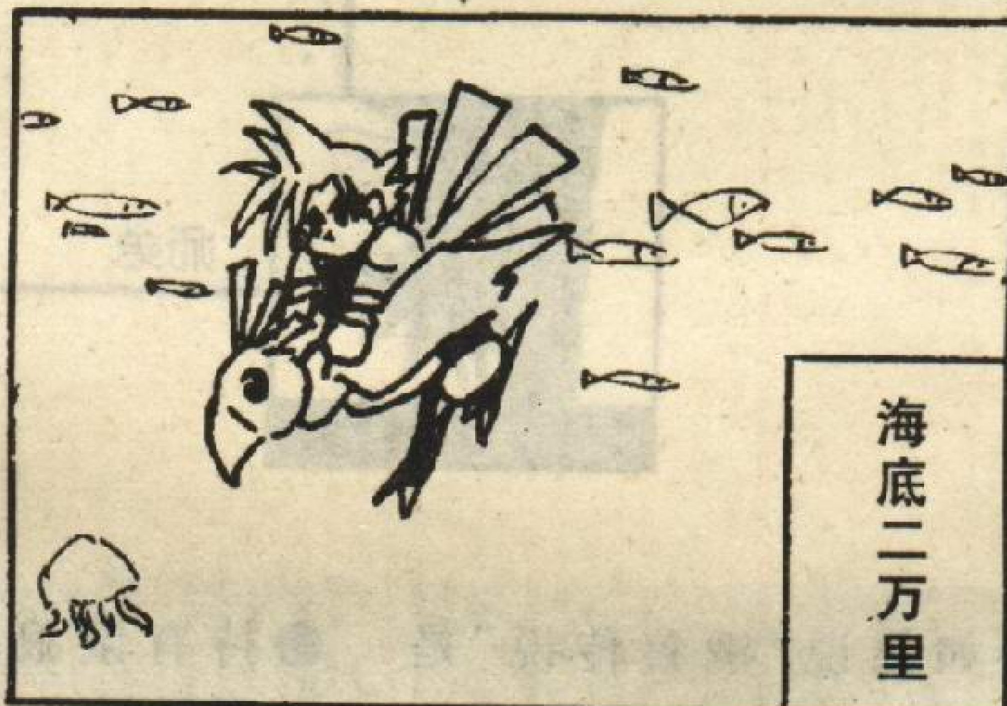
最近的四格漫画投稿越来越多,不仅想象力丰富,而且许多朋友的画技也十分出色。自漫园栏目开办以来,我们从刊登国外的四格到今天全部稿件都来自读者,这其间的发展让众编辑十分欣慰,也由此可以看出玩家中真是不乏多才多艺者,有大家的捧场相信本栏目会越办越好,越来越有生气!

——KING

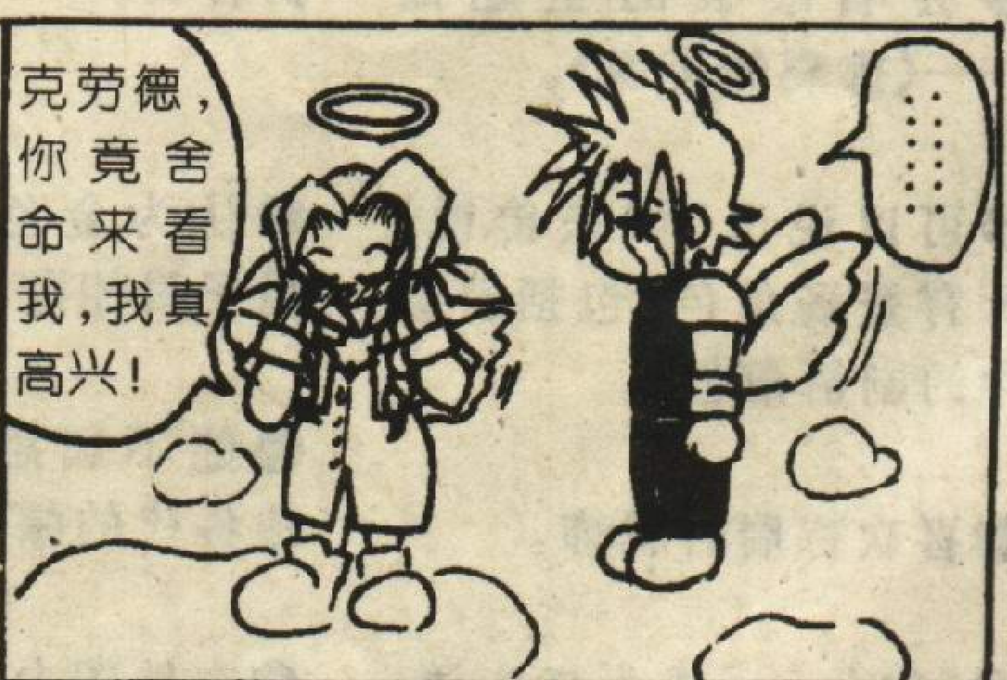
关于谣言

——最终幻想Ⅶ









マン园

真凶

——最终幻想Ⅶ





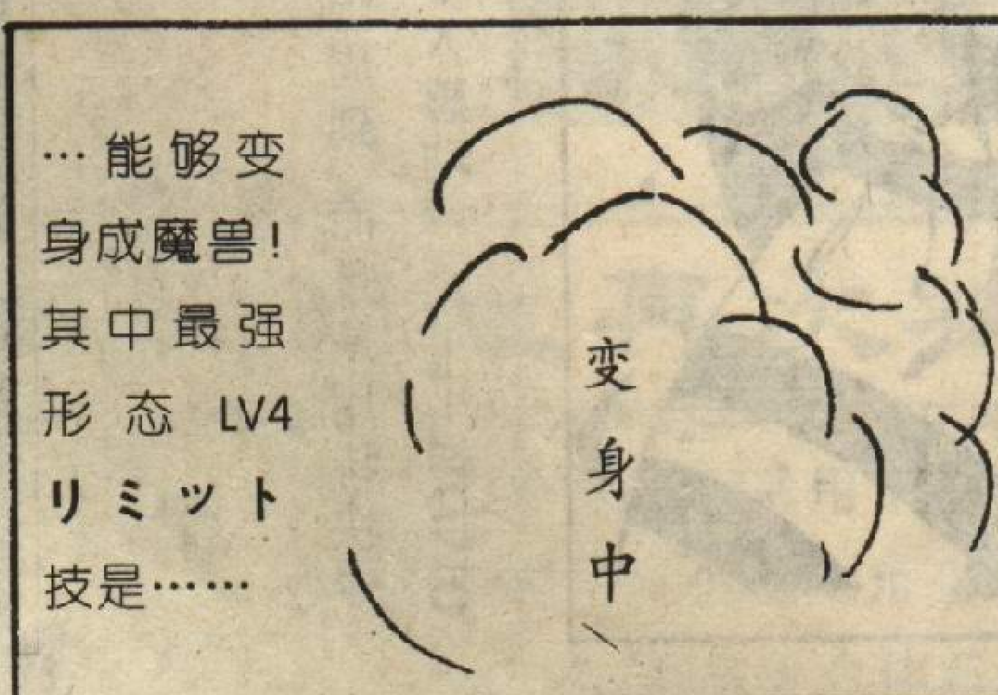




文森特的最强技

——最终幻想Ⅶ









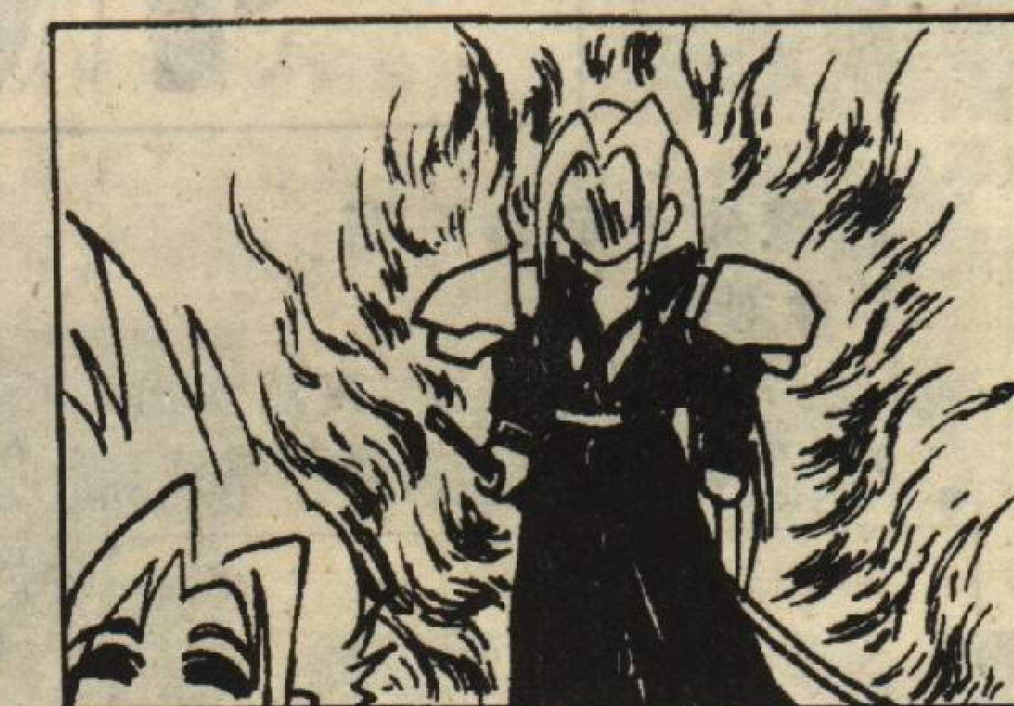
积怨

——最终幻想Ⅶ









都是取材自《最终幻想Ⅶ》，或许是因为这部作品实在是给人太多的感慨和遗憾。无论是女主角过早的死亡，还是略嫌仓促的结尾，都让本人对该作颇为不满。(DRAGON：现在不是“名作大家谈”，快闭嘴！)

——MOMO

请所有给“漫园”栏目投稿的朋友注意，稿件一定要寄到北京电脑工作室，否则便无法及时刊出你们的作品，这是我们双方的损失，切记！

——KING

MAN





夏日盛樱

~IN SUMMER

作者:上海潘军

女主人是樱花,男主人是隆吗?人物造型很可爱的作品!

——MOMO

新世纪福音战士

作者:上海蔡斌

你对自己的作品保护的真是很周到,而且是用特快专递寄来,如此支持本栏目,真是让本人感动。

——MOMO



娜可露露

作者:上海庄凌云

很细致的作品,是近来『侍魂』题材中较出色的一部,再接再励!

——MOMO



恶魔战士奥鲁巴斯

天津刘湘

本页尽是美女,突然多出一个怪物真是有些不协调,不过你的画工真是不错呢!

——MOMO



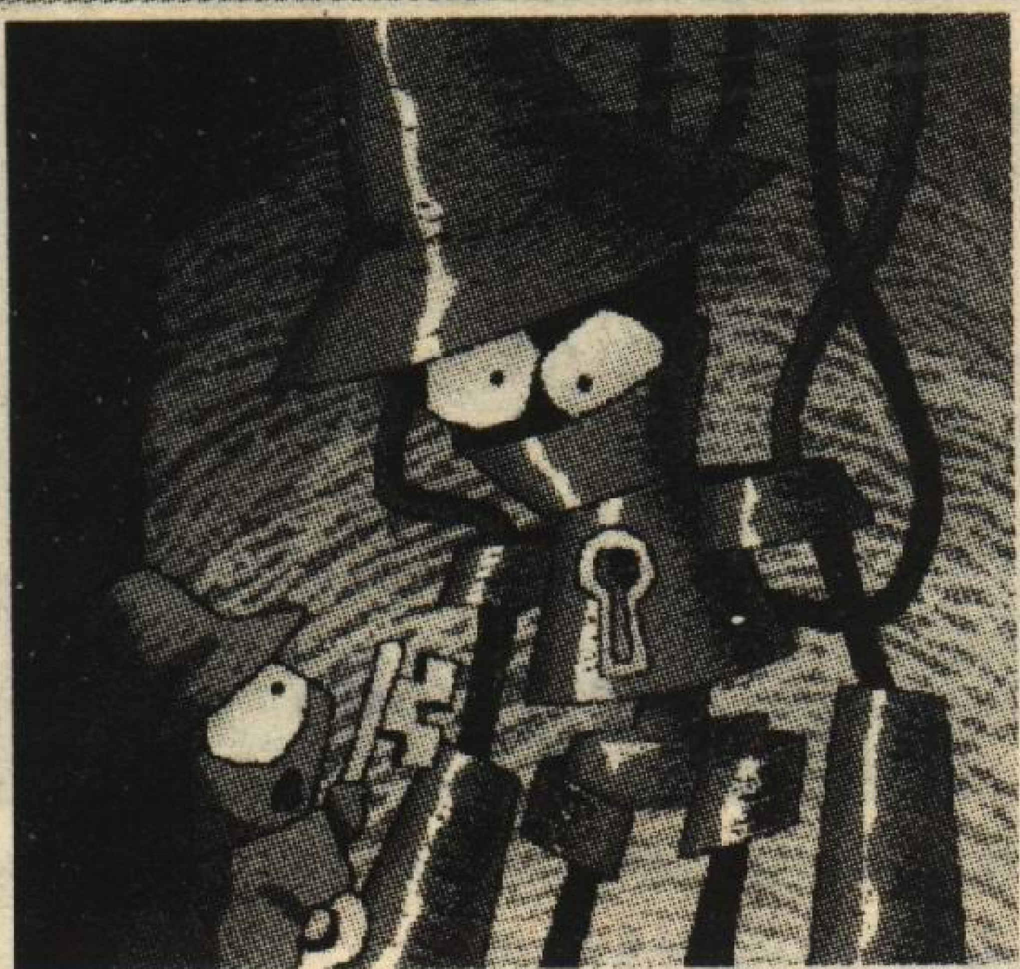


不知火舞

上海王似桎

上次真是抱歉,把你的名字登错了。这幅作品比以前有所提高,谢谢你对本刊、本栏目的支持。

——MOMO



交流感情的园地——

编读往来

责编:若雨

○首先是一份迟到的祝贺,祝《电子游戏与电脑游戏》生日快乐!也希望她能越办越好,呈现给广大玩家一个完美的游戏世界。

贵刊在周年之际,推出的贺礼——《电子游戏最新指南与攻略》据说能比《'96典藏本》更加出色,如有可能请详细的介绍一下此书的特点。最后希望贵刊能永远保持自己的风格不变!

天津　王辰欣

△感谢王辰欣这位老读者的祝贺!本刊周岁生日之际恰逢香港回归普天同庆,在这大喜的日子里仍有许多读者来信或来电祝贺本刊周岁生日,众编辑感激之至!

本刊的周年贺礼——《电子游戏最新指南攻略》必定能给广大玩家一个惊喜。她的形式非常新颖:"指南"这个栏目是首次登场,她将一些刚刚上市和将要上市的优秀游戏的系统和本刊通过日本业界了解到的有关此游戏的情报作详尽的介绍,令广大玩家在购买游戏和初玩时能有所参考。而且对于每一款被介绍的游戏,本刊编辑将给予评分,到时"王者之书"的编辑 BLUE、SATURN 游戏的攻略负责人 FOX、"游戏名品"的负责人 E.T、PLAYSTATION 游戏的攻略负责人 DRAGON 和本刊责编 KING 将全部出击,为广大玩家在选购游戏时恁主业性的推荐。"攻略"此栏目在本书中也将有所变化,所有的攻略力图达到完整、全面,到时候数十篇最新游戏的攻略保证让你惊叹不已!而且一直受广大玩家喜欢的"最终幻想的世界"这个栏目也会在此书中登场,曾经向大家允诺过的精典 RPG 系列"最终幻想Ⅰ-Ⅵ"的攻略会作为"最终幻想的世界"之附录出现在此书中,在此书中希望广大 FF 迷们注意收藏保留。以上便是《电子游戏最新指南与攻略》的一些特点,希望王辰欣玩友能够满意。

○暑期中的热作 GAME 非常多,贵刊这次在暑期登场的《电子游戏最新指南与攻略》据称包括了暑期和今年四~六朋份的一些精典 GAME 攻略。可是按贵刊所说书刊从完稿至出书最少要一个月的工夫,试想在七月份完稿的此书如何能真正包罗所有暑期大作呢?希望不要再向上次《'96典藏本》那样连《樱大战》和《梦幻模拟战Ⅳ》都未收录在内!

上海　皇甫安

△对于这个问题,本刊同仁们正在商讨,因为这必竟是由北京电脑工作室编辑的系列丛书的第一部。我们希望此书能够达到最限度的实用,每一页都能让广大玩家在游戏世界内遨游时起到真正的作用,当然这也是此书取名"指南"的意图。为了能使此书达到绝对的精彩",BLUE、FOX、E.T、DRAGON 和 KING 在编辑此书期间可以说投入了极大的时间和精力。就目前所完成稿件来说,已经可以印刷出书了,可他们本着为广大玩家着想,又删除了一些并不十分精彩的部分,所以此书可能要延期出版了!好事多磨吗!(旧话重提)希望《电子游戏最新指南与攻略》相对于《'96典藏本》能够有质的飞跃。另外对于那几位编辑此书的编辑们,我想说"百分之百的努力=百分之百的成功"(套用本刊此书的广告语)。

○眼看着《电子游戏与电脑游戏》已经走向成熟,我们非常高兴!"超攻略道场"、"游戏名品"、"王者之书"、"漫园"、"名作大家谈"等等,这些栏目都分别吸引着需求不同的读者,贵刊的最佳模式已经定型(我个人认为)。可是贵刊却从第四期开始又出现了变化,原本期期出现的"王者之书"和正在连载的"最终幻想的世界"竟出现了隔期出现的现象,更甚至在第七期中贵刊的攻略竟然少到了"历史最低点"!如果说一些栏目进行调整和变化不是以影响杂志的销量,可是作为游戏杂志的卖点——"攻略"如果有所降低的话相信会对正在发展的贵刊造成打击!请众编辑慎之!最后送给众位一句老话"打江山容易,坐江山难!"

北京　兰光

△第一次看完这封信时,全身经不过打了个冷战,多么尖锐的批评!衷心感谢兰光玩友给本刊提出的意见,我们知道只有对本刊有着极深厚感情的人才可能提出这样意见,再一次感谢兰光玩友对本刊的支持!

本刊立求达到情报和攻略"最新最快",所以每期杂志中的攻略数目都由当时所发售游戏的数量和质量而决定。而每年的四至六月份,都是日本软件发售的淡季,希望广大读者能够谅解。本刊的其它一些知识性栏目,例如"最终幻想的世界"、"GAME 国的 CLAMP 君"和"机动战士高达的世界"以及"魔神1440"等,它们都是为了使广大读者在玩游戏时也能获得知识而安排的,我们正在努力的做到使杂志"融知识性和趣味性"于一体,如果有安排的不妥,请广大读者能够体谅。

○诸位编辑大家好!贵刊和"名品消费"杂志社共同编辑完成的《秘技宝典·续》究竟内容如何?看杂志上的广告说,这本书中所有的秘技全部为"次世代"机,不知道是否有实用性?毕竟现在还是拥有"八位机"和"十六位机"的玩家居多。

苏州　杨鹤

△北京电脑工作室和"名品消费"杂志社共同编辑完成的《秘技宝典·续》收录了两大次世代主机由发售至九六年底的全部游戏,即可作为游戏目录查阅,又有方便实用的秘技。次世代主机终将成为游戏发展的潮流,此书正是顺应这一潮流而编写的。

拥有此书可以为广大玩家在次世代游戏的攻略时提供坚实而有力的帮助,欢迎大家踊越购买。

日文教室+最终幻想的世界

两大专栏本期特别合并企画登场！

はーし，久しぶりな，经过短暂的休眠期，日文教室重现啦！本期由于页数不足，原本是将把"日文教室"与"FF的世界"两个栏目忍痛取消一个，但在病卧的KING建议下(DRAGON：明明是我提出来的建议！)，最后采取了合并的方式：因为此回的FF·文明篇来自一篇日文原稿，所以一段对一段地登出来，让大家对照地看一下。

责编：MOMO＋DRAGON

CIVILIZATION

文明は世界を象徴し、物語をも左右する

文明是世界的象征，亦左右着故事的发展

いくつもの文明がから合つて，世界形成。古代の民の文明，魔力に支配された人の文明，高い技术力を追い求めた文明……全てがそろって初めて、ファイナルファンタジーの世界が完成する。そうした意味ては，世界は文明の上た成立しているともいえよう。また世界が形成された时，そこには物语を产を出す土壤がある全ての物语はその世界の抱える问题が显在化することによってう始もるのだ。

当许多的文明合在一起时，便形成了世界。古代之民的文明、支配魔力的人们的文明、追求技术力的文明……全部加在一起，便构成了FINAL FANTASY的世界，这意味着，世界是以文明为基础而形成的。而世界形成时，便有了产生故事的土壤，所有的故事亦是这个世界所存在的问题明显化而带来的。

そしてその问题を解决していく人物语。それがファイナルファンタシーの物语をのである。

而解决这问题的人们的故事，这就是FINAL FANTASY的故事。

中世

中世というキーワードで表现されている要素には、实际の中世西洋の世界观がある。城や町などの建造物、剑や铠、兜といった武器，防具など、FF世界全ての基本となるものであり、世界观の柱となっている要素である。

中世作为表现"中世"的关键要素，是实际的中世西洋的世界观。城及町等建筑物，剑及铠、兜之类武器，防具等，作为FF世界中全部的基本，是建立卢世界观的要素。

シリーズ全体に共通する中世封建的な社会构造を设定したのが丨である。武器や防具といったアイテムも、この影响を强く受けている。

整个系列中共通的中世封建社会的构造设定，武器及防具与各类宝物，也受到很强的影响。

カシュオーン王国をはじめとする各国家の存在、あるいは各地に残されている传承など、中世の世界をモデルとしたものが登场する。

以卡休恩王国开始各国家的存在，及各地的继承制度等，均以中世世界作为原型而登场。

巨大都市サロニアは、中世世界における大都市と同じ样相を呈している。また、神殿や船の存在も中世の世界观に准じたものである。

巨大都市赛罗尼亚，与中世世界的大都市呈现相同规模。另外，神殿及船的存在也是以中世的世界观为准而设计的。

飞空艇などの科学技术力は进んでいるが、世界の国家构造はやはり中世封建社会のイメージである。アイテムの多くもそれに准じる。

飞空艇等科学技术力有所进步，世界的国家构造仍是中世封建社会的标准，宝物中多数也以此为准。

社会形态は中世封建社会である。运河があるように河川交通の发达も见られ、实际の历史の中世から近代への移行时期に近いといえる。

魔法

魔法というキーワードで表现されている要素には、现实に存在しない不可思议な生物や现象といった、科学では解明できない领域のものが含まれる。これらはFFのファンタジー色の浓い世界观を构成する重要な要素である。

作为表现"魔法"的关键要素，是现实中不存在的不可思议的生物与现象，也包括用科学所无法解释的东西，这是构成FF的浓度FANTASY色彩的世界观的重要要素。

ドラゴンやとわっふといった架空の种族、魔法の存在、あるいは神秘の键といった不可思议なアイテムがこのカテゴリ一に含まれる。

有龙与矮人等架空的种族，魔法存在，以及神秘的钥匙和不思议的宝物等。

飞龙やクリスタル、封印された究极の魔法アルテマなどが象徴的。传说に残る太阳の炎や、白と黑の反面なども魔法的存在といえる。

以飞龙及水晶，和被封印的究极魔法"创世"等象征，还有带站传说的太阳之炎，及白与黑的假面等魔法存在。

魔法の键や小人族の存在、ドーガやウネをはじめとする伟大なる魔法使い达の存在、太古の人と龙の时代などはこの领域の要素である。

魔法之钥匙及小人族的存在，及伟大的魔法使等的存在，太古的人们与龙的时代等是这个领域的要素。以魔法国家米西迪亚为领点，存在许多不可思议的事情，而比起目中存在的机械文明要少得多。

魔法国家としてのミシディアの存在を顶点に、不可思议な存在は多く存在している。ただし、比率は月にある机械文明に对して少ない。

以魔法国家米西亚为领点，存在许多不可思议的事情，而比起月中存在的机械文明要少得多。

クリスタルの存在とそれに伴なうエヌオーあエクスデス、次元の狭间といった世界の构造そのものにまつわる要素がこれに属する。

社会形成态为中世封建社会，由运河及河川交通的发达，可看出对应的实际历史由中世向近代过渡。

各地の都市は都市国家ともいうべき独立性を持つ。中世的要素は少なくない。例えば、剣や铠の名称に、その根迹が认められる。

保地的都市成为都市国家。有较强的独立性，中世要素较少，从剑和铠的名称仍可找到其根本的设定。

シリーズを通した中世の要素の變遷

贯通 旬的中世要素之变迁

产业革命以前の社会风景としての中世のイメージは、シリーズを追うごとに薄くなってきている。それは裏返せばFFの世界观がただのファンタジーとは呼べない领域に踏み入み始めたともとれる。剑や铠で战うという世界观も、Ⅵでは魔导アーマーという名のロボット兵器が登场する。チョコボや船に頼っていた交通手段も、蒸气机关を利用した铁道が登场してくる。FF世界は、少しずつファンタジーから独自の世界观を步み始めているのだ。

以产业革命以前的中世社会风貌，随系列推进而渐渐变少。FF的世界观也开始踏进了一个不能单纯叫作"FANTASY"的领域。以剑与铠战斗的世界观，也在Ⅳ代中发展到被称作魔导甲的机器人兵器。利用大鸟和船等的交通手段，也进化为使用蒸汽机的铁道火车。FF世界，已开始逐渐由"FANTASY"向独有的世界观前进。

机械

机械というキーワドで表现されている要素は、FFの世界观を他のRPGと区别している最大の要因である。ここには蒸气机关や魔导机械、さらには时の齿车や飞空艇、ロボットといったメカニカルな存在が含まれている。

作为表现"机械"的关键要素，是FF的世界观与其它RPG有所区别的最大特点。这里包括蒸气机关及魔导机机械，还有时间的齿轮与飞空艇、机器人等各种机械体。

古代天空时代の文明は、高度に机械化されていた。现在も残るロボットやワープキューブ、さらに飞空艇などがその痕迹を残している。

古代天空时代的文明，已达到高度的机械化，至今的机器人和转移设备，乃至飞空艇都留有其痕迹。

飞空艇、帆船の原理を应用したと思われる雪上船、あるいは帝国の建造してる大战舰などに、高度な机械文明の存在が确认できる。

飞空艇，利用帆的原理而制作的雪上船，还有帝国建造的大战舰等，可以证明存在着高度的机械文明。

インビンシブルをはじめとする时の齿车(＝永久机关)を利用した文明、オーエンの塔の发明など、进んだ科学文明の影响が存在する。

由因比西布鲁为首的利用时间之齿轮(永动机)的文明，奥恩之塔的发明等，进步的科学文明产生了影响。

月の文明はバブイルの塔、バブイルの巨人、次元エレベーターなどを产み出した。そこには飞空艇技术も及ばない技术力が见てとれる。

月之文明由巴布依鲁之塔、巴布依鲁巨人、次元升降机等产生，这是飞空艇技术也望尘莫及的技术力。

古代ロンカ文明では、飞空艇が制造されていた。现在残るロンカ遗迹にも、高度な机械文明の痕迹が残されているにとが确认できる。

古代隆卡文明制造出飞空艇，现在留下的隆卡遗迹，也残存有高度机械文明的痕迹，可以证明。

伴随水晶的存在而出现超强的、次元之狭间等关系世界构造的要素为主。

魔大战の影响により魔法の力は消灭したが、幻兽の力の象徵として魔石が世界に残る。ナルシェでは水渍けの幻兽も发见されている。

受魔大战的影响，魔法之力消灭了，作为幻兽之力象征的魔石留在世界上。在纳鲁西也发现了冰封中的幻兽。

シリーズを通した魔法の要素の變遷

贯通系列的魔法要素之变迁

シリーズを通じて重要な要素てある魔法は、战斗时の一要素から徐々に世界观そのもの、ひいては物语の重要な要素になっていく。チョコボや、龙骑士の伴侣としての飞龙なども、シリーズを通じて登场する不思议な生き物でやる。さらにクリスタルや魔石といった重要なアイテム、やるいは魔法国家やエルフ、ドワーフといった人间以外の种族、高名な魔法使いや传说の古代人といった人物の存在がFFの不思议な世界を形成しているのでやる。

贯通系列的重要要素魔法，由战斗时的一个要素慢地成为世界观之一，并成为影响故事的重要要素。大鸟、龙骑士的伙伴乃至飞龙等，贯通系列都有不可思议的生物登场。加上水晶及魔石等重要宝物，魔法国家及妖精，矮人等人类以外的种族，著名魔法使还有传说的古代人等人物的存在，形成了FF不可思议的世界。

别世界

FFの世界观を他の作品から际だたせている别の要素が、别世界の存在でやる。遥かな过去に成立した超先进の古代文明、别次元や他の天体に现存する想像もしなかった文明の存在などが、世界に、そして物语に幅を持たせる。

FF的世界观与其它作品有根本差别的要素，即是另世界的存在。在遥远的过去所建立的超先进的古代文明等，在FF的世界和故事中存在。

人类はかつて文明の荣华を极め、数々の自然法则を克服し天空にまで进出していった。そこには别世界ともいうべき相违が存在する。

人类文明极大繁荣，克服众多自然法则以至于自由在天空出入。这里是与另世界稍有不同的。

カシュオーン王国にかつて降ってきた太阳の炎、さらに地狱の魔王の宫殿パンデモニウムなどに、异なる世界の存在、影响が伺える。

在卡休恩王国降下的太阳之炎，以至地狱之魔王的宫殿等，均因为异世界存在而受影响。

古代文明の存在とその末裔として生き续ける古代人达、さらには自分达とは异なる形态で存在する大陆は、完全に异世界の存在だある。

古代文明的存在及作为其后裔而延续下来的古代人们，以至与自身完全不同形态存在的大陆，均完全存在于异世界中。

地表たけが世界ではなく地球の裏侧に别の文明が存在する、さらに月にある进んだ文明など、别世界の文明が物语の中で明らかになる。

不仅地表的世界，地球里侧还存在着的文明，以及月亮上的文明等，上另世界的文明中展开故事。

世界そのものが、かつて恶を封印するためにニつに引き裂かれ、异なる次元に存在していた、という次元を超えた别世界が登场する。

世界中的物体由恶之封印而一分为二，存在于异次元，甚至超越次元的别世界亦一起登场。

名作大家谈·名作大家谈·名作大家谈

大家好！本栏目开创至今已经有好几期了，十分感谢诸位的热心捧场！这次点评的两个游戏，虽然都是射击游戏，可是来稿却虽然非常多，看来广大读者还真重视这个发表个人意见的园地。

好了，闲话少说，步入正题吧——

超时空要塞
——可曾记起爱

早在四年之前，北京电视台播放的动画片《超时空要塞》便深深的吸引了我。那宏大的场景、感人的情节、激烈的空战和优美的人物设计都给我留下了深刻的印象。从那时起，心中就希望如果能将这款著名的作品改成游戏那会多好！

现在百位和世嘉终于使这一梦想成真，凭着 CD－ROM2 枚组的超大容量和土星三十二位机高超的机能让这款著名作品得以在游戏中再现。此游戏绝对的忠实原作，从故事情节到配音演员都与原作无丝毫差别，让玩家在玩时就好象再次观赏剧场版一样。

做为一款精典游戏，此作有着丰富的过场动画，其动画水平之高，实不亚于剧场版，如果再加上土星专有的 VCD 卡功能，那可以说是绝对的 LD 水平。但是在丰富的动画中，原创的非常之少，基本上沿用了过去的动画片。

从音乐方面来看，明目张胆作在保留了剧场版中的插曲之外，在片尾追加了一首新歌，旋律十分优美。最令人激动的是在与天顶星人绝战时，"李明梅"的一曲"DO YOU REMENBER LOVE"(可曾记起爱)做为背景音乐贯穿于最后一关中，让我激动不已。

但是做为射击游戏，此部作品就并不十分出色。虽然游戏中设计了丰富而且复杂的操纵系统，和火控系统，但是笔者却惊讶的发现只要了解各键的使用方法后，只要利用好机炮和导弹便可轻易穿版。(包括 HARD 难度)游戏可于每关中设计的更换火控系统更是"画蛇添足"，完全没有必要。

总体来看，《超时空要塞——可曾记起爱》这款游戏的游戏性并不强，但如果是"MACROSS FANS"则必要收藏一款。

重庆　崔催

皇牌空战 2

"皇牌空战"是 NAMCO 公司的 3D 射击王牌作品，在街机和家用机上都十分著名。当初于 PS 上的第一作让我真正领悟到了 3D 射击游戏的乐趣。

NAMCO 公司在 3D 处理方面极为出色。如果有人说"VR 战士"的 3D 处理能力强于"铁拳"的话，那么在 3D 射击游戏的 3D 处理能力上就无人能与 NAMCO 相比，在游戏中，你可以通过视觉轻易的分辨出在天空中飞翔的战斗机的机种和型号。各种战斗机的外观特点都被 NAMCO 公司处理的非常好，而且数十种战机的种种性能，在游戏中也体现的非常明显，例如 A－10 的强大对地火力和坚固的装甲，SV－35 高超的机功力和拔群的空中战斗能力等等。

此次的"皇牌空战 2"集中了现今世界上著名的军用飞机，种类繁多。而且所执行的任务也比一代更加丰富。但是总的来看，此作并没有什么质的飞跃，基本上与一代相同。希望 NAMCO 在以后的"皇牌空战"系列中能有所创新。

天津　王立立

MACROSS VS.ACE COMBAT
——SS VS PS、2D VS 3D

本人拥有土星和索尼两个机种，也非常喜欢玩射击游戏。多次看贵刊此栏目，发现有一个特点，就是每次所评论的游戏均为同一类型、同一水平，而且分别为两个机种。我个人认为贵刊本衰是想对这两个机种进行比较，所以这次破例写下此文。(编者按：本栏目的点题，并没有任何意义，只是想各机种的玩友有评论的游戏)

现在的游戏正进入 2D 和 3D 共存的阶段，虽然一直鼓吹着 2D 要最终被淘汰，而 3D 则是以后的趋势，可就目前 2D 与 3D 共存的几年来看，3D 仿佛并没有对 2D 形成多大的威胁，2D 的游戏依然风采依旧。就以《MACROSS》和《ACE COMBAT》为例，《ACE COMBAT》采用先进的 3D 技术，飞机的 3D 制作水平极佳，力求真实。但是却还是没有想象中的副真，有时还是让人仿佛觉得在原地打转。而《MACROSS》使用了 2D 的技术，利用了多重卷轴的效果，营造出的空战却竟十分紧张。

《MACROSS》和《ACE COMBAT》分属于两个机种，通过这两部作品，我们不难看出两机种的特点。SS 在 2D 的制作能力上比较优秀，毕竟有多年的经验。而 PS 则在 3D 处理上占上风，此机机能偏重于 3D 的技术处理。两个机种各有优点，两款游戏也分别属于不同的风格。希望他们在以后推出的游戏中能扬长避短，发挥积压自的优点，作出最好的游戏来。

开封　加尔福特

点　题

为了对应暑期大量优秀作品，本栏目在此期中便公开 9、10 月份的点题，这次破例多安排了两个游戏，使广大游戏爱好者能够畅所欲言。

《最终幻想战略版》(PS)

《超级机器人大战 F》(SS)

《浪漫沙加》(PS)

《侍魂——真说武士道列传》(PS、SS)

请广大读者在 9 月 5 日之前将文章寄到"北京电脑工作室 名作大家谈"栏目收。

注意，字数控制在 1000－1500 字之间，字迹清晰，写清作者名称与联系地址。

下期见！

名作大家谈·名作大家谈·名作大家谈



The Art of The Swords War
《梦幻模拟战》杂谈(续)

诸位梦幻模拟战迷们,让我们再度踏上这片传说中的土地:光与暗、圣剑兰古莉莎和魔剑阿鲁哈萨托引起的战争,在那广阔的大地上不断地出现,长久战乱的历史中,许多国家诞生了又继灭亡……露茜莉斯女神守护着人类的进化和繁荣,卡奥斯神引导着人类的混乱和破灭。彼所居住的世界,人类建立的国家之命脉于瞬间消失在时空的闪光中。残留下来的记忆,由西风带至悠远的地方,被后世的歌者低吟在耳旁……

文/雪鹰　责编:BLUE

-国家兴亡录-

霸权战争和圣剑的诞生

☆失落的王都

对丰饶的土地充满羡慕乃至嫉妒之情时,黑暗会寄宿在人的心里。《梦幻模拟战Ⅲ》的故事由利古里亚帝国攻陷了拉卡斯王国的浮游城开始,王国的王族尽数被杀害。但是,因此而促成了艾路斯利多王国和兰古莉莎的诞生,人的因缘际会编织着历史的进程。王国遗族复兴的梦想与帝国的贪心相碰撞,挑发的战争之火,唤醒了沉睡的魔物王国。国家之间的霸权斗争,增强了黑暗的力量。因此,和黑暗对抗的象征——圣剑兰古莉莎诞生了。

★拉卡斯王国

拉卡斯王国位于大陆的中央,当利古里亚帝国进攻该国时,它正处于繁荣时期。受到光之女神露茜莉斯加护的拉卡斯王国,温暖的气候造就了肥沃的土地,丰富的地下资源在大陆中首屈一指,也同时招来了邻国的嫉妒。

拉卡斯王国由国王统治,在他之下是贵族阶级和诸候们(包含地方领主),并由强固的骑士团来保护。但是,其军队的规模远远比不上利古里亚帝国。守护王国主要是依靠了古代魔法文明遗迹中发掘出来的浮游城、以及该城所拥有的魔动炮。然而过度依赖魔动炮的威力,减少了实际兵力,终于导致了浮游城的陷落。

★巴拉尔王国

位于拉卡斯王国南端的巴拉尔王国,其国土的东、西方面临一望无际的大海,是个以农业和渔业为中心的国家。因为王国有很长一段国境和拉卡斯王国接壤,所以出于外交考虑,两国结为同盟国。温和稳重的威尔达国王治世时,巴拉尔王国获得拉卡斯王国极大的信任。但是,给人类世界带来混乱和破坏的法鲁赞利亚帝国,将不和播撒在两个王国之间。法鲁赞利亚的虫使拉古,将妖虫植入巴拉尔国威尔达国王的脑中,使其心智混乱。巴拉尔王国借同盟国的信赖之心,大举攻入拉卡斯王国领土,致使盟国腹背受敌,步入崩坏。其结果是,巴拉尔王国自身,亦因兵力总动员的关系而疲惫起来。

★利古里亚帝国

利古里亚帝国位处拉卡斯王国的北方,其大部分国土都是不适合农耕的荒地,北部地区更是农作物难以生长的雪原。库莱斯特四世时代,帝国南部人口急速增长,导致了贫困和食物不足状态的加剧。领国拉卡斯那肥沃的土地以及大陆交易中心的优越地理位置,是利古里亚帝国垂涎已久的猎物。

与国土的疲弊相比较,利古里亚帝国的军事力远远超过其周边国家,因为他们要一直防范东方的法鲁赞利亚魔物帝国。帝国的所有兵权都掌握在第二号王位继承人、阿鲁迪谬拉元帅手中。其帐下有埃马林库将军、法娜将军、波尔兹将军、以及率领着大陆上唯一拥有航空战力的飞空艇团的加艾鲁将军。当利古里亚成功地占领了拉卡斯王国之后,第一皇子帕尔夺取王位的野心和法鲁赞利亚的计谋,给帝国内带来了混乱、削弱了国力和兵力。

★法鲁赞利亚

这是由背负着暗之王子伯赞鲁之名的支配者所统治的黑暗国度。每一代继承伯赞鲁之名的人,都是魔剑阿鲁哈萨托所认定的持有者。该国度没有人类居住,是魔物的巢穴。

黑暗国度法鲁赞利亚,其居民便是魔物军队。军队的统帅者乃人称三魔将的魔人:死人使古洛布、虫使拉古、变幻的菲拉基娅。他们的目的便是引起人类世界的混乱,所以法鲁赞利亚军一直不进行正面的军事行动,而被称为"影之军队"。

★高尔夏国

该国的北方和利古里亚帝国接壤，东方临近拉卡斯王国的领土，是一个领土狭长、农业渔业手工业零星分布的小国家，其经济力、军事力都非常弱小，以致利古里亚帝国根本懒得去侵略它。拉卡斯王国破灭时，高尔夏国亦趁火打劫，蚕食了不少领土。在这之后，该国的动向没有人去留意，便淹没在历史的长河中。

☆新王国的诞生

拉卡斯王国灭亡之后，在其基础上成立了一个新的国家，那就是艾路斯利多王国。王国的创始者乃原拉卡斯地方领主雷蒙多子爵，他登基时改名为基克哈尔特王。其后，基克哈尔特王的灵魂和破邪之剑同化，王位由他的儿子路因继承。因为之后的大陆地壳运动导致了艾路斯利多王国的灭亡，其有关资料亦不复存在，成为史上的一个谜团。

暗的复活和圣剑战争

☆被歪曲的圣剑传说

艾路斯利多王国末期，大陆发生大规模的地壳变动，该时代前后的大量资料被遗失。其中，有关魔剑阿鲁哈萨托的记录完全消失，地壳变动后生存、繁衍下来的人们，只知道圣剑兰古莉莎的部分传说。随后，艾路斯利多王族血脉和兰古莉莎的受继者，建立了巴尔迪亚王国。问题是，在时间的流逝中，兰古莉莎的力量被歪曲了，成了能够给予持有者强大力量的宝剑……对于力量的欲望，使人们开始争夺圣剑，然而正是这种欲望暗中增强了魔剑阿鲁哈萨托的力量。《梦幻模拟战》的故事就在诸国争夺圣剑的欲望旋涡中展开。

★巴尔迪亚王国

位于大陆中央偏东的巴尔迪亚王国，其位置相当于以前艾路斯利多王国的边境地区。王位的继承者，担负着守护兰古莉莎封印的责任。不十分广阔的国土周围，时常有魔物和盗贼化的西卡族出没。再加上位于王国东方的达尔希斯帝国对兰古莉莎虎视耽耽，巴尔迪亚王国内一直处于不稳定的气氛中。直到有一天，达尔希斯帝国突袭巴尔迪亚王城，时之王伊鲁萨斯措手不急，王国陷落。

★达尔希斯帝国

以大陆的东南部为中心，不断向外扩张领土的强大军事国家。皇帝狄高斯的时代，对巴尔迪亚王家秘藏的兰古莉莎的欲望，开始了大规模的侵略。在其背后，是狄高斯的部下魔导师尼克里斯和伯赞鲁的串通，引发了战争。因为伯赞鲁要通过抑制兰古莉莎的力量，来解放自身的力量，所以影之帝国又开始蠢蠢欲动了。

皇帝狄高斯的左右手赞尔多掌握着帝国的大部分兵力，近卫骑士团团长兰斯率领他的骑士团是直接听命于狄高斯、脱离赞尔多的大部队单独行动的。进攻巴尔迪亚王城的便是赞尔多的主力部队。

★萨尔拉斯领

萨尔拉斯位于巴尔迪亚王国的西方，其领主荷京古是伊鲁萨斯王的好友，巴尔迪亚王国曾经授于他爵位(萨尔拉斯公荷京古候爵)。因为这层良好的关系，所以当巴尔迪亚王国灭亡后，荷京古亲自出阵帮助雷狄王子复国。

萨尔拉斯领的军事并不强，因为它的地理位置在巴尔迪亚王国的后方，一直太平无事。荷京古的部下索恩率领的步兵部队，其作用只是维持各个村庄的治安而已，远不能跟达尔希斯帝国相抗衡。后来，荷京古自己率领部队和雷狄汇合。

★法鲁赞利亚

邪恶之影法鲁赞利亚，几度和艾路斯利多王国交锋皆告失败。法鲁赞利亚的本体，是被封印在大陆禁断之地的混沌神卡奥斯。每一个时代总是会有寻求和暗之力接触的人，达尔希斯帝国的尼克里斯就是其中之一。在他的帮助下，一度消声匿迹的法鲁赞利亚再次登上历史的舞台。依然不和光辉末裔正面交战的黑暗王子伯赞鲁，要借助圣剑来使卡奥斯复活。

☆邪剑的行踪

在《梦幻模拟战》的时代中，全然找不到有关魔剑阿鲁哈萨托的记录，这也是历史上的一个谜。即便是《梦幻模拟战Ⅱ》的时代，魔剑的资料亦不是很多。不过，没有阿鲁哈萨托的传闻，便证明没有人持有这把毁灭之剑，这未尝不是件好事。象征着光和暗的两把宝剑的另一把，圣剑兰古莉莎的“威力”却被过分地夸大了，以致人人都想通过武力夺得这把剑，再通过剑来增加自身的力量。原本用来封印黑暗之力的兰古莉莎，却成为了引起人心黑暗面的导火线……

☆巴尔迪亚王国的结局

雷狄夺回巴尔迪亚王国之后，这个国家并没有延续多长时间。或许是为了杜绝众人争夺兰古莉莎抑或是为了其它原因，某代国王有一日突然作出决定，将兰古莉莎封印在王城中，并将王城沉入湖底，然后解散巴尔迪亚王国。个别知晓兰古莉莎传说的王族人，避开人们的耳目，散布到世界各地，巴尔迪亚王国就这样突然消失在历史中了。

统一战争以及传说的开始

☆邪剑的解放和统一战争

圣剑兰古莉莎被封印在巴尔迪亚王城湖底之后的数百年，大陆再度卷起战乱的旋涡。这次战争的发动者是雷伊加尔德帝国皇帝贝伦哈尔特，该国的力量凌架于昔时的利古里亚帝国、达尔希斯帝国之上。而且，在那个时代，能够独自和雷伊卡尔德帝国相抗衡

的国家还不存在。唯一的希望，便是纠集了数个周边小国的卡尔萨斯王国。代替大国与黑暗对抗的势力，乃巴尔迪亚王家的末裔艾尔文。他的思想、行动感染着拥有正义之心的人，在他的身边聚集起来。此时，战乱的大陆上的战争不再是以国家为单位，艾尔文和他的伙伴们与强大的黑暗不懈地对抗着。

★雷伊加尔德帝国

雷伊加尔德帝国是贝伦哈尔特从当雇佣兵白手起家后建立的国家，他认为要将大陆上不断发生的战争一扫而光，只能以强大的军事力量统一整个世界，方能实现永久的和平。为了这个目标，贝伦哈尔特一开始便在原巴尔迪亚王国以东、魔物们侵入人类地区的边境之地，建立他的军事帝国。因为贝伦哈尔特的军队将威胁居民们的魔物驱逐出境，故受到民众的支持，从而不断扩大他的领土。

帝国军的主力由青龙骑士团、炎龙兵团、水龙兵团、黑龙魔导师团四大军团组成。基本上，青龙骑士团担任主要的进攻作战、而其它几个军团都是配合共同作战的。青龙骑士团被称为大陆上最强的军团，其部队构成是以骑兵为中心、各兵种复合配置、复合编成的"CombineArms"的典型部署方式。给人以无敌感觉的青龙骑士团，是帝国军事力量的骨干。

★卡尔萨斯王国

该国乃巴尔迪亚王国的近卫骑士娜姆和达尔希斯帝国的黑骑士兰斯，两人共同建立的国家。雷伊加尔德帝国发动大陆统一战争时，卡尔萨斯王国成为光辉末裔所集结之地，是对抗雷伊加尔德帝国势力的核心。王国的国土大多是高地、山岳，领土的西方有座巨大的吊桥，那是通往萨尔拉斯领的交通要道。王城建造在地势险恶的崇山峻岭中，防守异常坚固。

守护卡尔萨斯王国的中坚力量是鹰骑士(ホークナイト，指挥官成长后会成为龙骑将ドラゴンマスター)率领的飞空兵团，这主要是考虑到卡尔萨斯王国地形的关系。其次是以步兵为中心编制的防御兵力，通常负责守卫城池。王国的兵权都掌握在公主雪莉手中。

★萨尔拉斯领

巴尔迪亚王国时代独立的地方领，一直维持至今。巴尔迪亚王国灭亡后，萨尔拉斯的领土扩张了不少，但是因为远离大陆东南部的战乱中心，所以其军备只保持在庇护百姓及领土安定的必要程度之内。

★法鲁赞利亚

巴尔迪亚王国时代，因为失策而被卡奥斯吞入黑暗的伯赞鲁，在这个时代又再次复活并成为法鲁赞利亚的支配者。不过，当力量、智慧都凌架于伯赞鲁之上的贝伦哈尔特出现时，魔剑阿鲁哈萨托亦不再承认伯赞鲁是它的主人。此时代的法鲁赞利亚因为失去了魔剑，故无法和雷伊加尔德帝国相抗衡，只有采取缔结同盟的缓兵之计。

-大陆小史-

空白的艾路斯利多王国

★艾路斯利多王国VS法鲁赞利亚历代王之战

拉卡斯王国被利古里亚帝国攻破、灭亡后，在其之后建立的国家便是艾路斯利多王国。在古代神圣语中，"艾路斯利多"意为"光之继承者"，暗示着这个王族担负着与黑暗势力对决的命运。建国时的国王基克哈尔特登基不久，便和兰古莉莎同化了，因此实质上管理政事的人乃第二代国王路因。不过，路因并没有更改王名，在其之后的每一代国王都是沿用"基克〇〇〇王"的称号。关于艾路斯利多王国的资料，现在只留下了《艾路斯利多》、《盖亚的纹章》这两部电脑文献。其性质类似于《三国志》中《正史》和《演义》的位置，而且有许多地方和《梦幻模拟战Ⅲ》所显示的历史事实不符。至于艾路斯利多王国和法鲁赞利亚的战斗，在历史上已成为一个不解之谜。

★地壳变动和统一的终焉

历史上的另一个谜便是大陆的地形变化。这一点，可以从各个时代的地图上看出来：《梦幻模拟战Ⅲ》时的地形和数百年后《梦幻模拟战》时的地形相比较，有很大的变化。少数资料上表明，在艾路斯利多王国的末期，大陆曾发生大规模的地壳变动。或许，就是在这场变动中，已经统一大陆的艾路斯利多王国开始被卷入混乱，最后崩溃了。这一切都只是推测，但是不管怎么说，艾路斯利多王国是历史上唯一统一大陆并给世界带来和平的时代，在其之后的百数十年间，继承光辉血脉的英雄们，将他们新的故事刻在历史的丰碑上。

光辉的末裔

在艾路萨利亚的历史中，光之女神露茜莉斯所守护的、和黑暗战斗的光之血脉的继承者们，被称为"光辉的末裔"。这一血统是从化为圣剑兰古莉莎的雷蒙多子爵(即之后的基克哈尔特王)开始的，在兰古莉莎和阿鲁哈萨托所纺织的漫长历程中，光辉的末裔们劈开层层迷雾，引导着光明的降临：雷蒙多→路因→雷狄→艾尔文；迪哈尔特→利昂；露娜→娜姆→雪莉；索菲娅→莉娅娜和拉娜。

为了生于而存活的西卡族

据民俗学者考证，西卡族的正式名称应该是“西卡狄斯扬民族”(シカデスヤン民族)，但是我们还是根据习惯称他们为“西卡族”。西卡族是以大酋长为顶点、小规模分散建筑村落的狩猎民族。那些村落分散在世界各地狩猎区中，平常不相往来，只有当大酋长举行祭礼仪式时，各个村落的代表即酋长们才会集中到大酋长处。西卡族信奉的西卡神乃大地母神，当地上涌出火炎时(即火山的溶岩)，他们便认为这里是通往神的世界的入口，并举行黄教僧仪式。西卡族的祭司黄教僧们(シャ－マン)擅长炎系魔法，大概便是和他们崇拜火炎有关。西卡族在拉卡斯王国时代，势力范围是他们这一种族历史上最大的。当大陆地壳变动后，西卡族便结束了这种有组织的生活。巴尔迪亚王国时代之后，西卡族趋向盗贼化。达尔希斯帝国、雷伊加尔德帝国的军制中将西卡族招纳进来，将其编为黄教僧这一特殊职业，西卡族也由此延续生存下来。

卡奥斯和暗的称号“伯赞鲁”

★伯赞鲁

伯赞鲁也被称为黑暗王子，是打破大陆和平的影子。历代的伯赞鲁，其称号、使命以及力量，都是卡奥斯所赋予的。伯赞鲁的任务便是在人类世界中散播灾难、欲望、怨恨、憎恶、将人类的心引入黑暗。获得伯赞鲁这一称号的人，都要和卡奥斯签订契约，同时取得阿鲁哈萨托使用者的资格。在千年的岁月中一直保持这一称号的伯赞鲁，乃利古里亚帝国的第一皇子帕尔。当他和卡奥斯签订契约后，其容貌亦起了变化(从令人恶心的傻瓜变成了酷哥?)。

★卡奥斯

暗之神、混沌王……拥有类似于这种称呼的诸多头衔的家伙便是卡奥斯，亦是光之女神露茜莉斯的死对头。和象征着秩序、进步、均衡的露茜莉斯相反，卡奥斯代表着混乱和破坏。两位神都是指点人类进行的方向，所不同的是露茜莉斯不大直接介入人类世界，而卡奥斯则为了自己的复活，将伯赞鲁当作棋子使用，一心想要破坏人类世界。

吹向艾路萨利亚的异国之风

★越海的侍魂

在《梦幻模拟战Ⅲ》的时代，和法鲁赞利亚为敌的人物中有一位并非艾路萨利亚的住民，那就是雷蒙多子爵的客将雾风，是来自被称为倭国的东方异国的人物。倭国和大陆特有的文化大不相同，他们把相当于大陆上骑士的职业称为侍。侍所表现出来的武勇和礼节并不逊色于大陆的骑士，雾风在光辉之军势中受到众人颇高的评价便可证明这一点。(或许是因为雾风从遥远的国家而来，看在他很可怜的份上，即便觉得他的武功并不怎么样，迪哈尔特也会口下留情。)倭国人认为侍所使用的剑，上面宿有侍的灵魂，因此非常重视自己的武器，把它看作是友情和信义的证物。如果某人能让侍将其配剑赠给他，那是一种至上的荣誉。(难怪迪哈尔特会夸奖雾风，原来是接收了贿赂!)

★牛肉饭店

和侍一同流入艾路萨利亚大陆的倭国文化乃号称“尊の美味”“勇者の食べ物”的牛肉饭。其第一家分店开设在死灵之森，一般称为“牛肉饭店”。利古里亚帝国的将领们经常光临这个小店，可见其美食的诱惑力之大。各位若途经死灵之森，一定要去尝一尝。如若不然，可以至北京××街 KINGちゃん的小酒馆，亦可领略与众不同的风味。(嘻嘻，KING!为你做广告招揽生意，能否多给些稿费?)

★究级无敌银河最强男

在《梦幻模拟战Ⅱ、Ⅲ》的时代中，光辉之军势曾发现神秘的禁断之神殿，居住在此的人亦非艾路萨利亚的住民。这些自称“兄贵”的人，奉信男性的美学便是一身结实的肌肉。传闻兄贵拥戴的女王是大魔导师杰茜卡，这真是物以类聚。想要对兄贵作更深一步了解的朋友们，就去玩一次《超兄贵の逆袭》吧!







英雄记略之·大难

文/东行

摇曳的烛焰，舔着冷而黑的空茫，一点一点黯淡下去了。他右手依旧象捉根救命稻草似的捉着那封信，左手颤巍巍地拾起桌上的银剪。

烛花一爆，四壁无数的黑影怪兽般舞动起来，尤其架上那柄战刀的投影，简直象随时准备择人而噬的蝮蛇一样。

他打个寒战，银剪落在地上，四外传来凄怆的回音。

"我的刀，"他指着刀架，"我的刀……"

一名裨将，不知道从哪里冒了出来，半跪在他面前，把那柄战刀高举过头项。

他感觉，有一股神秘的热力，从丹田升起，继而穿过四肢百骸，流通全身。

长久缠绵的病痛竟然奇迹般消失了——他扔掉手中那封信，一跃而起，接过战刀：

"前锋何处？"

"长安，"诸将吏俱都俯身拱手，"夏侯楙黉夜东蹿，长安已是一座空城——请将军钧旨定夺！"

新兵牵来了心爱的战马。他一扳鞍桥，稳稳地骑了上去——前面是朝阳映照下雄狮般屹立的长安古城——"进城！"

"伯恭来何迟也？"一个人"哈哈"笑着，披着五色的朝霞出现在城楼上。灾人仿佛是站在云端里，铁铠硬冷的光芒映花了他的双眼，看不清这人的相貌——但他分明地知道那是何人。

"前军都督、扶风太守张翼，拜见魏大将军。"

"免，"那人双手插腰，语气里充满了骄傲和兴奋，"某早料夏侯楙年少，怯而无谋，以五千军从褒中出，循秦岭东出子午谷，不十日可到长安，楙必乘船遁逃。诸葛公从斜谷来相应，一举而咸阳以西可定矣！"

"大将军妙策，"他心底也有一种无名的激动在荡漾，"比及东方兵来，尚需二十余日，横门邸阁与散民之谷足周我食。西京克复，皆大将军之功也。"

"哈哈哈哈，"那人大笑，铁铠突然被朝阳染得血一样红，"设曹真、张合阝在陇上，某焉敢行险如此。夏侯楙以主婿坐镇关西，是天欲亡贼欤？"

"请大将军入城，点查户籍，修固城堞，只等丞相大军东来会合。"他一勒缰绳，战马也象被这欢快的气氛感染了似的，长嘶一声，前蹄人立起来。

"诸葛公能到此否？"那人冷笑，"彼以我计为悬危，不如安从坦道，可以平取陇右，十全必克。彼能到得长安否？"

他徒然打个哆嗦，冷汗如浆。诸葛丞相并未允准东出子午谷之计，自己怎么竟然跟着那人一路杀到了长安城下？！

突然睁眼，烛焰很微弱了，那封信还紧握在右手，战刀依旧沉静地卧在架上。

他长长舒了一口气，转头向门边望去。刀架的阴影似乎又浓重了许多——他左手无意识地一颤。

那阴影动了起来，那分明是个人，那分明就是那个人！"伯恭，"阴影只有肩，却没有头颅，"某头何在？"

"何在？何在？"他低下头满地下寻找，"何在？何在？"他心里很害怕，也很焦急。

"在此！"突然三颗头颅骨碌碌地滚到了身前。两张年轻的面孔苍白地扭曲着，另一张脸却象是闪着光，又象隐在暗影里，他怎么睁大眼睛也看不清楚——但他分明地知道那是何人。

"反贼魏延父子首级在此。"马岱的铁铠上沾满了紫黑的血迹，双眸骄傲地向上翻着，放射出狰狞的光芒。地上这张看不清的面孔也应该是骄傲的，那种骄傲，那种骄傲……

马岱在那种骄傲面前，曾经是多么谦恭甚至是谄媚啊！

那骄傲的面孔上，现在踩上了一只脚。他知道那一定是杨仪——"庸奴，复能做恶否？!"这张曾使杨仪不敢正视的面孔，如今却在其人脚下。他的心不由一阵抽紧。

他弯下腰下，从杨仪脚下抢出那颗头颅来，小心翼翼地捧在手里，想要仔细分辨一下，却依然望过去模糊一片。

"大将军，文长公，"他也不知道在向谁呼唤，"公头在此。"门边那黑影又动了起来，一把夺过头去："某头在此，汉中又何在?!"

汉中，汉中……"汉中何在？"他也在问。"蒋舒降贼，傅金格斗而死，汉城已没，乐城不日亦下，汉中……尽失矣。"姜维长叹着勒住战马。

"南郑天险，不过一月尽失！"他愤怒了，"公议使闻敌至，诸将皆敛兵聚谷，退就汉乐，使敌不得入平，攻关不克，千里悬粮，自然疲乏，引击可获大利。结果如何?!"

"吾不识人，"姜维目光中深藏一种无奈的悲哀，"蒋舒坏我长城。"

"初魏延镇汉中，实兵诸围，合《周易》重门之义，数十年不亡寸土。兴势之役，王子均悍拒曹爽，亦承此制。公变制而至大败，安可推诿于一人乎?!"

姜维发怒了，他面孔涨得通红，七窍都象要喷出火来："伯恭何恃，竟敢为反贼张目?!维虽不才，岂不如魏延、王平！"

不如，不如……岂止不如！但这话，他实在不好说出口来。他

把右手那封信紧紧地握在手心里，仿佛那是一只酒杯似的。

一仰头，把杯酒饮尽。他听见有一个充满了摄人心魄魅力的声音在不远处响起："众议使翼德镇守汉川，孤独拔卿——卿当此重任，今欲云何？"

"大王深恩，魏延岂惮肝脑涂地，"那人依旧背向自己，看不清面孔："若曹操举天下来，请为大王拒之；偏将十万众至，请为大王吞之！"

"壮哉！"张飞大叫着鼓掌。他却只觉得一股莫名的悲哀涌上心头，不自禁地扑向前方："先帝！文长公！"

他抓住了一只手，一只似乎只是虚幻的手。那人的另一只手却伸出去，取下了架上的战刀："伯恭，此刀授君，可当大难。"

"大难？何为大难？"他猛地醒觉，却发现自己不知何时已经倚到了刀架边。那封信还在右手里紧紧捏着，左手却握住了战刀的刀柄。

"文长公既托梦于我，"他用刀撑稳无力的躯体，"却何为不使我一睹公之形貌？"

"反贼形貌，已经驰张各县，"王平稽首敬礼，"料不日定有持其首级来归者。"

"未得圣旨而妄杀首将，"他狠狠地盯着王平，"诚恐史笔异言！"

"谁敢异言？！"杨仪稳稳地坐在本不属于他的首座上，"丞相遗命，以我等节度退兵，魏延断后。反贼抗旨，不诛何为？"

"遗旨何在？请公遍视众将，以安人心。"他的语气缓和了一些。

"丞相临终口授遗命，"费袆不动声色地隐在阴影里，"伯约与子均可为证——诸将中谁或有疑？"

他不敢回答了——也许是不及回答，因为突然有一种奇怪的喧扰声，在窗外响起。

一名家将满身是血地爬了进来："姜大将军之计已败，魏……魏兵到处搜杀汉将……钟会亦、亦……将军快走……"

"如此妙计，竟……竟……"他右手那封信象一只折翼的蝴蝶，缓缓向阴影里滑去。把刀交到右手，长叹一声："伯约……"朦胧中，一群人拥了进来。他把战刀一横，乱兵俱都止步。

"此人是谁？""蜀大将张翼……""杀！""杀……"但是没有一个人敢于上前。

"可当大难，可当大难……"一个声音反复在耳边响起。他苦苦地一笑，五指松开，战刀旋转着跌落尘埃。

嚎叫，悲呼——乱兵从垂死的家将身上蹂踏了过来。他立刻感到几柄长槊同时刺入脏腑的、极端快意的疼痛。

双手张开，他突然"哈哈"地笑了起来——乱兵的嘶叫声渐渐地远了，远了……

但是不远处，却有一个熟悉的声音响了起来："伯恭来何迟也？"

……

本公司专业生产经营电子宠物系列产品，主要销往日本、美国等地，产品在国际市场中一直以高品质享有信誉，现有意与您共同开拓中国市场，欢迎来人来电洽谈。

本公司长期在香港、广州和深圳备有大量现货，价格特优、质量保证。主要产品有小鸡、恐龙、企鹅、外星人等。



国内营业部地址：

深圳市华强北路康和大厦（国际电子城）五楼西座

深圳市光讯实业有限公司

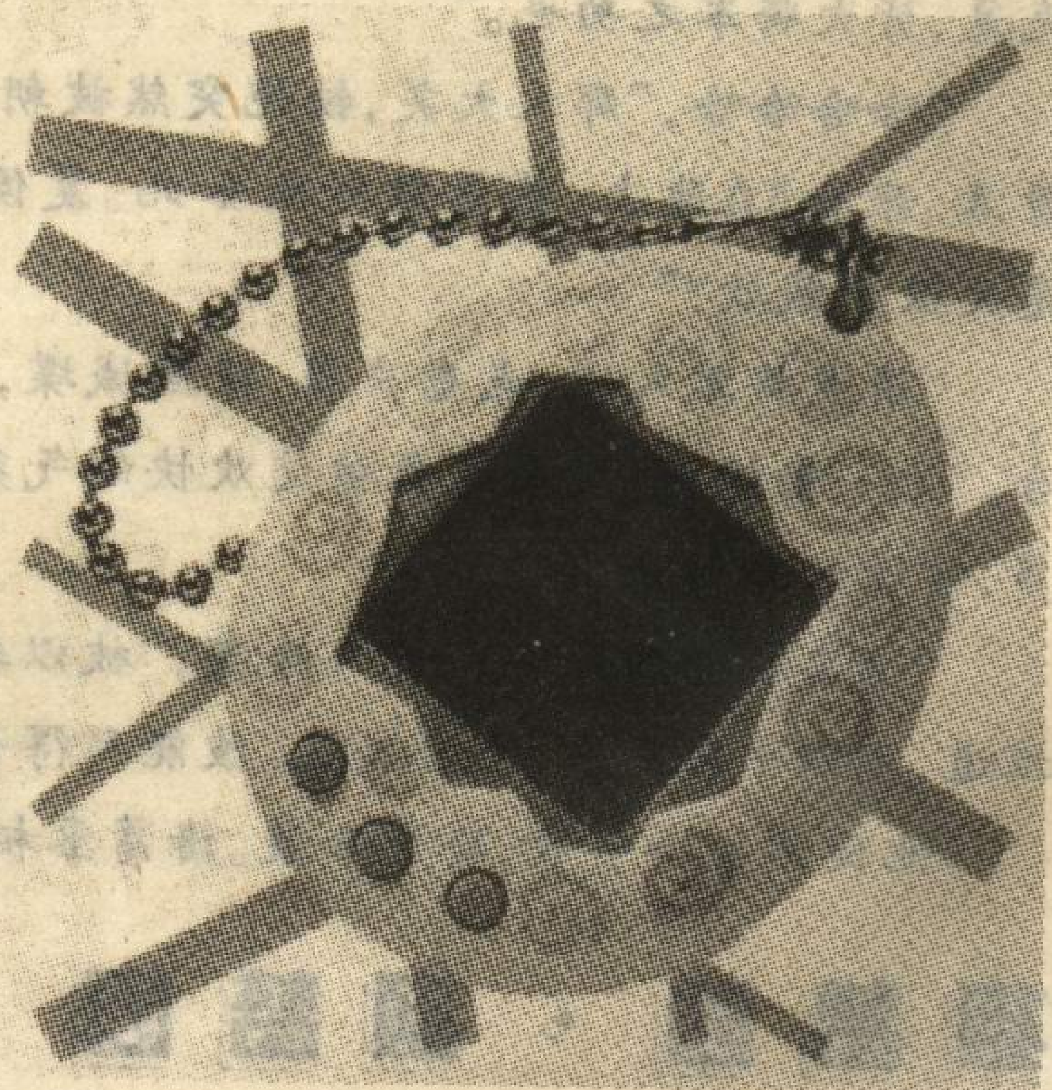
邮编：518031

电话：(0755)3239600、3202129

传真：(0755)3211023

联系人：谢小姐、钟小姐、郑先生

宠物蛋！！



诚征国内外各城市代理商！



秘法不传，技艺无双

秘技库



责编/CZY

PS 水木茂之妖怪战记
河北　张立

两个完全不同的隐藏人物

在《水木茂之妖怪战记》之中，除了玩者基本可以选择的8个人物之外，其实是有两个隐藏人物可以使用的，那便是在游戏之中最后的两个人物——女妖“カミラ”及“死神”，这两个人物之中，“死神”的使用方法比较简单，只要玩者以任何难度爆机后，在选人画面的“?”处，按着L1便可使用“死神”；至于女妖“カミラ”则是要玩者在没有CONTINUE的情况下打爆机，这样，在再进入游戏时，在选人画面的“?”处，按着R1便可选到女妖“カミラ”。

PS 赏金猎手
河北　张立

无限增加人物能力值

在《BOUNTY SWORD FIRST》之中，有这样一个秘技：玩者一定要在“可以转职”的人身上实行，玩者先是要进入转职画面，然后在职业表上按着↑或↓(紧按)，再按←或→，这时候，浮标便会到达下方的空白位置，玩者只要选择这项，人物的基本能力便会上升，这方法可以无限次使用，不过，玩者在再次进入游戏之前，记紧要再次选择'一般”的职业。

SS D－XHIRD
北京　刘志洋

多出两个隐藏人物

首先，用“BOY”以任何LEVEL“不续关”完成游戏，会于最后有一场与EIJI的战斗，而ENDING亦会与过往的有所不同。之后，重新开始游戏，就可以多两个供选择，分别是“EIJI”及“SHADOW BOY”了。

最终BOSS与VENUS

随意选择角色，用任何LEVEL完成游戏一次，会有“VENUS”及最后的BOSS“IZANAGI”两大角色可以选择，更可于任何游戏模式中去使用。

可以随意转变“观赏角度”

目前的3D格斗游戏大多可以转换角度来进行欣赏，《D－XHIRD》也不例外。方法非常简单：只要在任何一个模式进行之中按START键来暂停游戏，然后同时按“B、X、Z”，之后便可以用你所喜爱的角度观赏游戏了。

SS J联盟 GO GO GOAL!
北京　刘志洋

选择超大头角色

方法是在选择球队前同时按着“L、R、Z”键来选，在开始球赛之后便立刻退回TITLE画面，这样重覆两次，不过在第三次时，在按着“L、R、Z”之后，先放开Z键，保留按着L和R键，之后选择球队，开始游戏时人物便会变成超大头。

出现头大身小的球员

同样在选好队伍后，按钮(A、C或START)决定。之后会出现“双方球队VS”的画面，这刻就同时紧按“L”、“R”不放，直至看到球场画面才放手。之后在球赛开始时就会出现“头大身小”的球员了。

球场地图即时显示

在选好队伍后，按钮(A、C或START)决定。之后会出现“双方球队VS”的画面，这刻就同时紧按“X”、“Y”、“Z”不放，直至看到球场画面才放手。之后在球赛开始时就会有“球场地图”，可以看到又方球员的动态了。

SS 游戏天国
北京　刘志洋

方便“强大化”秘技

方法非常简单，玩者可以在任何一个游戏模式之中，在游戏进行中按START键来暂停游戏，然后同时按“L＋X＋↓”，再重新进入游戏，这时候玩者的战机便会是'FULL POWER”了。在游戏之中，玩者可以无限次使用这秘技来提升火力。

观看爆机画面

进入游戏的OPTION MODE中，将游标指到“回想モード”然后进入，跟着按“プレイヤーキャラ编”，这时输入指令同时按L＋X，第七话上方便会出现“おまけ”，这样便可直接观看爆机画面了。

SS 超时空要赛～可曾记起爱
唐山　徐庆余

全部隐藏一次公开！

只要将游戏中三个难度(DIFFICULTY)其中一个完成，就会在游戏开始画面出现'OPTION PLUS”。进入后有“MOVIE SELECT”及“PICTURE SELECT”两项可供选择。之后再完成其余剩下来的两个难度，“PHASE SELECT”与“MUTEKI”(无敌)，还有“VIEW MODE”与“GAME ONLY MODE”会相继出现。

SS SKULL FANG·空牙外传

天津 万新 秘

出现隐藏战机

先以"VERY HARD LEVEL"完成"EXTRA MODE",在ENDING过后,会有文字显示可使用新的隐藏战机。

出现两首新音乐及超高难度

使用SILPH - ASSAULT,以"VERY HARD LEVEL"完成"EXTRA MODE",爆机后会有文字显示多了两首新BGM及出现"HARDEST LEVEL"。

PS 练金术士玛丽

天津 万新 秘

人物的喜怒哀乐

游戏完结后,结局在第5局以上的话,那么便会多出一个赠送模式"おまけ"。在这个模式里玩者可以听音乐、看结局以及玩迷你游戏并观看格式资料。当在美术馆内看个人资料时可以按L、R、□来改变人物的表情。

PS RUNABOUT

天津 万新 秘

隐藏车使用条件公开

在本游戏中共有18辆隐藏车,其使用条件各异,详细情况可见下表:

车名	获得条件
SIR	完成DOWN TOWN 赛道
NSR	完成DOWN TOWN 赛道
GTR	完成SEA SIDE 赛道
BUS	完成SEA SIDE 赛道
DAM	完成METRO CITY 赛道
LIM	完成METRO CITY 赛道
FD7	在四分钟内完成DOWN TOWN 赛道
GT1	在四分钟内完成SEA SIDE 赛道
TAC	在四分钟内完成METRO CITY 赛道
GTS	完成DOWN TOWN 赛道时,被害总额在100万以上
ELS	完成SEA SIDE 赛道,被害总额在250万以上
360	完成METRO CITY 赛道,被害总额在250万以上
TRD	在SEA SIDE 赛道,照快相的地点以时速100km冲过
RSP	在SEA SIDE 赛道,照快相的地点以时速230km冲过
19A	完成DOWN TOWN 赛道时,被害总额0
PLC	完成SEA SIDE 赛道时,被害总额0
TNK	完成METRO CITY 赛道时,被害总额0
DSH	在METRO CITY 赛道内的超级市场中,得到一盒四驱车模型

PS 斗神传方块

河南 伍胜平 秘

使用天使コラヌス

难易度"そこそこ"以上爆机一次,这样便能够使用天使コラヌス了。

使用シュオ

难易度"そこそこ"以上在没有续机的情况下爆机一次,便能使用シュオ。

PS ZERO DIVIDE2

河南 武胜平 秘

三大隐藏BOSS

在游戏中最后的三名BOSS是CANCER,NOX和EVE,在开始时这三名隐藏人是不能使用。不过要使用这些角色亦十分容易,只要用NORMAL难度,用任何人物爆一次机,这些隐藏BOSS便可使用。

隐藏猫

除了隐藏BOSS外,游戏内还有这公司的招牌猫NECO和MODOKI作为隐藏角色,使用方法亦十分简单,只要用NORMAL、难度,用三大隐藏BOSS其中之一爆一次机,这两个可爱的隐藏猫便可使用。

SS SONIC JAM

北京 赵跃 秘

自由选关

在标题画面上,顺序输入上、下、下、下、左、右、A+START,便会进入选关画面。成功后每次在标题画面上,只需按A+START都可进入选关画面。

无敌加变身

顺序输入上、C、下、C、下、C、下、C、左、C、右、A+START,进入画面时,在左上角的分数上变成两行十六进的数字便是成功。除了无敌外,按B键可切换为怪物,按A键更可变很多不同种类的怪物和道具,按C键可无限地复制,但在过关前要变回SONIC。

隐藏的秘技

在这SONIC WORLD中隐藏了7块石碑,在上面均写上了SONIC1,2,3集的秘技,只要看后便能在各集中使用了。

SS BLAM!MACHINEHEAD

北京 赵跃 秘

多种密码

先在主选择画面中进入PASSWORD,接着再进入ENTER PASSWORD,再这里便可输入特定的PASSWORD。当输入正确的PASSWORD后,便会听到一声怪笑,,在下方亦会出现这PASSWORD用途的英文字,这时返回标题画面开始游戏便可。

自由选关密码

"KDUDK9RDKDBSHNM"输入这密码后返回主选择画面时,在主选择画面上便会多了SELECT LEVEL这选择,只要推动方向键的左右,便可自由选关。除了可自由选关外,还可以看爆机后的CG结局。

不扣能源密码

"HMEHMHSD9DMDQFX"输入这密码后返回主选择画面开始游戏,便可以使用这架不灭能源的战车。

所有武器无限使用

"HMEHMHSDVD - ONMR"输入这密码后后回主选择画面开始游戏,一开始便可有齐所有武器和不扣子弹,任意使用。

简便密码

"RDS - KKSGDBGD - SR"输入这个密码十分方便。只要输入这个密码,以上三种功效亦有效。

取消密码

"ABCDEFGHIJKLMNO"这密码的用途是消除之前输入的密

码，只要输入这密码后，所有之前曾输入的密码亦一次解除，变回原状。

出现两首新音乐及超高难度

使用 SILPH - ASSAULT，以“VERY HARD LEVEL”完成“EXTRA MODE”，爆机后会有文字显示多了两首新 BGM 及出现“HARDEST LEVEL”。

ARC VAMPIRE SAVIOR 秘
上海 石燕

使用“IMAGE TALBAIN”

使用的方法非常简单，玩者只要在人物选择画面将选人“圆圈”移到“人狼”的位置，然后按着 START 键，再同时按轻、中、重拳或轻、中、重脚，成功的话，基本的人狼便会变成“IMAGE TALBAIN”。

ANAKARIS 的“隐技”!!

“PHARAOH MAGIC”是 ANAKARIS 的 EX 必杀技，4 HIT 攻击。但下面所述的正是更强的 LEVEL 2“八种魔法”招式，总共有 15 HIT 攻击，厉害吧！出招方法很简单，只要在 EX 能量计有 LEVEL 2 或以上，顺序输入“重 K、中 P、↓、中 K、重 P”就可以了。

ARC 街头霸王 EX PLUS 秘
上海 石燕

使用隐藏人物“γ”

只有该街机的 RANKING 上有“γ”才能使用，在人物选择画面开始输入，先将浮标移到 GARUDA 处按五下 START；再移到 GUILE 处按四下 START；最后将游标移到 D.DARK 处按中拳或中脚键决定，这样便可以使用隐藏人物“γ”了。

连续和豪鬼作战

如果使用这一秘技后，便要连续十关都只是接受豪鬼的挑战。方法如下：使用任何人物打到看见电脑使用豪鬼，这时在另一面投币挑战，将原来的对手打败，败的一方投币挑战要胜出，这时在 STAGE 1 电脑便会使用豪鬼，而且以后每个 STAGE 都会是豪鬼登场。

使用隐藏人物“β”

只有该街机的 RANKING 上有““β”才能使用，在先人画面时，将游标移到 PULLUM 处按四下 START 键，再将游标移到隆处按三下 START 键，再将游标移到 BLAIR 处按中拳键或中脚键决定。

附：β 出招表

技名	出招
β旋风脚	→+中 K
β前方转身	↓↙←+P
βシュートアッパー	→↓↘+P
βジャスティスフィスト	←↓↙+P
βプリムキック	→↓↘+K
β飞燕蹴	↓↙←+K
β龙卷旋风脚	↓↘→+K
βKILL トランプ	↓↘→↓↘+P
β雅龙灭蹴	空中↓↘→↓↘→+K
β鬼燕翔	↓↘→↓↘+K
β真空龙卷旋风脚	↓↙←↓↘←+K

SS KAIN THE VAMPIRE 秘
四川 刘平

魔法力完全恢复

在游戏时如耗尽魔法力，便不能使用魔法。但使用秘技可任何时候完全回复魔法力。在游戏时按 START 进入道具画面，这时顺序输入指令→、→、□、○、↑、↓、↓、→、←，接着按 START 回游戏画面，便发现魔法已完全回复。

SS 沙罗曼蛇 DELUXE PACK PLUS 秘
四川 刘平

最强武器

这一秘技只可在“沙罗曼蛇”和“LIFEFORCE”两个游戏能够使用。首先在 OPTION MODE 中的 GAME LEVEL 选择难度为 LEVEL 1 SATURN EASY 或 LEVEL 6 SATURN DIFFICULT，在战斗画面时按 START 暂停画面，这时顺序输入↑、↑、↓、↓、←、→、←、→、B、A，所有装备便会升至最强。但这秘技每关只能使用一次。

PS BLAM! MACHINEHEAD 秘
湖北 周远

多种密码

输入密码的方法和 SS 版有少许不同，PS 版本只要在主选择画面中输入指令即可，无需进入 PASSWORD 内。当输入指令正确时，画面上会出现这指令用途的英文说明，这时开始游戏就可以了。

不扣能源密码

“△、L1、L1、L1、△、L1、△、△、L1、△、△、△、L1、△、△、△、L1、L1、L1、L1、L1、△、△、L1”顺序输入这密码后开始游戏，便可以使用这架不减能源的战车。

所有武器无限使用

“△、△、△、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、△、L1、△、L1、L1、L1、L1”顺序输入这密码后开 始游戏，一开始便可有齐所有武器和不扣子弹，任意使用。

SS GROOVE ON FIGHT 秘
湖北 周远

使用隐藏角色

在早前推出的对战格斗游戏《GROOVE ON FIGHT》之中，当玩者打到最后一场战斗之时，便会发现在场后的一人其实是不会出来打玩者的，为什么呢？这人便是其中一个隐藏人物“DAMIAN”，此外，在这游戏之中还有另外两个隐藏人物，他们便是“BRISTOL”和变成恶魔的“BRISTOL”。

当然，和 SEGA SATURN 的其他游戏一样，这游戏亦存在着一个“OMAKE MODE”，要想选用这些隐藏的人物，其方法如下：

1、玩者只要用其中一个人物爆机，便可以看到“OMAKE MODE”；

2、如果可以爆 3 个人物的话，便可以使用“DAMIAN”；

3、用另外的 6 个人物爆机，便可以使用平常的“BRISTOL”；

4、如果要使用恶魔“BRISTOL”的话，便要用 9 个人物爆机才可。

邮购信息

暑期的礼物　爱心的奉献

紧急通知

《电子游戏与电脑游戏'96典藏本》总括96年大部分精典游戏，共收录攻略30篇，并分别从出招、系统、故事、流程等多角度进行介绍，文字流畅，简明实用。本书面市以来受到各界的广泛好评，许多城市已然脱销。本编辑部现调来少量存货，望有意邮购的读者尽速汇款至北京电脑工作室！

此外，在这暑期到来之际为了能令广大玩家在假期内能轻松愉快的攻关，编辑部特决定对所有在此期间汇款邮购的朋友免收邮费，也就是说各位只需22元便可获得《'96典藏本》。

存货不多，欲购从速！切勿乱汇款，以免造成不必要的损失。

好消息·好消息·好消息

《'96年合订本》即将上市

《电子游戏与电脑游戏"自诞生以来受到社会各界广大玩友的热情支持，这其中既有一直关注它成长发展的老读者，又有最近才对它情有独钟的新朋友。近日来，编辑部不断收到读者的来信反映已无法买到1996年7月至12月的各期杂志，针对这种情况本编辑部特决定推出《'96年合订本》。

《合订本》汇集了96年本杂志的所有内容，大16开本，480页。封面封底经过重新设计，非常精美。

每本**28**元

物超所值　永久珍藏

敬请各界读者留意

《现代电子技术》97年第1、2、3、4期已无存货，如已将款项汇出，可与北京电脑工作室联系作适当调换。请未能购买到这几期杂志的读者不要着急，这并不会影响你最后参加"集刊标 中大奖"的活动，编辑部将会采取有效的措施，各位只要注意杂志上的广告便可以了。

96年7至12期以及97年5、6、7期杂志尚有少量存货，如欲购买，请汇款至北京电脑工作室。

你买了没有！不要错过，快来参与，机会就在眼前！

集刊标　中大奖

为酬谢广大读者的厚爱与支持，本刊自97年1月起将举行"集刊标、中大奖"的抽奖活动。刊标的位置是在每期杂志目录页的右下角，请读者将其剪下妥善保存，至97年12月只要读者集齐1－12月的所有标刊，并按要求（具体要求本刊会在12月号杂志上向读者说明）寄至北京电脑工作室，便有机会获得大奖。

特等奖：一名　多媒体586电脑

一等奖：一名　多媒体486电脑

二等奖：三名　世嘉土星或索尼PS

三等奖：五名　超级任天堂16位机

参予奖：一百名　原版电脑光盘1张(套)

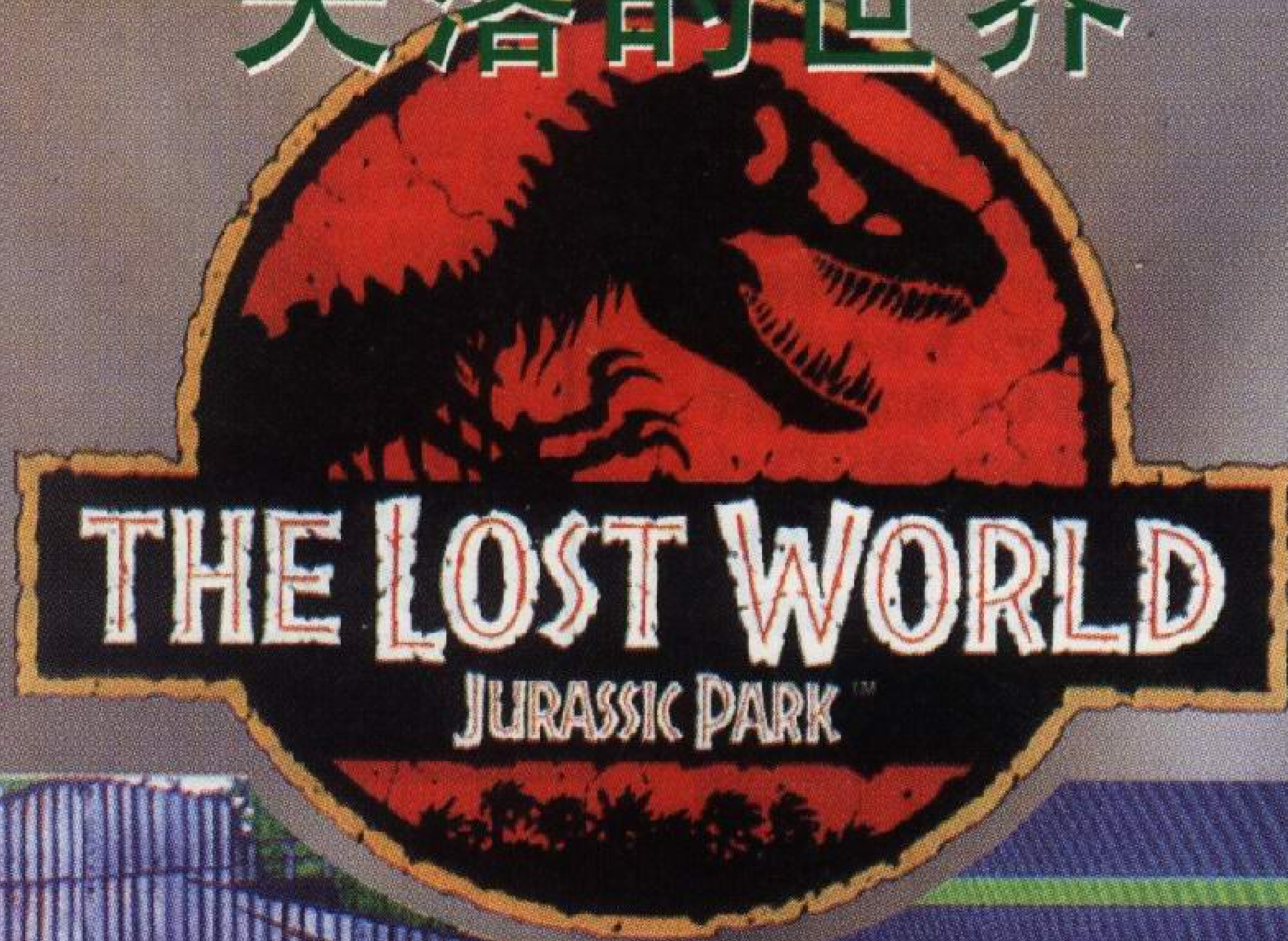
幸运奖：五千名《电子游戏与电脑游戏'97典藏本》

二十万元大派送！好运在等待着你！

失落的世界



↑有着活灵活现的复杂动作。





↑奇怪的品种。



↑背景的描绘采用了真实影像与3D相结合的方式。



↑荒野上追逐而来的霸王龙让人望而生畏！



在不同的场地上，怪兽和恐龙们的种类及攻击方式亦随之各异。





"侏罗纪公园"又在街机上复活了！这是由美国推出的一款3D枪击作品，采用最新技术的3D构成加即时演算系统使这款作品不仅有着逼真的画面和紧迫的气氛，更使玩家在游戏时能领略到非同一般的随机战斗的刺激！在本期，我们先将该作品的图片刊出，让光枪迷们先睹为快！

↓本杂志某编辑非常喜欢的血盆大口。



←扑击的姿式有点奇怪，但被咬一口可不是开玩笑的！





どきどき
ポヤッチオ

ISSN 1004-373X





■ 统一刊号：ISSN 1004-373X / CN 61-1224/TN ■ 邮发代号：52-126 ■ 定价：6.50 元